Михалыча
ВОСХОЖДЕНИЕ
Фэнтези с элементами РеалРПГ
Эрликов Сергей

SHOUT
SHARE
IT

Annotation

По просьбам читателей выкладываю аннотацию. Тема тут такая. Неизвестная сила создает у некоторый людей особую надстройку в сознании, которая способствует появлению сверхспособностей и магии. Появляется Система в абсолютно бессистемном порядке. Как игра в рулетку. Но самое интересное то, что Система все-таки учитывает прожитую жизнь и достижения человека в течение жизни. Цель системы вывести человечество из стагнации. Оно или эволюционирует, или регрессирует, или самоуничтожится. Для него это последний шанс. Как люди им воспользуются? Кто знает? Версия не вычитанная и не правленая!!!

- Эрленеков Сергей Сергеевич
  - Пролог
  - Глава 1
  - Глава 2
  - Глава 3
  - Глава 4
  - Глава 5
  - Глава 6
  - Глава 7
  - Глава 8
  - Глава 9
  - Глава 10
  - Глава 11
  - Глава 12
  - Глава 13
  - Глава 14
  - Глава 15
  - Глава 16
  - Глава 17
  - Глава 18
  - Глава 19
  - Глава 20
  - Глава 21
  - Глава 22
  - Глава 23
  - Глава 24 Михалыч размышляет, качается и получает новые знания, плюшки и сюрпризы
  - Глава 25 Магия как иной уровень технологий
  - Глава 26 Смерти и Душа Зверя

- Глава 27
- Глава 28
- Глава 29
- Глава 30
- Глава 31
- Глава 32
- Эпилог
- (15 марта 2028 года)

Эрленеков Сергей Сергеевич
Восхождение Михалыча

Пролог

Творец нервничал. Он сидел на своем сапфировом троне, целиком выточенном из редчайшего во вселенной игристого сапфира в зале из сверкающего эфира. Не обращая внимания на бесконечные поля белоснежных облаков. Не глядя на выдыхающиеся эмоции блаженства в кубке из лунного серебра с божественной амброзией. Он нервно барабанил пальцами по огромному прозрачному кристаллу мудрости, сквозь который открывался великолепный вид на основательно загаженный мир, который он задумывал как венец своего творения. Руки сами тянулись к сребристой кнопке, очень похожей на кнопку сливного бачка унитаза. Но постоянно отдергивались. Уже дважды он нажимал эту кнопку с надписью RESET. Дважды давал новый шанс своим лучшим созданиям. Впервые за вечность он решил вызвать консультанта по решению кризисных ситуаций и попробовать полечить мир консервативно. Тренькнула райская арфа дверного звонка, и распахнулись врата в небесные чертоги. Пред умудренным величественным старцем с окладистой белой бороной и великолепным глубоким сиянием над головой предстала невыразительная сущность с азиатскими чертами лица и суетливыми движениями:

— О, Великий, всемерно изучив проблему и пропустив варианты решений через аналитический отдел небесной канцелярии, я осмелюсь предложить вам вот эти зерна мудрости

Он протянул творцу горсть крупных шариков исходящих золотистым сиянием:

— это специальный сервис пак на сознание твоих творений, который приведет их на вершины мудрости и процветания, для пробы предлагаю установить его нескольким крол… Избранным и протестировать его в реальных условиях.

— кому же ты предлагаешь его установить, как узнать достойнейших?

— то есть принципиально, о, Великий, вы не имеете ничего против этого

— Нет, не имею. Этот мир уже не спасти обычными методами, поэтому действуй, у тебя очень хорошая репутация, мой друг.

Неприметный человек с лицом честного корейца достал из ниоткуда большое, оцинкованное ведро с Зернами Мудрости и не глядя, высыпал их за ворота Небесных чертогов.

— Даже так, ну что ж ты лучше знаешь, как поступить в данном случае, не правда ли, Великий Бог РАНДОМ?

Может быть, было так, а может быть по-другому. Может это выверты ноосферы, которую мы загадили своими мелочными желаниями, и потребностями, создав, тем самым, новый Эгрегор. Может эту самую ноосферу, переполнили многочисленные хранилища цифровой информации, в конце концов, переведшие количество информации в новое качество. Кто знает, но факт остается фактом — оно случилось. Хотелось бы сказать, что ЧУДО, но, как и все что попадает в потные лапки человеков, любое чудо превращается в это, ну вы понимаете…в это самое… мягкое, теплое, коричневое и вонючее… иногда еще и жидкое…

Многие люди вдруг начали ощущать в себе некие силы, и появилась в мире система. Хотя сообщалось, что выбирали достойнейших, на самом деле система появлялась у многих людей. Она не делала людей лучше или хуже. Она как проявитель на фотопленке проявляла в людях все их внутренние слабости и страсти. Святые и маньяки, жестокие убийцы и герои, маги и воины, все они, получив силу, смогли стать сами собой. Власти, сперва, пытались уничтожить новое явление, потом подчинить, а потом просто смирились и попытались встроить их в систему общества. Но получившие силу отбрасывали привычные законы и устои, и стали перекраивать это мир по своему усмотрению.

Но и для этих людей, или уже не людей, а сверхлюдей, они сами называли себя Гранды, тоже не все было шоколадно. Мир тоже сопротивлялся. Стали появляться места силы, а в местах силы стихийные прорывы в другие миры. Что могло выйти из этих порталов — космопехота с бластерами, демоны инферно или чудовищные хищники, кто знает. А если самим пройти туда и посмотреть, что таят в себе другие миры.

Об одном таком человеке и будет этот рассказ. Он не герой, не святой. Просто старый одинокий человек. Какие демоны и страсти таились за этим сморщенным и выцветшим лицом, человека, уже одной ногой стоящим за гранью? Мы проследим за его взлетами и падениями. Увидим, как меняется его сознание под осознанием собственной силы. Хватит ли у него воли остаться человеком, или он возомнит себя высшим разумом. Мы же посмотрим, да?

Глава 1
(11 марта, 2020)

Споткнувшись на льду, который раскатали местные школьники на широком тротуаре, Михалыч со всего размаху приложился об угол древнего барака, еще сталинской постройки. Полежав несколько минут, он встал, потер посиневший лоб и пораженно уставился на выскочившую надпись:

— Получен урон — 40 ХП 1.160/1.200, получена травма 'ушиб головы', снижение интеллект — 3, мудрость — 2, харизма — 8 на 24 часа…

Посчитав надпись, которая явно являлась последствием ушиба головы, Михалыч, кряхтя поднялся, постоял немного, прислонившись к стене барака и пощупал здоровенную шишку на лбу, похожую на небольшой рог. 'Вот это ни хрена себе, подумал Михалыч, такие глюки пошли, вот это приложился', более экспрессивная фраза не вырвалась только благодаря врожденной интеллигенции человека который числил в своей родословной семь поколений интеллигентов. Тем временем надпись, подчиняясь желанию Михалыча, исчезла. Посчитав все происходящее бредом, старик пошел домой. Несмотря на головокружение он наслаждался видом пробуждающееся природы. Запахом весеннего города, впитывал в себя эмоции радующихся весеннему солнышку горожан.

Домой добирался Михалыч больше получаса, спотыкаясь на кочках плохо очищенной пешеходной дорожки, покрытой грязным льдом. Проклиная нехорошими словами работников ЖКХ, жалеющих песка для посыпки, он, наконец, добрался до своей обшарпанной хрущевки. Морщась от гнусных запахов загаженного подъезда, поднялся по ободранной дряхлой лестнице в свою маленькую двухкомнатную квартирку. С трудом добравшись до любимого продавленного диванчика, придерживая раскалывающуюся голову и сдерживая подступающую тошноту, Михалыч попытался лечь. С большим трудом и кряхтением ему это удалось. Стало немного легче, но комната постоянно кружилась. Сознание мягко покинуло нашего пенсионера.

Посыпался он тяжело. Словно выныривая из душного болота, которое цеплялось и не хотело отпускать. Нда, нехилое получилось сотрясение, крутилась мысль в голове. Внезапно перед глазами появилась надпись:

Поздравляем! Вы были избраны стать одним из спасителей своего вида!

Вам предоставлена возможность неограниченного развития!

Дерзайте и станете великим!

Так как равнять всех людей было бы величайшей несправедливостью,

система оценила весь ваш прожитый опыт и вынесла свой беспристрастный вердикт!

Вы узнаете о себе всю жестокую правду! Или же наоборот осознаете, что всю жизнь себя недооценивали

Вперед разумный, встряхни этот мир!

Пока Михалыч пытался осознать, что же случилось, сопоставляя странные галлюцинации со своей травмой, появилась следующая надпись:

Мысленно произнесите 'Меню персонажа'

Так как деваться было некуда, и глюк не проходил Михалыч произнес чего требовалось. А куда денешься. Если не можешь бороться, расслабься и плыви по течению, пытаясь не захлебнуться, а получить удовольствие. Перед глазами появилась объемная надпись:

Общие данные

Имя: Юрий Михайлович Сидоров 82 года

Раса: Человек

Класс: Маг, Друид (за каждый уровень увеличивается характеристика интеллект и мудрость на 5)

Уровень: 24 (опыт 120.745/1.677.721.600) За каждый уровень дается 5 ОХ

Характеристики:

Сила: 7 (23 %) — пространственный карман на 70 кг (+10 кг за уровень), влияет на грузоподъемность и силу удара

Выносливость: 40 (56 %) 1.200/4.000 единиц, влияет на время выполнение работы и время бега

Телосложение: 12 (7 %) ХП 1.200/1.200 единиц влияет на живучесть, скорость восстановление ХП и внешние данные (чем выше параметр тем ближе к идеалу для вашей расы)

Ловкость: 8 (19 %) увеличивает скорость передвижения и уменьшает время реакции на раздражители

Интеллект: 234 (85 %) МП 23.400/23.400 единиц, влияет на запасы маны и скорость принятия решений

Мудрость: 156 (45 %) регенерация манны 1560 единиц в минуту, влияет на правильность принятие решений, увеличивает регенерацию маны

Удача: 5 (не повышается предметами и очками характеристик) шанс в % совершения удачного действия

Свободных очков характеристик 120 — можете распределить для увеличения характеристик

Умения:

Книжник 58 (вы ОЧЕНЬ любите читать, каждый уровень +0,5 % к скорости усвоение прочитанного)

Аналитик 41 (вы слишком много думаете перед тем как сделать, каждый уровень добавляет 0,5 % появления дополнительного, часто неожиданного решения)

Профессии:

Травник (+10 к параметру интеллект, +10 к параметру выносливость): 54 (занимаясь много времени изучением растений вы сможете отличить ромашку от одуванчика, каждый уровень +0,5 % к возможности найти редкую травку, гы)

Алхимик (+10 к параметру интеллект, +10 к параметру мудрость): 64 (Многочисленные опыты по самогоноварению и работы в химической лаборатории сделали вас уверенным, что вероятностью 50 % вы не отравитесь тем зельем что сварили, каждый уровень +0,5 % что сваренное зелье окажется качества выше обычного)

Растениевод (+5 к параметру интеллект, +1 к параметру удача): 36 (вы можете выращивать кое что, что можно назвать съедобным, за уровень +0,5 % к скорости роста растения, растения болеют на 0,5 % реже за каждый уровень)

Животновод (+5 к параметру интеллект, +10 к параметру мудрость): 5 (вы можете выращивать хомячков на балконе, за уровень +0,5 % к скорости роста животного, они болеют на 0,5 % реже за каждый уровень)

Общая магия (не бойся — это могут все, ну или не могут):31

— светляк

— зажигалка

— поделиться магией

Стихии (каждые 10 уровней новое заклинание, увеличение силы заклинаний на 0,5 % за каждый уровень отдельного заклинания):

Природа: 29 (53 %) (вы настолько погружены в работу с растениями и животными, что стихия стала вашей неотъемлемой частью)

— Длань природы (исцеление): 0 расходует 10 МП

— Очищение природы: Расходует 15 МП на единицу объема вещества или существа, снимает наложенные проклятия, убирает эманации тьмы, удаляет яды и инородные тела, также может уничтожать ненужное, например мусор, или задницу там почистить, вместо бумаги, все зависит от воображения (не может уничтожать здания, живые существа, нежить — только мусор)

— Ускорение роста растений: 0

Земля: 12 (84 %) (Вы слишком много времени посвятили

стихии и стали для неё своим)

— каменная стена 0

— изменение поверхности 0

Вода: 6 (56 %) (Вы слишком много времени посвятили стихии и стали для неё своим)

— родничок

Все-таки Михалыч был человек пожилой, с тонкой психикой, хотя и закаленной Российской действительностью, но такого он все-таки не ожидал. Поэтому со спокойной совестью погрузился в в обморок. Очнувшись спустя полчасика, он, сперва, решил, что все ему приснилось, но попытавшись вызвать меню персонажа, снова был шокирован, так как ему это удалось.

Не будем вдаваться в печальные размышления старого, вредного, вечно ворчащего пенсионера, но в конце концов, Михалыч примирился с существованием всплывающего текста. А примирившись, решил его наконец-то его изучить. Инстинкт ученого не позволял действовать наобум. О РПГ играх он представление имел весьма смутное, просветить его было некому, компьютера у него не было. Но все-таки он в прошлом был профессором, доктором биологических наук. Читал Михалыч много, много работал, организовывал и возглавлял экспедиции в самые дальние уголки тогда еще великой страны. Преподавал, пытаясь вбить в твердые головы студентов хоть какие-то крохи знаний. Стойко переносил снижение интереса к своей науке. В моду больше входили экономика и юриспруденция. На биофак в основном поступали неудачники, косившие от армии. А Михалыч взяток не брал, не то воспитание, сталинская закалка. Потом на его место нашли чьего-то родственника, самого же Михалыча отправили с помпой на пенсию. Но и тогда он не сдался. Пока мог ходить, пытался подрабатывать, где только можно. Работал в теплицах, в фирме, которая пыталась выращивать цветы, и, благодаря Михалычу у них все получалось, но задавили конкуренты, торгующие голландским ширпотребом. Видимо система оценила его жизненный опыт и направлением развития выбрала путем природного мага. Привыкший, во все вникать с маниакальной скрупулезностью, Михалыч внимательно вчитался в каждую строчку. Никаких достижений по этому поводу ему не дали, видимо всего чего мог на интеллектуальном поприще он уже достиг. Поэтому первым делом он решил проверить, действительно ли он маг.

Кряхтя и переваливаясь, Михалыч прошел к старому продавленному креслу. Очень старому, такому любимому. Все время не давала покоя какая-то мысль на самом краю сознания. И только приземлившись в объятия старинного кожаного кресла,

Михалыча, наконец, осенило. Он же может практически моментально поправить здоровье. Предвкушение было настолько велико, что разум ученого на секунду изменил больному старику. По-быстрому вложил 18 очков характеристик, подумав, вложил до круглого:

— телосложение + 28 итого 40 — бонусы от поднятия характеристики телосложение, прибавка к физическим параметрам при поднятии данной характеристики — сила +10, выносливость +10, ловкость +10.

После подтверждения резко навалилась слабость. В глазах потемнело. Выскочило предупреждение:

Время до перестройки организма 3 часа, рекомендовано принять горизонтальное положение.

Михалыч, гусеницей, сполз с кресла на пол, и замер, прислушиваясь к своему организму. Организм был явно против такого издевательства над собой и мягко отключил сознание любопытного старикашки. Сознание так же быстро вернулось. Первым чувством стал резкий, чудовищный голод. Михалыч с низкого старта, с пробуксовкой ломанулся к холодильнику. Практически оторвав дверцу, он стал набивать утробу немудреными стариковскими харчами. Продукты улетали как в топку. Неизвестно сколько времени так продолжалось, но в себя Михалыч пришел, когда начал грызть замороженную куриную ножку. Первой мыслью было то, нельзя так резко вкидывать очки характеристик. Последствия могут быть в виде обглоданной замороженной куры, в лучшем случае. Чувство голода слегка притупилось, и Михалыч почувствовал, что съеденная пища переварилась и просится наружу. Добежать до белого друга он успел. После этого он принялся в спешном порядке готовить из всего, что было на балконе и в морозильнике. Не жалея кидал в самую большую кастрюлю все виды мяса, овощи, щедро засыпал специями. То, что получилось, глотал, практически не замечая вкуса. Чувство голода несколько ушло, только когда Михалыч протирал кастрюлю куском хлеба. Только после этого он понял, что за всеми этими переживаниями совершенно не обратил внимания на то, что двигается совершенно свободно, движения были упругими и уверенными, без скрипа суставов, без болей и одышки. Да он в молодости себя так хорошо не чувствовал.

Михалыч подошел к шкафу с зеркальной дверцей и там увидел мужчину лет сорока, высокого, по крайней мере, не ниже

180 см, довольно широкие плечи, могучий торс, зеленовато-серые глаза, черные с легкой проседью волосы достигали плеч, дополняло это великолепие изумленное выражение лица и отвисшая челюсть. И тут Михалыч поверил. Вернее не так, Он УВЕРОВАЛ. Он понял, что все правда, и жизнь его кардинально изменилась.

Как минимум Михалыч внезапно осознал, что у него проблемы, вернее ПРОБЛЕМЫ. И скоро его будут искать, и сажать за убийство Михалыча. Потому что, отражающийся в зеркале человек ничем не напоминал прежнего старого согнутого джентльмена. Из квартиры по любому придется выходить, потому как, продуктов добыть надо — эту тушку кормить надо и кормить надо обильно, а остатки пенсии никак этому не способствуют. Но этой беде Михалыч надеялся помочь, у него уже были мыслишки как все это провернуть. Оставался вопрос натурализации. Но тут была проблема, вернее проблемы. Первая — это то, что у него не было связей в криминальной среде, во вторых не было денег, и в третьих — город внезапно стал давить на него со страшной силой. Уже в течение нескольких часов Михалыч стал замечать, каким 'вкусным' воздухом он дышит, как давит на него городской шум, особенно раздражали запахи с улицы. В связи с этим, во весь рост вставала задача переезда за город. Общество оказалось не готово к Михалычу, а Михалыч не собирался бороться с обществом. Прикинув варианты Михалыч остановился на самом, казалось-бы малопригодном, особенно с его обострившейся чувствительностью. Было решено проверить давно заброшенный дачный участок в давно забытом дачном поселке.

Поставив себе задачу, Михалыч разбил путь к цели на несколько этапов и принялся воплощать их в жизнь. Дача была заброшена очень давно. Лет десять Михалыч там не появлялся. По причине слабого здоровья, лени, отсутствия перспектив у данного места в обычной ситуации. Поэтому Михалычу требовался инструмент для приведения ее в порядок. Также требовалась одежда и продукты на первое время, какая — то посуда и куча других мелочей. В этом поселке, скорее всего, давно не было электричества. Поэтому все электроприборы оставались дома, а жаль. Подбирал он их долго и тщательно, хороших фирм. Но что-то подсказывало Михалычу, что магия и электричество не сильно совместимо. Инструменты, не требующие электричества, у Михалыча были. Правда, он не думал, что они когда-нибудь ему понадобятся. Еще дореволюционный комплект инструмента, оставшийся ему от давно умершего отца. В большом ящике были набор топориков разного размера, и стамески, и резцы для дерева, набор коловоротов и многое другое, включая рашпили,

напильники, пилы. В свое время Михалыч все это освоил, но работа отнимала все время, поэтому несколько десятилетий пылился в кладовке. Все из качественной стали, с клеймами немецких производителей. Сейчас такого инструмента не найти, а если и есть современные аналоги, то стоят они совсем неприличных денег. К старинному ящику добавился вполне современный комплект слесарного инструмента с набором накидных ключей и рогачей, автомобильный набор из ключа трещотки с различными головками, несколькими видами отверток и еще много чего. Сгреб все скобяные изделия в виде гвоздей, петель, винтиков, гаечек и прочего. Набрался хороший такой ящичек. Затем пара лопат, грабли, мотыга, вилы — знакомый с детства каждому дачнику комплект. Все ухоженное, хорошо заточенное готовое к употреблению. Придя на кухню, стал собирать посуду. На посуде Михалыч никогда не экономил. Как старый холостяк он умел и любил готовить. Это была еще одна его страсть. Отложил в общую кучу любимую медную сковородку, тяжелый чугунный эмалированный сотейник, набор кухонных ножей из Японии, очень дорогих, подарок коллег на один из юбилеев. Из посуды выбрал стилизованные под деревенские, миски и кружки из толстой глины. Собрал все столовое серебро, старинное потемневшее от времени, зато своей массивностью и надежностью доставлявшее незабываемое ощущение при еде. Сразу хотелось выпрямиться постелить салфетку и неспешно вкушать пищу. Собрав кухонную утварь, снова отправился в кладовку, там отыскал ремень из толстой кожи, на который был подвешен охотничий нож (скорее маленький меч) из хорошей стали с характерными узорами и долами для жесткости и облегчения веса. Этот нож был презентован ему другом в далеком 1954 году. Михалыч был молод и полон надежд и свершений. В своих путешествиях по Сибири, в поисках растений и животных Михалыч и встретил Федора. Федор был деревенским кузнецом, жил на окраине деревни и именно к нему напросился Михалыч, тогда еще просто Юрок, на постой. И за долгими посиделками по вечерам очень сдружились эти два разных человека. И когда Михалыч уезжал, Федор подарил ему этот нож, на удачу. И правда, этот нож прошел с ним не одну экспедицию и всегда Михалычу сопутствовал успех. На тот же ремень была прицеплена солдатская фляга в брезентовом чехле и саперная лопатка. Все отцовское, еще с той, большой войны. Каждая отбираемая вещь имела свою историю и душу, и ни с одной из них Михалыч не был готов расстаться. Наступила очередь библиотеки. Книг у Михалыча было не много. Но все были тщательно подобраны,

куплены и выменяны после долгих поисков. Здесь были книги по всем научным дисциплинам, сборники классиков и энциклопедии и мистика и отборная фантастика лучших советских и иностранных авторов. Подборки журналов по самым разным темам и многое другое. Самыми последними были отложены комплекты качественного хлопкового камуфляжа, валенки, полушубок, тулуп — тяжелый овчинный старинный, связки нового чистого армейского белья, пару спальников, ватное одеяло, брезентовую двухместную палатку, коробку хозяйственного мыла и коробку туалетного. После этого Михалыч открыл пространственный карман. Карман был похож на круглое окно, за которым клубилось туманное нечто. Михалыч прикоснулся к валенку и пожелал поместить его в это пространство. Если что, то валенок не жалко. Миг, и в клубящемся нечто болтается валенок. Пожелав переместить валенок обратно, Михалыч получил его обратно. Дальше Михалыч стал закидывать вещи в пространственный карман. Для просмотра, достаточно было слегка сосредоточится на предмете, и он передвигался ближе к 'пользователю'. Очень удобно. Кроме одного, лимит в 170 кг очень быстро кончился. Вздохнув, Михалыч отправился на кухню и принялся кашеварить. Закончив с приготовлением пищи, он с душевным скрипом вкинул 13 очков характеристик в силу.

— сила +13, итого 30

Снова навалилось чувство голода, но в этот раз он был готов, и большая кастрюля борща отправилась в топку ненасытной утробы, как и плов, и кастрюлька с картошкой, и вареная курица вместе с бульоном. После часа мучений в пространственный карман поместилось все и еще осталось место. На это место Михалыч поместил растения в горшках. В отличии от прочих разных, он никогда не выращивал бесполезные растения. Только съедобные и лекарственные. В инвентарь отправились розовые кусты в горшках, лимонные, апельсиновые, мандариновые деревья, лотки с пряными травами, несколько лотков с лекарственными растениями и, наконец, гордость Михалыча, небольшой дубок, высотой около полуметра. Михалыч мечтал посадить его на окраине своего района, как память о себе. Но вот не судьба.

Собравшись, Михалыч лег придремать до трех часов ночи. Встал сам без будильника, согласно старой привычке. Натянул армейскую 'горку', армейскую шапку ушанку, все новое, из списанного военного имущества, удобные крепкие слегка

растоптанные кожаные, сшитые на заказ, сапоги, собрал все деньги и ценности, пенсионную карту, выключил электричество, перекрыл газ, окинул внимательным взглядом свою маленькую уютную квартирку и, не оглядываясь, вышел, спустился по лестнице на пару пролетов и скрылся в ночи. Да по большому счету он никому и нахрен не был нужен. Он сомневался, что его хватятся до того как долги за квартиру не накопятся за пару месяцев. Никто его не заметил и не остановил. И потом, сейчас должно было такое начаться, что задний нерв, что пониже спины, вовсю сигнализировал Михалычу — валить подальше не только от правоохранительных органов, но и от коллег по несчастью. Очень хотелось бы, что бы люди начали сеять только хорошее, доброе, вечное, но почему-то кажется, что они, люди, пойдут за водкой и за бабами. И в этом походе сметут все то доброе и хорошее, что должны были бы сеять. Поэтому ну его нафиг, подальше от всего этого, я же старый человек, думал Михалыч.

Глава 2
(12 марта, 2020)

Несмотря на раннюю весну по ночам было еще довольно прохладно. Мороз приятно пощипывал за нос. Обновленный магией Михалыч, упруго шагал по ночному городу. Было довольно непривычно вот так высунуться из своего уютного мирка и отправляться практически в неизвестность. Путь Михалыча лежал к круглосуточному банкомату. Вернее к банкоматам. К сожалению, лимит еще никто не отменял. Зная из телепередач о видеокамере в банкоматах, Михалыч замотал лицо шарфом, сдвинул ушанку пониже на глаза и, вставив карту, посмотрел на баланс. Оставалось чуть больше 70 тысяч рублей. Все что удалось скопить за свою долгую, но не слишком яркую жизнь. Это были, так называемые, гробовые деньги, оставленные на последний случай. Как и знал, лимит двадцать пять тысяч. Осталось посетить еще пару точек и все. Снимал все что было, экономить в данной ситуации было глупо.

Дальнейший путь лежал в круглосуточный супермаркет. В огромном зале кроме скучающей продавщицы и дремлющего охранника никого не было, только пара припозднившихся покупателей вяло ходила между рядов. Михалыч протопал в продуктовый отдел и принялся затариваться продуктами длительного хранения. Он бросал в огромную тележку консервы, макароны, крупу, упаковки твердого сыра и копченой колбасы. При этом он не забывал периодически перемещать часть товара в пространственный карман. Старался не перебарщивать, но брал все, что могло поместиться. Не забывал и про деликатесы типа оливок и маринованных корнишонов. Особо попользовался вниманием Михалыча садоводческий отдел. Он подчистую, выгреб все семена независимо от вида растений, все саженцы и клубни, что нашлись в отделе. На кассе продавщица аж проснулась от вида тележки с громадной кучей покупок. Ушло почти десять тысяч, Михалыч ни о чем не жалел. Просто посмотревшись в витринное стекло и увидев свое помолодевшее отражение, он снова преисполнился решимости. Михалыч отказался от предложенных пакетов и достал из-за пазухи пару больших клетчатых баулов, с которыми так любили перемещаться 'челноки' в лихие девяностые. Больше полусотни килограммов продовольствия один баул проглотил не напрягаясь. Михалыч поднял его за ручку и пошел к выходу, провожаемый обалделым взглядом продавщицы. И только выйдя из магазина, он заметил,

что, не напрягаясь, одной рукой, несет пятидесятикилограммовую сумку. Потом приволок второй. Легко подняв обе сумки Михалыч скрылся в морозной тьме.

— Любка! Ты это видела? Крикнул кассирше охранник из своего угла.

— Да, Петр Сергеич, видела, сама не могу поверить.

— Да не, это, скорее всего, один из спецуры, с военного гарнизона.

— Их там что, не кормят?

— Да такого прокорми, а ежели их несколько, вот тота! И охранник поднял вверх указательный палец.

— А семена ему зачем,

— Дык, откуда ж мне знать.

— Но все-таки, куда ему столько?

— Может дачу выделили, али дом построил.

— Скорее всего, но какой мужик, а?

— Да уж, это точно!

'Вот это спалился', было первой мыслью, второй мыслью было восхищение от собственной крутизны. А дальше Михалыча захлестнула эйфория от открывающихся возможностей. Тем не менее, врожденный скептицизм эту самую эйфорию быстро задавил. Что бы этими возможностями воспользоваться надо, было еще выжить. А учитывая сложившиеся обстоятельства это было сложно. И до той поры пока его не начали искать, Михалыч должен стать сильнее. После недолгих раздумий он отправился на стоянку такси. Даже в это время таксистов хватало. После кризиса машины были у многих, а работа была не у всех. Вот и таксовали мужики.

— В Сосновку довезешь?

Водитель посмотрел на него обреченным взглядом

— Три косаря, тут больше двухсот километров, да и что тебя понесло ночью в эту дыру?

— Согласен, поехали, и вопросов не надо, еще 500 сверху добавлю.

— Предоплата!

— Да не вопрос!

Михалыч достал стопку купюр и отдал водителю деньги. При этом он заметил, как алчно блеснули глаза водилы. Мужик помог загрузить сумки в багажник старенькой шестерки. Ну как помог,

багажник открыл, не хотел Михалыч светить своей грузоподъемностью. Описывать дорогу нет смысла, темно, холодно, отвратительная дорога. Ехали около 2 часов, быстрее дорога не позволяла. Водитель почему-то нервничал. Михалыч попросил высадить его на окраине деревни. Остановившись в каком то закутке, водитель внезапно достал из под сиденья пистолет и направил на Михалыча

— Гони бабки! Фраер! Живо, кому говорю!

Михалыч ожидавший чего-то подобного, уж очень нехорошо смотрел на него водитель, когда увидел деньги, внезапно почувствовал, что воздух как будто загустел и губы водителя стали двигаться как в замедленной съемке. Слегка отклонив голову с линии огня, он левой рукой нанес удар в голову неожиданного грабителя. Ну, совсем Михалыч не боксер, и ни разу не рукопашник. Бил наугад, куда-то в сторону головы. Тем не менее, этого хватило. Удар пришелся точно в переносицу, а учитывая возросшую силу не удивительно, что сломавшиеся кости вошли в мозг. Смерть была мгновенной. Смотря на остывающего покойника, Михалыч не чувствовал ни сожаления, ни мук совести, ни отвращения. Скорее всего, сказался богатый жизненный опыт и нетерпимость к любого вида несправедливости. За это его считали склочным и вредным старикашкой, но боялись все подъезды, знали что тормозов и пределов, а также авторитетов у Михалыча нет. Он вполне мог дойти с претензией до губернатора, нахамить ему, и с гордо поднятой головой уковылять восвояси. В это время над трупом начала подниматься полупрозрачная светящаяся дымка. Повинуясь внезапному интуитивному порыву Михалыч подставил руку под странную субстанцию и вдруг почувствовал в ладони некоторую тяжесть. На ладони оказались два прозрачных светящихся цилиндрика размером в с ноготь и один камень размером с грецкий орех молочно-белого цвета. При взгляде на странные кристаллы загорелась надпись:

— малый энергетический кристалл манна 1000 ЕД (могут использоваться как накопители энергии и для магических амулетов и механизмов, могут использоваться как платежное средство между магами) 2 шт,

— средний камень душ с заключенной душой 1 шт

— опыт 640

'Вот это сходил за хлебушком' подумал Михалыч, ссыпая кристаллы в карман горки. Размышляя о смысле и философии магических проявлений, новоявленный колдун перегрузил труп

на заднее сиденье и сел за руль. Да давненько он не управлял машиной, но старые навыки никуда не делись и ветеран российского автопрома, громыхая болтающимся глушителем, двинулся в сторону заброшенного дачного поселка. До цели было километров тридцать, которые ранее Михалыч собирался протопать пешком, но теперь двигался с относительным комфортом. Труп решил позже пустить на удобрения для будущего сада.

Вообще тут надо объяснить, почему поселок оказался заброшен. Дело в том, что хотя он и находился недалеко от деревни, но от города был далеко, и ни электричкой, ни автобусом до него было не добраться. Только собственным автотранспортом. Но тогда в 80-е годы прошлого века это была проблема. Ее частично решили запуском автобуса до дач три раза в неделю. Самые упорные, держались почти до конца 90-х. Но проблемы дачного поселка на этом не заканчивались. С одного края у него было громадное болото, тянущееся на сотни квадратных километров. По первости это воспринималось довольно благосклонно. Это и рыбалка в болотистых заводях, и полив из неглубоких колодцев. Но невозможность высаживать плодовые деревья многих удручала, гнили корни деревьев на ходу. Да и колодцы давали воду не самого лучшего качества. А самое неприятное было не это. С другой стороны поселка находилась огромная свалка. Еще её называли — мусорный полигон. Одним краем мусорка примыкала к дачному поселку, а другим к болоту. И постепенно болото превратилось в здоровенное отравленное, проклятое место, где было нереально что-либо вырастить. Сам Михалыч, приехав сюда, надеялся на магию, людям же надеяться было не на кого и они ушли. И в этом мертвом месте его точно искать не будут. Уже начинало светать, когда он подъехал к своему будущему обиталищу.

Как ни странно, но дом почти не пострадал от времени. Правда и выглядел так, что больше походил на кучу хлама. Наверное поэтому на него и не позарились ни деревенские, разбирающие старые дачи, ни последние дачники, а бомжи здесь не появлялись, потому как взять нечего. Тем не менее Михалыч приехал именно сюда. В это вонючее, сырое, безлюдное место. После долгих размышлений Михалыч решил, что магия отсутствует на планете из-за того, что нет генераторов её вырабатывающих. Этими генераторами могут выступать как нематериальные объекты, так и живые существа. Еще можно использовать какие-нибудь космические энергии, но это пока недостижимый уровень. Если артефактов вырабатывающих энергию в наличие не было, то живые организмы,

вырабатывающие магическую энергию, назовем ее маной, например растения, вырастить можно было попробовать. А в насыщенной маной среде можно позволить себе и другие эксперименты. Научный подход рулит однако. Тем более выведение новых пород животных и сортов растений это дело всей его прошлой жизни. С этими мыслями Михалыч подошел к дому.

Когда-то, когда трава была зеленей, люди добрее, а начальники справедливее и доброжелательнее, Михалыч был моложе и здоровей. Участок находился на краю болота. Но тогда его это не беспокоило. Дом он начал строить на шикарном фундаменте из больших кусков гранита. Кто-то из знакомых сгрузил ему пару машин отходов от производства гранитных плиток. Цемента достать тогда не смог и поэтому скреплял камень смесью глины и извести. Получилось весьма неплохо и даже где-то красиво. Со стройматериалами тоже была беда, поэтому по совету и под руководством местных плотников рубили осины прямо на болоте. Потом сырые истекающие влагой стволы шкурили и укладывали в сруб. Получилась страшноватая влажная конструкция размером 6х12 метров и высотой около 3 метров. Пол и крышу настилали из лиственницы, которую браконьерским образом срубили соседнем лесу. Сколько Михалыч тогда спирта перетаскал из лаборатории, не сосчитать. Но, получились шикарные пол и крыша, из тесаной лиственницы. Крышу делали двускатной, но очень покатой. Михалыч тогда решил извратиться и застелить крышу мхом. Выглядела она сказочно. Получился сказочный домик. А когда Михалыч поставил в него чугунную печку и как следует, просушил, то оказалось, что не зря местные использовали осину. Мягкая и податливая в сыром виде, высохнув, осина приобрела твердость камня. Мужики говорили, что такое дерево даже бензопила не сразу берет. Уезжая последний раз, Михалыч как чувствовал, что долго не вернется, поэтому разобрал и спрятал печку, снял и припрятал полы, завалил домик всяким мусором. Стены и крыша были не крашенные, и сильно потемнели со временем. Садов огородов Михалыч не разводил, участок был сильно заросший и использовался в основном для отдыха. Поэтому отойдя подальше дом, даже заметить, было трудно. Так он надеялся уберечь свой домик от вандалов. Одной из причин, почему Михалыч перестал ездить на свою дачу, это сильный запах свалки, усиливающийся с каждым годом и особенно, когда ветер начинал дуть от свалки. Болото полностью опоганилось и стало считаться дурным, нехорошим местом. Вонь Михалыч почувствовал километров за двадцать до поселка. Постепенно он усилилась настолько, что

Михалыч находился на грани потери сознания. Но деваться некуда, придется привыкать. Подъехав к своему участку Михалыч, как и предполагал, увидел заросший кустарником примыкающий к болоту пустырь. Да собственно весь дачный поселок был таким. Дорожная колея скорее угадывалась, чем просматривалась. Вынув из пространственного кармана топор, Михалыч стал прорубать дорогу к дому. Наконец он увидел то, что так долго видел только во сне. Ну и дальше бы только во сне, и видел бы, если б не обстоятельства. Дом сохранился. На крыше, из под подтаявшего снега, выглядывал потемневший за зиму мох. По периметру дом зарос густым кустарником и хмелем, которые переплели мусор, оставленный Михалычем, превратившись в непреодолимую стену. Припомнив с какой стороны был вход, Михалыч принялся за топор. Дверь в дом осталась не тронутой, замок правда совсем проржавел, но новоявленный маг учел и это. В наборе инструментов была жидкость WD — 40. Обработав замок, подождал некоторое время. Запах лучше не стал, со свалки несло гарью и вонью, болото молчало зловещим темным пятном, не замерзающим даже в самый сильный мороз. Небо было затянуто серой хмарью, сырость, холод и до ужаса неуютно. Тем временем, прошло около двадцати минут. Поскрипев ключом, замок наконец то открылся. Петли протяжно скрипнули и Михалыч вошел внутрь. Тут почти ничего не изменилось, разве что паутина по углам приобрела устрашающие размеры. Помещение было сухим, видимо вода не смогла сюда проникнуть, это радовало. Стекла в маленьких самодельных рамах тоже уцелели, что вообще было равноценно чуду. Вздохнув Михалыч перехватил поудобней топор и пошел прорубать дорогу для машины.

Спустя пару часов машина была припаркована на площадке сбоку от дома, кустарник Михалыч постарался расправить, что бы проход не так сильно бросался в глаза. Как ни странно сильной усталости он не чувствовал. Видимо сказывалась высокая выносливость и скорость ее восстановления. Поэтому пройдя за дом, Михалыч стал снимать слежавшиеся листья и слой нанесенной за десятилетие земли пока не наткнулся на полуистлевший рубероид. Через некоторое время открылся прикрытый рубероидом штабель досок. Откинув рубероид, Михалыч убедился, что время не повредило тесаной лиственнице, доски просто еще больше потемнели. Около трех часов потратил Михалыч на настилание полов. Пол получился слегка влажноватый и темный. Что бы немного облагородить пол он достал из набора инструмента циклю — специальный инструмент для скобления древесины и принялся методично, не торопясь выскабливать старые доски, открывая взору узоры потемневшей

старой древесины. Закончил практически к закату. Наконец смог достать из багажника машины сумку, и выгрузить из пространственного кармана большинство вещей оставил там только растения и труп незадачливого грабителя. Для сохранности — в кармане время останавливалось. Но это было еще не все. Михалыч взял лопату, отсчитал от северного угла дома двадцать шагов и начал копать. На глубине полуметра лопата звякнула о железо. В течение получаса сосредоточенного копания были извлечены детали от печки. Детали печки просто вставлялись друг в друга, затем стыки уплотнялись изнутри глиной, ставилась варочная панель и дымоход, дымоход вставлялся в имеющуюся на крыше трубу, стыки также промазывались глиной. После того как он затопил печку, по дому стало растекаться божественное тепло. Дрова он заготовил, когда прорубался через заросли. Наиболее толстые стволы были отложены, плюс сухостойный мусор, который тут всегда валялся. На пару дней должно хватить, а там Михалыч дрова найдет. На пол, поближе к печке, был постелен спальник, из сумки извлечена банка каши с мясом и поставлена разогреваться на печку. После сытного ужина человек понял — он дома. Система порадовала сообщением:

— выносливость повышена +1, всего 51

Утром Михалыч отправился пошариться по брошенным дачам в поисках стройматериалов. После нескольких часов поисков, добычей стали большое количество хороших досок и бревен, разного размера. К вечеру были изготовлены стол, пара стульев и широкая полутораспальная кровать. Все было довольно грубым, но вполне добротным и удобным. Все занозистые участки были хорошо выскоблены и зашлифованы.

— получено: Профессия плотник (+10 к выносливости, +5 к ловкости): 1 (с каждым уровнем мастерства качество изделия улучшается на 0,5 %)

Немного постояв, преодолевая накатившую слабость в теле и усилившееся чувство голода, Михалыч продолжил выглаживать поверхность стола циклей. Прежде чем заняться непосредственно магией, следовало обустроить быт. На следующий день Михалыч строгал книжные и кухонные полки, догнав свой навык плотника до десятки. На полки легли книги и кухонная утварь. Был сделан симпатичный прикроватный столик, а навык достиг 12. Михалыч стал отмечать, что с ростом навыка ему открываются новые грани профессии. Так он стал лучше угадывать ход волокон дерева, интуиция подсказывала, куда и как ставить инструмент. Действие завораживало. Остановился Михалыч, только когда закончилась древесина. Дом приобрел жилой вид. На полках были разложены

книги, у печки стоял кухонный стол и полки с посудой и продуктами, в одном углу дома стоял верстак и стеллажи для инструментов. Около входной двери стояли шкаф для одежды и прочего мягкого барахла, белели деревянные вешалки. Михалыч починил лестницу на чердак. На чердаке было пусто, только крючки для трав и веников, но травы здесь не росли, а баню Михалыч построить не сподобился. Венцом работы стало массивное кресло-качалка, после которой профессия поднялась до 20, выносливость и ловкость прибавили по еще одному пункту.

Утром Михалыч принялся вырубать кустарник перед домом. Вырубал широкой полосой в 3 метра от стены. Ветки рубил и складывал в поленницу. Для этого с одной стороны дома у него был сделан навес крытый также мхом и крыша над небольшим крыльцом. Закончив обустраивать дом, трудолюбивый пенсионер принялся прорубаться к старому колодцу. Энергия просто распирала. До колодца было около десяти метров. Как и предполагалось, крыша колодца провалилась, бревно, насаженное на ось сгнило, но дубовые венцы сруба были в порядке. Восстановление колодца и его очистка от мусора, вычерпывание воды и очистка дна колодца от ила заняли почти целый день. Вода просачивалась в немереном количестве, и это затрудняло и так непростую работу. Но, тем не менее, Михалыч справился, благо колодец был неглубокий. Труды вознаградились повышением профессии плотника на единичку и по единичке ловкости, выносливости и силы.

Утром Михалыч подкрепившись макаронами с тушенкой, решил проверить колодец. Вода за ночь уже отстоялась, глина осела, и можно было набирать воду. Ведро на цепи скользнуло в темноту, коротко плеснуло и Михалыч с давно забытым наслаждением покрутил ворот. Вода была холодная и прозрачная, но запах был неприятный и желания попробовать не возникало. Михалыч наконец то решился попробовать применить магию. Направив на воду в ведре куку он мысленно произнес 'очищение природы' и пожелал очистить воду. Под ложечкой слегка потянуло, по руке прошла теплая волна, возникло легкое свечение и над ведром образовалась темная дымка, которая быстро рассеялась. Михалыч опустил руку в ведро, зачерпнул в горсть, поднес к лицу, неуверенно понюхал, потом сделал глоток — вкуснее воды он никогда не пробовал, он замер с закрытыми глазами… Внезапно открыв глаза Михалыч припал к ведру и начал хлебать прямо из него, пока не наполнился под самое горло, а это время перед глазами мелькали надписи:

— вы впервые выпили кристально чистой магически усиленной воды

— Ваш организм полностью очистится за 24 часа, телосложение навсегда увеличено на 10

— на 24 часа выносливость увеличилась на 20

— на 24 часа ловкость увеличилась на 20

— на 24 часа сила увеличилась на 20

— на 24 часа мудрость увеличилась на 20

— телосложение +10, сила+2, выносливость+2, ловкость +2

Опыт: 3000

Ох..ёёооо, как будто и не завтракал, Михалыч помчался в дом. После того как 3 банки рыбных консервов, 2 банки тушенки и батон были уничтожены, Михалыч расслабился и в его глазах появился хищный блеск. Он почувствовал силу магии, и его натура ученого встрепенулась. На секунду Михалычу стало страшно от открывающихся возможностей, но лишь на секунду.

Глава 3
(13 марта, 2020)

Прежде чем начинать эксперименты с растениями Михалыч как истинный ученый достал здоровенную 'амбарную' тетрадь с гладкими неразлинованными листами. Шариковые авторучки он не использовал в принципе. Еще со стародавних времен у Михалыча хранился 'Паркер' с золотым пером, который он регулярно заправлял чернилами, а когда долго не пользовался хорошенько промывал и прятал в дальний угол секретера. Заполнение лабораторных журналов перьевой ручкой превращается в ритуал, можно сказать, искусство сравнимое с каллиграфией. Сама же традиция ведения лабораторных журналов на самом деле не блажь и не выкрутасы бюрократии. А вы попробуйте вспомнить как, в какой последовательности, при каком температурном режиме вы делали те или иные действия. А журналы позволяют воспроизводить даже давно забытые опыты и не делать двойную работу. На титульном листе экспериментатор написал дату начала экспериментов. Затем вывел 'Эксперимент? 1'.

Во дворе возвышалась куча керамических емкостей, которые Михалыч натаскал с окружающих дач. Брал только керамическую посуду, так как в последнее время категорически отказывался воспринимать пластик, полиэтилен и прочую химию. Выбрав старую плоскую керамическую вазу литра на три объемом, заполнил ее слегка оттаявшей землей. После чего занес в дом и поставил на печку, что бы прогрелась. Все это время большим термометром контролировал температуру земли. Наконец, удовлетворившись, Михалыч решил провести процедуру очистки земли, так как он это сделал с водой. Расслабившись и сосредоточившись на емкости с землей, он мысленно пожелал очистить землю перед ним. Внезапно он опять почувствовал, как из него будто бы что-то вытягивается и в этот момент Михалыч сконцентрировался на своем ощущении. Перед его мысленным взором предстал светло-зеленый поток света, который сплетаясь, образовывал странную завораживающую структуру. Структура зависла над горшком с землей, затем с легкой вспышкой растаяла. В это время над столом развеялась темная дымка. Земля в горшке почти не изменилась, только цвет стал более насыщенным. Михалыч наклонился и понюхал почву. С удивлением почувствовал приятный запах свежераспаханной целины. С удивлением взял другую плошку с черноземом и тоже

её понюхал. Пахло чем-то кислым и неприятным, гнилостным. Обратил также внимание на стол. Вокруг горшка был примерно метрового диаметра светлый круг, и пахло свежей сосной. Чтобы ничего не упустить Михалыч записал весь процесс, свои ощущения, результат и как мог схематично зарисовал структуру. Рисовал он неплохо, сказывалась привычка зарисовывать препараты под микроскопом (первое чему учат на занятиях по гистологии и микробиологии — реальный факт). Рисовал зеленым карандашом, стараясь передать трехмерную форму. Структуру решил в дальнейшем назвать плетением. Через полчаса работы снова вернулся к столу, на продолжительное время задумался, а потом злорадно — предвкушающе хмыкнул.

Михалыч принялся в ускоренном темпе, но без суеты, методично 'обрабатывать' стены, крышу, мебель, пол, окна и все, что попадалось, стараясь не пропустить ни клочка поверхности. Через час маг-экспериментатор был пуст, в смысле манны, а дом, казалось, засиял изнутри. Одуряюще пахло осиной и свежей лиственницей, землей и чистой одеждой. Дышать стало как то легче. Также Михалыч отметил, с каждой попыткой сфера заклинания увеличивается. Вызвал таблицу характеристик:

— Очищение природы: 14 Расходует 15 МП на единицу объема вещества или существа, снимает наложенные проклятия, удаляет яды и инородные тела

Стало понятно, что с увеличением уровня заклинания увеличивается объем вещества а также, возможно, качество очистки. Получалось, что каждое полученное заклинание требовалось 'раскачать'. Это было интересно и требовало обдумывания. Между тем Михалыч задумавшись, на автомате кастанул заклинание на себя. Внезапно, из него как будто из него вынули стержень, Михалыч буквально растекся по полу. Но плохо не было, было хорошо, так хорошо, что даже плохо. Он думал, что хорошо было, когда помолодел, так вот именно теперь как будто божья благодать осенила, ну или припечатала. Перед глазами мелькнула надпись:

— Вы подверглись полному принудительному очищению, все основные параметры увеличились на 5 единиц

Посмотрел на основные характеристики и счастливо улыбнулся, есть еще порох в пороховницах!!!

Характеристики:

Уровень: 24 (опыт 120.795/1.677.721.600)

Сила: 38 (43 %) — пространственный карман на 380 кг (+10 кг за уровень), влияет на грузоподъемность и силу удара

Выносливость: 70 (76 %) 6.900/7.000 единиц, влияет на время выполнение работы и время бега

Телосложение: 55 (7 %) ХП 5.500/5.500 единиц влияет на живучесть, скорость восстановление ХП и внешние данные (чем выше параметр, тем ближе к идеалу для вашей расы)

Ловкость: 32 (74 %) увеличивает скорость передвижения и уменьшает время реакции на раздражители

Интеллект: 239 (85 %) МП 1.900/23.900 единиц, влияет на запасы маны и скорость принятия решений

Мудрость: 161 (45 %) регенерация манны 1610 единиц в минуту, влияет на правильность принятие решений, увеличивает регенерацию маны

Удача: 10 (не повышается предметами и очками характеристик) шанс в % совершения удачного действия

Легко вскочив с пола, Михалыч бросился заполнять журнал, переписывая туда таблицу статов и анализируя свой прогресс. Посидев несколько минут, экспериментатор достал из пространственного кармана декоративный розовый куст, в простом пластмассовом горшке. После сосредоточения появилась надпись:

Роза декоративная, пораженная розанной тлей и ржавчиной роз ХП 3/10

'Че-то подзапустил я растения в последнее время, да', подумал Михалыч. Для начала пересадил куст в широкую глиняную миску, а уродливую пластиковую посудину выкинул подальше от дома. Кастанул на куст 'очищение', отметив, что листва позеленела и очистилась от разного рода налетов и прочих признаков болезней, которые являются бичом домашних растений, пожухлые бутоны обрели некоторую свежесть и даже стали как-то ярче.

Роза декоративная, обыкновенная ХП 7/10

Отметив в журнале очередные изменения, Михалыч воспроизвел 'поделиться магией'. Засек примерное время, в течение которого из него утекала некая субстанция, которую от вполне ощущал, и мог наблюдать тоненький ручеёк, что изливался из него в сторону цветка. Через 10 секунд Михалыч остановил поток манны и посмотрел, что получилось. А получилось надо понимать нечто удивительное. Роза заиграла всеми оттенками зелени и, казалось, искрится и светится изнутри. Тоже самое происходило и с бутонами, они были словно отлиты из алого янтаря и светились изнутри, а уж аромат был просто непередаваемым, но при этом очень ненавязчивым.

Роза декоративная, волшебная ХП 30/30, в период цветения обладает свойством 'волшебный аромат' — ускорение восстановления маны и ХП в зоне действия аромата на 10 %

Вот уж сюрприз так сюрприз. Тем временем уровень маны

стал ползти вверх заметно быстрее. Дальнейшее действие вырисовывалось само собой. Кастанув усиление роста растений Михалыч совсем не удивился когда, роза подросла на десяток сантиметров, но при этом как то слегка подувяла. Ну конечно, ей же воды и подкормки надо, а земля в горшке не может всего обеспечить. Налив в тазик предварительно очищенной воды, вылил припасенной подкормки для декоративных цветов, предварительно также очистив её. Затем стал осторожно напитывать маной розу, следя за её преображением.

Роза декоративная, волшебная ХП 35/35, в период цветения обладает свойством 'волшебный аромат' — ускорение восстановления манны и ХП в зоне действия аромата на 12 %

Надо ли говорить, что все изменения и свои действия, Михалыч скрупулезно записывал в рабочий журнал. Закончив с журналом, он продолжил напитывать розу маной, думая при этом, 'интересно, рванет или не рванет'. Предел насыщения розы, был достигнут спустя три часа. За это время Михалыч научился дозировать ручеёк маны. Он добился того, чтобы скорость отдачи равнялась скорости восстановления. И вот спустя время роза вдруг засветилась золотистым приятным светом, листья и бутоны приобрели более насыщенный цвет, как будто бы светящийся изнутри. При этом розу окружала мягкая золотистая аура.

Роза, волшебная ХП 600/600, в период цветения обладает свойством 'волшебный аромат' — ускорение восстановления маны и ХП в зоне действия аромата на 25 %. Также магически очищает пространство и материю в сфере диаметром равным высоте куста с корнями. Также обладает терморегуляцией и поддерживает в сфере температуру оптимальную для роста и развития (гы, розы на северном полюсе — это реальность). Для дальнейшего развития требуется камень душ

Камень душ у Михалыча был. И достался он ему после убийства неудачливого таксиста. Без нужды кого-либо убивать Михалыч не хотел. Поэтому, сперва надо было убедится, не падают ли эти камни с животных. Тем временем для подтверждения эксперимента была создана вторая роза бордовая, и третья на этот раз белая. После многих часов по преобразованию растений немного поднялось владение магией природы и ускорение роста растений.

С этими экспериментами незаметно наступило время ужина, а Михалыч ещё даже не обедал. Чувство голода, как и усталость, навалились внезапно. У него часто так бывало в прошлом, когда серия экспериментов затягивала с головой. Но, тем не менее, пересилив себя, Михалыч решил приготовить себе чего-нибудь вкусного, ну относительно вкусного. Вывалив банку говяжьей

тушенки на сковороду, дождался её кипения, а затем всыпал порезанную луковицу и смесь готовых специй. Подождал несколько минут, а затем засыпал рисом. Долил воды и накрыл крышкой. После некоторого ожидания, посыпал получившееся блюдо большим количеством резаной зелени и подождал еще немного. Получилось неплохое холостяцкое блюдо и всего за двадцать минут (реально неплохо получается). Пока Михалыч неспешно поглощал еду, вскипел чайник. Зеленый чай с лимоном и сахаром был неплохим завершением вечера. Единственное, что омрачало ситуацию, это чувство утекающего времени. Если такие существа как Михалыч пришли в мир, то мир вскоре должен пошатнуться. А как говорится — не дай бог жить во времена перемен. И когда начнется хаос, Михалыч должен быть готов. С этими мыслями новоиспеченный друид провалился сон, даже не успев раздеться.

Проснувшись, Михалыч разделся и, скинув одежду, обработал её 'очищением'. Начавший появляться неприятный запах пропал, одежда снова стала чистой, чего нельзя было сказать о самом Михалыче. Использовать 'очищение' на себе он опасался без лишней необходимости. Поэтому натаскав в большую кастрюлю колодезной воды и не забыв очистить её, поставил греться на печку. Пока вода грелась, Михалыч впервые за много лет провел комплекс утренней зарядки, стараясь вспомнить все, что когда-то знал и использовал из гимнастических упражнений. Закончил комплекс энергичными отжиманиями. Ограничился двумястами отжиманий, мог бы и больше, но смысла в этом не видел. Если целенаправленно вкачивать физические параметры тела, тогда да. А сейчас время уходило очень быстро и требовалось обеспечить себе безопасность именно способностями друида, а потом уже развлекаться. После физических упражнений захотелось посетить 'маленький домик' не далеко от дома. Надо сказать, что в свое время Михалыч подошел к обустройству этого важного места также основательно как и ко всему остальному. Сбитый из доски пятидесятки лиственницы, на полу брусья из того же дерева, крыша покрывалась мхом, что бы не слишком выделяться из остального массива, глубокая, капитальная яма, выложенная как и колодец дубовыми, расколотыми пополам, бревнами. Вернувшись в дом, Михалыч обнаружил, что вода в кастрюле нагрелась уже до достаточной температуры, поэтому Михалыч быстро ополоснулся, стоя на досках на улице и поливая себя из ковшика. Закончив с утренними процедурами, Михалыч подумал, что назрела необходимость построить баню, ковшик конечно хорошо, но баня это баня. Тем не менее, это дело также как и множество других отложилось на потом.

Эксперименты над растениями продолжились. Решая куда бы приложить свое новое умение, Михалыч осмотрел пространство вокруг дома. Картинка не радовала. Подтаявший снег, из-под которого проглядывали клочки отравленной земли, куски строительного мусора, бурьян, древесная поросль. Все это было хаотично переплетено и перемешано. Учитывая пасмурное утро, депрессия обеспечена. Пейзаж просто постапокалиптичный. Свежим пятном выделялся только дом. Портила впечатления покрытая грязным снегом крыша. Несколько, ну ладно много раз наложенное 'очищение', а затем напитка мха покрывающего крышу магией. В итоге увеличение ранга 'очищения', а также изумрудно-зеленая мохнатая крыша, окутанная золотистым сиянием.

Мох 'Сфагнум' преображен в Волшебный Мох 'Защитник', подходит для покрытия поверхностей, рядом с поверхностью покрытой мхом увеличивается регенерация ХП, увеличивается сопротивляемость болезням, 'очищение природы' поддерживается постоянно на расстоянии 50 сантиметров от поверхности покрытой мхом как вверх, так и вниз. Для дальнейшего развития требуется камень душ

Михалыч надеялся только на то, что спутники еще не отслеживают аномалии ландшафта, иначе вычислят его очень быстро. Надо будет замаскировать чем-то зеленую крышу. Сосны что ли по углам дома вырастить. Эта мысль прочно укоренилась в сознании Михалыча. Но для начала он решил облагородить территорию перед домом. Преобразовать решил полосу вокруг дома шириной около десяти метров. Первым делом он провел очистку площади поверхности, с удивлением отмечая как весь мусор из искусственных материалов, кроме металлов, исчезает с легким черным дымком. С каждым применением очищение немного увеличивался радиус сферы и силы заклинания. Раньше пластик, стекло, полиэтилен, куски шифера и прочее не уничтожалось и приходилось откидывать в сторону вручную. Сейчас же оставалась хоть и заросшая, но чистая земля, лишь в стороне высилась приличная груда покореженного бесформенного металлолома. Михалыч и не думал, что в его земле столько металла, было непонятно, что же находилось на этой земле до 1980 года, и почему местность такая загаженная.

Пришло время пробовать новое заклинание. Михалыч тщательно проверил очистку подготовленного участка земли, потому как воздействие магией на неподготовленный участок могло привести к появлению нежелательных эффектов типа Проклятой Земли, и потом как ее очищать неизвестно. Так это или не так, но рисковать Михалыч не хотел. Затем использовал

заклинание 'изменение поверхности' из магии земли. Очень интересное заклинание. Поверхность земли, или скалы (на высоких уровнях заклинания) изменялась под воздействием мысленного приказа. Под воздействием воли мага земля могла превращаться в мягкую пашню или плоскую как стол и твердую каменистую площадку. При этом изменении, все, что попадало под воздействие данного заклинания, перемалывалось и превращалось в требуемую земляную поверхность. На нулевом уровне заклинания пятно воздействия составляло всего 20 сантиметров, и глубиной на 15 сантиметров. До самого вечера Михалыч как проклятый возделывал землю. Прерывался только для восстановления маны и на прием пищи. Радовало одно — сильно прокачалась магия земли, и сила самого заклинания увеличилась в разы. К вечеру пятно воздействия увеличилось до 23 сантиметров идо 17 сантиметров в глубину. Михалычу в этот раз хватило времени и сил, чтобы раздеться, а потом он провалился в сон как в черную яму. Утром Михалыч сделал зарядку и прочие гигиенические процедуры и новыми силами принялся обустраивать свое хозяйство. Перед глазами простиралась возделанная и тщательно взрыхленная поверхность как на самой идеальной грядке, широким поясом охватывающая дом с узкой тропинкой к колодцу и в сторону автомобиля. Увидев автомобиль, Михалыч поморщился, про труп он как то совсем забыл. В итоге пришлось брать лопату, очищать магией как кусок земли так и сам труп и закапывать его в неглубокую, сантиметров пятьдесят могилку. Почему неглубокую, так у Михалыча был план по экспериментам над растениями с использованием трупов людей и зверей.

В качестве газонной травы Михалыч выбрал обычную полевицу. Эта травка хорошо росла, втягивала много воды, как раз для болотистой почвы, почти не требовала ухода, хорошо стелилась и образовывала густой мягкий зеленый ковер. Именно из-за мягкости этой травы она всегда нравилась Михалычу. Взяв бумажный пакет с семенами, он выкинул упаковку в печь, а сами семена высыпал в глиняную миску и принялся напитывать семена магией. Достигнув необходимого результата, Михалыч равномерно разбросал семена по поверхности возделанной земли. Как ни странно, но напитав семена своей магией, он чувствовал почти каждое семечко. И вот началось самое главное. Заклинание 'усиление роста' и зеленый ковер начал расстилаться на месте пашни, трава хорошо пружинила под ногами, была нежно зеленого искрящегося цвета и над ней поднималась золотистая дымка магической ауры.

Волшебная полевица, у того кто лежит на этом газоне

восстановление выносливости ускоряется на 35 %, эта трава отлично подходит для оформления лужаек, а также постоянно воздействует заклинанием 'очищение природы' на расстоянии 30 сантиметров во все стороны от покрытой травой поверхности. Для дальнейшего улучшения требуется камень душ

По обеим сторонам от двери дома в метре от каждого косяка и в метре от стены дома Михалыч посадил белую и алую розы. Немного ускорив их рост, он получил почти полутораметровые кусты прекрасных цветов с волшебным ароматом. На краю лужайки оставался колодец, им также требовалось заняться. Михалыч поработал с мхом выстилающим стенки колодца, в этот раз использовал другой, так называемый листовидный мох. Обладая очищающими свойствами, мох густыми бородами стелился по стенкам колодца, очищая как сами стенки колодца, так и воду в нем. Получилось необычно:

Вы первый создали уникальный объект 'Колодец Восстановления'. Опыт за достижение увеличен. При употреблении воды из которого отмечается восстановление ХП, МП, выносливости, увеличивается сопротивление болезням, при выливании на поверхность срабатывает эффект заклинания 'очищение природы'. Вы получаете +3 к магии природы, +5 ко всем заклинаниям школы природы, +10 к интеллекту, +5 мудрость

Опыт: 100.000

Ни фига себе — колодец почистил. Вода в колодце была идеально чистая, без запаха и посторонних примесей. Такую он пил из колодца на Алтае. Сразу ощущалась прибавка сил и настроение побежало в заоблачные выси. Вдохновленный, до самого вечера Михалыч заполнял свой журнал, записывая свои мысли и составляя план дальнейших экспериментов.

Глава 4
(16 марта, 2020)

И самое главное, для чего Михалыч занимался всем этим гербарием и ландшафтным дизайном, при повышении уровня владения магией природы, на каждые 10 единиц, давалось новое заклинание. И при достижении 30 уровня выскочило сообщение:

— Получено заклинание 'Изменение природы', чем выше уровень владения этим заклинанием, тем глубже изменения можно проводить с растениями и животными. Хотите вырастить дом, и набор кухонных ножей, все в ваших руках. Извините ребята, но пулемета у вас не получится. Навыки не той системы

С самого утра Михалыч размялся, походил немного по разросшейся полевице, ловя незабываемые ощущения от струящегося через него волшебства, и принял решения отправиться за соснами. Но сначала, он достал бордовую розу и посадил ее на свежей могилке. После этого принялся напитывать ее магией. На удивление, ушло на это более часа.

Кровавая Роза, волшебная ХП 1200/1200, в период цветения обладает свойством 'волшебный аромат' — ускорение восстановления маны и ХП в зоне действия аромата на 25 %. Также магически очищает пространство и материю в сфере диаметром равным высоте куста с корнями. Также обладает терморегуляцией и поддерживает в сфере температуру оптимальную для роста и развития (гы, розы на северном полюсе — это реальность). На друзей действует бодряще, на врагов усыпляюще. Когда привлеченная ароматом жертва засыпает, роза впивается в нее своими шипами и выпивает как жизнь, так и душу. Остатки тел перерабатываются корнями. Для дальнейшего развития в 'Нежный Страж' требуется камень душ. Способно для роста использовать живых существ

Хорошая штука, опасная, жаль только, что живых существ, которые можно скормить розе на горизонте не наблюдается. Михалыч нисколько не сомневался, что скоро жертвы появятся. Даже больше чем нужно, к сожалению.

Понаблюдав за восхитительно прекрасным цветком, Михалыч силой мысли заставлял его, то выпускать, то убирать шипы. Шипы были зачетные, сантиметров по пятнадцать и толщиной с карандаш. Опасное, страшное и великолепное зрелище. Решив вопрос с пропитанием волшебного куста, оставить на потом, Михалыч пошел к трофейной машине. В очередной раз почувствовал, что не принимает его естество этот элемент

пейзажа. Сесть за руль себя буквально заставлял. Это может стать проблемой, отметил про себя Михалыч. Если он не сможет жить среди техногенной цивилизации, останется только с ней бороться. Потому, что мирно сосуществовать будет проблематично. Остается только захватывать территорию. Много ему не надо, приличный кусок размером с небольшой район придется отхватить. Иначе магический фон будет недостаточный для магической поддержки мощных заклинаний высшей магии.

Тем временем старенькая машина, чихнув, завелась. Михалыч вообще удивился, как она вообще ездит, но, тем не менее, старушка, отфыркиваясь и грохоча глушителем, двигалась в сторону ближайших сосновых посадок. Они были довольно далеко, на месте старого лесного пожара. Пожарище расчистили, ну как расчистили, вырубили лесок подчистую, не разбираясь, нормальное дерево или нет, а оставшееся поле засеяли редкими сосенками. От дачного поселка было примерно двадцать километров. Нет проблем, если добираться напрямую по трассе, но Михалыч был на чужой тачке, да еще и из-под покойника. Поэтому, он вынужден кружить по проселку. Машина, буксуя и жалуясь, неспешно продвигалась к заветной цели. Спустя пару часов показалось место посадок. Михалыч кожей почувствовал боль этого места. Даже спустя десять лет, рана на теле земли болела и буквально источала эманации боли. Поклявшись себе, что это место он приведет, в дальнейшем, в порядок, Михалыч взялся за лопату. Своим обострившимся чутьем и интуицией чувствовал, где нужно копнуть, чтобы как можно меньше повредить корни. С его новой силой не было проблем выкапывать деревья по полтора — два метра.

Увлекшись, опомнился только тогда, когда багажник уже не вмещал маленькие деревца. Да еще полный инвентарь набил. Получилось десятка три саженцев. Этого добра должно было хватить для экспериментов надолго. Также, не спеша, Михалыч добирался до дома. Перед началом посадки деревьев он не спеша пообедал, попил чайку с душистыми травками, присланными другом из Горной Шории. Некоторые содержали вполне годные к посадке семена, и после очистки могли быть использованы. Но первым делом стоял маскировка дома и участка под сосновую рощу. Чувствуя, как где-то далеко и совсем рядом меняется мир и надо успеть сделать так, чтобы до широкомасштабных поисков одаренных сделать как можно больше. Поэтому выложив все саженцы на газон, Михалыч стал наблюдать как от них уходит к небесам черная похожая на дым субстанция. Для верности он и сам добавил по площади 'Очищением'. Убедившись, что саженцы готовы он принялся копать ямы по углам от дома. Для деревьев

он копал ямы отступив от углов по 2 метра. Выбрал самые большие саженцы высотой примерно метра по два. Поливать деревья не стал. В ямках на глубине около метра уже начала проступать вода. Перед посадкой пришлось дополнительно очистить в яме землю и проступившую влагу. Потом опустил в землю саженец и аккуратно прикопал его.

К напитке саженца магией Михалыч подошел со всей серьезностью. Он уселся на травку недалеко от розовых кустов, растущих на входе в дом. А затем стал тоненькой струйкой подавать магию в дерево. Михалыч постарался синхронизировать убыль магии с ее восстановлением, поддерживая уровень МП на десяток процентов ниже максимума. Дерево оказалось удивительно маноемким. Сутки, почти ровно сутки Михалыч напитывал дерево маной. О воде и питательных веществах он не беспокоился, болотистая почва содержала все с избытком. За это время маленький саженец превратился в десятиметровое дерево, с пушистой кроной и янтарно-желтым стволом. Крона отлично прикрывал дом сверху.

Волшебная Сосна, у того кто находится под сенью этого дерева восстановление выносливости, МП, ХП ускоряется на 60 %, это дерево усиливает заклинания стихии природы на 50 %, а также постоянно воздействует заклинанием 'очищение природы' во все стороны в сфере от корней до макушки дерева. Также обладает терморегуляцией и поддерживает в сфере температуру оптимальную для роста и развития. Желание мага защитится от наблюдения придало деревьям пассивное свойство 'Хамелеон'. Все, что попадает под дерево и радиусе достижения его веток становится для обзора сверху неотличимым от окружающего пейзажа. Для дальнейшего улучшения требуется камень душ

Порадовало также увеличение общей магии на несколько пунктов

— Получено заклинание 'Магическая Стрела', урон по цели 100–500 ХП, в зависимости от точки попадания. Чем выше уровень владения этим заклинанием, тем больше поражающий эффект. Можете же когда захотите, но помните, что все маги это могут, если сильно захотят. Игнорируется всеми стихийными щитами, кроме щита из раздела общей магии. Теперь тебя будут звать Робин Хороший. Ну, или Плохой

Наконец-то атакующее заклинание, а то друид уже стал бояться, что так и останется чисто элементом поддержки. Теперь можно и повоевать при случае. Дерево тоже вышло хорошее, но Михалыч понял, что высаживать нужно будет не менее шести деревьев, для того что бы полностью закрыть крышу. Получится как раз круг, в котором деревья не будут мешать друг другу.

Остальные саженцы, чтобы не погибли, временно разместил по горшкам с землей и немного подпитал магией. Еще неделю практически без сна и отдыха Михалыч работал магическим насосом, поднял до пятидесяти заклинания общей магии и получил заклинание магического щита.

— Получено заклинание 'Магический Щит' наполнение энергии 0/200, поглощение одномоментно 50 ХП, поглощенная энергия сбрасывается конкретно вами в близлежащие растения, вызывая их ускоренный рост. Учитывайте это, выбирая место для битвы. В пустыне энергия будет сбрасываться в ваш организм, вызывая перегрев и разрушение энергоканалов тела. Чем выше уровень владения этим заклинанием, тем больше поглощающий эффект. Поглощает энергию всех стихий, перерабатывая ее в чистую магию. Следи внимательно за уровнем энергии щита достойнейший маг, а то порвет тебя как грелку

Интересно, подумал Михалыч, этот щит может поглотить четыре заклинания первого уровня любой стихии, и драться надо на своей территории. Надо тренироваться. А как он защитит от кинетического оружия. Опять же надо проверять. Радовало то, что домик полностью закрывался ветвями магических сосен, скрываясь от спутников наблюдения. Это давало еще небольшую отсрочку, но успокаиваться было нельзя. Поэтому Михалыч принялся топором и Магией Земли перемалывать сорные деревья, разросшиеся вокруг участка. Одновременно он применял 'очищение' и 'изменение поверхности'. Не забывал при этом выкапывать полезные растения, посаженные в разные годы как им самим, так и другими дачниками. Это были такие растения как калина, ежевика, малина, клубника, многолетний лук и многое другое. Когда он зачистил большой круг, охвативший весь его участок, дорогу и часть соседнего, то получил круг, центром которого оказался дом и диаметром около двух сотен метров. Получив при этом повышение магии земли и новое заклинание

— Получено заклинание 'Каменный Шип', Атакующее заклинание, в идеальных условиях наносящее 10 ХП урона, но как правило каменный шип ставится в количестве несколько большим одного, жертва имеет скорость, с которой она влетает на шип, массу с которой на него нанизывается, поэтому конечный урон зависит только от вашего везения. 'Каменный Шип' относится к заклинаниям, меняющим поверхность, поэтому остается даже после развеивания магии его создавшей. Относится к фортификационным заклинаниям. Может быть применен для создания заграждений. Учитывайте это, выбирая место для битвы. Чем выше уровень владения этим заклинанием, тем больше размер и острота шипов. Главное сам не забудь где их поставил,

знаков опознавания, типа свой-чужой, шипы не имеют

Дальнейшее действо заключалось в выращивании газона из волшебной полевицы, но при этом новоиспеченный друид не забывал напитывать магией семена различных трав, которые у него присутствовали, создавая небольшие островки лекарственных растений получивших магические свойства. Остановился только тогда, когда закончились все взятые в магазине, вытрясенные из травяных сборов и находившиеся в загашнике семена. Получилась шикарная, круглая, ровная поляна, покрытая хаотическим разнотравьем. Причем, не только лекарственными растениями была покрыта та полянка, но и съедобными, и просто красивыми цветами. Греб то Михалыч все под корень как дома, так и в магазине. Все это великолепие объединялось ковром из полевицы, которая связывала все растения в единую систему. Как оказалось, прошла уже неделя как Михалыч занялся своей полянкой, но ни голода, ни жажды, ни усталости он не испытывал. Видимо в тех растениях, среди которых не было ни одного не волшебного, было все для подпитки тушки увлекшегося ученого. Кроме повышения общей магии, он получил новое заклинание из магии природы

— Получено заклинание 'Корни', останавливающее заклинание, корни растений, высунувшись из под земли опутывают конечности противника, замедляя его. Существуют до тех пор пока подпитываются магией, затем втягиваются обратно, тем не менее, сохраняя полученные свойства. Поэтому чем чаще ты пользуешься этим заклинанием на своей территории, тем безопаснее себя чувствуешь. Чем выше уровень владения этим заклинанием, тем больше толщина и длина корней. С ростом уровня заклинание корни смогут вытягивать из противника как ХП так и МП, перерабатывать трупы в полезные удобрения. Применять их можно только там где есть посаженные самим магом растения. Поэтому также можно отнести к фортификационным заклинаниям. Гы, а тентакли вырастить слабо?

Почти сутки Михалыч занимался только любованием получившимся пейзажем, сидя на крыльце своего дома и потягивая крепкий чай с травяными добавками и заполняя свой журнал. У него закрадывалась мысль, что надо построить веранду или беседку. Да и баньку было бы неплохо. Видел тут недалеко одну, полуразрушенную, но с замечательной печью из толстого металла и огромным чаном для кипячения воды. Не имевший привычки откладывать дела в долгий ящик, Михалыч принялся строить беседку. Навыки плотника очень помогали в этом. Поэтому получалось весьма неплохо. Использовал очищенные

магией древесные материалы из разобранных дачных строений. Беседка получалась восьмиугольной формы под остроконечной гонтовой крышей, с деревянными решетками и скамеечками по периметру. В центре был каменный очаг, окруженный столешницей. На этом очаге можно было, как подогревать чайник, так и жарить мясо, ну или другое что. Получилось красиво и стильно, а за счет того, что использовалась старая древесина, беседка не выглядела новоделом. За это дело Михалычу щедро отсыпали навыков плотника. Оставалось обвить беседку виноградом. Дикий виноград Михалыч использовать пока не хотел, для этого существовали другие строения, а хороший сортовой виноград, он видел на одном из участков. Неожиданно изменение и окутывании беседки виноградом, получилось затратным как по мане, так и по времени. Но в итоге это того стоило. То, что получилось поразило даже привыкшего за последнее время к чудесам Михалыча. Зеленые плети с крупными гроздьями прекрасного винограда замечательно сочетались с беседкой и потемневшего дерева.

Вы первый создали уникальный объект 'Беседка Концентрации'. Опыт за достижение увеличен. Когда человек находится внутри, его показатели интеллекта и мудрости на 50 %. Плоды винограда, что украшает беседку, при употреблении полностью утоляют как голод, так и жажду. Идеальное место для раздумий и медитации. Вы получаете +3 к магии природы, +5 ко всем заклинаниям школы природы, +10 к интеллекту, +5 мудрость

Опыт: 150.000

Отдыхая в новой беседке, Михалыч осматривал свой участок и понял, что ему не хватает деревьев. В запасе оставались сосны и несколько плодовых деревьев из соседних огородов. Там чего только не было. Яблони, груши, кизил, абрикосы, даже персики кто-то пытался выращивать. Нашел дерево шелковицы. Все деревья больные и одичавшие. Но после очистки и лечения могли быть использованы для выращивания волшебных деревьев. У него в загашнике были и другие деревца типа лимона, апельсина, мандарина. Вот их выращиванием он и занялся. Собственно, Михалыч поделил свой участок на сектора и решил выращивать деревья по группам. Сзади домика он посадил лес, используя вперемешку сосны, клены, березы и другие деревья, которые нашел при расчистке участка. Естественно обязательно проводя апгрейд до волшебных. Прямо пред домом он оставил участок чистый от деревьев, для любования своей лужайкой, справа от входа в домик посадил сад с использованием всех доступных плодовых деревьев. Деревья как лесные, так и культурные сажал

не просто так а ориентируясь на интуицию, которая словно подсвечивала где нужно посадить то или иное деревце. Вроде бы получалось хаотично, но потом получалось, что дерево при росте не мешалось остальным, не сильно затеняло траву и отлично сочеталось с растущими рядом деревьями. Высадив все доступные деревья, принялся за кустарники. Их тоже накопилось много, как диких, так и культурных. Получилась общая картинка дикого, но при этом облагороженного участка леса с опушкой и гармонично встроенными в него постройками. Со своими посадками Михалыч не заметил, как прирезал к своему лесу полоску земли шириной под сотню метров, тем самым увеличивая свою землю до диаметра в 400 метров. То, что все эти земли кому-то принадлежали, Михалыча волновало не сильно. Раз не воспользовались за столько лет, значит и не надо никому. Все равно вопрос собственности будет решаться по праву сильного. И это он еще только начал разворачиваться. Во внешнем мире заканчивалась весна.

* * *

(28 мая, 2020)

Без бани лесному жилью, все же чего-то не хватало. Поэтому Михалыч решился на ее постройку. По мере расчистки территории дачного поселка скапливались горы стройматериалов. Михалыч брал только деревянные, керамические, железные предметы и некоторые другие предметы натурального происхождения. Остальное разрушалось при очищении. Бревна и железки временно складывались на полянке недалеко от дома. То, что оставалось непригодным, из переработанных старых стволов, веток или расколотых бревен пилилось, рубилось и складывалось в поленницу, под навес позади дома. Хотя температура волшебными растениями и поддерживалась в районе комфортных 23 градусов, но надо было готовить еду, периодически протапливать дом, что бы избавиться от сырости, да и будущую баню надо было чем-то топить.

Строить решил на окраине своего нового участка. Очистил землю, вкопал камни фундамента и начал укладывать венцы будущего строения. Сруб закончил за пару дней. На крышу ушло еще два дня, затем уже привычно настелил слой дерна с мхом. Оборудование бани дверями, окнами, лавками и прочим деревянным инвентарем закончил за сутки. Еще сутки ушло на сооружение веранды с навесом и на этой веранде стульев столика

пары кресел качалок. Навыки плотника позволяли из старых посеревших материалов создавать произведения искусства. Самая тяжелая часть работы заключалась в переноске печи. Но и тут Михалыч считерил, перенося печь и ее оборудование в инвентаре. В общем, спустя неделю работы баню можно было использовать. Даже были посажены березы вокруг бани, волшебные само собой. Но Михалыч не был бы Михалычем, если бы не улучшил и этот процесс.

Для начала магией земли выкопал довольно большую, почти круглую яму, диаметром двадцать метров, и глубиной в самой глубокой части около трех. Дно уступами повышалось в сторону бани. Весь свой будущий пруд, Михалыч тщательно очистил при помощи магии, стараясь проводить очистку как можно глубже. Стенки также уплотнил магией земли, чтобы сквозь них не проникала вода. Затем на дне пруда он использовал в первый раз заклинание 'Родничок', при касте удерживая подпитку магией до тех пор пока небольшая струйка воды не превратилась необходимый по его задумке источник. На дно пруда Михалыч ровным слоем накидал округлые камни, которые наделал из собранных со всей округе валунов. По краю пруда высадил свою полевицу, стараясь, чтобы она свисала внутрь пруда. Таким образом, волшебная трава будет вытягивать избыток влаги, распределяя ее по своей сети, между другими растениями. Добавил кусты ивы по краям, улучшив её до волшебной. Затем не поленился и съездил до старого деревенского пруда в нескольких десятках километров от своей базы. Добирался на окончательно развалившейся шестерке. В этом пруду набрал водяных растений и наловил несколько рыбок. Старался подбирать их так, что бы они образовывали в пруду своеобразную пищевую цепочку. Рыбу ловил, подманивая ее рукой напитанной магией жизни. Так в его распоряжении оказалось пара небольших сомов, пара десятков карасиков, немного уклейки, пяток окуней, пара небольших щучек, несколько десятков другой рыбы типа плотвичек, подъязков, пескариков. Не поленился поймать десяток лягушек.

Со всем этим хозяйством добрался до дома, где старушка — жигуленок окончательно встала. Причину выяснять Михалыч не стал, а просто и с удовольствием разрушил ее очищением. Затем принялся воздействовать очищением на растения и рыбу. Среди растений оказалось несколько улиток и ракушек. Выкидывать их Михалыч не стал, а принялся, как и посаженные растения напитывать магией. Полученный результат впрочем был ожидаем.

Вы первый создали уникальный объект 'Купель Возрождения'. Опыт за достижение увеличен. Когда человек находится внутри, его показатели ХП и МП на 50 % выше. В этом пруду исцеляются

все ранения от легких до средних и некоторые тяжелые. Конечности и голова не вырастут, даже не мечтай. Если вы погибнете, то есть шанс возродиться в этом пруду. Реально уникальная и нужная вещь. Ты первый кто создал своё место возрождения. Так по этому поводу получи: Вы получаете +3 к магии природы, +5 ко всем заклинаниям школы природы, +10 к магии земли, +5 ко всем заклинаниям магии земли, +10 к интеллекту, +5 мудрость, + 10 к силе, +5 к выносливости, +5 к телосложению

Опыт: 300.000

— Получено заклинание 'Каменный кулак', атакующее заклинание, Урон 100–500 ХП на первом уровне. Чем выше уровень владения этим заклинанием, тем больше урон. С ростом уровня заклинания увеличивается урон. Нет слов, ты крут!

Вот это построил баньку, подумал Михалыч. Хотя Михалычем этого молодого мужчину лет 30, с выдающимся рельефом мускулатуры, но не перекаченном, с гладкой здоровой кожей, чуть тронутой загаром, называть, наверное, уже было не корректно. Оставалось только затопить баньку и попарится свежим березовым веничком. Затем окунуться в прохладный пруд и завернувшись в простыню потягивать ядреный квас. Вид портил только мусорный пейзаж за границей участка, но это ненадолго. Внезапно перед Михалычем появился маленький не более полуметра, мужичек, с растрепанными волосами и носом картошкой. Наш волшебник едва не приложил его каким-нибудь убойным заклинанием, но потратил время на выбор и вовремя остановился. Мужичок тем временем склонился в глубоком поклоне.

Глава 5
(04 июня, 2020)

— Здрав будь, Княже!

— И тебе здравствовать.

— Дозволь говорить, Князь?

— А с чего решил, что я Князь?

— Так колдун ты сильномогучий, воин справный, хоромы опять же имеешь, вотчину свою. Дружины пока нет, но это приложится.

— Хм, ну князь, так князь, а сам то ты кто?

— Так, домовые мы, не слыхал, чтоль?

— Как не слышать, только думал, врут про вас все, да и не видели вас давно.

— Спали мы, а как колдунство в мир пришло, так и проснулись.

— Где же вы жили?

— Так в домах старых, которые давно построены, до того как здесь новых понастроили, да и какие это дома, так, от дождя укрыться, нормальных то не строили давно.

— Вот у тебя дом хороший, справный. К чему я это говорю? Возьми на службу Княже!

— Хм, взять то можно, но что мне с той службы?

— А много чего, за хозяйством смотреть, еду готовить, убираться, все могу. А еще договариваться с Другими буду и к тебе наниматься приводить.

— Это кто такие Другие?

— Так жители, из тех, что испокон веков тута жили, а как сила колдовская из этого мира стала уходить, так, кто развоплотился, кто ушел, а кто и спать лег. Это те, кто сильно к этому миру прикипел. Всякие мавки, лесавки, лешие, водяные, русалки опять же.

— Русалки, говоришь? А от меня вы что хотите?

— Толикой силы поделиться с нами, и хватит, да дело свое выполнять, для которого созданы.

— Магией поделиться можно, а вдруг всем не хватит?

— Но мы не только тратим. Мы и даем много. Мы же не только питаемся силой колдовской, но и отдаем много. Просто магия она разная бывает. От нас, домовых она к дому тянется, леший, тот больше с лесом делится. Это как вы люди пищу едите, и потом тепло от вас идет, так и мы. Без нас сила мертвая и холодная, а снами она живой делается, так то! Михалыч подумал

немного, а потом решился, не зря ведь предки так стремились заполучить всякую живность магическую к себе в дом

— Ладно, служи, и других то приводи. Для этого ритуал какой проводить надо, нет ли.

— Да не, слова твово, достаточно, Слово Княжье, оно ведь тверже гороху.

Поздравляем! Уникальное достижение! Вы первый приняли на службу магическое существо! Опыт за достижение увеличен. Древний дух места назвал Вас Князем, что ж так тому и быть! Теперь вы получаете титул Князь — уровень 1, существа под вашим началом получают на 5 % больше опыта, на 3 % улучшается развитие ремесла, на 6 % увеличивается удача подданных. Вы имеете право собирать налоги, имеете право нанять дружину из 3 разумных. Вы должны защищать и преумножать Ваше княжество. Для следующего повышения наймите еще 3 духов. Вы получаете характеристику 'Лидерство' — уровень 1! Чем выше ваша эффективность как рукамиводителя, тем больше будет характеристика! За каждую единицу 'Лидерства' можно нанимать сотню жителей. Также характеристика прирастает путем расширения территории. Теперь кроме статуса Вы можете открыть карту Княжества

Опыт: 300.000

Дайте название княжеству!

Лесное! Подумал Михалыч, как то сходу.

Внимание! Уникальное достижение! Впервые основано Княжество. Опыт за достижение увеличен. Название Княжества — Лесное! Князь Юрий Михайлович Сидоров! Рекомый отныне и навеки Князем Юрием I основатель рода Сидоровых! Интеллект +10, Мудрость +10, Сила +10, Удача +5 Существа под вашим началом получают на 5 % больше опыта, на 3 % улучшается развитие ремесла, на 6 % увеличивается удача подданных. Вы имеете право собирать налоги, имеете право нанять дружину из 3 разумных. Вы должны защищать и преумножать Ваше княжество

Опыт: 200.000

Ничего себе, нанял старичка, подумал Михалыч, и это только первая так сказать 'ласточка', низкорослая и бородатая

— Звать то тебя как? Мил человек.

— Допустим не человек, я, а домовой. Звать же меня будешь, как сам захочешь.

— Тогда будешь Кузьмич.

— Воля твоя Князь, тут такая закавыка, еще пятеро домовых проснулись, все кто был в этом месте.

— Что с ними делать?

— Дом дать каждому, и семью, тогда они под твою власть

встанут.

— Это сложно, но в будущем все возможно, а пока возьми их под себя, чтобы не бездельничали.

— Возьму, оно так и правильно, бездельный домовой чудить начинает, людей пугать, поэтому присмотрю пока, да к делу пристрою.

— Кузьмич, а остальные когда придут, и как это ускорить?

— Ты, хозяин не торопись, делай свое дело, а народец волшебный придет, никуда не денется.

— Хорошо, как скажешь, делами, и правда, надо заняться.

Михалыч сел за стол и начал заполнять свой журнал. Уже давно он начал записывать туда не только свои эксперименты, но и все значимые события, происходившие в последнее время. Сказывалось отсутствие привычного окружения в виде сварливых соседских бабок, алкашей на которых можно было наехать по-стариковски, и телевизора с которым можно было поругаться. В это время ему через руку заглядывал, открыв рот, Кузьмич. Наконец не выдержав, он прошептал:

— Первый раз вижу, как колдовская книга зарождается, видеть у колдунов их видел, а как мастерят их, в первый раз вижу.

— Что за колдовская книга, Кузьмич?

— Так у каждого колдуна есть, он туда душу вкладывает, колдовскую силу, кровь свою, знания свои, характер, опять же, мечтания всякие, злобу, у кого есть, а у кого нет добро свое книге отдает, за то книга в делах колдунских помогает, силы придает, волшбу творить облегчает. Хорошая штука, хозяин, в хозяйстве сильнополезная.

Михалыч задумался. А когда он задумывался, произойти могло всякое, особенно когда приходил научный кураж. Когда Михалыч задумывался, его студенты прятались куда подальше, потому, что знали, сейчас работа их найдет, тяжелая и неблагодарная. Тяжелая, потому как меры старый ученый не знал, а неблагодарная, потому, что в запарке благодарить забывал. Не выходя из задумчивого состояния, он зашел в дом, достал оставшийся десяток пустых лабораторных журналов. Снял с них обложки, сложил в стопку. Затем снял обложку со своего журнала и положил его сверху. Потом порывшись в привезенных вещах, достал кусок привезенной из одной из командировок толстой бегемотовой кожи. Остался только этот небольшой кусок, которого как раз хватило на обложку, Михалыч просто обернул кожей журналы, надеясь, что магия все сделает сама. Затем выловил в инструментальном ящике пару бронзовых полосок и

приложил к обложке. Поддавшись интуиции, достал свой единственный камень душ и кристалл-накопитель. Положил их на книгу. Затем достал нож, разрезал ладонь и стал обмазывать кожу кровью, стараясь, что бы она обязательно попала на камень душ. Когда приготовление было закончено, подал на получившуюся конструкцию магическую энергию. Во время процесса передачи магии Михалыч представлял себе конечный результат, который ему хотелось получить.

Магия медленно, но, со все ускоряющимся темпом, утекала в книгу, которую окутало зеленоватое свечение. Михалыч выложился почти досуха, помогало только то, что резерва у него было дохрена. Конечный результат он увидел только спустя полтора часа. На столе лежала толстая книга в монументальной кожаной слегка зеленоватой обложке, перехваченной бронзовыми фигурными застежками. В центре обложки был вытиснен растительный орнамент из дубовых листьев, который, расходясь к краям, гармонично вплетался в обрамление из кельтского плетеного орнамента. Прикоснувшись к книге, Михалыч почувствовал, как в него вливается покой, умиротворение и могучая сила от которой шли запахи леса и луговых трав. Книга была как бы частью самого Михалыча. Открыв ее, он увидел, что все записи сохранились, но при этом были нанесены на гладкие плотные зеленоватые листы. Пролистав до конца записей, он стал думать, как делать записи, но стоило лишь подумать о том что хочешь написать и приложить руку к страницам как сами собой стали появляться буквы стилизованные под старославянскую письменность, но более четкие и ровные, как и характер владельца книги. Самое интересное, что в книге были закладки по темам: Дневник, задания, заклинания, ритуалы, карты, достижения и многое другое, включая статус владельца. Михалыч не знал, так как никогда не играл в игры, что книга выглядит как меню персонажа в РПГ-шках. Но система не дремала и моментально высветила сообщение:

Поздравляем, вы первый создали Гримуар. Опыт за достижение увеличен. Заклятый плененной душой и кровью владельца, он является хранилищем ваших мыслей и знаний. Он является средоточием великой силы, помогая своему владельцу. Помощь также заключается в планировании действий игрока, для чего Гримуар поддерживает режим органайзера, в нм вы можете просмотреть свои достижение и статус. Нельзя отобрать, потерять, уничтожить. При убийстве другого мага, если с него выпадает Гримуар, возможно слияние трофея с основой. Является сетовым предметом. Полный набор состоит:

Гримуар, Магический жезл, Венец мага, Перстень мага,

Ритуальный кривой кинжал Мага (обязательно кривой и в обычной жизни малофункциональный, иначе не взлетит)

Вы получаете интеллект +10, мудрость+10, +5 ко всем открытым стихиям и общей магии, схему создания магического жезла. В качестве бонуса как первооткрывателю вам предоставляется интеллектуальный помощник, который будет встроен в Вашу книгу мага и будет способен выдать справочную информацию по изменившемуся миру. Чем больше вы развиваете Гримуар, тем умнее и информативней ваш помощник. Ну, ты, мужик отжег, может и впрямь у тебя что-нибудь получится

Опыт: 120.000

— Получено заклинание Споры 0, (маг выстреливает в противника облаком спор, которые попав на кожу или внутрь, начинают моментально прорастать, вызывая мучительные боли у цели, и облегчение переработки оной цели на полезный компост)

— Получено заклинание водяная плеть 0 (боевое заклинание, очень опасное, когда пользоваться научишься)

Михалыч довольно откинулся на кресло. Вот свезло, так свезло. Только Княжество маловато, разгуляться ему негде, ничего, он поссорится с соседями, а там по стандартной схеме с водружением знамен над рейхстагами. Он начал подумывать, что надо бы отдохнуть, баньку обновить, расслабится, немного с пивком. К сожалению совсем не расслабишься, красивых женщин нетяжелого поведения на горизонте не наблюдается. Слава Системе, что пивка он пару ящиков в магазине тиснул. Хорошего, импортного, может будет шанс, что после очистки оно останется пивом. В это время внезапно загорелось сообщение:

В результате ваших действий, усилилась концентрация магии в одном месте, из-за этого произошло истончение межмирового барьера, в этих местах усиливается выработка энергии. Недалеко от вашей подконтрольной территории образовалось Место Силы. Это отличный шанс усилится. Захватите Место Силы. Станьте еще сильней. Но учитывай Князь, что через истонченный барьер просачиваются иномирные сущности, они тоже хотят захватить источник магической энергии. Поэтому поторопитесь, чем больше вы тянете, тем сложнее будет захватить источник

Награда: Место Силы, схема создания особенного существа, опыт

Штраф: Сможете узнать работает ли купель возрождения, разграбление княжества, образование на месте Княжества Лесное темного Анклава под названием Темнолесье или Проклятый Лес

— Ты не понял, салабон, время пошло!!!

Михалыч рукой закрыл отвалившуюся челюсть и стал совершать лихорадочные телодвижения, так выглядела его

попытка собраться. Пометавшись несколько минут, он внезапно остановился и дал сам себе подзатыльник. Затем прошел в дом и стал рассуждать. Что надо ему в первую очередь. Экипировка, оружие, продукты на первое время. Остальное он может создать сам, так как Маг — это вещь в себе. То есть в идеале ему кроме магической книги вообще ничего не нужно, да и то не всегда. Последующая сцена сильно напоминала фильм 'Коммандос' со Шварценеггером. Брутальный герой разделся до трусов, затем стал отбирать одежду. Остановился на стандартном армейском камуфляже типа 'Флора', кожаные сапоги, кожаный ремень с охотничьим ножом. На голову надел армейскую панаму-афганку. В пространственный карман ушел Гримуар, большой валочный топор, десяток банок тушенки, несколько головок лука, пяток самодельных лепешек, которые Михалыч использовал вместо хлеба. Поняв, что больше собственно ничего и не нужно, он пошел в Беседку Концентрации уселся на лавку, откинулся на стену беседки и прикрыл глаза.

После этого Михалыч расслабился и как в медитации слился с миром. Постепенно наращивая расстояние поиска, он сканировал свою территорию. Ничего нового не обнаружив, вышел сознанием за территорию Княжества. Сразу возникло чувство, что вляпался в какашку. Так бывает — красивый лес за окном, ты останавливаешь машину, чтобы насладиться видом, послушать птичек. Делаешь шаг в лес и давишь 'личинку', отложенную веселым дальнобойщиком. Оглядываешься, и понимаешь, что дальнобойщиков здесь было много. Вот такое чувство и оставлял мир за пределами очищенной земли. Но выхода не было, и Михалыч продолжил сканирование. Постепенно он уловил легкое беспокоящее чувство. Сосредоточившись на нем, Михалыч определил направление и, вызвав карту, пометил его стрелочкой. Теперь можно было отправляться.

Путь нашего путешественника лежал в сторону Мусорной Горы. Именно так с большой буквы. Потому что мусора была гора, большая. Она накатывала на встречу как Уральский хребет, могуче и неумолимо, постепенно начиная возвышаться над человеческой букашкой как небоскреб. Чувство беспокойство пробиваясь сквозь отвращение, усиливалось, и Михалыч понимал, что уже почти пришел. К счастью на 'гору' лезть не пришлось. Место Силы находилось на месте, где мусорный полигон стыковался с отравленным болотом. Перебираясь через зловонные кучи, наш боец чуть не пропустил опасность, но вовремя успел упасть на кучу каких-то строительных отходов. Он выглянул из за бруствера и увидел четырех зеленокожих уродцев

ростом метра полтора, одетых в невообразимое рванье и воняющих не хуже самой свалки. Они находились на берегу основательно загаженного родничка, доступ к которому был неаккуратно раскопан среди мусора, от родничка бежал ручеек в сторону болота. Трое из них сидели на коленях сжимая кривые короткие копья, а четвертый, одетый в такие же рванье, но имеющий на голове корону из грязных замусоленных перьев размахивал корявым жезлом и вещал для своих слушателей:

— Слюшай сюда, воина! Великий Я, мудрая, сильный, большой вождь! Мы искать человеки, жрать человеки, самка человеки тащить лагерь! Детеныш человеки брать и делать жертв! Когда делать жертв, ее сила идтить Грырмах — большой толстый, скользкий Бог! Скользкий Бог жрать сила! Потом быть добрая и не будет на великий Я злиться. Даст мне знания, как служить, даст мне сила. Мы будем трахай самка человеки. Они рожай нама детеныш. Создавай большой племя, строй деревня, он окинул вожделеющим взглядом Мусорную Гору, Оченьна большой деревня. Захватывай весь мир, стань великий племя. Я стань Великий Вождь весь мир!

— Ай вей, ты великая Вождь!!! Веди нас деревня человеки! Всех хватать! Всех резать! Всех жрать! Вах, хорошо!!!

Михалыч от отвращения передернулся. Тварей этих надо мочить, договориться с ними может и можно, но желания нет. Он всмотрелся в зеленокожих уродцев:

— Гоблин Шаман. Ур 20 — агрессивный, Гоблин Воин. Ур 15 — агрессивный

Приготовив заклинание щита, Михалыч одномоментно вырастил шипы под троицей воинов и, повинуясь интуиции, запустил кулаком в посох шамана. Не дожидаясь пока впавшая в кратковременный ступор четверка врагов начнет действовать, начал кастовать на всех 'споры'. Он понял, что споры это страшное оружие. Не причиняя особого вреда, они заставляли врагов кататься по полянке с шипами, нанося этим себе страшные раны. Шаман без посоха может быть что-то и мог, но попробуй сконцентрироваться, когда тебя протыкает шипами во все места. Когда гоблины начали подниматься, Михалыч применил корни четыре раза, тем самым фиксируя тварей на шипах, и активировал 'водяную плеть' в обе руки. По ощущениям было похоже на удобно лежащий в руке садовый шланг, мокрый и прохладный, не путать с холодным, именно приятную прохладу ощущали ладони. Гоблины были живы и очень активны, пока не развязались корни, я начал хлестать их водяными плетями. По

ощущениям как те же садовые шланги. И с таким же уроном. Больно, обидно, но не смертельно. Пока. Чем больше он хлестал гоблинов, тем тверже становились плети и сильнее орали зеленушки. Видимо, плеть тоже прокачивалась от использования. И чем больше она прокачивалась, тем сильнее становились травмы. В итоге шаман помер. А точнее издох. Потому как перед смертью сильно помучился. Зато воины умерли довольно быстро. Михалыч уже нащупал слабые места на теле гоблинов, и процесс умножения на ноль стал протекать быстрее.

Вы убили Гоблин — Шаман ур 20,

Получено: Большой камень душ, Большой энергетический кристалл, мана 10000 (3 шт), Проклятый Посох Шамана, Склянка с ядом, сила яда большая (по видимому основана на ботулотоксине), Карманный Справочник Шамана (Издательство первое, дополненное и комментированное Шаманом Клопсом, издательство — вонючая пещера на северо-востоке Проклятого Леса), на самом деле Книга шамана приравнивается к Гримуару. Опыт: 2.621.440

Вы убили Гоблин — воин (3 шт) ур 15,

Получено: Средний камень душ (3 шт), Средний энергетический кристалл, манна 5000 (6 шт), Копье с бронзовым наконечником, качество среднее, (3 шт), Бронзовый Кинжал, качество среднее (3 шт) Опыт: 81.920 х 3

Михалыч с ошарашенным лицом рассматривал свой лут. Слова такого он не знал, но лут был и он его рассматривал. Средние камни душ ничем не отличались от того, который он снял с таксиста. Как он понял, такие камни падают с воинов. С магов падают большие. Камень был размером с кулак красноватого оттенка. Средние энергокристаллы были похожи на втрое увеличенные малые. Большие соответственно на втрое увеличенные средние. Копья, сделанные из свежих стволов молодых деревьев, из странной твердой и упругой древесины, с наспех обрубленными ветками. Наконечники из бронзы шириной с ладонь и длиной сантиметров тридцать. Кинжалы со следами грубой ковки, но острые и опасные. Посох представлял собой короткую узловатую палку, обвитую засаленным шнуром из непонятного материала, на который была нанизана всякая гадость типа клыков животных, человечески (и не только) ушей, прочей дребедени, как животного происхождения, так и всякие тряпочки, лоскутки, бусинки. Но, несмотря, на непрезентабельный вид, сила от него шла нешуточная. Склянка с ядом была не склянка, а что-то типа высушенной тыквы с плотной пробкой, размером со шкалик. С опытом все понятно, путем нехитрых расчетов Михалыч выяснил, что достается примерно

5 % от опыта необходимого для получения уровня. Все честно и логично. Все это хозяйство он смахнул в инвентарь, кроме Шаманской Книги.

От книги развивалась тошнота. Представьте себе тряпочки, неровно разорванные с какими-то значками, тряпочки были донельзя засаленные, грязные, воняло от них так, как будто эти тряпочки неоднократно использовали вместо туалетной бумаги. Еще с нее свешивалась какая-то бахрома, пучок волос с куском кожи, видимо бывший чьим-то скальпом. И это убожество назвали книгой, бр-р-р. Так и не рискнув прикоснуться к странному изделию, Михалыч просто использовал на книге 'очищение'. От книги не просто пошел дымок, как раньше, было похоже на небольшой взрыв, с такой скоростью рванул вверх дым, образуя грибовидное облако, а очищение сразу скакнуло на единичку. Многие заклинания, кстати, прокачались. Теперь можно было разглядеть, что тряпочки шелковые, скальп из красивых женских волос, бахрома явно, когда то, была частью чьего-то знамени. Непонятные закорючки так непонятными и остались, но были похожи на арабские письмена. Всего в книге было больше сотни листов-тряпочек. Михалыч достал свой Гримуар, и положил на него странную книгу.

Желаете объединить Гримуары? Требуется 1 большой энергокристалл

Да!

Вы получаете стихию — Шаманизм 0, теперь у вас есть возможность призывать духов. Но будьте осторожны, общение с этими чуждыми нашему миру созданиями очень трудно. Поэтому для облегчения общения обычно применяют вещества расширяющие сознания. Вещества эти вызывают привыкание, часто расширять сознание шаман начинает и без призыва духов. Духи этим пользуются и начинают общаться с шаманом. Поэтому старые шаманы похожи на укурков — торчков, и, в принципе, ими являются

Уникальное достижение! Вы первый объединили Гримуар! Опыт за достижение увеличен. Интеллект +5, Мудрость +5, Удача +3

Опыт 100.000

Михалыч посмотрел на Свою книгу, она стала темнее и как будто старше, выглядела несколько солиднее, листочки на обложке выглядели более живыми, что ли. Внутри добавилась вкладка Шаманизм 0. И заклинание Призыв Малых Духов. Довольный пенсионер убрал книгу в инвентарь и подошел к источнику. Почесал затылок, мда, работы, однако, много.

Глава 6
(04 июня (тот же день ближе к вечеру), 2020)

Очистка места силы предстояла нешуточная, Михалыч с тоской осмотрел площадь, которую надо почистить. Она подсвечивалась в интерфейсе светящимся кругом. И диаметр был метров сто. Ладно один край круга проходил по самому краю болота, второй край уходил по мусорный террикон размером с трехэтажный дом. Но глаза боятся, а руки делают, в данном случае мозги. При этом Михалыч старался не просто давить на иконку-активатор заклинания, а именно самостоятельно строить всю конструкцию плетения, напитывать ее маной и поддерживать по мере работы самого плетения. Еще вначале своей магической "карьеры" он выяснил, что так прокачка умений идет быстрее всего. Начал он от края болота и пошел по кругу в сторону полигона. Горы мусора с шипением исчезали и на землю падали очищенные предметы, вернее их остатки. Как правило, это были очищенные от всего лишнего куски металла. Такого металлолома у него уже целая куча за домом накопилась. Только кузнеца, способного перековать это все на полезные штуки у Михалыча не было.

Постепенно Михалыч стал удивляться бесполезности своей работы. Уже очищенные места, снова пропитывались стоками со свалки. И, как на зло, ни кустика, ни травки зеленой, для того чтобы оградить чистую землю волшебными растениями. И в инвентаре только куст черешни, которую я выдрал в последний свой вояж по брошенным дачам. Попытка поставить каменную стену, заглубленную в почву, также пользы не принесло. Стоки видимо шли из глубины, пропитывая очищенную почву из-под каменного барьера. Пришлось потратить несколько часов, чтобы отойти от свалки, накопать чахлых кустиков травы, любой, лишь бы была живая. Очищение на этот стог растений прошло, а вот посадка, напитывание магией и превращение простой травки, в волшебную — это требовалось делать по одной травинке. В итоге я получил круг в сотню метров в диаметре, покрытый молодой луговой травой, на одном краю которого лежала изрядная куча металлолома, каких-то тканей, в основном из натуральных волокон типа хлопка, льна, шелка. Также была куча веревок, и деревянных обломков. Все это требовалось сортировать и использовать, но пока это будет лежать тут на месте. По краю

круга продолжали просачиваться сточные воды, и поэтому сохранялась темная дымка, окружающая чистое место. Еще лежали четыре трупа мерзких гоблинсов. Оставалось главное, сам источник. Над ним Система высвечивала надпись:

Осквернённое Малое Место Силы. Тип — Темный. Тип энергии — Магия Воды. Мощность — 10.000 ЕД маны/сут. Владелец — нет

Михалыч сформировал плетение очищения и, напитав по максимуму энергией, отправил в сторону грязного родничка. Вода забурлила, к небу поднялся густой столб черного дыма, магия стала утекать. Чувствуя, что не хватает регенерации маны, Михалыч вложил 10 свободных очков в мудрость. Больше поостерегся. И правильно сделал, голова как будто взорвалась осколками. И хотя сознание прояснилось, и держать поток стало полегче, головная боль осталась, и Михалыч откуда-то знал, что боль останется еще пару суток. Изменения в нейронах головного мозга, произошедшие так резко, не остаются без последствий. Аккуратнее надо расширять сознание, аккуратней. Тем временем процесс очистки продолжался, пока наш маг не увидел яркую и чистую голубую вспышку. Перед ним предстал довольно глубокий прудик, диаметром около трех метров, в центре которого ярко горело чистое голубое пламя.

Малое Место Силы. Тип — Светлый. Тип энергии — Магия Воды. Мощность — 100.000 ЕД маны/сут. Владелец — нет

Михалыч разделся и с одним только ножом забрался в озерцо. И, хотя вода достигала середины груди, на дне было видно каждый камушек. Уже зная, что делать, он разрезал ладонь, в магии вообще очень много завязано на кровь, и сунул руку прямо в магическое пламя. Часть пламени отделилась и впиталась в рану, оставляя на месте порезу чистую гладкую кожу. Полученный результат его удовлетворил:

Малое Место Силы. Тип — Светлый. Тип энергии — Магия Воды. Мощность — 100.000 ЕД маны/сут. Владелец — Князь Юрий I из рода Сидоровых

В этом месте ты сможешь построить портал в мир Вельд (Мир Вельд: эпоха — средневековье, магия — присутствует, технологии — магическое оперирование высокого уровня, артефакторика, големостроение, сельское хозяйство, ручная обработка металлов, ксеносы — присутствуют (эльфы, орки, гномы, гоблины, драконы), опасность для тебя — низкая, ресурсы — средне)

Поздравляю! Ты первый подчинил себе Место Силы! Опыт за достижение увеличен! Отныне это место станет центром твоих владений! Источник магии даст тебе силы и возможности, вся суть которых откроется тебе постепенно. Учти, что это место

быстро привлечет других магов в их поисках силы! Многие иномирные сущности также захотят дармовой энергии! Поэтому хороший совет! Крепи оборону, а твой источник тебе поможет

Интеллект +10, Мудрость +15, Сила +5, Выносливость +5, Удача +3

Схема создания: Материнское древо (материалы: Схема активации, Основа (очищенный саженец дерева), Камень душ (не ниже большого), источник воды в 1 метре от места посадки, магический источник не дальше чем в 100 метрах от места посадки, кровь мага (для привязки к хозяину), для активации схемы требуется 20.000 стандартных единиц маны)

Опыт: 500.000

Опустошенный Михалыч с трудом вылез из пруда и разлегся в позе звезды, чувствуя как в его тело постепенно, по капле, начинает вливаться прохладная и освежающая, игристая как шампанское сила, постепенно наполняя его сущность. Он сам не заметил, как заснул. А тем временем, от источника во все стороны шел голубоватый свет, который как губкой впитывался молодой травой. Трава наливалась силой и разрасталась, выбившиеся из земли корни оплели и поглотили тела гоблинов через полчаса не оставив от них даже костей. Трава же образовала под спящим магом мягкую постель, высокие стебли накрыли словно одеялом, оберегая покой своего господина и создателя.

Проснувшись, Михалыч удивленно уставился на кокон из мягкой травы, в котором спал, который как только он пошевелился, распался на отдельные травинки. Поднявшись, Михалыч провел ладонью по траве, мысленно благодаря растения за заботу. Ему показалось, как будто с пальцев сорвались голубоватые искры в сторону травинок, но может это только показалось? После утренних процедур Михалыч почувствовал дикий голод. Перестройка организма не прошла бесследно. Успокоился только после трех банок тушенки головки лука и пары лепешек. Кружка воды из источника бодрила не хуже чашки крепкого кофе. Очищенные банки отправились в общую кучу полезного барахла. После немудреного завтрака наступило время создания Материнского Древа.

Схема оказалась в соответствующем разделе Гримуара. Переворачивая страницы, Михалычу показалось, что после слияния с Шаманской книгой, гладкие страницы приобрели легкую шероховатость и текстуру, похожую на ткань. Книга стала как будто более живой. При открытии нужной страницы появилась надпись:

Расположить схему на местности?

Михалыч подтвердил. Схема в виде серой голограммы

повисла перед глазами. Игроманы и увлекающиеся фентезятиной личности, мгновенно распознали бы в схеме деактивированный рунный круг. Но, не увлекался Михалыч такого типа литературой. В основе схемы кроме непонятных рунических символов был треугольник, вписанный в круг. На вершине треугольника были небольшие окружности, как видимо для компонентов. Перемещая схему, Михалыч добился того, чтобы круг на голограмме позеленел. При этом одна маленькая окружность находилась в воде. Практически была пригодна вся территория на берегу пруда. Убедившись в этом, Михалыч интуитивно подобрал наиболее глянувшееся место и мысленным посылом закрепил схему. Это было похоже на строительство зданий в стратегических игрушках, но, поскольку мир компьютерных игр прошел мимо нашего пенсионера, то он просто наслаждался своими новыми возможностями. Расположив в нужных местах саженец черешни, предварительно хорошенько очищенный заклинанием, и красный камень душ, выбитый из шамана, Михалыч влил в схему 20.000 единиц маны.

А дальше произошло чудо. По крайней мере, так виделось Михалычу. Схема засветилась ярким изумрудным светом. Затем в нее влились лучи голубой энергии источника и красной из камня душ. Слившись воедино, ритуальный круг засиял ярким белым светом. А затем это свет впитался в тонкое деревце. А Михалыч в это время опять разрезал ладонь и усиленно мазал стволик черешни кровью. Кровь эта с удовольствием впитывалась в дерево, а у Михалыча резко снижались хитпойнты. Процесс завершился, когда до перерождения Михалычу оставалось всего 500 ХП. Он и не понимал, как близко подошел к краю. Только резкая слабость и обильный холодный липкий пот говорили о тяжести того дела, которым он занимался, и как тяжело дался Михалычу процесс активации рунного круга и подчинения Древа. Да теперь тонкого кустика больше не было, было высокое стройное дерево, которое продолжало расти, насосом втягивая в себя воду из источника, питательные вещества из почвы и магию из Места Силы. Буквально на глазах преобразуясь нечто величественное и грандиозное, что моментально подтвердила Система:

Создано Материнское древо 1 ур, расширение собственной территории до диаметра 200 м. Способность — Энергетический щит 1 ур. 200.000 ХП, Контроль территории 1 ур. (контроль растений). Так как древо располагается на магическом источнике, то при наборе необходимого количества энергии оно способно накапливать необходимую для улучшения энергию самостоятельно, для перехода на следующий уровень требуется

100.000 ЕД маны (для улучшения можно кормить дерево вашими врагами или магией подконтрольных разумных, или своей собственной). При каждом повышении уровня вы получаете призовую схему создания

Поздравляю! Ты первый создал центр своего государства (классовые постройки друидов живые, поэтому Материнское Древо представляет собой центральную постройку государства, такую как Кремль, Белый Дом, Закрытый Город, Зимний Дворец и прочие символы Государства)! Опыт за достижение увеличен! Чем больше территория и сильней Государство, тем больше и сильнее Материнское Древо. Тем больше возможностей оно представляет. Основная возможность — это строительство зданий при помощи схем. Достаточно расположить ресурсы по ячейкам схемы, влить необходимое количество энергии и здание построится. Чем больше разнообразных зданий построится, тем больше у вас будет возможностей! Не разочаруй меня юный Князь! Ведь достижения могут быть и отрицательные!

Все основные характеристики +10, Магия природы +10

Получена Схема создания:

Жилой дом 1 ур. (ресурсы для постройки — дерево 10 ЕД, Вода 10 ЕД, Металл — 1 ЕД, Энергия 5.000 ЕД, Семья (не менее 1 мужчины и 1 женщины) 1 ЕД)

Склад Ресурсов 1 ур, вместимость 2.000 ЕД ресурсов. (ресурсы для постройки — дерево 20 ЕД, Вода 30 ЕД, Металл 10 ЕД, Энергия 10.000 ЕД

Склад Продовольствия 1 ур, вместимость 2.000 ЕД ресурсов. (ресурсы для постройки — дерево 20 ЕД, Вода 30 ЕД, Металл 10 ЕД, Энергия 10.000 ЕД)

Ферма 1 ур., может производить овощи (ресурсы для постройки — дерево 10 ЕД, Вода 5 ЕД, Металл 3 ЕД, Энергия 3.000 ЕД)

Меллорн 1 ур., контроль территории диаметром 50 м, используется для расширения контролируемой территории, способности — энергетический щит 1 ур. 30.000 ХП (ресурсы для постройки — очищенный саженец дуба 1 ЕД, Вода 2 ЕД, Энергия 5.000 ЕД, расстояние от материнского древа не менее 1 км.)

Получен навык:

Магия Крови 0 — вы часто жертвовали свое кровью в магических ритуалах, стихия крови признала вас своим. Очень специфическая магия. Главное не перестарайтесь, крови то всего 5 литров, а желаний всегда больше

Получено заклинание:

— Преобразование собственных ХП в МП 0 (Кровь)

— Парализующее Касание 0 (Природа). В прямом смысле,

тебе надо коснуться врага, и его парализует на 10 секунд, с каждым уровнем развития паралич продлевается на 10 секунд

Опыт: 300.000

Полюбовавшись на список достижений, Михалыч открыл интерактивную карту и посмотрел на два цветных круга посреди серого фона. По-видимому, ему надо соединить свои владения в одно целое. Для этого надо сажать Меллорны. А саженец дуба у него всего один. Дубовых рощ в радиусе нескольких километров в округе не наблюдается. Поэтому надо выращивать дерево, собирать желуди и выращивать новые, а это долго. Если же хочешь быстро, придется напрячься как магически, так и по ресурсам. С таким мыслями он запретил доступ к Материнскому Древу всем, кроме себя, собрался и зашагал к краю зеленого круга. Там по-прежнему лежала груда ресурсов. Еще что-то лежало на месте переработанной мусорной горы. Михалыч учитывал, что толщина ствола материнского древа может достигать и 50 и 100 метров, в будущем, конечно, сильно далеком, но именно поэтому Склад Ресурсов поставил на самом краю. Раскрыв Гримуар в разделе строительных схем, он закрепил нужный рисунок на земле. Затем принялся таскать обломки досок и складывать их в свободную ячейку. Сколько точно он таскал, не заметил, остановился только тогда, когда ячейка засветилась зеленым цветом. Потом он таскал металлолом. Проблема возникла, когда он решил таскать воду. Оказалось, что это очень проблемно, фляжкой для воды это делать долго, а больше тары у него не было. Только порывшись в куче железок, отыскал пару жестяных мятых ведер. Как мог, распрямил их и начал таскать и лить воду на последнюю ячейку. Набрав необходимое количество ресурсов, влил энергию. Опять знакомое сияние и взору предстал симпатичный довольно большой одноэтажный дом на сваях, с двускатной гонтовой крышей и неброским резным орнаментом по фронтону. То, что это склад, указывал широкий пандус, идущий к распашным двустворчатым воротам. Потом Михалыч подошел к куче деревянных обломков и стал думать как перенести все на склад. При этом куча подсветилась, легким флуоресцентным светом:

Ресурсы — Дерево 345 ЕД, желаете переместить на склад, да/нет?

Михалыч подтвердил, и вся куча исчезла из виду. Это напоминало телепортацию. Поизумлявшись такому, Михалыч продолжил начатое, он переместил 486 ЕД металла, 471 ЕД ткани, 83 ЕД веревки. Оставалось еще куча бумаги, и небольшая кучка какой то гадости которую система оценила как "Алхимические компоненты". Когда он все переместил до полного

склада оставалось еще 100 ЕД ресурсов. При попытке открыть дверь на склад Михалыч увидел панель интерфейса склада:

На складе находится:

Дерево: Ткань: Алхимические компоненты:

— сосна — шелк — сера

— ель — хлопок — ртуть

— береза — лен — …

— бук — фланель

— … — …

Металлы: Бумага: …

— железо — картон

— алюминиий — белая писчая

— медь — рисовая

— … — …

Тут были сотни наименований, и у каждого вида ресурсов десятки подпунктов. Зайдя на склад, Михалыч остановился и глаза его удивленно расширились. На полках лежали аккуратные стопки металлических слитков, пачки бумаги, доски лежали аккуратными штабелями. И так все чего ни коснись. Оставалось только построить еще склад, чтобы он мог вместить остальные ресурсы раскиданные по территории. В интерфейсе склада было написано:

Для поднятия уровня склада необходимо — дерево 40 ЕД, Вода 60 ЕД, Металл 20 ЕД, Энергия 20.000 ЕД

Не хватало воды. Подойдя к источнику Михалыч увидел предложение забрать 1000 ЕД воды. Все не помещалось, поэтому он заказал только 100 ЕД. Уровень воды в пруду немного уменьшился. Увидев, что склад заполнен, попытался активировать улучшение, но тут выпало меню предлагающее выбрать структуру ресурсов для расширения. Действительно глупо для расширения склада использовать 2 ЕД сандалового действия. Или 1 ЕД серебра. Поэтому Михалыч выбрал сосну,

березу, дуб, а из металлов железо и бронзу. В итоге после активации улучшения склад увеличился в 2 раза. Было похоже на то, как если бы к стене склада пристроить еще один такой же. Пройдясь по участку, собрал все доступные ресурсы. Выбрал лимит воды из озерца, практически осушив его. Тем не менее, Михалыча это не волновало, так как запас воды быстро пополнялся. Зато склад пополнился большими кувшинами с водой. В каждом было по 10 ЕД воды. Еще на травяной площади подсвечивались различные лечебные растения. После того как Михалыч подтвердил их перемещения они оказывались на складе уже увязанные в пучки и высушенные. Однако, магия. Склада хватило почти впритык. Закончив со складом, Михалыч отправился домой. Если честно, он буквально заставил себя переступить границу. Настолько велика была разница между чистой землей и остальной территорией.

По карте расстояние от материнского древа до дома было около трех километров. Это по прямой, а так как Михалычу приходилось петлять между развалленными и почти целыми садовыми домиками, то путь увеличился вдвое. До дома он дошел уже сильно после обеда. И только собрался войти, как прикоснувшись к двери получил сообщение:

Хотите получить схему строения — Княжеский Терем 1 ур., затраты 10.000 энергии, время 40 мин. Да/Нет

Михалыч удивился, но подтвердил. Ждать пришлось, не отрывая руку от двери. При этом он чувствовал, как его энергия пропитывает строение, как бы снимая матрицу. Он почувствовал, когда все закончилось и, одновременно, в интерфейсе погас таймер. Видимо, Интерфейс вторичен, если не бездумно тыкать кнопки, а пытаться понять свои действия, то начинается настоящее обучение. Основная цель системы первичное обучение. Поэтому Михалыч так тщательно записывал таблицу характеристик в свой Гримуар.

Поздравляю! Ты первый самостоятельно получил схему незнакомой постройки! Опыт за достижение увеличен!

Интеллект +10

Получена схема:

Княжеский терем 1 ур., является домом Князя (ресурсы для постройки — дерево 100 ЕД, Вода 200 ЕД, Металл 80 ЕД, кожа 10 ЕД, серебро 3 ЕД, Ткань 10 ЕД, Шкуры животных 5 ЕД, Энергия 25.000 ЕД)

Опыт: 50.000

Войдя в дом, Михалыч понял, что его хибарка неуловимым образом изменилась. Стены стали более ровными, мебель стала

аккуратнее, и вообще все выглядело каким-то облагороженным. Даже встретивший его Кузьмич выглядел несколько одухотворенно и благостно. Опять Магия, ети ее. Скорее всего, при вложении энергии не только создается матрица, но и строение приводится к идеалу, что ли, ну может и не к идеалу, но близко. Подобным образом до вечера он получил схемы Бани, Туалета, Колодца, Купели Возрождения и Беседки Концентрации. Все первого уровня. Видимо самостоятельно можно построить только первый уровень. Больше всего озадачила купель возрождения, только на получение схемы требовалось 30.000 ЕД энергии, а для постройки вообще 100.000. Вложить ресурсы не получилось, не было связи со складами. Иконка склада в локации Материнского Древа отражалась серым, видимо для его использования нужно объединить земли. Оказалось что, вложив некоторое количество энергии строение и растения можно перемещать, но не часто, ибо энергии требовалось просто дикое количество. Например, чтобы переместить баню требовалось около 500.000 ЕД энергии. Михалыч решил построить Новый склад. Строил по уже использованному сценарию, потом собирал ресурсы. В этот раз склад пришлось увеличивать дважды, и количество ресурсов увеличивалось в прогрессии. Таким образом не получится быстро построить город из великолепных зданий 80 уровня. Готовых ресурсов банально не хватит, даже если со всей страны собирать. Поэтому развитие идет постепенно, по мере наработки ресурсов и мастерства. И это правильно, никаких читов, все строго последовательно.

Неизвестно, какие желуди у меллорна, но, что бы соблюсти требования схемы, Михалыч решил все же начать с посадки "обычного" Волшебного Дуба. Учитывая, что потребуется много воды и питательных веществ. Нашел низину чуть подальше от своего участка, ближе к болоту. Попутно бодрый пенсионер очищал землю, и собирал выпавшие ресурсы. Подойдя, в своем очищающем порыве, к брошенному, полуразрушенному домику перед Михалычем высветилась надпись:

Хотите разобрать на ресурсы, Да/Нет?

Вот тут, то Михалыч суть не запрыгал от радости почуявшего добычу хомяка. Оставалось только пожалеть, что столько ресурсов оказалось разрушено ранее. Почему схему склада не дали раньше? В этот раз в ресурсах часто попадался камень, в различных его вариациях (кирпич, песчаник, гранит, мрамор и т. д). Удивительно, но кирпич тоже приравнялся к камню, приятно, что система не совершенна. Было немного жутковато смотреть, как за Михалычем по полосе очищенной земли как зеленая волна ползет быстро растущая волшебная полевица — заклинание

ускорения роста в полно красе. Это было необходимо, что бы защитить завоевание человека. Без этого эманации тьмы, которыми оказался пропитан наш мир, и ядовитые сточные воды вновь захватывали очищенную территорию. Но, наконец, наш герой достиг цели, которой являлась неглубокая мерзко воняющая лужа, диаметром около десятка метров. Врубив полную мощность, Михалыч очищал территорию в сотню квадратных метров почти час. Нереально много, но видимо гадости скопилось в этом месте порядочно. Закончив, он аккуратно посадил саженец своего единственного дуба. А дальше было уже привычное чудо, магия текла рекой, дерево устремлялось ввысь, почва буквально на глазах высыхала, и скоро Дуб достиг отметки в пятнадцать метров, вокруг простиралась веселенькая зеленая полянка, а Михалыч пошел спать.

В ожидании желудей прошла неделя. Одно дело вырастить дерево, но ускорить созревание плодов, это намного сложнее, и затратнее по магии. За это время Михалыч хорошо поднял травника, собирая все лекарственные растения подряд. Заодно прокачал Княжеский терем до 2 уровня. Он так и остался деревянный, но стал как бы массивнее, просторнее, добавилось еще пара комнат, появилась маленькая башенка, в которой Михалыч организовал свой кабинет. И довольно уютный. Затем еще пару дней провозился со сбором урожая. С одного дерева собралось удивительно много семян. Почти четыре больших мешка. Еще сутки проращивал желуди, что бы получить три десятка молодых дубов. Из них пять пойдет на меллорны, а остальные образуют дубовую рощу. Как раз около первого дерева оказалось удивительно много свободного места. Вообще дубовая роща это мистическое место, как раз для обитания мистических существ. Выращивание это чуда доставило чувству прекрасного Михалыча небывалое удовольствия. Он все больше и больше вживался в свою роль природного мага. Это очень гармонично вписалось в дело всей его жизни. Теперь же у доктора наук, профессора факультета биологии, Юрия Михайловича Сидорова, появился шанс создать по-настоящему экологически ориентированное государство, а это многого стоит.

Свой первый меллорн Михалыч расположил в центре своего участка. Тогда еще два дерева встанут как раз через километровые участки. Когда решение принято работа движется легко и приятно. Меллорн первого уровня вознесся на десятиметровую высоту. Он был немного похож на прародителя, из желудя которого меллорн вырос. Но ствол был с более гладкой и светлой корой, листья были само собой зеленые, но. Они светились. Именно светились, слабым золотистым светом. Не

удержавшись, Михалыч прокачал его до 5 уровня при этом показатели были сумасшедшие:

Меллорн 5 ур., контроль территории диаметром 800 м, используется для расширения контролируемой территории, способности — энергетический щит 3 ур. 120.000 ХП, управление биосферой территории 2 уровень (контроль растений, контроль животных), ядовитые слезы (оборонительная способность — против браконьеров)

Подумать только, то чего Михалыч добивался кропотливым трудом, этот меллорн делал шутя. Практически выдоив территории на магию, это дерево скорректировало положении каждого дерева, кустика и травинки для обеспечения оптимальной жизнедеятельности и развития. При этом было учтено все для удобства хозяина (Михалыч не пожалел крови во время роста), оставив проходы в лесу, красивые полянки и небольшие участки с пищевыми растениями. Как понял Михалыч, меллорны — это такие биологические Искины, для помощи друидам. Не может человек, будь он хоть трижды магом уследить за каждым кустом на огромной территории. А для меллорнов это было основным делом. Еще десять дней ушло для прокладки широкой зеленой дороги до полянки с материнским древом и прокачкой каждого запланированного меллорна до пятого уровня. Окружности на карте, которые контролировали эти гениальные творения, пересекались, образуя управляющую сеть, по типу нейросети в современных электронных гаджетах. Соответственно Материнское древо — это гигантский многофункциональный суперкИскин, контролирующий всю территорию, которой владел хозяин. Когда он подошел к своей бывшей черешне, поразился широким листьям и раскидистой кроне. Это древо со своим толстым и могучим стволом никак не вписывалось в образ стройного дерева, послужившего основой. И конечно это чарующее золотистое сияние.

Материнское Древо накопило достаточное количество энергии для переход на уровень 2. Активировать Да/Нет

Михалыч с нетерпением подтвердил свое желание. Буквально на глазах толщина ствола увеличилась до 80 сантиметров, а высота ствола до 15 метров. Дерево просто взяло и масштабировалось.

Материнское древо 2 ур, расширение собственной территории до диаметра 400 м. Способность — Энергетический щит 2 ур. 400.000 ХП, Контроль территории 2 ур. (контроль растений, контроль распределения энергетических ресурсов на подконтрольной территории). Так как древо располагается на магическом источнике, то при наборе необходимого количества

энергии оно способно накапливать необходимую для улучшения энергию самостоятельно, для перехода на следующий уровень требуется 200.000 ЕД маны (для улучшения можно кормить дерево вашими врагами или магией подконтрольных разумных, или своей собственной). При каждом повышении уровня вы получаете призовую схему создания

Вами получено:

Схема создания:

Преобразователь 1ур. (в скором будущем вам откроются его свойства, пусть будет сюрприз)

"Не люблю сюрпризов", подумал Михалыч, и отправился собирать ресурсы, которые сыпались со стороны свалки, территория расширилась еще на 200 метров в диаметре, а значит, придется очередной раз прокачивать склад.

Глава 7
(17 июня, 2020)

Михалыч проснулся от зуммера тревоги, активировал карту и увидел красный маркер нападения на свой участок со стороны свалки. Настроение было на нуле. Вера он весь день собирал ресурсы, доделывал склад, потом снова собирал. Удручало то, что в основном со свалки, в этот раз, сыпалось большое количество полимеров, пускай чистых, но в друидической культуре не применимых, от слова совсем. Их только на продажу пускать, но когда еще попадется разумный, которому нужны полимеры или, к примеру, фуллерены. А оптоволокно кому сдавать, а телефонный кабель, а радиодетали? Поэтому десятую склада занимал это бесполезный, для Михалыча, хлам. Еще дохрена было цемента, это практически пятая часть всего имущества. Но выкидывать было жалко. Поэтому хлам копился, раздражение Михалыча тоже. Спять пришлось, хоть и на мягкой траве в корнях Материнского Древа, но встал он левой ноги, отлежанной. От этого настроение еще более ухудшилось, поэтому к месту нападения он шел, кипя как чайник.

Как выяснилось, зря. Увидев, кто нападал, Михалыч не понимал смеяться ему или плакать. Ибо в этих оборванных, вонючих, опустившихся существах, даже такой старый интеллигент не признавал разумных. Десятка три их пыталось камнями, палками, кулаками и прочими подручными средствами пытали пробить щит Материнского древа, не замечая, что те жалкие единички которые они выбивали, мгновенно компенсировались регенерацией щита.

Человек-бомж, мужчина, 18 ур., агрессия — средне, 21 шт (не воин, не избранный),

Человек-бомж, женщина 20 ур., агрессия — высокая, 10 шт (точно не воин, не избранный),

Человек-Главбомж Свалки, 23 ур, Рейд-босс, агрессия — очень высокая (похож на воина, но нет, не воин, не избранный)

Самое смешное, что они имели все шансы затоптать нашего героя, если бы не одно но, их действия были настолько тупы и однообразны, что убивать их как-то даже рука не поднималась, все же люди. Босса он трогать не стал, было подозрение, что именно он тут всех держит, если бы его не было, остальные потом разбежались бы по всей свалке. Лови их потом. Поэтому он спокойно подошел к барьеру, выпрыгнул с краю, схватил первого попавшегося бомжа за руку и выдернул на свою сторону щита.

После этого применил "парализующее касание", затем заклинание очистки, и пока тот ловил кайф, повязал бомжа корнями:

;Вы пленили Человек-бомж, мужчина, 18 ур., агрессия — средне, (не воин, не избранный)

Доступные действия:

— Убить, возможные трофеи — рваные тряпки 1 ЕД, малый камень душ 1 шт, малый энергетический кристалл 4 шт

— Отпустить, но это зря, все равно ничего путного из него не получится, а неприятности в дальнейшем он доставить может

— Поместить в преобразователь. Сюрприз! Из разумных можно получить одно из существ на выбор, в зависимости от уровня развития преобразователя. Внимание! Вы можете преобразовывать только существ близких рас или к видов (гуманоида в гуманоида, животное в животное)

Михалыч подумал, что это действительно сюрприз, но на этот раз приятный. Он как тот Буриданов Осел не мог выбрать, куда бежать. То ли идти ваять преобразователь, то ли вязать убогих. В итоге решил все-таки сначала повязать бомжей. Иначе у них может прорезаться сознание, и они разбегутся, отлавливай их по всей многокилометровой свалке. Так и пошло — бегал вдоль границы щита и, выбрав момент, затаскивал бедолагу на свою сторону. Затем паралич и корни. В среднем, уходило времени, около пятнадцати минут на голову. Поражал относительно высокий уровень простых бомжей, близкий к моему. Что не могло не смущать, ведь что бы прокачаться до такого, надо просто немеряно опыта. Интересно где они его брали, и за какие такие заслуги, простым бомжам начислили такие бонусы. Хотя, для выживания в практически дикой недружественной среде, нужно иметь просто дикие характеристики выживаемости и выносливости, так что все возможно.

Когда пленные начинали приходить в себя и вырываться, Михалыч повторно накладывал паралич и укреплял корни. Пока дошел до Босса прокачал корни на 10 единиц. Поверьте, это реально много. Босса выдернуть не удалось, наоборот, он перетащил его на свою сторону. С перепугу Михалыч долбанул его "спорами". Впрочем, без эффекта:

У цели сработала способность "иммунитет", ты чегой-то, породистого бомжа "спорами" удумал, глушить, да он отдыхает в таких местах, в которых ты с в скафандре высшей защиты через полчаса подохнешь. Ты давай еще чего придумай, а то он тебя точно уделает. Пускай магии у него нет, но физика на уровне

Не сработал также ядовитый плевок, долбаный иммунитет. Рейд-бомж пару раз достал Михалыча грязными ногтями, за что Система уведомила его об отравлении:

Вы отравлены смешанным ядом, состоящим из бактериальных и химических компонентов. Страшно предположить чем он питается, если под ногтями такая коллекция

Михалычу пришлось отпрыгивать и долбить бомжа магической стрелой и одновременно держать магический щит. Эффект был, но, незначительный, тогда Михалыч взялся за водяные плети. Как ни странно, но неожиданно они оказались самыми эффективными. Полоски чистой кожи доставляли бедолаге просто жуткую боль. Правда по утверждению системы, Больше в моральном плане.

Чистая кожа просто морально убивает вашего противника, да вы садист, батенька!

Не ну вот как тут быть, эта система со своим стебом просто выбешивала порядком уже утомившегося пенсионера. Дошло до того, что пока Босс корчился от воздействия водных плетей, Михалыч просто подскочил, и со всей интеллигентской ненавистью приложил противника по голове. Тот, хрюкнув отрубился:

Осторожнее, уважаемый, ты, кажется, руку сломал!

Михалыч и сам это почувствовал. Поэтому Михалыч, преодолевая боль, по быстрому перетащил тяжелое тело на свою территорию. А дальше стандартный паралич, да и еще корнями зафиксировать. Оставалось построить преобразователь. Очень уж интересно, что получится из такого материала. Но терять контроль за материалом для преобразователя не хотелось, поэтому Михалыч подошел к материнскому Древу и прижавшись к стволу мысленно попросил присмотреть за добычей. Если честно, то на многое он не рассчитывал, максимум, укрепить "корни". Но к его большому удивлению дерево послушно укрепило корни и взяло их подпитку на себя. Михалыч даже уловил какую-то радость, как у ребенка, которого похвалили за хорошо сделанную работу. Михалыч достал Гримуар и стал смотреть, что там надо добыть на преобразователь.

Преобразователь 1ур. (ресурсы для постройки — Вода 200 ЕД, Материнское Древо с 1 свободной ячейкой для преобразователя (за каждый уровень добавляется 1 свободная ячейка), Энергия 100.000 ЕД)

Михалыч по-новому взглянул на свою центральную постройку. Теперь описание обновилось, и там можно было увидеть уровень накопленной энергии, сколько осталось до следующего уровня, количество свободных ячеек преобразователя. Ячеек две в наличии, а энергии за пару прошедших дней накопилось всего пару десятков тысяч единиц.

Со всех энергетических кристаллов соберется еще 50.000 ЕД, и его 30.000 ЕД. Хватает впритык. Вода не нужна, корни расширившегося ствола поглотили почти половину пруда, и, по мере роста дерева источник полностью уйдет в ствол. Оставалось наложить голографическую схему на ствол дерева и вливать энергии. Михалыча торкало и колбасило от магического истощения минут 20. Потеря такого количества энергии это непросто. Хорошо у него запас приличный, как и регенерация, не пришлось применять Магию Крови.

Преобразователь был похож на небольшое вертикальное, продолговатое утолщение на стволе, шириной около 80 см и длиной 2,5 метра. Прикоснувшись к нему Михалыч увидел как стенки того утолщения откинулись в сторону как крылья гигантского жука. Под жесткой корой была тонкая пленка, под которой мерцала зеленоватая жидкость. Внезапно выскочила голографическая светящаяся панель:

Доступно моделей 3:

— Древень (древесная форма жизни в виде гуманоидного прямоходящего дерева, доступна модификация в Древостража — дозорная башня, в Энта — тяжелая пехота),

— Дриада (древесная форма жизни в виде деревянной женщины с шестью конечностями — четыре ноги и две руки, аналог легкой кавалерии, модификации не подлежит),

— Эльф (вид эльфа зависит от исходных данных начального существа, не модифицируется)

Михалыч Уселся медитировать. Основным ресурсом в каждом случае была энергия, а это значит ее потребуется многою. Накопив маны практически под завязку, Михалыч не долго думая схватил связанного главаря бомжей, и пока тот не очухался рывком впихнул его в преобразователь, при этом голографическая панель высветила новые данные:

Человек-Главбомж Свалки, 23 ур, Рейд-босс, агрессия — очень высокая (похож на воина, но нет, не воин, не избранный)

Варианты преобразования:

1. Элитный древень 12 ур. (Ресурсы — Дерево 20 ЕД, Вода 30 ЕД, Энергия 10000 ЕД), модифицируется:

— Элитный Древостраж 12 ур. — аналог дозорной башни (Ресурсы — Дерево 40 ЕД, Вода 60 ЕД, Металл 20 ЕД, Энергия 20000 ЕД)12 ур.,

— Элитный Энт 12 ур. — аналог тяжелой пехоты (Ресурсы — Дерево 40 ЕД, Вода 60 ЕД, Металл 20 ЕД, Энергия 20000 ЕД),

2. Тупой Эльф 12 ур. — способностей нет, умений нет, не модифицируется, подходит для однообразной тупой работы (Эльфы бывают разные, но из этого варианта разумного,

получится только тупой)

Так как пока такой сильный экземпляр у него один, Михалыч захотел Элитного Энта, Защита защитой, но надо набирать подвижных боевых единиц (при отсутствии опыта компьютерных игр, Михалыч не знает слова "юнит"). В любом случае сначала будет Древень. До конца преобразования было три часа, за это время Михалыч пообедал, восстановил энергию, слил большую ее часть в Материнское Древо, а потом снова сел медитировать. Хотя никаких сообщений не появлялось, но Михалыч четко ощущал, что с каждым разом колдовство дается все легче, неприятные ощущения при движении маны в теле уменьшаются, энергоканалы становятся более развитыми и разветвленными. Оставалось дождаться пока сумма мелких изменений перейдет в качество и оценится системой.

В голове Михалыча прозвенел мелодичный колокольчик, откинулись крылья преобразователя и из внутренностей капсулы начало вылезать это. Как трехметровый великан поместился внутри не такой и большой, снаружи, камеры, но факт остается фактом. Диаметр ствола около 70 сантиметров, длинные полутораметровые руки. Головы как таковой нет — ствол плавно переходит в небольшую, но пышную крону, ноги как длинные подвижные коряги со ступнями-корнями. В общем, жуть. И вот эдакое существо послушно стоит перед нашим героем. Ресурсов на складе и энергии как раз хватало, и Михалыч зайдя в панель управления новым существом, и заказал следующее преобразование. Древень опустился на задницу, ну или что там у него было вместо нее, поджал к себе конечности и окутался непрозрачным зеленоватым энергетическим коконом. Еще три часа ожидания и из кокона рождается гигант. Высотой около 5 метров, мощные руки и ноги, массивный ствол, и веселенькие листочки на гибких веточках, складывающиеся в пышную крону. Михалыч полюбовавшись на полуметровые кулаки, агрессию в маленьких глазках, металлические искорки на массивной броне. Судя по всему, металл тут использовался в виде кольчужной сетки и металлические грузила в кулаках. Общий вид брутальный и могучий. Команда на защиту самого дорогого, Материнского Древа. Корни-ступни моментально втягиваются в землю и метрах в 30 от Древа растет могучий такой, но невысокий дубок, пока не пошевелится не заподозришь.

А Михалыч уже тащил следующего:

Человек-бомж, мужчина, 18 ур., агрессия — средне, (не воин, не избранный)

Варианты преобразования:

1. Древень 9 ур. (Ресурсы — Дерево 10 ЕД, Вода 20 ЕД,

Энергия 5000 ЕД), модифицируется:

— Древостраж 9 ур. — аналог дозорной башни (Ресурсы — Дерево 20 ЕД, Вода 40 ЕД, Металл 10 ЕД, Энергия 10000 ЕД),

— Энт 9 ур. — аналог тяжелой пехоты (Ресурсы — Дерево 20 ЕД, Вода 40 ЕД, Металл 10 ЕД, Энергия 10000 ЕД),

2. Тупой Эльф 9 ур. — способностей нет, умений нет, не модифицируется, подходит для однообразной тупой работы (Эльфы бывают разные, но из этого варианта разумного, получится только тупой)

С перерывом на сон, отдых, подзарядку и еду Михалыч работал неделю. В этот раз делал Древостражей и расставлял вокруг Материнского Древа. Что можно сказать про эти создания. Толстые пятиметровые деревья, которые могут хлестать длинными плетями или выстреливать ядовитыми шипами. Опасные штуки, а если учитывать, что постоянно регенерируют по действием меллорнов и самого Древа, то весьма серьезные штуки.

Теперь оставались дриады. Хватит уже мучить несчастных. Чтобы не померли, им в желудок был опущен модифицированный корешок, через который поступали питательные вещества и вода. Отходы отводились модифицированной травой. Оставались еще 10 женщин. Удивительные существа, стойкие, агрессивные и удивительно тупые, даже более тупые, чем мужские особи. Но это компенсировалось повышенной ловкостью, интуицией и яростью в атаке. Этим, видимо, объясняется их высокий уровень.

Человек-бомж, женщина 20 ур., агрессия — высокая, 10 шт (точно не воин, не избранный)

Варианты преобразования:

1. Дриада 10 ур. (Ресурсы — Дерево 10 ЕД, Вода 20 ЕД, Энергия 5000 ЕД), не модифицируется

2. Тупая Эльфа 10 ур. — способностей нет, умений нет, не модифицируется, подходит для однообразной тупой работы, может рожать новых Тупых Эльфов (Эльфы бывают разные, но из этого варианта разумного, получится только тупой)

Тут тоже без вариантов, подумал Михалыч, заказывая Дриаду. Пока делалась дриада он проверил запасы энергии и построил еще один преобразователь. Учитывая такие затраты, Михалыч решил все свободные очки вкладывать в интеллект. По 10 очков характеристик в день, ну поболит голова пару недель, зато повышение количества энергии этого стоит. Пока Михалыч восстанавливал энергию, преобразование закончилось. Из чрева преобразователя вылезла, хм, самка кентавра, только из дерева. Покрытая корой и обвитая гибкими побегами, с довольно симпатичным лицом и волосами-вьюнами она держала в руке

длинное копье с листовидным наконечником. Увидев человека, она преклонила передние колени, показывая готовность служить. Оставив ее ждать, Михалыч потащил к преобразователю остальных. Еще пару дней Михалыч переделывал бомжих в дриад. Как итог строй симпатичных четвероногих девушек, только деревянных. Все с длинными копьями, увитые лианами как мышцами, только с зелененькими листочками. Волосы тоже похожи на пучок тонких корней вперемешку с листьями.

Михалыч разбил их на пятерки, и отправил на патрулирование всей территории. Питание новым подданным было не нужно, врасти корнями в землю, накачать воды из влажной земли, остальные вещества добывались фотосинтезом. Очень удобные и неприхотливые войска, особенно для патрулирования и разведки. Жалко только одно, действовать наиболее эффективно они могут только в пределах территории и Михалыча. И вообще, это основная слабость класса друид, он привязан к территории. И добираться куда-то далеко Михалыч мог только вместе с медленно растущим лесом. Но на своей территории, при должном развитии, хрен его кто возьмет. Замучаются выковыривать. Тут каждая травинка будет на его стороне.

После небольшого отдыха, Михалыч решил при помощи Материнского древа проверить состояние своих земель. Подойдя к стволу, он прижался спиной и затылком к шершавой коре и пожелал рассмотреть территорию. И дерево ответило, кора немного раздалась, тело человека как будто всосалось внутрь ствола, но не до конца, осталось лицо, похожее на вырубленную из древесины маску. А перед взором Михалыча появилась карта его земли. Захваченная территория была насыщена яркими красками, а вот все остальное было полностью темно-серым. Территорию можно было сравнить с вытянутой бугристой сосиской. На карте были отмечены меллорны, территория им подконтрольная, места, где на поверхность выступала вода, там предстояло организовать небольшие озера. Всего таких мест было пять. Также были отмечены основные строения, особенные растения, видны отметки древней и дриад. Последние, кстати, сейчас как раз двигались навстречу друг к другу. Можно было отдалить карту или наоборот, приблизить, так, что становились видны отдельные травинки. Полоса зелени тянулась как раз из центра садового товарищества к месту стыка свалки с болотом. Михалыч понял, что надо расширяться. Его земля — это его сила. Чем больше он разовьется, тем меньше шансов, что его отсюда выбьют. Вторым преимуществом такой карты была возможность просмотреть энергонасыщенность всей системы, распределение

воды, питательных веществ, животных и прочего. Чем-то это напоминало экономическую стратегическую иргу. Но откуда Михалычу об этом знать?

Как же не хватает помощников. Только где их взять помощников, нету их. А пока надо решать куда развиваться. Хотелось бы, конечно, сразу развивать ползучую экспансию в город, но пока боязно. Там многое может и не понравится. Тем более, что достижении самый сильный, самый умный и тому подобное, Михалыч не получил. А это значит, что есть личности более сильные и умелые, поэтому надо опыта подкопить, армию подсобрать. Самое главное, чего сейчас не хватает Михалычу, это энергии. Поэтому основные характеристики — мудрость и интеллект, точнее интеллект и мудрость. Объем маны пока важнее чем ее регенерация. Пока не передумал и пока находится под контролем древа, Михалыч начал вкладывать очки характеристик. Голова пыталась болеть, но Материнское Древо потому и зовется Материнским, что заботится о своих детях, ну и о хозяине тоже. Голова перестала болеть, даже не начав. Необходимая энергия и питательные вещества поступали сразу в организм, причем вещества там были не только питательные, но восстанавливающие, ну или не вещества.

Внимание! Вами открыта новая способность материнского Древа — регенерация, на данном уровне развития повышает регенеративные способности организма в тени Древа на 20 %

Вами получено

Мудрость + 5, Интеллект +3

Опыт: 50.000

Полюбовавшись на новое достижение и отметив, что он опять не первый, Михалыч увидел, что вложение очков характеристик не сильно подняло его параметры запаса маны, но сравнить было не с кем, поэтому он не знал, много это или мало.

Интеллект: 367 (55 %) МП 36.700/36.700 единиц, влияет на запасы маны и скорость принятия решений

Мудрость: 258 (45 %) регенерация манны 2580 единиц в минуту, влияет на правильность принятие решений, увеличивает регенерацию маны

После завершения распределения очков, Михалыч разлогинился с Древом, и отправился домой, надо было немного отдохнуть и расслабиться. Все же последние дни были сильно утомительные. Надо подкопить энергии, как ему, так и Древу, да и лесу надо дать возможность немного устаканиться, подрасти и окрепнуть.

Утром решил Михалыч заняться прудами, кроме него все равно некому. Всего надо сделать 5 штук, поэтому первый надо

выполнить вручную, а затем скопировать и размножить. Можно было бы, конечно сразу расширением заняться, но он привык все делать основательно, поэтому сначала закончить дела на подконтрольной территории, а затем уже двигаться дальше. Расчищенная территория пока радовала глаз только травяным ковром и меллорнами, а надо облагородить ее другими деревьями, кустарником, полезными травками. Но сначала пруды.

Перед закладкой первого пруда друид сходил к купели возрождения и отлил оттуда воды вместе с живой рыбой, частью водорослей и камышом. Для купели эта потеря не страшна, через сутки восстановится, а вот для озера это необходимый ресурс. Рыбка, кстати, подросла на под действие магии и была как бы не рекордного размера по старым временам, но кто старое помянет… Первый из намеченного пруда представлял собой просто пологое углубление на рукотворном лугу, диаметром около 20 метров и глубиной метр. На дне плескалось немного воды. Отправив воду на склад, Михалыч не стал дожидаться ее повторного накопления и стал магией земли углублять будущее озеро. Углубив до 3 метров, Михалыч выложил дно пруда имевшимся у него диким камнем. Когда вода стала довольно бурно вливаться в водоем, аккуратно посадил водоросли и камыш. Потом запустил немного рыбы. Ничего, под действием магии она быстро размножится. Сам же Михалыч принялся вливать в водяные и береговые растения магию, и немного помогал себе "изменением растений" и "ускорением роста". В итоге, всего за день, появился симпатичный зеркально гладкий, глубокий пруд, с плавающими кувшинками и ряской, заросший по берегам камышом, а в глубине пруда периодически проскальзывали довольно крупные тени рыб.

Вы создали Волшебное Озеро 1 ур. Ежедневная выработка Магической Энергии +500 в час. Живая Рыба +10 ЕД в неделю, Вода + 100 ЕД в сутки,

Поздравляю! Ты первый создал искусственный (хотя в твоем случае слово искусственный не актуально, скорее рукотворный) аналог магического источника! Опыт за достижение увеличен!

Получено: Интеллект +10, Мудрость +10, сила +5

Опыт: 100.000 ЕД

После изучения пруда появилась другая надпись:

Получено: Схема Волшебное Озеро 1 ур., Ежедневная выработка Магической Энергии +500 в час. Живая Рыба +10 ЕД в неделю, Вода + 100 ЕД в сутки (ресурсы для постройки — Вода 10 ЕД, камень 5 ЕД, водяные растения 8 ЕД, живая рыба 3 ЕД, Энергия 30000 ЕД)

Теперь Михалычу оставалось только при помощи схемы

создать еще 4 озера. А ведь их еще и улучшать надо. В общем, планов громадье, а закончил Михалыч все 4 озера за два дня. Это было как раз кстати, все-таки разгар лета, на улице жарко, если от солнца только хорошо, энергия его впитывается и запасается растениями, то воды явно не хватало, что явно подсвечивалось на карте в режиме единения с Древом. Если раньше, когда дачники не имели возможности справиться с близко расположенными грунтовыми водами, то новые лесные зоны выкачивали все под чистую. Вот тут новые озера и пригодились. И рыбка свежая к столу, всегда была кстати.

После озер неутомимый ботаник занялся облагораживанием пустующих луговин. Для этого он долго собирал семена всех доступных деревьев и затем проращивал их в горшках. После прорастания, рассаживал по разработанной Материнским Древом схеме. Вокруг волшебных озер высаживал напитанные магией деревья. Особенно ему понравилось одно из них, по периметру засаженное дубовыми саженцами. За время Михалыч не волновался, тут у него всегда было лето. Вечное лето — мечта многих людей исполнилась властью одного вредного пенсионера. На все дела у Михалыча ушло почти 2 недели непрерывных трудов. Но это того стоило, мощность магического фона повысилась практически вдвое. Меллорны почти набрали энергии для повторного повышения. А материнское древо было готово к переходу на 3 уровень. Михалыч не забывал в него сливать свой запас энергии каждый вечер. Наконец, этот день настал.

Материнское древо 3 ур, расширение собственной территории до диаметра 800 м. Способность — Энергетический щит 3 ур. 800.000 ХП, Контроль территории 3 ур. (контроль растений, животных, контроль распределения энергетических ресурсов на подконтрольной территории), регенерация, на данном уровне развития повышает регенеративные способности организма в тени Древа на 40 %. Так как древо располагается на магическом источнике, то при наборе необходимого количества энергии оно способно накапливать необходимую для улучшения энергию самостоятельно, для перехода на следующий уровень требуется 400.000 ЕД маны (для улучшения можно кормить дерево вашими врагами или магией подконтрольных разумных, или своей собственной). При каждом повышении уровня вы получаете призовую схему создания

Вами получено:

Схема создания:

Стационарный портал 1ур. (ресурсы для постройки — Вода 10 ЕД, камень 25 ЕД, Цемент — 10 ЕД, Накопитель энергии средний 3 шт. Энергия 30.000 ЕД). В зависимости от вложенной

энергии позволяет совершать переходы, как в пределах планеты, так и в другие миры

А вот рваться и создавать портал в параллельный мир, Михалыч пока не спешил. Дома дел полно было. Достаточно того, что на расширившейся территории, со стороны свалки опять валялась куча ресурсов, их требовалось распихать по складам, и сохранить, чем Михалыч и занимался целых два дня, пришлось даже построить новый склад. Другим краем территория Материнского Древа залезла в болото, и опять Михалычу пришлось почти сутки выращивать измененные волшебные растения, которые в большом количестве всасывали влагу, очищали ее и запускали в циркуляцию по общей сети. Но не это было главное. Опять кто-то стучался в щит со стороны свалки. Михалыч вздохнул, помечтав о покое, и направился разбираться, кто это там опять возомнил себя бессмертным.

Глава 8
(17.08.20)

На этот раз все было еще нелепей. Барьер атаковали крысы. Нет не так, КРЫСЫ. Размером с хорошую такую собаку. Уровень от 5 до 12, их было больше сотни штук, ведомые боссом 19 уровня. Теперь Михалычу стало понятно, на ком так прокачались бомжи. Своей очисткой свалки Михалыч, разорил сначала место обитания бомжей, а потом гнездо этой стаи. Внимательно всмотревшись в ближайшую, он увидел:

Крыса помойная обыкновенная, 10 ур., способности ядовитый укус, удар хвостом, всеядный. Может сбиваться в огромные стаи и атаковать сообща. Возможная добыча: малые энергокристаллы, крысиное мясо, крысиная шкура, хвост

Михалыч только поморщился, качаться, конечно, хорошо, но на таких мелких донорах, опыта не набьешь. Михалычу требовалось полтора миллиарда очков, а с этих и миллиона не наберется. Самое время дать покачаться другим. К сожалению, между древо-стражами было много места и они не перекрывали всю окружность вокруг Древа. Надо было чем-то заполнить промежутки. На ум приходили и "Кровавая Роза" и "Корни" и "Каменные Шипы", но потом он вспомнил про вещи, которые бесполезно валяются на складе. У него было три копья гоблинов. С этими мыслями Михалыч прошел на склад и забрал свое первое трофейное оружие. С довольно большим усилием бронзовые наконечники грубой ковки снялись с древка. Наконечники отправились на стеллажи.

В магическом зрении древки копий выглядели ЖИВЫМИ, спящими, страдающими, но живыми. Михалыч разрезал неошкуренные палки на несколько частей и воткнул один такой колышек в землю. Затем напитал его водой и стал подавать в него магию. И дерево с благодарностью ответило. Из палки вылезли корешки и вошли в очищенную землю, затем стали жадно поглощать воду и питательные вещества. Из колышка высунулись почки, которые раскрывшись, выпустили побеги, затем побеги превратились в небольшой кустик. Михалыч подстегнул рост растения магией и снова стал вливать в него магию. В итоге получилось невысокое деревце высотой около двух метров и шириной кроны больше трех. Оно имело коричневый прямой ствол и такие же прямые ветви, а еще бордово-красные листья, обычные кленовые листья. Кроме необычного цвета листьев у дерева были длинные, около 10 метров усики лианы, покрытые

десятисантиметровыми шипами. В спокойном состоянии эти усики находились в кроне свернутые в спираль. В неспокойном состоянии у Михалыча был шанс их увидеть:

Кровавый Клен, волшебный, измененный — хищное растение (ранее было проклятым измененным растением из Черного Леса мира Вельд), ХП 5.600/5.600, обладает свойством атаковать противника усиками-щупальцами с шипами, при помощи которых поглощает кровь и сущность животных (человек ведь тоже животное), при помощи этой способности доставляет себе дополнительные питательные вещества для роста и развития. Также магически очищает пространство и материю в сфере диаметром равным высоте дерева с корнями, обладает терморегуляцией и поддерживает в сфере температуру оптимальную для роста и развития. Для дальнейшего улучшения и раскрытия новых свойств, требуется камень душ

Михалыч даже немного сам испугался того, что создал, но это не помешало ему продолжать выращивать красные клены в промежутках между Древо-стражами. После высаживания этих живых башен по окружности вокруг Материнского Древа расстояние между ними получилось около 60 метров. Радиус защиты на 9 уровне около 20 метров. Остается еще метров 40 незащищенного пространства. Для перекрытия всего периметра, достаточно между Древо-стражами высадить всего 3–4 клена-мутанта. На все действие ему хватило трех часов. Так как не надо было выращивать клены по периметру. Достаточно было создать преграду по фронту. Через четыре часа Михалыч был готов. Хотя новые растения и не были улучшены камнями душ, как объяснить то, что они могли испытывать благодарность и любовь, было непонятно. Михалыч тоже был удивлен, когда клены опустили ветви и погладили его листьями по лицу и плечам. А вообще камни душ оказались ценным ресурсом, и их добыча может стать проблемой. На данный момент у Михалыча осталось всего три средних. Специально убивать людей и других разумных, по такому поводу Михалыч считал аморальным, а вот если это будет оборона, то совсем другое дело.

С таким мыслями бравый друид открыл крысам проход в щите Древа. А дальше началось интересное. Больше сотни крыс, помчались на Михалыча желая затоптать и разорвать, их ярость друид чувствовал, буквально, кожей. Не дожидаясь пока волна тварей дойдет до защитного периметра он стал создавать на пути крысиного войска "каменные шипы" и "корни", располагая их в пределах досягаемости боевых деревьев. Передние ряды с разгону напоролись на каменные острия, одновременно с этим визжащих крыс прижало корнями, не давая сорваться с шипов. В это время в

дело включились Древо-стражи и Кровавые Клены. Ветви Древо-стражей как огромные дубины сметали тварей десятками, растирая их по каменным шипам, лианы с шипами нанизывали крыс как на шампуры и утягивали в кроны кленов, где тушки еще живых зверей опутывались ветвями как коконами, и начиналось переваривание прямо в бою. От Материнского Древа притопал Элитный Энт, судя по эмоциям, ему захотелось свою долю опыта получить. Пока остальное деревянное воинство расправлялось с рядовыми животными, Энт снял с шипа крысиного босса и запихнул в трещину рта. Когда он сомкнул пасть, кровь брызнула в стороны и ручейками потекла по коре. Одновременно древесный гигант стал еще массивней, подрос почти на метр и приобрел 15 уровень. Не останавливаясь на достигнутом, Энт громадной лапищей схватил сразу троих грызунов и с чавканьем, не обращая на писк, начал с чувством их пережевывать.

Когда крысы кончились, сразу три Древо-стража перешли на 12 уровень, а Кровавые Клены подросли стразу на полтора метра. Михалычу в этот раз ничего не перепало, но он все равно радовался усилению охранного периметра древа. Постепенно начал вырисовываться план обороны. Это было очень нужно, потому, что Михалыч уже засиделся на месте, а оставлять незащищенное хозяйство не решался. А когда сформируется охранный периметр, да еще с имеющимися передвижными боевыми единицами, он сможет периодически оставлять свои владения и, наконец, осмотреться по окрестностям. Для этого надо доработать периметр. Благо Кровавые Клены изъявили желание поделиться веточками для саженцев. Откладывать Михалыч не привык и, после сытного обеда, оперативно доставленного домовым вместе с переносным столиком, начал высаживать красные деревья. Получалось по 3 саженца между стражами. Михалыч, кроме того, что высаживал деревья, делал своеобразный палисад из наклоненных под углом и смотрящих наружу каменных копий, выстилал промежуток между стражами каменными шипами и модифицированными корнями. Шипы маскировались высокой травой, а копья вьющимися цветами с обалденно пахнущими бутонами. Проходы оставались только под сенью Древо-стражей. Всю свою крепость он закончил за неделю, подняв по 3 единички магии природы и земли. Получив два очень полезных заклинания:

Призыв волков 0 — Эффект заклинания: Маг призывает себе в помощь двух волков, сотканных из магии природы, но внешне ничем не отличимых от обычных, живых. Время призыва 20 минут. С каждым уровнем заклинания увеличивается количество волков на 1 единицу и время призыва на 5 минут. Откат

заклинания 1 час

Михалыч был в шоке, такое шикарное заклинание. Причем, не зависящее от того, на своей земле находится маг, или во вражеском гнезде. Поход на разведку окрестностей становился все ближе и ближе. Но следующее заклинание тоже было очень полезное.

Щит земли 0 — Эффект заклинания: Мага или цель окружает оболочка, сотканная из частичек земли. Эта оболочка плохо задерживает физические удары, но оказывается, очень эффективна против вражеских заклинаний, полностью их рассеивая. Если щит не подпитывать, он быстро рассеется под давлением вражеских заклинаний, поскольку имеет ограниченный энергетический запас. Ограничивает подвижность в 2 раза. С ростом уровня щита улучшаются его защитные свойства

Защита от вражеских магов, это очень круто. Жалко только, что от физического ущерба он не защищал, зато была возможность защитить союзника. Осталось только выполнить очередное повышение уровня материнского древа. Не зря Михалыч все это время сливал остатки маны практически каждый день, и по нескольку раз, в Материнское Древо, хм, как то пошло звучит, но, тем не менее, маной Древо он насытил под заявку. А значит, надо будет пережить очередное нападение. Потому как это повышение точно разрушит место обитания очередного гнезда крыс, бомжей или еще кого-нибудь. И еще в этот раз сфера очищения заденет болото, причем довольно большой его кусок. И что оттуда полезет, кто его знает. Хотя из настолько отравленного места вряд ли, вылезет что-то живое.

Но опасения опасениями, а делать что-то надо. Поэтому проверив наличие всех необходимых ресурсов, Михалыч активировал повышение уровня. На его глазах Материнское Древо подросло еще на десяток метров, и ствол его увеличился до полутора метров в поперечнике. Но не это главное, купол щита стал намного плотнее даже по виду, и синие его немного усилилось. Но самое главное он как был 800 метров, так и остался. Видимо, достигнут предел, дальше которого пойдет только уплотнение щита. А еще, Древо зацвело, зацвело как обычная черешня, светло-розовыми огромными цветами, сильно похожими на помесь орхидеи и обычной цветка вишни, аромат же передать просто невозможно, настолько он был прекрасным и чарующим, но при этом совсем не навязчивым.

Материнское древо 4 ур, 1 ур. эволюции, расширение собственной территории до диаметра 1600 м. Способность — Энергетический щит 4 ур. 1.600.000 ХП (так как достигнут предел

диаметра сферы щита в 800 м, на данном уровне эволюции, с дальнейшим увеличением уровня будет увеличиваться только прочность), Контроль территории 3 ур. (контроль растений, животных, контроль распределения энергетических ресурсов на подконтрольной территории, контроль распределения ресурсов, таких как вода, энергия, минералы для управления роста растений), регенерация, на данном уровне развития повышает регенеративные способности организма в тени Древа на 50 %, плоды Материнского Древа (могут быть использованы для создания камней душ, цветов Феи, проращивания детей Древа). Так как Древо располагается на магическом источнике, то при наборе необходимого количества энергии оно способно накапливать необходимую для улучшения энергию самостоятельно, для перехода на следующий уровень требуется 800.000 ЕД маны (для улучшения можно кормить дерево вашими врагами или магией подконтрольных разумных, или своей собственной). При каждом повышении уровня вы получаете призовую схему создания

Вами получено:

Схема создания:

Семя Цветка Феи, без уровня. (ресурсы для постройки — Энергия 50 ЕД, невинная неупокоенная душа, плод древа). Из семени можно вырастить цветы Феи

Михалыч озадачено потер в затылке, видимо система не статична, периодически в не вносятся уточнения, или это зависит от уровня развития того или иного объекта, одни вопросы и никаких ответов. Тем не менее, надо было работать, и работать быстро. В этот раз щит не будет защищать от нападений. Поэтому Михалыч построил склад в пределах щита, улучшил его и пошел собирать ресурсы. Заодно он наблюдал как по очищенной земле стелется ковер полевицы, а уже по ней сначала разрастаются луговые травы, за не кустарники, За кустарниками подрастают деревья, но при этом остается достаточно места для того чтобы не угнетать роста растений. Единственно, по мысленному требованию Михалыча вся это растительная вакханалия несколько тормозила, пока Михалыч не соберет ресурсы. Только он успел собрать ресурсы, как на карте, которая располагалась в интерфейсе, появились отметки врагов. В этот раз было все намного сложней. Три компании бомжей в количестве от 20 до 30 особей, 8 крупных стаи крыс по 80-120 особей, в этот раз появилась стая проклятых помоечных псов и что непонятное со стороны болота, а также какое то красное облако засветок со стороны свалки.

Внимание задание! Вы потревожили многих местных

жителей! Они все скопом попытаются отбить свою землю! Защитите свою землю!

Награда: Опыт. Редкая схема. Свалка в собственность

Штраф: Разрушение всего, что вы создали. Смерть

Крыс, бегущих в первых рядах, привычно приняли на себя каменные колья и деревья, опять же Энт принялся насыщаться боссами стай, и как только везде успевал. По росту великан уже превышал десять метров, и при этом продолжал жрать крысюков. Хорошо, что щит позволял очень избирательно пропускать живых существ. Пропуская по 2 крысиных стаи, удавалось довольно эффективно их сдерживать. Когда крысы закончились, то Энт подрос до 18 уровня, Древо-стражи имели 14 уровень, а клены выросли больше чем в два раза. Михалыч же занялся собаками. Вообще собак друид любил, и уничтожать не хотел, тем более что стая небольшая, около полутора десятков особей:

Проклятый помойный пес, кобель, 10 ур., агрессия — высокая, 13 шт, способности — дробящий укус, сбить с ног,

Проклятый помойный пес, сука 8 ур., агрессия — средне, 2 шт, способности — дробящий укус

Проклятый помойный пес, кобель, вожак, 14 ур, агрессия — очень высокая, способности — дробящий укус, сбить с ног, вой собаки (вдохновляет сородичей, вызывает ступор у врагов)

Уничтожать их друид не захотел, и если крысами он побрезговал, то собаки вполне годились для преобразователя. Интересно, что из них получится, а пока до конца боя пусть посидят в вольере. Для этого Михалыч создал несколько вертикальных каменных копий, установив их по кругу, сквозь щели между которыми ни одна собака не пролезет. Повинуясь мысленным командам друида, Энт хватал шавок и запихивал в клетку. И, хотя босс был по уровню больше Энта, но размеры имеют значение. И вскоре брыкающийся вожак оказался в клетке. Также переловили бомжей, посадив их в три клетки. Даже бомжовские боссы не устояли против парализации, водяных плетей, корней и кулаков Элитного Энта. После очищения, шок был настолько силен, что до конца боя ни собаки, ни бомжи Михалыча не беспокоили.

Остались отметки со стороны болота и странное облако мелких засветок со стороны свалки. И почему-то очко у Михалыча неслабо так сжималось в предчувствии неприятностей. В реальности облако было буровато-черного цвета, и оно быстро приближалось. Всмотревшись, Михалыч увидел, что сверху пикируют птицы, обычные птицы — чайки, голуби, вороны, воробьи, 2–4 уровня максимум. Вот только было их реально много. Они покрывали все пространство, затмевая солнце. И,

самое страшное, щит Древа начал проседать, регенерация щита не успевала восстанавливать его. Вдобавок ко всему друид рассмотрел то, что атаковало его по земле. Тараканы, клопы, еще какие-то жучки, странно крупные, тараканы, например были размером с ладонь. Эти были уже уровня 1–2, но количество в пару миллионов, уравнивало силы. Они потихоньку наползали на щит, копошились у него как коричневая, живая волна. И все это в полосе около 200 метров. На Михалыча насекомыши внимания не обращали совершенно. Поэтому он выполнил свой любимый маневр — зайти с краю. Еще друида заинтересовал один особо шустрый экземпляр:

Проклятый боевой таракан, 3 ур. — Мест-Босс. Способности — невозможно поймать (активная), ввести в бешенство (заставляет тратить единицы выносливости), убиться об стенку (догоняя его, обычно не замечаешь препятствий…)

Михалыч перепробовал все средства нападения. Он кидал каменный кулак, хлестал водяными плетями, использовал магическую стрелу, все было не то. Даже ядовитый плевок не помогал, просто не было у Михалыча столько слюны. Он уже готов был сам от бешенства убиться об стенку, но поняв, что мана кончится раньше, чем тараканы, он использовал последнее средство. Вообще-то оно не для убийства, скорее пыточное и останавливающее, но неожиданно оказалось в тему. Михалыч использовал "споры". Заклинание накрывало сразу пару квадратных метров облаком мельчайших частиц, которые выпускали тонкие белесые корни. Эти корни прокалывали плоть цели, и начинали взрывообразно расти. Достаточно было 1–2 спор, которые попадали на жука, что бы его просто разорвало на запчасти. И все равно Михалычу потребовалось пара часов на полную зачистку территории. В награду ему досталось повышение "спор" на 5 единичек и 3.256.569 опыта. Неплохо учитывая, что он практически не рисковал. Правда, по мане выложился практически в ноль, это не страшно, восстановится быстро, мертвая орда быстро исчезала, "споры" способствовали практически моментальному разложению мертвой ткани, и практически без запаха. Даже мерзкая слизь на подошвах сапог, тоже исчезла. Оставалось разобраться с птицами.

Щит хоть и медленно, но проседал, хотя тараканы уже не атаковали. Птицы были крупнее, чем насекомые и урона наносили больше, деревья до них не доставали из-за нахождения врага намного выше зоны досягаемости деревьев. Древо-стражи и Энт только в бессилии трясли ветвями. Особенно сильно долбили в щит гигантские вОроны 4–8 ур., эти гады величиной со среднюю собаку, просто кипели от ярости. Интересно чем они так

отожрались на этой свалке, что приобрели свои размеры. Ради интереса Михалыч покопался в меню складов и нашел интересные экземпляры — Уран, Полоний, Рений, Стронций и еще несколько наименований радиоактивных, редкоземельных и тяжелых металлов. Причем все в специальной упаковке. Друид понял, что вызвало такие мутации, усиленные появившейся магией. Это конечно познавательно, но надо и делами заниматься, друид посмотрел на беснующееся облако из тысяч пернатых и отдал приказ Древу. Что за приказ, да элементарно, за отсутствием у Материнского Древа атакующих способностей, у него была одна способность присущая всем растениям на территории Михалыча, они обладали свойствами очищения сфере равной своему росту от корней до верхушки. Щит древа мог также использовать это свойство, недаром же свалка оказалась расчищена при расширении зоны контроля Древа. Поэтому Михалыч отдал приказ пропустить тварей, но при этом всех подвергнуть принудительному очищению.

Зря. На него посыпался дождь из довольно упитанных тушек. Но тут уже не растерялись деревья. Энт опять отожрался и поднял пару уровней, клены также подросли. Вобщем, всем стало хорошо. От полученной энергии все растительность просто сияла в магическом зрении, и Михалыч, чтобы не допустить ее рассеивания велел перераспределить энергию на все растения владения. Сияние поутихло, а друид на уровне подсознания ощутил, как рванули в рост все имеющиеся травы, кусты и деревья. Но не это было главным, не было сообщения о том, что отбито нападение. На самом же краю щита со стороны болота было почти два десятка серых точек. Хотя Михалыч точно помнил, что там были красные расплывчатые метки, и он решительным шагом отправился к болоту. У самого края щита лежали несколько полупрозрачных серых кучек:

Навья 26 ур., 23 шт. (Навь, Навии, Навье, Навьи, Навья, Навы) — полностью игнорируют физический ущерб, малочувствительны к магии, кроме магии жизни и смерти. Загробные духи в славянской мифологии. От древнерусского — навь, духи смерти, духи умерших иноплеменников. Они могут насылать болезни на людей и домашний скот, а так же стихийные бедствия, заманив в лес, могут выпить жизнь из разумного. Навий можно и умилостивить. Их надо приглашать помыться в баню, под навесом которой или на крыше оставлять для них пищу. А еще их можно подчинить, еще некоторое время они будут неактивны, очищение сильно подействовало на этих существ. Раньше это были Проклятые Навьи. Попробуй, может у тебя получится!

Вот теперь Михалыч просто выпал в осадок. Они на два уровня выше него, и друид прекрасно представлял, сколько опыта надо для их поднятия. Реально мощные духи. Михалыч тут подсчитал, примерно, что для такого развития ему понадобиться около пяти миллиардов опыта. А он за все время своего пребывания магом поднял со всеми достижениями всего-то около восьми миллионов. Так-то. И как их приручать. Из всего разнообразия методов, в очередной раз, подчиняясь интуиции, выбрал проверенный. Разрезал ладонь, окропил навью кровью и начал вливать в нее магию. Вливал до тех пор, пока отметка на карте не стала зеленой, всего ушло около 500 ЕД энергии. Не медля начал подчинять остальных. Вскоре пред ним стояли полупрозрачные, слегка отдающие зеленым, под цвет магии Михалыча, существа, лица и тело их было закрыто длинными волосами до земли. Открытыми были только босые ступни и голые руки. Посмотрев на них, Михалыч сказал:

— Отныне вы дети мои, а я отец ваш, живите на этой земле и храните землю нашу от всех, кто злоумышляет против неё и людей наших, и помните, все мое — наше, ступайте!

Навьи, молча, поклонились, и бесшумно разбежались по сторонам.

Поздравляем! Вы приняли на службу магическое существо! Древний дух признал Вас Князем!

Получено:

Опыт 50.000

Схема: оберег против духов (аналог временного доступа для гостей), предлагается одевать всем чужакам при появлении на территории Княжества, и сдавать его при уходе

Поздравляем! Вы приняли на службу магическое существо! Древний дух признал Вас Князем!

Получено:

Опыт 50.000

…

…

Вы получаете титул Князь — уровень 3, существа под вашим началом получают на 20 % больше опыта, на 12 % улучшается развитие ремесла, на 24 % увеличивается удача подданных. Вы имеете право собирать налоги, имеете право нанять дружину из 12 разумных. Вы должны защищать и преумножать Ваше княжество. Для следующего повышения наймите еще 3 (нанято 24) древних духов

Потирая руки Михалыч, а точнее Князь 3 уровня Юрий I Михайлович, отправился к Древу, дел у него еще громадье. Сначала надо с собаками разобраться. При помощи Энта Михалыч

положил первую псину в преобразователь.

Помойный пес, кобель, 10 ур., агрессия — высокая, способности — дробящий укус, сбить с ног

Варианты преобразования:

1. Волкодав 5 ур. (ресурсы: Вода 20 ЕД, Энергия 5000 ЕД), не модифицируется, способности — дробящий укус, сбить с ног, испуг (лай)

2. Волк лесной 5 ур. — (ресурсы: Вода 20 ЕД, Энергия 5000 ЕД), не модифицируется, способности — дробящий укус, сбить с ног, вырвать горло, леденящий вой

Михалыч всегда хотел собаку, поэтому первый кобель стал, собственно кобелем. Без всяких изысков. Лохматым, серого цвета ростом с небольшого теленка. Как-то Михалыч видел фотографии ирландских волкодавов, вот примерно такой и получился. Только клыки под десять сантиметров. И еще друида подкупило выражение преданности в глазах.

— Ну, здорово лохматый, будем дружить?

— Гав, и характерное выражение мортды!

— Звать тебя буду Лорд, тебе очень идет.

Пес согласно гавкнул, и попытался принять горделивую позу, но без тренировки ничего не получилось.

— Ну ладно, иди, осмотри территорию, сейчас тут закончу и домой пойдем.

Когда пес убежал, Михалыч повернулся к преобразователю и начал работать. Работать пришлось больше десяти дней, но зато по окрестностям, в патруль разбежалось сразу шесть пятерок дриад и одна тройка. Еще 67 новых древней ждало своей очереди. Одного нового Элитного Энта друид отправил охранять дом. Еще парочку элиток оставил около Древа, все-таки стратегический объект. Оставались только волки, но тут он подумал и одну суку переделал в волкодава, назвал Найдой и отправил под начало Лорда. Тот был сильно рад, Михалыч же не зверь, над кобелем издеваться. Из остальных псов он создал волчью стаю. Внимание заслуживал только Вожак:

Помойный пес, кобель, вожак, 14 ур, агрессия — очень высокая, способности — дробящий укус, сбить с ног, вой собаки (вдохновляет сородичей, вызывает ступор у врагов)

Варианты переделки:

1. Элитный Волкодав 7 ур. (ресурсы: Вода 40 ЕД, Энергия 10.000 ЕД), не модифицируется, способности — дробящий укус, сбить с ног, испуг (лай)

2. Волк лесной 7 ур., Вожак — (ресурсы: Вода 40 ЕД, Энергия 10.000 ЕД), не модифицируется, способности — дробящий укус,

сбить с ног, вырвать горло, вырвать промежность, прыжок Вожака, леденящий вой

После того как вожак занял свое место в преобразователе появилась надпись:

Внимание задание выполнено!

Награда:

Опыт: 500.000

Редкая схема: Схема создания камня душ

Свалка в собственность. Теперь ты главный помойный босс, ха-ха-ха, поздравляю, правда подданных ты того, только что сам завалил, но тут главное, что в собственность, так ведь?

Посмотрев на сидящих перед ним волчар, Михалыч решил с наградами разобраться позже и посмотрел в голодные глаза хищников, произнес показав на Вожака:

— Ты, будешь зваться Акелла, сильный был волк, хороший вожак, не посрами это имя!

— Рр-р-р!

— А теперь отправляйтесь за пределы земель на охоту!

— Р-р-р-р-р-р! Радостно зарычала вся стая.

— Еще вам будет одно задание, загоните в наши земли побольше травоядных, лосей там, оленей, кабанов, зайцев, создавайте себе кормовую базу.

— Р-р-р! И серые хищники исчезли в густой траве.

Еще пару дней заняла у Михалыча рассадка древней по местам и активация режима преобразования в Древо-стража. Двадцать штук он рассадил вокруг своей резиденции. Еще по 3 оставил около Меллорнов кроме того, который около резиденции. Остальных 41 пока оставил в резерве. Друид решил потом их рассадить по мере надобности. В настоящее время надо было разобраться с доставшимся ему участком болота. А работы там было непочатый край.

Глава 9
(28.августа 2020)

Вонючее, грязное, токсичное болото, сейчас было просто болотом. И Михалыч в нем заинтересован не был. В перспективе этого болота у него было двести километров в длину и сто пятьдесят в ширину. Ничего живого там уже давно не было, даже птицы не жили. Это и из-за стоков со свалки, и химзавод сделал свой вклад, и тихо перегнивающие растительные останки вливали в этот коктейль ядовитый метан и сероводород. Среди мертвого пространства торчали как гнилые зубы остатки деревьев. Вот кусок этого болота попал под влияние Древа и подвергся принудительному очищению. Но приток токсинов не прекращался и, соответственно, сюда постоянно тратилась энергия, которая в последнее время и так была в дефиците. Следовательно, надо ограничить поступление воды из болота и усилить приток энергии, продуцирующими магию растениями, чтобы снять нагрузку с Материнского Древа. Тут придется, кстати, еще один Меллорн, и расстояние позволяет, и необходимость назрела. Собственно с него Михалыч и начал.

Через пару часов будущий лесной исполин поднялся почти на пятнадцати метровую высоту. Свои места заняли часовые — Древо-стражи, и ограда из кровавых кленов. Первичная лесная крепость готова. Осталось наполнить ее мясом, то есть разумными защитниками. Затем еще парочка таких же комплексов получилось по углам будущего озера по меллорну и еще один для связи с первыми тремя. У Михалыча получалась своеобразная сеть из меллорнов, со стороной ячейки в километр. Конечно, количество ячеек с увеличением радиуса участка растет, и распределение получалось против всех законов симметрии, но в природе вообще не бывает прямых углов, и располагались деревья там, где они помещались оптимальнее всего. Меллорны моментально брали под контроль заполнение пустующих участков растениями. Михалыч конечно иногда вмешивался, но только, чтобы создать некий элемент пейзажа в соответствии со своими вкусами. А вообще все было подчинено целесообразности, и за этим следило уже Древо. Но вернемся к озеру.

Его пока не было. Но бодрый пенсионер уже возвел каменистый земляной вал по периметру всего озера. А это, минуточку, почти полтора километра в длину и больше семисот метров в ширину. Далее пространство между валом и берегом, а также между валом и границей участка стало заполняться быстро

растущей травой. Трава вырастала, потом погибала, на ее месте появлялась новая, постепенно создавая вокруг озера вместо болотистой почвы нормальный грунт. Вокруг озера, на вновь сформированном озерном берегу, начали быстро расти сосны, которые Михалыч проращивал прямо тут из семян. Постепенно вокруг озера сформировался светлый сосновый лес. Растущий лес всасывал в себя столько воды, что местность вокруг водной глади за неделю практически полностью осушилась. Оставалось дело за малым, прорастить береговые и водные растения, запустить рыбу, насекомых, земноводных (змей и лягушек), и не морщится, это элементы экосистемы. Туда же отправились всякие моллюски и улитки. Птицы прилетели сами. Конечно, когда очнулись после очищающего барьера. Один раз вдохнув воздуха очищенного и насыщенного магией природы, птицы никуда уже не улетали.

Вообще, птиц и насекомых и прочего было много. И Михалыч настроил защитный барьер Древа и меллорнов так, что бы, они пропускали мелкую живность, но при этом предупреждали о появлении вредоносной флоры. Таковой считались все измененные животные и насекомые. Остальные пропускались, ибо ничего лишнего в природе нет, и сбалансированная экосистема это не только трава деревья и несколько животных. Экосистема начинает формироваться, начиная с бактерий и грибов, громадных лесных исполинов, и не одного ЛИШНЕГО комарика здесь нет. Человеку заниматься этим не получится, поэтому функцию балансировки экосистем Княжества Михалыч возложил на Материнское древо и на Меллорны. И, надо сказать них все получалось, круговорот жизни и смерти, роста и увядание. Все было сбалансировано и учтено. Вообще формирование с нуля подобных конгломератов, это был рай для биолога, а Михалыч в первую очередь был ученым до мозга костей. Теперь, же после становления друидом, он все больше и больше отдалялся в своем мышлении и мировоззрении от обычных людей. Для него смыслом жизни стал Растущий Лес.

Любуясь на зеркальную гладь озера, слушая птиц копошащихся в камышах и плеск рыбы, друид был счастлив. На карте в его интерфейсе появилась запись "оз. Тихое". Хотя вода прибывала из подводных родников, избытка ее не было, растения, что росли вокруг озера, моментально высасывали излишки, переправляя влагу в общую сеть. Для быстрого роста такого количества биомассы требовались просто гигантские количества воды. Особенно много времени у Михалыча ушло на выращивания дополнительных пяти Меллорнов, для того, чтобы замкнуть периметр вокруг древа. Но нет предела совершенству. Надо было разнообразить ассортимент боевых растений и

животных. Для этого требовалось двигаться, расширять границы, разведывать новые территории. Но пока рано, более или менее закончив с защитой территории, Михалыч решил сходить на разведку в ближайший поселок, в Сосновку. Его напрягало то, что до сих пор никто к нему не пришел. Если изменились те бомжи, могли измениться и остальные люди, а это было плохо.

Выходить Михалыч решил на рассвете, а до этого хорошенько отоспаться. Домовой, как обычно, не подвел, завтрак был выше всяких похвал. Яичница с грибами и домашний хлеб, ко всему этому свежезаваренный кофе с клубничным джемом. Яйца, грибы и клубника из леса, Кузьмич насобирал. Не любитель он консервированной еды, которая кстати кончается. И волков с дичью что-то не видать, этим при выходе в город тоже надо будет озаботиться. Надо какой-нибудь скотины прикупить, подумал Михалыч. Специально для этого взял брусочек золота, количество обозначалось как 1 ЕД. А по весу около килограмма. Странно, что 1 ЕД железа, Михалыч еле мог оторвать от земли. Видимо какой-то одной шкалы нет, и размер одной единицы определялся ценностью ресурса. Удивительно, чего только не найдешь на свалке, с поломанной электроники драгметаллов получается наковырять очень солидно, особенно без потерь, магией.

Собственно мимо свалки он и решил прогуляться. Сначала была мысль прогуляться по самой свалке, но заставить себя не смог. Все-таки для друида есть свои ограничения. С собой взял Лорда, Найда осталась охранять резиденцию. Хотя от кого ее охранять. После превращения "Кровавой Розы" в "Нежного стража" Михалыч сам боялся подходить к дому.

Роза, волшебная "Нежный Страж", ХП 5.000/5.000, в период цветения обладает свойством "волшебный аромат" — ускорение восстановления маны и ХП в зоне действия аромата на 40 %. Также магически очищает пространство и материю в сфере диаметром равным высоте куста с корнями. Также обладает терморегуляцией и поддерживает в сфере температуру оптимальную для роста и развития. На друзей действует бодряще, на врагов усыпляюще. Когда привлеченная ароматом жертва засыпает, роза впивается в нее своими шипами и выпивает как жизнь, так и душу. Остатки тел перерабатываются корнями. После обретения души может самостоятельно решать, кого атаковать, а кого нет, распознает скрытую угрозу, зачастую, раньше хозяина. Может посылать телепатический зов, сопротивляемость которого зависит от уровня развития жертвы и защиты от магии разума. При этом противник испытывает непреодолимое желание прикоснуться к цветам и вдохнуть их аромат. Дальше дело техники

Куст разросся до двухметровой высоты, и полукругом окружал вход в дом. При приближении хозяев ветви куста раскрывались в виде арки. Михалыч каждый раз, проходя через арку, рассматривал десятисантиметровые шипы, на которых как росинки мерцали капли нейропаралитического яда. Он даже немного "надоил" себе в пенициллиновый пузырек. Так на всякий случай. Да что Михалыч, он хотя бы на своей крови камень душ вживлял в кустарник. Могучие волкодавы, поскуливая, жались к его ногам, когда проходили мимо куста. Но цветы, и правда, были очень хороши.

Начать свою разведывательную одиссею он решил по краю своей свалки. Она протянулась на двадцать пять квадратных километров, и это было проблемой. Идти все время вдоль свалки для друида тяжело и морально и физически. Но сделать это было надо. Кратчайший путь до Сосновки проходил именно вдоль свалки. До самых мусорных гор путешествие проходило более или менее нормально, но дальше был эпический подвиг противостояния с собой, природой и вонью. Только более или менее привыкнув к "ароматам" он стал подмечать окружающее. Окружающее не вдохновляло. Чахлые, больные деревья, отравленная земля, едкий вонючий дым, стелющийся со стороны свалки, не добавлял настроения. Наконец друид дошел до официального въезда на свалку. Смысла в нем не было почти никакого, кроме того, что они венчали собой чалую ржавую оградку, которая огораживала стоянку техники, что обслуживала свалку. Ржавые текущие маслом бульдозеры и сейчас стояли на своем месте. Только на этот раз свалка была безжизненной. Кроме одного уголка, около будки сторожей была какая-то возня, и стояли два больших черных внедорожника. Михалыч не сильно разбирался в импортном автопроме. Но посмотреть он все же решился. К тому же там люди, может, что интересное увидит, или услышит от них. Надо сказать, не разочаровался, и увидел, и услышал.

* * *

(05 сентября 2020)

Оксана с трудом дышала сквозь кляп, сделанный из какой-то пахнущей бензином и машинным маслом тряпки. Веревки сильно врезались в запястья. Сильно болел бок, куда прилетел удар ботинком. Под босой ступней чувствовалась голова брата, тот давно ушел в темноту беспамятства. Пытаясь ее защитить, сильно

пострадал. Самочувствие девочки было ужасным, а долгожданное беспамятство все не приходило. Вот зачем нужно было сегодня в школу идти. Все равно туда, в последнее время, почти никто не ходит. И брата-близнеца, Димку, с собой потащила. А все потому, что дома обстановка стала совсем невыносимая. Отец все время занимался восстановлением порушенных во время Пришествия Песца деловых связей. Мать постоянно была в депрессии и глушила ее алкоголем. Пойти то в городе стало некуда. Из магазинов работают только продуктовые и хозяйственные, бутики оказались не актуальны, и еще те, которые продают снаряжение и амуницию. Те тоже процветают.

Та вот в попытке спастись от гнетущей обстановки, дети и ходили в школу. Хоть им и было всего по двенадцать лет, повзрослеть пришлось быстро. Ибо на учителях родители не экономили, и свободного времени практически не оставляли. Заниматься же обычными детскими делами и играми им никто не позволял. Несолидно и не понтово, а похвастаться вундеркиндами перед подругами матери хотелось. Поэтому Оксана с Димкой росли детьми сдержанными, спокойными, погруженными в учебу. Это внешне, а когда были наедине с собой, то мечтали о веселых приключениях и интересных друзьях. Но в школе остальные ученики были сильно дети, хм, они и были дети. Близнецы же детьми уже не были, а взрослыми еще не стали. Вот вокруг них и образовался вакуум общения и они опять замкнулись в себе и друг в друге.

Между тем за забором городского особняка дела шли все хуже и хуже. Внезапно в мире стали происходить странные вещи. Появлялись люди с необычными способностями. Их стали называть волшебниками, колдунами, экстрасенсами. Они могли зажигать огонь, вызывать снег и дождь, могли поднимать автомобили за фаркоп одной рукой и многое другое. Таких людей стали назвать сверхлюдьми. Постепенно прижилось понятие Гроссы. Вслед за Гроссами стали появляться необычные места, где росли необычные растения, жили странные животные, происходили необычные вещи. В этих местах комфортно себя чувствовали только гроссы. Там же они тренировались и повышали умения и навыки. Такие места стали называть — Локации. Оттуда Гроссы приносили необычные вещи, которые очень дорого стоили. Из этих предметов делали необычные поделки с различными полезными магическими свойствами. Такие поделки стали называть артефакты и амулеты. Очень быстро эти люди стали входить в элиту всех стран. Они пользовались особыми привилегиями. Потому как являлись и оружием, и передвижной больницей, и повышали урожаи на

полях, да очень много можно было поиметь пользы с таких людей.

Но прежде чем эту самую пользу поиметь, необходимо было их усмирить, что тоже было непросто. Гроссы сопротивлялись, создавали группы, кланы, альянсы, захватывали населенные пункты. Тогда к борьбе с такими, излишне самостоятельными, подключились армейские части. А учитывая, что и в армии были свои Гроссы, то противостояние получилось нешуточным. Одна радость была в том, что Гроссов было относительно немного, и появлялись новые нерегулярно, в малых количествах, и всегда рандомно. То есть это как сорвать джек-пот в лотерею, теоретически могут все, но получается у единиц. Вот и сейчас улицы родного города были заполнены полицейским патрулями, усиленными солдатами. Поэтому никто не боялся ходить по улице и в школу.

В переулок их затащили внезапно, Оксана пыталась кричать, и кусаться, но ей стукнули, несильно, по голове, потом заткнули рот кляпом, а по ребрам стукнули ботинком, чтобы не дергалась. В это время остальные трое здоровенных мужиков, месили Димку ногами. Один из них потирал ушибленный череп. Брат в последний момент успел отоварить похитителя кирпичом по голове. Потом их погрузили в багажник. Один из похитителей в салоне джипа крикнул двигать в сторону Сосновки, мол, есть там укромное местечко, где им никто не помешает. Еще тот же громогласный бандит позвонил отцу и велел приезжать на свалку в Сосновке, и если хочет увидеть детей живыми, то требуется привезти какие-то подписанные документы. Ехали довольно долго по тряской дороге, а потом еще дольше ждали.

Когда детей, наконец-то, вытащили из машины, а затем грубо кинули на землю, Оксана успела увидеть десяток вооруженных бандитов, одетых в дорогие классические костюмы, а напротив них еще десятка полтора людей в черной спецназовской форме, среди которых был отец. Они о чем-то переругивались, готовые открыть огонь, когда внезапно приятный мужской баритон спросил у собравшихся людей:

— Надо же, сколько вас тут, по моей земле ходит, и все, поди, беспошлинно, а мне ведь за державу обидно. Ребятки, вы бы разошлись миром, я ведь хоть и добрый, но обидчивый до ужаса.

— Слышь, мужик, греби отседова, послышался грубый, охрипший голос.

— А вот это сейчас было грубо! Нехорошо так с посторонними людьми разговаривать, невежливо.

— Сейчас мы тебе еще и больно сделаем!

— Зря вы так, молодые люди, зря, а я ведь по-хорошему

разойтись хотел. Но не понимают люди по-хорошему.

В поле зрения девочки показался высокий, крепко сложенный черноволосый мужчина с небольшой, аккуратно подстриженной бородкой. Он был очень красив, глаз от него отвести было нельзя. Внезапно она поняла, кто перед ней стоит. Все Гроссы высокого ранга удивительно красивы. И сейчас он пришел, чтобы их спасти. После этой мысли сознание, наконец, покинуло измученного ребенка.

* * *

Михалыч наблюдал, как подъехали еще три черные машины и из них выскочили одетые в круто выглядящую форму бойцы, которые моментально направили свои короткие автоматы на парней в костюмах. Те молча достали из багажника джипа двух подростков, не дожидаясь, когда начнется стрельба, друид обратился к противоборствующим сторонам, типа не буяньте, мол, и разойдитесь. Но был, ожидаемо, послан. Была у Михалыча, была мысль переработать всех на компост, да и камнями душ разжиться, но вздохнув, задавил в себе обиду и жадное земноводное, жабой именуемое. Человеки — это ресурс, ресурс ценный, практически стратегический, и потом они могут рассказать много интересного. Можно сказать, результата разведки удался. И, кстати, среди парней ни одного "Избранного". Так обычные "бандиты — стражи" и "бандиты — воины" 12–14 уровней. Выделялись только "Бандит — босс" 20 уровня, это главный у "спецназа", и "бандит — командир" 18 уровня у парней одетых в костюмы. Стражи — это, видимо, сотрудники очередного "ЧОПа"

В это время на него направили стволы, причем все, даже успели, некоторые, по паре пуль выпустить, хорошо не прицельно. Прицельно Михалыч им уже не дал. Пули, кстати завязли в "магическом щите", но и щит разрушился. И так это Михалычу не понравилось, что одного только заклинания "Корни" с парализующим ядом ему показалось недостаточно. Пришлось парням на себе прочувствовать, что такое "Споры". Кричать они не могли, так как Корни опутали их полностью, в том числе заткнув рот. Михалыч обходя яростно мычащие тела, подошел к детям и принялся их осматривать. Выглядели они откровенно плохо. Если на девочку "Длань природы" подействовала ободряюще, то на парня практически никак. Все же слабовато заклинание. Болезни оно еще нормально исцеляет, порезы там, кровотечения останавливает. Но как панацея от всего не подходит. В данном

случае у девочки переломы ребер с угрозой прорвать легкое, пацан же, конкретно загибается. Судя по всему их оставлять в живых, по любому, не хотели. У него разрыв внутренних органов, множественные переломы, и обширная гематома в черепе. Откуда Михалыч все это узнал, так магическое зрение оно такое, без рентгена просвечивает организм. Позволяет видеть не только ауры, но и достаточно тонкие энергетические линии организма. По их повреждению и судит, обычно, маг-целитель о состоянии внутренних органов.

Помочь могло только чудо, и одно такое чудо Михалыч мог точно сделать, он мог поместить детей в преобразователь. Из него новые существа выходят полностью здоровыми и полными сил. Друид разрезал веревки на руках и ногах детей, вынул кляпы и кинул на каждого по одному заклинанию "Длань природы". Это их поддержит, пока они доберутся до Древа. После чего Михалыч аккуратно положил подростков в багажник самого большого внедорожника, как раз они там поместились во весь рост, свистнул Лорду, который послушно залез на переднее сиденье, и покатил в сторону своих земель. Доехать он еле успел, парень уже почти не дышал, даже после трех лечебных заклинаний подряд, состояние улучшилось не сильно. Михалыч осторожно его раздел и положил в преобразователь.

Человек-подросток, мальчик, 6 ур., агрессия — низкая, дружелюбие, (не воин, не избранный)

Варианты преобразования:

1. Древень 3 ур. (Ресурсы — Дерево 10 ЕД, Вода 20 ЕД, Энергия 5.000 ЕД), модифицируется:

— Древостраж 3 ур. — аналог дозорной башни (Ресурсы — Дерево 20 ЕД, Вода 40 ЕД, Металл 10 ЕД, Энергия 10.000 ЕД),

— Энт 3 ур. — аналог тяжелой пехоты (Ресурсы — Дерево 20 ЕД, Вода 40 ЕД, Металл 10 ЕД, Энергия 10.000 ЕД),

2. Лесной Эльф, аристократ 3 ур., способности — магия природы, магия воздуха, лидерство, стратег. Не модифицируется (будущий эльфийский принц в готовом виде)

Тут без вариантов, будет у Михалыча свой лесной принц, а в перспективе и принцесса, близнецы все-таки. Девочку тоже пришлось раздеть, но тут никаких чувств не было, Михалыч все же не извращенец и не педофил, хотя по ней было видно, что в будущем должна стать настоящей красавицей, если доживет.

Человек-подросток, девочка, 3 ур., агрессия — низкая, дружелюбие, (не воин, не избранный)

Варианты преобразования:

1. Дриада 3 ур. (Ресурсы — Дерево 10 ЕД, Вода 20 ЕД, Энергия 5.000 ЕД), не модифицируется.,

2. Лесной Эльф, аристократ 3 ур., способности — магия природы — гений, магия воды, очарование леса, чувство леса. Не модифицируется (будущая эльфийская принцесса в готовом виде)

Вот теперь полный комплект, принц и принцесса, "только этого мне не хватало" Подумал Михалыч, теперь заботится не только о себе, но и о детях. Впрочем у него есть 3 часа и надо позаботится о пленниках, "споры" штука страшная, могут и с ума сойти, если не поторопиться. Мысленно позвав с собой троих Энтов, охранявших Материнское Древо, Михалыч легким бегом двинулся вдоль свалки. Зачем Михалыч взял с собой Энтов, так для сбора трофеев, в число которых входили машины, оружие, и собственно, агрессивные особи мужеского пола. До места добрались быстро, огромные ходячие деревья оказались прекрасными бегунами, а новое тело Михалыча при беге не уставало вообще. Он сам и в молодости так хорошо не бегал.

Тела оказались на месте, оставалось только погрузить их. Плети, которые были созданы заклинанием "корни", легко отрывались и продолжали удерживать излишне ретивых громил. С усиленным телом, разложить тела по машинам было довольно просто. Вместе с ними Михалыч покидал разбросанное вооружение. Ему оно было не нужно, но как на продажу вполне сойдет. Ведь и большинство материалов, типа полимеров и пластика ему тоже не нужно, но раз такое есть, то оно кому-то может понадобиться. Вот тут и становится понятно, для чего друид взял с собой Энтов. Если на одной машине Михалыч ехал сам, то три другие, буксировали Энты. Скорость большую не развивали, поэтому колонна без проблем достигла кольца меллорнов. Осмотр доставшегося имущества Михалыч отложил на потом. Наступила пора вытаскивать детей из преобразователя. Почищенную заклинанием одежду друид сложил рядом.

В открывшемся чреве лежала стройная изящная девочка с тонкими чертами лица и слегка вытянутыми заостренными кончиками ушей. В целом лицо было похоже на изначальны вариант, но более утонченный. И глаза, глаза были изумрудно-зелеными, а не серыми как раньше. Девочка абсолютно не стесняясь вышла из светящейся купели, и посмотрев на Михалыча произнесла завораживающим мелодичным голосом:

— А я тебя знаю, ты старший.

— Можешь так, меня называть, но если хочешь, зови меня просто — Михалыч.

— Нет, так не пойдет, ты старший.

— Если тебе так больше нравится, то зови. Кстати, можешь одеться.

— Спасибо, и заешь, не надо мучиться из-за того, что ты меня

переделал, выхода все равно не было, особенно из-за брата. Я много общалась с Древом, и мне многое стало известно. Да такая, я себе нравлюсь больше. И, что ты собираешься делать с отцом?

— В смысле?

— Он один из тех парней в черной форме.

— Вообще-то я собирался переделать их в эльфов, но, если захочешь, я его отпущу, но только его.

— Не стоит, будут проблемы, лучше после переделки пошли его за матерью, вместе им будет хорошо, как раньше, пока отец не ушел полностью в бизнес.

— Сделаю Оксан, часа через три, сейчас займусь пока переделкой, а ты пока достань брата.

Девочка спокойно и молча, пошла выполнять указание, глядя на нее, Михалыч удивился спокойствию и безмятежности ребенка, но потом вспомнил свое мысленное общение с Древом. Да оно может качественно промыть мозги, когда захочет. Мальчишка, вышедший из преобразователя, также имел зеленые глаза и светлые волосы, он спокойно полонился Михалычу, и посмотрел на него в ожидании указаний. А что тут говорить, первичная ментальная обработка Древа была на высоте.

— Вы бы пошли, осмотрелись, отдохнули, если проголодаетесь, приходите сюда, организуем что-нибудь.

— Хорошо старший, дети молча поклонились и исчезли в зарослях.

Михалыч же занялся следующими кандидатами на преобразование. Получились следующие бойцы:

Лесной Эльф, воин, рейнджер 6–7 ур., 14 шт. способности — чувство природы, лучник, следопыт. Не модифицируется

Лесной Эльф, воин, защитник 6–7 ур., 9 шт. способности — чувство природы, двурукий мечник, следопыт. Не модифицируется

Из отца детей получился отличный элитный рейнджер — командир. Это как раз то, что необходимо для организации патрулирования и разведки. Из командира же "бандитов-воинов", получился отличный командир дружины, которую собирался организовать Михалыч.

Лесной Эльф, Элитный воин, рейнджер, 10 ур., способности — чувство природы, лучник, следопыт, лидер. Не модифицируется

Лесной Эльф, Элитный воин, защитник 9 ур., способности — чувство природы, двурукий мечник, следопыт, командир. Не модифицируется

Первым же приказом Михалыч отправил Игоря, отца детей, еще с двумя рейнджерами за их матерью. Сам же занялся разбором трофеев, но сортировал их, а затем отправлял на склад. И вот что получилось:

— Костюм спецназа черный "Рипстоп" Хлопок 37/63 % Производитель: ООО "Арсенал-Пром" 15 шт. (костюмы раздали новым рейнджерам, временно, пока не достанут специальный эльфийский костюм)

— Шлем "ШБМ" фирмы "Омнитек-М", Под него можно легко надеть наушники. Он удобен в подгонке, легкий. Под него не надо надевать специальную шапочку, а если летом, то бандану. 15 шт. (ушли на склад, восприятие новых эльфов было настолько хорошим, что шлемы только мешали)

— Бронежилет "Багарий" 15 шт. (также ушли на склад)

— Берцы "Фарадея" хорошая и дешевая обувь. 15 пар

— СР-2М "Вереск", пистолет-пулемёт под патрон повышенной действенности 9×21 мм обр. 1993 г. Комплектуется глушителем. Поражение противника в легких бронежилетах и легкой техники на расстоянии 200 метров, 100 % пробитие сталного листа 4 мм с расстония 100 м. 15 шт. (выдавались уходящим на разведку воинам в качестве временного оружия, пока нет специального, эльфийского)

— Пистолет СР-1 "Гюрза", с глушителем, под патроны СП-10 и СП-11. 15 шт

— ПП-91 "Кедр". 5 шт

— Пистолет-пулемёт MP5 фирмы Heckler & Koch под патрон 9×19 мм Парабеллум. 4 шт

— Пистолет-пулемёт MP7 фирмы Heckler & Koch под патрон 4,6×30 мм. 1 шт

— Боевой нож — Ka-Bar (USN Mark II). 3 шт

— Боевой нож — НРС-2 "Взмах" (Нож Разведчика Специальный) под патрон СП-4, Для стрельбы на дальность до 25 м. 1 шт

— Патроны в ассортименте с магазинами: СП-10, СП-11, СП-4, 9×19 мм Парабеллум, 4,6×30 мм. Много

Автомобили Михалыч разобрал на ресурсы, получилось много и разных. В это время куча не слишком высоких, но мускулистых и одновременно изящных мужиков, пытались поделить имеющуюся одежду, что бы хоть срам прикрыть. Хотя стеснительностью они не отличались. Насчет жилья Михалыч пока не волновался, эльфы прекрасно могут жить на природе. Так как в каком-то смысле они являются детьми Древа, то растения помогают им в быту и в походе. Достаточно увидеть как стебли полевицы принимают под одним из них форму постели, а

окружающая трава накрыла спящего воина как одеяло. Продукты питания на первое время обещал привезти Игорь, вместе с обслуживающим персоналом своего поместья, накопленным оружием и кое какими другими ресурсами. Деньги как таковые теперь "Новому Эльфийскому" не нужны, поэтому большинство он потратит на закупку необходимого имущества и на "вербовку" специалистов, которые будут необходимы для жизни их небольшого сообщества.

А необходимо было много чего. Начиная от тканей и еды, до комплектов камуфляжной формы, оружия и больше тысячи сабель. Игорь говорил, что выкупил шашки и сабли, хранящиеся на одном из складов, куда их сложили после войны еще, и собирался продать, а теперь, пока не выкованы эльфийские мечи, сабли послужат заменой. Да и из готовых сабель намного проще выковать то, что необходимо. Да и не сильно эльфийские парные клинки отличались от тех же сабель. В общем, занимались хозяйством и обустройством. Михалыч подумал, что воинов ему пока, что хватит, а вот мирных жителей некомплект. Да те же грибы и ягоды не Князю же собирать. Тут и новая проблема созрела, пока он тут геройствовал созрели плоды древа. Напоминали они, как ни странно, ту же черешню, из которой и произошло Материнское Древо, но вот на ощупь были как круглые красные драгоценные камни, типа рубинов и теплые. Внутри них, можно было увидеть слабое свечение жизненной энергии. Вот такие вот камни. И у Михалыча их было почти четыре бочки. Первый, так сказать, урожай.

Глава 10
(07 сентября 2020)

Игорь Удивил. Именно так, большой буквы. Он привез все, о чем говорили и даже больше. Прибыла колонна из 50 грузовиков. Грузовики по очереди заезжали на большую лесную поляну и из них начинали выходить люди, удивленно и восхищенно оглядываясь. Люди были разные, молодые и старые, мужчины и женщины, подростки и совсем маленькие дети. Постепенно они начали группироваться по семьям. Всего 83 человека. Из них 20 семей, многие с детьми, и десяток одиноких мужиков, Михалычу же добавилось проблем. Теперь надо сказать людям речь, затем обеспечить временное питание и начать преобразование. Преобразованным людям надо было построить дома, разбить огороды, построить ремесленные мастерские и многое другое. Хотя у друида и было построено парочка складов, но их явно будет недостаточно для всего привезенного продовольствия.

Михалыч заметил подошедшего рейнджера:

— Привет Игорь, надо сказать ты меня сильно удивил. Откуда все это?

— Счета обнулил, акции продал, дом тоже продал, вот и скопилось, там еще пара таких караванов через месяц придет, и на этом все. Людей своих сманил, не всех, но большинство.

— Ты давай разгрузи на склады имущество, и отгоняй машины, а то через несколько дней они полностью разрушатся. Если не нужны, то я их лучше на ресурсы переработаю.

— Хорошо я сейчас займусь.

— Тогда я забираю детей и женщин и отправляю их на трансформацию. Они хоть в курсе на что идут.

— Да, я все объяснил, поэтому людей не так много, многие отказались, но те, что приехали, в курсе всего, да и без меня они долго не продержатся. Сейчас в городах беспредел начинается. Такие как ты объявили себя высшей расой и начали делить города и земли. Часто между собой схватки устраивают, людей убивают, тех, кто подчиняться отказывается. Поэтому за мной пошли, опять же обещал многим при преобразовании полное исцеление болезней, долголетие, силу, чистый воздух и так далее. Надеюсь, не обманул?

— Нет, не обманул, все так и будет, Михалыч скромно не упомянул про полное подчинение Древу и лидеру, ремесленников привез?

— Да и столяры, и кузнецы, и портные и прочие разные, даже

агроном есть.

— Добро, ладно давай занимайся прибывшими, а я пойду к Древу, тоже поработать надо.

Далее каждый занялся своим делом. Михалыч начал преобразовывать будущих членов своего княжества. Первыми начал преобразовывать женщин. Причина была, надо кому то надо будет следить за преобразованными детьми. Лес, конечно, не позволит навредить своим детям, в том числе и им самим, но пригляд взрослых все равно требуется. Но для начала друид собрал всю толпу вновь прибывших людей и применил на них "Очищение". В себя народ пришел только спустя полчаса. Затем они разбрелись вокруг Древа, по-новому рассматривая мир. Уж Михалыч точно мог их понять, а насколько восприятие окружающего мира изменится, когда они станут эльфами. Да, сюрприз будет. Учитывая, что всего в распоряжении друида было 4 преобразователя и требуемое время, по три часа на человека, при этом надо заниматься руководством, строительством, питанием, одеждой, размещением людей, ночлегом. Всего пришлось потратить около 20 дней. По мере преобразования люди, а точнее эльфы разбредались по территории, знакомясь со своей новой действительностью. За это время Игорь пригнал еще три конвоя, в основном с продовольствием. В последнем были в основном домашние животные типа коз, коров, небольшой табун лошадей, поросята, кошки, собаки. Михалыч же получил второй уровень лидерства.

Надо ли говорить, что Михалыч потратил десяток лишних дней и прогнал весь этот зоопарк через преобразователь. Результат был поразителен. Простые дворовые Тузики и Найды превращались в матерых "Стражей порога", причем, по видимому, делались они по одному шаблону — все черно-подпалого цвета, лохматые, с мощной грудью, сильными лапами, ростом в холке до 80 см, и весом под 70 кг, и семисантиметровыми клыками. Мурзики и Мурки превратились в "Лесных теней", сильно напоминавших резко увеличившихся в размерах сиамских кошек, больше похожих на небольших рысей. Коровы и быки изменились не сильно, так и оставшись коровами и быками, только приобрели одинаковый окрас, величественную стать и сильно большие характеристики по удоям и массе. Бараны и свиньи так ими и остались. Видимо система решила, что как их не переделывай, они так и останутся баранами и свиньями. Преобразование коснулось только несколько облагороженного внешнего вида. Тоже коснулось домашней птицы, коз и кроликов. Система лишь исправляла накопившиеся генетические дефекты домашней живности и немного ее улучшала. В скором времени

Михалыч все это планировал раздать поселенцам. Порадовали лошади, после погружения в преобразователь:

Лошадь, жеребец, аборигенная, примитивная порода — башкирская. Она привыкла к нашим морозам. Эти кони научились разгребать копытами снег и питаться подснежной травой. Башкирские лошади заслужили славу резвых, смелых, послушных и решительных животных. В течение долгого времени они могли носиться галопом или рысью, позволяя всадникам совершать более продуктивные атаки. 6 ур. 10 шт

Лошадь, кобыла, аборигенная, примитивная порода — башкирская 6 ур. 10 шт

Варианты преобразования:

1. Белый Единорог 3 ур. (ресурсы: Вода 40 ЕД, Энергия 10.000 ЕД), не модифицируется, С виду они напоминают обычного белого коня. Но отличительная черта в виде рога, находящегося на лбу, не даст вам спутать его с лошадью. Белый Единорог — мистическое существо. Его серебристая добровольно отданная светящаяся кровь дарит человеку силу, успех, залечивает тяжелейшие раны и продлевает жизнь. Однако человек, рискнувший силой взять кровь единорога, будет проклят. По преданию единороги охотнее подпускают к себе девушек-девственниц, чем кого-либо ещё. Тем не менее, молодые жеребята золотистого цвета, настроены дружелюбно к мальчикам тоже. Родиной единорога считается Индия, но обитает он повсеместно в лесах северной Европы. На Востоке Единорог является символом магии. Его изображают белым, как снег, и таким образом он воплощает светлые магические силы. В искусстве фэн-шуй Единорог — это чистое, прославленное создание, олицетворение чести, добра и благородства, всего светлого и прекрасного в мире. Он — воплощение силы характера и тела, мудрости, любви и доброты. Единорог приблизит вас к славе и почёту. Он символизирует долгую жизнь, празднество, великолепие, радость, знаменитых потомков и мудрость. Рог единорога обладает способностью нейтрализовывать яды. К тому же из рога единорогов делают кинжалы. Эти кинжалы являются очень легкими, и в тоже время самыми острыми в мире. Раны, нанесенные этими кинжалами, заживают почти мгновенно, поэтому они довольно часто использовались в магических ритуалах, где требовалась кровь. Для того чтобы добыть рог, этих прекрасных существ убивали, но взять рог единорога можно и не уничтожая. Человеку с чистым сердцем и душой они позволяли взять их рог добровольно. Единорог обладает огромной волшебной положительной силой. Очень ценятся волосы единорога: из них выходят и великолепные материалы для

артефактов, и отменные повязки для ран

2. Эльфийский лесной скакун 3 ур — (ресурсы: Вода 40 ЕД, Энергия 10.000 ЕД), не модифицируется, Быстрые и грациозные кони лесных эльфов также сохранили чистокровность своих предков и с их стремительностью также не могут сравниться лошади, используемые другими расами. Так, если обычных боевых коней и жеребцов имперских конюшен разводят ради силы, выносливости и собачьей преданности, то лесных скакунов с рождения приучают быть резвыми, стремительными и сноровистыми, работать вместе со своими всадниками, а не просто объезжают их. Между выращенным таким образом скакуном и всадником возникают прочные узы, перерастающие в молниеносность и опасную грацию, которой немногие наездники могут соответствовать. В мирное время такие скакуны пасутся на потаённых полянах, пока всадник вновь не призовет их. Редкие чужаки, видевшие их играющими на просеках, часто отказываются поверить, что эти кони действительно смертные существа, вместо этого полагая, что им повстречалось некое необыкновенное волшебное создание. По правде говоря, в них волшебства не больше, чем в любом другом лесном жителе, всего лишь безмерная радость существа, рождённого на свободе, а не в неволе

Вы прошли важнейший этап эволюции разумного — приручили лошадь, и создали единорога. Лошадь будет вам верным помошником и спутников, а единорог сильно улучшит магический климат княжества. Что дальше, эльфийский паровоз?

Награда: Интеллект +5, мудрость +10, удача +3

Опыт: 70.000

Это был действительно прорыв, лошади это и транспорт, и боевая единица, и высокая мобильность. Да и вообще, эльфийская кавалерия — это круто. Теперь и о дальней разведке можно задуматься, и в другой мир сгонять, да много чего, и еще они очень красивые. Михалыч сделал десяток разнополых единорогов, моментально сбежавших в лес, и десяток лошадей. Лошади были стройные, дымчато-серого окраса, с пышной гривой и хвостом. Он не отличались ростом, но при этом были на диво выносливые и умные. Рейнджеры были в экстазе. Как дети, ей богу. Ну и пускай занимаются, друид только попросил себе жеребенка из первого помета. У него и своих дел по горло, не таких веселых, но при этом необходимых.

Михалыч испытывал сильное желание построить дома для семей с детьми. У него семей было много, и домовые целых 5 штук не использованные были в наличии. Так как эльфы все-таки не совсем люди, а лесные эльфы еще и любители тишины и покоя,

Михалыч отбросил идею городов для лесных эльфов, и даже деревни решил не строить. Решением было строить хутора недалеко от меллорнов, один меллорн — один хутор. Для воплощения своей идеи он бросил мысленный зов Древу, а уже оно ретранслировало выбранным счастливцам волю Князя. Для начала выбрал меллорн, стоящий между резиденцией и древом. Затем расчистил часть дачного поселка и засадил очищенную землю волшебной травой.

После подготовки с помощью схемы построил дом, сразу приписав к схеме уже спешащую семью. Без семьи схема не работала. И, как подозревал Михалыч, однотипных домов тоже не получится, ибо каждый дом получался "подогнанным" под каждую конкретную группу людей. Сразу же дважды улучшил строение. Получился симпатичный деревянный двухэтажный домик с черепичной крышей на семью из пяти человек, с соответствующим расположением комнат и мебели. Дом был опутан вьющимися растениями с разноцветными ароматными цветами. После этого был недалеко от дома построен колодец и туалет, все также двукратно улучшенное. Таким образом все строения получались третьего уровня. После этого построил два склада первого уровня (продовольственный и склад материалов), которые связал с общей складской сетью. Для полного комплекта разместил на задах баню с небольшим прудом. Баню также прокачал до 3 уровня. Любой хутор должен быть самообеспечивающейся ячейкой. Поэтому надо было построить коровник, конюшню, свинарник, овчарню, птичник, сеновал. Еще нужна будет обязательно кузня. Будущий хозяин оказался кузнецом. И под самый конец строительства требовалось обнести строение частоколом. Ну, с самим частоколом проблем не было, все же заклинание "изменение природы" у Михалыча было развито хорошо, и вырастить плотно стоящие друг к другу деревья с небольшими кронами проблем не было. Единственное, что для этого надо было — это время. А времени было мало, поэтому Михалыч собирался осуществить одну пришедшую ему в голову идею.

В это время подошли будущие хозяева. Сергей, даже в образе эльфа сохранил высокий рост и могучую стать былинного богатыря, но стал более гибким и стройным, его жена Людмила и раньше, видимо обладала незаурядной внешностью, а в образе эльфийки вообще стала сногсшибательна. Дети же были просто детьми, старшему 10 лет, среднему 8, младшему 5. Но после преобразования они стали удивительно шустрыми, и уследить за их перемещениями было реально сложно.

— Так народ, я тут уже начал строить, потом все

рассмотрите. Сейчас на размеченных мной местах строим хозяйственные постройки, затем ты, Сергей контролируешь постройку кузницы.

— Это понятно, я только детей в дом загоню?

— Давай, а ты Людмила иди, спроворь нам что-нибудь на обед, Кузьмич тебе поможет.

— Что за Кузьмич?

— Это я домовой тутошний, личный домовой Князя!

— Ой, какой милый, а что он умеет?

— Так, Кузьмич тебе сам все покажет, заодно договоритесь по поводу подселения домового. А нам работать пора.

Михалыч закончил раздавать указания и потянул Сергея на стройплощадку, а со стороны дома разносились восхищенные возгласы. За дело взялись с молодым энтузиазмом, но со свойственной пожившим людям основательностью. Строить решили качественно, что бы потом не переделывать. На постройку ушло два дня. Почему так быстро, да потому, что Михалыч привлек еще мужчин, из тех, кто являлся главами семейств. Вдобавок высокий уровень "Плотника" позволял многое делать довольно быстро без потери качества. Профессия тоже, кстати, прокачалась на пяток единиц. Но самое главное, это долгожданная схема кузницы:

Кузница 1 ур., производит инструменты, доспехи, оружие (ресурсы для постройки — дерево 10 ЕД, Вода 5 ЕД, Металл 20 ЕД, Энергия 6000 ЕД, кузнечные инструменты (список прилагается), кузнец)

Кузнецом друид прописал того же Сергея. Когда закончили с постройками, начали по указанию Михалыча сажать сосновые саженцы на расстоянии полуметра друг от друга. Пока все сажали деревья, друид занялся их выращиванием и модернизацией. Стволы были толщиной более полуметра и до 4-х метров высотой, с очень плотной и гладкой корой. Они настолько плотно прилегали друг к другу, что даже щелей не оставалось. Сверху каждого ствола была небольшая шапочка кроны. Только вот вместо обычных сосновых иголок на ветках были десятисантиметровые ядовитые шипы — получился аналог колючки под током. На проращивание ограды Михалыч потратил около двух суток и кучу энергии, но оно того стоило. Потому, что следующим этапом друид накрыл всю территорию хутора облагом своей магией и через долгих полтора часа получил следующее:

Поздравляю! Ты первый самостоятельно получил схему комплексной самообеспечивающейся и саморазвивающейся постройки с промышленным компонентом! Опыт за достижение

увеличен!

Интеллект +10

Получена схема:

Лесной хутор 1 ур., является домом эльфийской семьи, клана, рода, в зависимости от уровня постройки (ресурсы для постройки — дерево 1.000 ЕД, Вода 2.000 ЕД, Металл 200 ЕД, кожа 20 ЕД, серебро 5 ЕД, Ткань 20 ЕД, Шкуры животных 5 ЕД, Энергия 100.000 ЕД, Семья (не менее 1 мужчины и 1 женщины) 1 ЕД, схема производственного здания(один из членов семьи должен владеть профессией, соответствующей схеме), семена деревьев для ограждения)

Опыт: 150.000

Михалыч радовался сильно, с этим уже можно было работать. Единственное, энергии потребуется очень много, но это поправимо. Меллорнов всего 11, один растет около княжеского подворья, один уже занят, осталось девять штук, готовых к строительству. И никого не наймешь. Меллорны и быстрые постройки только он будет возводить только сам. Для восполнения энергии, Михалыч поручил всему населению сливать всю энергию в общую энергетическую сеть через меллорны и Материнское древо. Сливать энергию требовалось постоянно. Это приводило к раскачке энергетического резерва и выносливости. Глядишь, кто-то из новопоселенцев тоже станет магом. В это время мигнуло сообщение, что еще один древний дух пришел ко мне на службу и прошел процедуру обретения имени. Вызванный Кузьмич сообщил, что Митрофан приступил к своим обязанностям в новом доме.

Друид вызвал следующую семью, тут было всего двое детей и никаких предпочтений по профессии. И муж, и жена в прошлом были складскими работниками в фирме Игоря. Поэтому производственным зданием выбрал ферму. Возражений со стороны поселенцев не было. В качестве деревьев для ограждения выбрал обычную акацию, после изменения стволы приобрели достаточную прочность и толщину, а колючая крона отлично вписалась в концепцию оборонительного сооружения. На полную постройку хутора ушло всего три часа. В этот раз жилое здание по форме и содержимому отличалось от предыдущего, видимо и правда шла подстройка под конкретную скмью. Неожиданно Михалыч увидел в руках у всех членов семьи достаточно приличные луки. Когда спросил откуда? Выяснилось, что лук каждый эльф выращивает под себя. Достаточно положить руку на Меллорн и попросить дерево о помощи. Ветка отрастала примерно в течение суток, затем просто отваливалась, оставалось слегка обработать ее и вырастить самостоятельно стрелы. Пока

кузнец не начал изготавливать наконечники для стрел, пользовались простыми заостренными тонкими деревянными палочками смоченными ядом. В качестве оперения использовали измененные листья Меллорна. Охотится, пока, было не на кого, но друид уже получил ментальный зов от стаи волков, которые сообщали, что нашли необходимых животных.

Вообще территория становилась очень густонаселенной, если людям места хватало, животным требовался простор, требовалось серьезно расширить ее. Но это позже, приоритетом сейчас было расселение эльфов. Остальные восемь хуторов строил два дня, и то потому, что пришлось построить несколько новых производственных зданий. Михалыч строил издание, потом получал схему, сносил здание переработкой в ресурсы, а затем на этом месте строил новое. Таким получилось создать схемы мастерских:

— Ткач — ресурсы для постройки: дерево 10 ЕД, Вода 5 ЕД, Металл 1 ЕД, Энергия 3.000 ЕД,

— Гончар — ресурсы для постройки: дерево 10 ЕД, Вода 15 ЕД, Металл 2 ЕД, Энергия 3.000 ЕД

— Портной — ресурсы для постройки: дерево 10 ЕД, Вода 3 ЕД, Металл 5 ЕД, Энергия 3.000 ЕД

— Шорник — ресурсы для постройки: дерево 10 ЕД, Вода 6 ЕД, Металл 8 ЕД, Энергия 3.000 ЕД

— Кожевенник — ресурсы для постройки: дерево 10 ЕД, Вода 18 ЕД, Металл 10 ЕД, Энергия 3.000 ЕД

— Сапожник — ресурсы для постройки: дерево 10 ЕД, Вода 8 ЕД, Металл 5 ЕД, Энергия 3.000 ЕД

— Стекольщик — ресурсы для постройки: дерево 10 ЕД, Вода 2 ЕД, Металл 5 ЕД, Энергия 3.000 ЕД

— Ювелир — ресурсы для постройки: дерево 10 ЕД, Вода 10 ЕД, Металл 8 ЕД, Энергия 3.000 ЕД

— Плотник — ресурсы для постройки: дерево 10 ЕД, Вода 15 ЕД, Металл 14 ЕД, Энергия 3.000 ЕД

— Бронник — ресурсы для постройки: дерево 10 ЕД, Вода 15 ЕД, Металл 15 ЕД, Энергия 3.000 ЕД

— Столяр — ресурсы для постройки: дерево 10 ЕД, Вода 15 ЕД, Металл 14 ЕД, Энергия 3.000 ЕД

Большинство схем Михалыч создавал на будущее, так как половина поселенцев оказались фермерами. Остальных искать придется по мере развития. Зато кузнецов у Михалыча оказалось аж двое, и если Сергей специализировался на оружии, то Влад занимался хозяйственными мелочами. Еще по хуторам распределили домашнюю живность. Хватило на девять хуторов, но при навыке Михалыча "животновод", это ненадолго. Стая

Акеллы тоже отличилась, пригнав небольшое стадо кабанов, семью из трех лосей и пяток косуль. Трое волков несли в зубах зайца и двух зайчих. Волков накормили мясом, привезенным с караванами, до тех пор, пока не размножатся и не подрастут пригнанные животные. Сам трудолюбивый друид отправился расширять территорию и сажать новые Меллорны. Надо было по минимуму построить еще двенадцать хуторов, чтобы разместить все прибывшие семьи. За безопасность он уже волновался меньше, вместе с вновь прибывшими у Михалыча было 31 воин. Большинство рейнджеры. Сейчас воины прописались у кузнеца, перековывая сабли и шашки в эльфийские парные мечи. Так как рост, вес и предпочтения у воинов были разные, то работы у Сергея было невпроворот. Толкиена Михалыч не читал, фильмы смотрел краем глаза, поэтому с именами не заморачивался, если надо, потом сами переименуются.

В это время Михалычу пришло сообщение о повышении уровня Князя до 4. А вот это реально подмога, ускоряется прокачка воинов, ремесел, не говоря уж про повышенную удачу. Но прокачка это дело будущего, а сейчас главное расширение территории. На это дело Михалыч мобилизовал все свободное население. Сил и энтузиазма хватило на 15 меллорнов, в максимально быстром темпе, а также на 5 новых малых озер. Посаженный на краю болота меллорн позволил укрепить зыбкую почву и продвинуться вглубь болота. Стало понятно, что это реальный путь продвижения и расширения территории. Друид опасался выходить за пределы свалки, так как это могло навести на зарождающееся княжество нежелательных личностей. А так никто не пришел до сих пор потому, что место это изначально считалось проклятым и сильно зараженным, годами местные жители избегали этого токсического угла, и Михалыч ожидал, что до весны никто не заявится, а там он уже настолько укрепится, что выбить его будет отсюда очень непросто.

Сначала он опасался, что магический источник будет как маяк в ночи, но Материнское Древо и Меллорны вытягивали всю энергию из получившейся сети как большой пылесос. Эту энергию тратили на расширение территории и постройки. Дефицит был сильный. Энергетические щиты держали на минимуме, чтобы не светились. Властям также, видимо, было не до того, чтобы искать Гроссов в этой дыре, которая находилась в такой же дыре, только по меркам области. Учитывать же размер болота никому в голову не приходило. А зря, Магия Природы — это великая сила, она поможет выжить там, где никто не сможет. Тем более когда есть сильные преданные воины, хорошее оружие, в том числе огнестрельное. Игорь натащил много всякого огнестрела, а на

складе даже высокотехнологичное оружие не портилось. Теперь представьте эльфа со снайперской винтовкой. Представили, вот то-то, страшная сила. Неприятие эльфами технологического оружия удалось преодолеть "очищением" и периодической обработкой магией природы. Её "запах" позволял остроухим не так остро реагировать на подобные вещи. А походив несколько недель, эльфы как бы сроднялись с оружием и тогда начинали относиться к нему также как к своему луку, как к живому существу. Они украшали винтовки красивыми растительными узорами, перьями, цветами и прочими природными материалами. Чем-то эльфы напоминали Михалычу североамериканских индейцев. Как ни странно, но автоматы, пистолеты и пистолеты-пулеметы, не вызывали такой реакции ушастого спецназа. Они предпочитали метательные ножи, духовые трубки, луки, то только не это стреляющее железо. Странный выверт сознания.

Еще на въезде на свалку поставили таблички, что "свалка закрыта", "штраф за несанкционированный вывоз мусора 10.000 рублей" и прочее и прочее. Не помогло. Рейнджеры приволокли за неделю десяток водителей мусоровозов, вместе с мусоровозами. Уровень у них был низкий, где-то 5–6, преобразователь выдавал вместе с Древнями и Энтами что-то типа "Крестьянин обыкновенный", поэтому друид наделал из них низкоуровневых Энтов и отправил на охрану новых меллорнов. При необходимости мобилизовать их, минутное дело. Мусоровозы разобрал на ресурсы. С тех пор никто не приезжал, но что-то подсказывало Михалычу, что это ненадолго, скоро надо ждать гостей посерьезнее. Оставалось только расширяться и готовиться. С этой целью новые Меллорны высаживались по 3–4 штуки ежедневно, затем прокачивались до 3–4 уровня и ставили по 1 Древо-стражу на охрану. На всех все равно не хватило, поэтому ограничились рассадкой по периметру. В том числе переместили тех, которые были созданы ранее. Кто — то скажет, что скучно, но Михалыч бы не согласился. Природа не термит суеты. Она наступает постепенно, но неумолимо. И пока ей никто не мешает, надо пользоваться шансом.

Лес разрастался, эльфы как лесники, были вне всякой конкуренции. Фермы стали выдавать растительную пищу в довольно больших количествах. Мясной пищи не хватало, но эльфы легче переносят растительную диету. К началу ноября Лесное княжество занимало территорию радиусом более трех километров, поглотив первичную рощу Михалыча. Лес был живым. Помимо большого количества живности, создавалось впечатление, что сам Лес живой, каждая травинка, каждое дерево. Хотя, по большому счету так оно и было, ведь все большое

пространство Лесного Княжества представляло собой один громадный БиоИскин, становившийся умнее с каждым новым растением, с каждым новым преобразованным и простым животным. И чем больше разнообразие, тем более одушевленным становилось Материнское Древо. Такое пятно уже нельзя не заметить из космоса, поэтому визит военных тоже не за горами. Михалыч все же тревожился за свое детище, и решил, все же, обустроить себе калитку запасного выхода. К этому времени скопилось довольно много энергии, еще немного и она должна политься через край. Поэтому оставалось либо повышать уровень Древа и Меллорнов, либо — калитка.

Но для начала нужна была схема накопителя. Найти их естественным путем Михалыч не смог, а схемы не было. Экспериментировать самостоятельно друид опасался. Можно было такого наворотить с этими высокоэнергетическими предметами, что потом ни одна Купель Возрождения не соберет ошметков. На апгрейд Древа требовалось просто дикое количество энергии чуть меньше миллиона единиц энергии. Такое количество набиралось впритык, но при этом щиты вставали на минимум, забиралась энергия их всех природных накопителей, даже из растений выкачалась часть энергии. После такой траты энергия будет восстанавливаться около трех суток, поэтому друид подготовил все наличные силы для охраны Княжества. Затем прижался к Древу, мысленно попросил его подарить нужную схему и активировал переход на пятый уровень

Материнское древо 5 ур, 1 ур. эволюции, расширение собственной территории до диаметра 3200 м. Способность — Энергетический щит 5 ур. 3.200.000 ХП (так как достигнут предел диаметра сферы щита в 800 м, на данном уровне эволюции, с дальнейшим увеличением уровня будет увеличиваться только прочность), Контроль территории 4 ур. (контроль растений, животных, контроль распределения энергетических ресурсов на подконтрольной территории, контроль распределения ресурсов, таких как вода, энергия, минералы для управления роста растений, контроль животных), регенерация, на данном уровне развития повышает регенеративные способности организма в тени Древа на 60 %, плоды Материнского Древа (могут быть использованы для создания камней душ, цветов Феи, проращивания детей Древа). Так как Древо располагается на магическом источнике, то при наборе необходимого количества энергии оно способно накапливать необходимую для улучшения энергию самостоятельно, для перехода на следующий уровень требуется 1.600.000 ЕД маны (для улучшения можно кормить дерево вашими врагами или магией подконтрольных разумных,

или своей собственной). При каждом повышении уровня вы получаете призовую схему создания

Вами получено:

Схема создания:

Энергетический Накопитель (кристаллический, живой) без уровня — ресурсы для постройки — Энергия 10.000 ЕД, кристалл (чем дороже кристалл и прочнее его структура, тем выше уровень накопителя) или плод древа (уровень зависит от количества вложенной энергии, может расти). Вместо плода древа можно использовать сердца магических животных плоды волшебных растений иди живые организмы (карма потемнеет сразу, поэтому не зарывайся)

Мысленно сказав древу 'Спасибо', Михалыч стал проводить ревизию драгоценных камней. Три крупных алмаза, размером с лесной орех у него были, но алмазы Михалыч пожалел, оказалось, что для средних накопителей вполне подходят такие камни как нефрит, бирюза, опалы и прочие, Игорь привез их вместе с женой. У той чего только не было. По рассказам бывшего предпринимателя на камни и золото у него уходило до трети всех доходов. Но теперь эти камни используются для развития Княжества. На создание накопителей Михалыч потратил остаток дня. Но вот камни 'созрели', можно приступать. Для портала друид выбрал небольшую площадку, метрах в ста от Материнского Древа. Она находилась посреди светлого смешанного леса. Сначала Михалыч вымостил площадку гранитной брусчаткой. Затем разместил схему Портала:

Стационарный портал 1ур. (ресурсы для постройки — Вода 10 ЕД, камень 25 ЕД, Цемент — 10 ЕД, Кристаллический накопитель энергии средний 3 шт. Энергия 30.000 ЕД)

Разместил схему, вложил ресурсы и начал вливать энергию. После завершения процедуры активации каменную площадку накрыло светящимся куполом, а через десять минут стали проступать контуры каменной арки с мерцающим зеркалом портала:

Стационарный портал 1ур. Мир Вельд (эпоха — средневековье, магия — присутствует, технологии — магическое оперирование высокого уровня, артефакторика, големостроение, сельское хозяйство, ручная обработка металлов, ксеносы — присутствуют (эльфы, орки, гномы, гоблины, драконы), опасность для тебя — низкая, ресурсы — средне). Могут пройти два человека или всадник на лошади. Интервал прохождения 5 минут (время требуется для зарядки накопителей). Для улучшения конструкции требуются — вода 20 ЕД, камень 50 ЕД, Цемент 20 ЕД, Кристаллический накопитель средний 6 шт., энергия 60.000

ЕД

Поздравляю! Ты первый создал межмировой портал! Опыт за достижение увеличен! Отныне твое развитие становится бесконечным! Вкусив прелесть других миров, ты уже не сможешь от этого отказаться! При этом всегда помни про истоки своего могущества и не забывай навещать родину!

Интеллект +10, Мудрость +15, Сила +5, Выносливость +5, Удача +3

Схема создания: Магически посох (сетовый предмет), ресурсы — ветвь волшебного дерева, энергия 100.000 ЕД, накопитель энергии, металл на наконечник и крепление накопителя. Свойства зависят от вложенных материалов и создателя

Опыт: 1.500.000

Глава 11
(10 ноября 2020)

Михалыч скучал. С этой стройкой, он потратил все силы. Не физические, духовные. Никогда раньше он не руководил таким количеством разумных, с непривычки это напрягал. Напрягало принятие жестких решений. Например, преобразование водителей мусоровозов. Его интеллигентская сущность всеми конечностями была против, но он все же принял такое решение. Причем по жесткому варианту, просто не нужны ему человеческие крестьяне в княжестве, не вписываются они в пейзаж. Возможно позже, когда он окружит свой лес человеческими селениями и, возможно, городами, это будет актуально, но не сейчас. Некоторые скажут, что они просто зарабатывают деньги, что у них матери, дети, жены голодные сидят. Да мужикам по пришествии Большого Песца стало тяжело, но надписи были сделаны большими буквами, всем было ясно, что это частная собственность. В конце концов, у бандитов, которые эльфы теперь, тоже есть семьи, и у немцев в 1941 тоже были и матери и дети, но это не помешало их уничтожить. Так что, все по честному, они рискнули и проиграли, жизнь нынче такая, жесткая.

Отбросив рефлексии, друид расслабился и попытался слиться с миром. Это не давало каких-то достижений от системы, не приносило опыт, и не прокачивало стихии. При единении Михалыч получал намного больше. В очередной раз это ему удалось, принося в душу покой и гармонию, уверенность в своих силах и в правоте. А это, согласитесь, бесценно. Что бы вести других вперед, надо самому с собой быть в гармонии. Уверенность и спокойствие вождя в критической ситуации много значит, такому вождю верят. А вера творит реальные чудеса. После некоторых раздумий Михалыч решил сделать вылазку в ближайший город. Хотелось самому посмотреть, что там твориться, так сказать, понюхать воздух. Сборы как обычно были не долгими, обычный зеленый камуфляж, панама-афганка, любимые сапоги, изрядно поношенные, но такие удобные. С собой в инвентарь положил продукты, воду семена и четыре бочки семян Древа. Такие вещи Михалыч всегда держал при себе, как и небольшой мешочек драгоценных камней. После небольших раздумий решил взять с собой малую дружину из десятка рейнджеров. Снаряжение — черная спецназовская форма с бронежилетом, разгрузками, шлемами, автоматами, пистолетами,

взяли несколько гранат. Эльфийские лица спрятаны под шлемом. Выглядело мощно и круто, и только Михалыч был похож на потрепанного жизнью лесника. Хотя он и вернул себе новое молодое и красивое тело, но одежда и отросшая густая борода успешно это скрывали. За плечом у него, как дополнение образа, были старый солдатский сидор и раритетный кавалерийский карабин Мосина с оптическим прицелом.

Выходили на рассвете 11 ноября, после подъема и плотного завтрака, князь с дружиной, быстрым шагом скрылся в тумане. При пересечении границы княжества отряд ждал первый неприятный сюрприз в виде моросящего холодного мелкого дождя. Находясь в волшебном лесу, как то тяжело воспринимать то, что снаружи уже заканчивается осень и скоро земля укроется льдом и снегом. На территории бывшей дирекции свалки стояли пять полноприводных тентованых грузовиков на базе "Урала" и пара уазиков. На другой технике тут ездить было тяжело. Эту технику Михалыч оставил для периодических вылазок по окрестностям для мобильных групп эльфийских рейнджеров. Свалка и дачный поселок постепенно уменьшали свою площадь под натиском Княжества, но периодически требовалось пополнять запасы мясных консервов и готового к употреблению зерна и муки, да и другие грузы тоже требовались. Опять же оставалась возможность навербовать новых поселенцев.

Теперь было известно, что для того чтобы наверняка получить эльфов, надо было искать высокоуровневых, агрессивных, независимых людей, желательно с достаточным интеллектом, которые не желали выполнять тяжелую монотонную работу и любящих путешествия и приключения. Бандиты, авантюристы всех мастей, ученые (некоторые по складу характера те еще авантюристы), военные, путешественники все эти и некоторые другие годились для преобразования. В крайнем случае, будут Энтами, ну или Древо-стражами, и никакой рефлексии в этот раз, непричастных не останется. Все люди вынуждены будут к кому-то примкнуть, добровольно или не очень. Пока у большинства есть выбор, но гроссы развиваются, захватывают территории, строят свои модели общества. А это обязательный конфликт с государством. Пока еще наши правители просто не знают всех размеров задницы, в которую скоро погрузится страна. До них доходят только отголоски, самые нетерпеливые и глупые (или молодые) из Гроссов, как правило, теряют голову, считают себя самыми крутыми и по глупому подставляются под пули или сети (если хватит мозгов вовремя сдаться) спецслужб. Так что, времена грядут неспокойные.

С такими мыслями Михалыч наблюдал за серой и тоскливой

действительностью за окном. Сейчас как раз проезжали Сосновку. Село мало чем отличалось от заброшенного дачного поселка Михалыча. Это и не удивительно, постоянная вонь со свалки, нежелание бизнесменов делать дела в такой глуши, убыточное сельское хозяйство, вонючая вода в колодцах, все это не способствовало процветанию, а с закрытием свалки деревня и вовсе захирела. Несколько семей пенсионеров, и те, кому просто некуда больше деться, вот и все население. Пейзаж умирающего села выглядел несколько апокалиптично, особенно удручали провалившиеся крыши сгнивших небольших домов и заросшие чахлым бурьяном огороды. Будущих эльфов искать в таких местах бесполезно, основное большинство проживающих низкоуровневые крестьяне. В будущем пригодятся, но пока что, бесполезный балласт. За такими мыслями Михалыч задремал.

Пробуждение было несколько неожиданным. В это время "Урал" съехал с дороги и начал продираться по убитой, раскисшей дороге. Михалыч здорово приложился головой о стенку кабины. Отвык он, однако, от таких поездок. От выделившегося адреналина, настроение неожиданно поднялось. Тем более, что Михалыч стал узнавать места. Он указал водителю небольшую рощицу, где можно укрыть грузовик. Надо сказать, что эльфы подошли к маскировке… по эльфийски. Вместо того, чтобы просто вломится в невысокий подлесок и закидать грузовик ветками, бойцы вошли в рощу и растения расступались перед тяжелым грузовиком, когда он полностью въехал под деревья, кусты просто сомкнулись, полностью укрыв машину. За это эльфы поделились с рощей частью своей силы. Никто их этому не учил, видимо магия леса и природы у них в крови. Построившись в колонну по двое, рейнджеры пошли за Михалычем, не забывая при этом контролировать окрестности. Лесные диверсанты пересекли разбитую асфальтовую дорогу и, внезапно, оказались перед сильно потрепанным забором из покрытых старой облупившейся краской непонятного цвета железных пик. Лезть через забор Михалыч не стал, тем более что он уже знал, что он найдет дальше.

Пройдя пару сотен метров вдоль забора отряд наткнулся на ржавые ворота, закрытые на старую цепь, с ржавыми буквами поверху "Родильный дом?2". Это был технический, давно не используемый въезд на территорию роддома. Роддом был раньше окружен шикарным парком, но без ухода зарос и покрылся непроходимым буреломом. Поздняя осень с моросящим дождем и серыми деревьями превратили старый парк в постапокалиптический пейзаж. Через этот парк можно было незаметно пробраться на окраину города, в котором Михалыч

безвылазно провел последние десятилетия. В городе Михалыч планировал посетить нескольких перспективных пенсионеров, да и вообще надо было прозондировать обстановку в городе. Вообще радиоприемники у лесных жителей были, и новости извне поступали. Но какие-то уж слишком оптимистичные, нереальные. Рассказы того же Игоря сильно отличались от новостных выпусков. А по радио в основном гоняли рекламу и бодрую популярную музыку. Поэтому только своими глазами, только рассказы надежных очевидцев. Заклинание "Магическая стрела" чисто срезала замок, и Михалыч ступил на больничную землю. Команда рассеялась по территории. Как и договорились заранее, рейнджеры будут прикрывать друида со стороны, стараясь не привлекать внимания. Спросите как такое возможно в полной экипировке спецназа, Михалыч и сам не знал. Какая-то расовая способность, и если лесной эльф не хотел, что бы его увидели, обычный человек его и не увидит.

Внезапно что-то привлекло внимание Михалыча. Приглядевшись магическим зрением, он увидел непонятные, но при этом структурированные энергетические сгустки. Их были тысячи, маленьких, и несколько меньше больших. Буквально весь парк кишел этими сгустками. Недаром большинство беременных старались всеми способами избежать родов в этом старинном роддоме. Да и врачи и прочий персонал тут долго не задерживались, а те, кому деваться было некуда, быстро спивались. Соответственно смертность в этом учреждении здравоохранения была такой, что местные называли Роддом N2 "учреждением здравоХоронения". Снижение потока рожениц больница компенсировала работой женской консультации и отделения гинекологии, в котором в основном делали аборты и лечили последствия неудачных родов. Поэтому когда Михалыч увидел данное системой описание этих энергетических образований, то совершенно не удивился:

Невинная неупокоенная душа, нерожденного младенца, 1 ур. Способности — бестелесность, способность проходить сквозь стены

Сгустки побольше выдавали другие данные, которые и объясняли дурную славу этой больницы:

Неупокоенная душа, 12 ур., безликая. Способности — бестелесность, способность проходить сквозь стены, вытянуть жизнь, ментальное воздействие

И таких тут тысячи и тысячи, а учитывая, что больнице больше ста пятидесяти лет, становится понятно, откуда они тут накопились. Аборты тут начинали делать еще до революции. Роженицы погибали регулярно, а то, что в советское время

большинство было неверующие, естественно, духи бродили неприкаянными. И друид решил немного помочь больнице, причем и к своей выгоде тоже. А заодно духи получали шанс обрести тело, а затем уйти на цикл перерождения, для чего надо было заработать хоть какую-то карму. Без кармической энергии душе не хватает сил завершить перерождение, поэтому она не может уйти на колесо Сансары. Ну, или как то так. Михалыч особенно в этом не разбирался, но идею под циничный захват духов он подвел. Успокоил, так сказать, совесть.

Схема: Семя Цветка Феи, без уровня. (ресурсы для постройки — Энергия 500 ЕД, невинная неупокоенная душа, плод древа). Из семени можно вырастить цветы Феи

Михалыч разместил на земле виртуальную схему, положил в ячейку семя древа и влил энергию. То, что произошло в дальнейшем, поразило друида до глубины души. Со всей территории к нему потянулись маленький сгустки и окружили его сплошным облаком. Они не подлетали ближе двух метров, просто висели и ждали. Михалыч выделил один сгусток и указал ему на пустую ячейку. Вспыхнула сияющая сфера и на земле оказался янтарный переливающийся шарик.

Семя Цветка Феи, без уровня. Служит для выращивания Цветка Феи. Сажать эти цветы следует клумбами не менее 10 шт. Всегда надо сажать четное количество для избегания неприятностей

Дальше Михалыч превратился в конвейер по изготовлению семян. Он и сам от себя не ожидал такого, но ему и, правда, было жаль этих маленьких духов. Сам он не имел детей, но всегда хотел. К сожалению, не срослось в молодости, а потом уже было поздно. Поэтому он работал без перерыва, когда кончалась энергия, он медитировал в палатке, которую ему поставили эльфы, где для поддержания комфортной атмосферы было несколько горшков с измененными растениями, они же очищая воздух способствовали полноценному отдыху. Питался Михалыч тем, что ему совали в руку. За неделю потратил три с половиной бочки плодов Древа, но итоге, у него получилось 9654 шт. семян Цветка Феи. За неделю тягостная атмосфера паока стала немного комфортнее. Оставались еще призраки взрослых людей, но драгоценных камней у Михалыча было только 150 шт. Их он потратил всего за день.

Схема: Камень душ, без уровня. (ресурсы для постройки — Энергия 1000 ЕД, неупокоенная душа разумного, драгоценный камень). От уровня души, количества влитой энергии, качества камня

В итоге получилось 67 малых камней душ, 44 средних, 32

больших и 7 великих. Хотя и пришлось побегать. Везение было в том, что схема накладывалась прямо на камень. А потом уже гоняться за духом. Эти духи могли питаться, и совсем не хотели покидать этот мир, особенно отожравшиеся до 20–25 уровня. Из таких и семи самых крупных бриллиантов получились великие камни. Хорошо, тело теперь у Михалыча, позволяет двигаться даже быстрее бестелесных созданий. За всей этой суетой, друид не заметил как пробежало время, отведенное на экспедицию. Возникает вопрос, как персонал больницы отреагировал на появление Михалыча, как ни странно, но его не заметили. В середине ноября гулять по бурелому дурных нет. А то, что какие-то люди бродят по парку, так это не преступление.

Рейнджеры, по шустрому, собрали вещи и отнесли их в грузовик. Надо сказать, что времени зря парни не теряли, и немного подлечили деревья. Вообще эльфам и друидам сложно находится среди больных увядающих деревьев. И если Михалыч был занят созданием семян и камней, то эльфам было очень тяжело, вот и развлекались, как могли. Все же основной цели — посетить город и нужных людей, отряд не достиг. Поэтому Михалыч определил сутки на разведку города и посещение нужных людей. Ждать парней друид не стал, а просто пошел через парк на выход в город. Погода еще больше испортилась. Противный холодный снег с дождем, неприятно холодил лицо, а струйки холодной воды стекали за воротник куртки. Никакой магии у "крутого" мага-друида, против холодной воды не было. Прокачкой магии воды Михалыч не занимался, как-то не хватало для этого времени, теперь он об этом жалел. Город как будто вымер, редкие автомобили проносились по улицам как-то очень нервно. Прохожих почти не было, и те передвигались перебежками, от подворотни к подворотне. В этот момент Михалыч пожалел, что не взял с собой карабин, отдав его сопровождающим. Пистолет он не носил, ножом от вооруженного противника не больно-то отмахаешся. Надежда была только на улучшенные физические кондиции.

Так постепенно Михалыч дошел до дома профессора Лебедева. Известный в городе, да и не только, врач, фармаколог, ученый исследователь, человек энциклопедических знаний. И, как и положено, разменяв девятый десяток лет, и вплотную приблизившийся к столетнему юбилею, он оказался никому не нужен. Поэтому стуча в дверь, Михалыч даже затаил дыхание, потому, что опасался, что старик не пережил апокалипсис. Хотя по данным полученным рейнджерами, никакого апокалипсиса не было. Была парочка Гроссов, которые делили город. Но когда они ослабели, пытаясь уничтожить друг друга, то Мага-Огневика,

тупо, грохнули, а Варвара увезли военные. После этого город с ослабленной властью захлестнули банды, которые, в конце концов, поделили районы и начали обживаться. Поэтому и боялись люди лишний раз высовываться на улицу. Лихие девяностые повторились с удвоенной силой. Только теперь обуздывать распоясавшуюся преступность было некому. Полиция была, но особенно не высовывалась, превратившись в очередную облеченную властью банду. В такой ситуации больше всего страдали беззащитные старики, которые не могли работать, а значит приносить пользу новым хозяевам.

Поэтому, когда дверь со скрипом открылась, Михалыч почувствовал, как гора падает с плеч. Владимир Аркадьевич, опираясь на палочку, хоть и согнулся со временем, но не утратил той живости взгляда, которую помнил Михалыч еще со времен, когда профессор читал лекцию по органической химии. Таких лекций друид помнил очень мало. Подача материала была на очень высоком уровне, причем велась очень живым, образным языком, с примерами и случаями из практики. И хотя по возрасту, они были близки, да и Михалыч в то время, тоже был авторитетным ученым, лекции слушал с большим удовольствием. Тем временем старик спросил друида:

— Здравствуйте, кто вы и что вам надо?

— Ты что ж, не узнал меня Владимир Аркадьич! Это ж я, Юра, Сидоров!

— Простите, молодой человек, я такие шутки не понимаю!

— Ну как вам, то что можем знать только мы двое, помните вы на симпозиуме в 2007 разговаривали в кафе "русалка" о дедифференциации клеток бластемы в эмбриогенезе, я доказывал версию полной, а вы частичной, ну как вспомнили?

— Юра? Не может быть, теперь точно узнаю, но как? Пойдемте, поговорим.

Профессор неуклюже посторонился, и Михалыч, позвав с собой охрану, прошел в квартиру. В квартиру пахло болезнью и старостью. Это тот особый запах, который ни с чем не спутаешь. Повсюду упаковки от лекарств, старые отслаивающиеся обои, скрипучая расшатанная мебель из середины прошлого века. И книги, очень много книг, причем почти не было художественных. Множество фотографий, с известными людьми, которых сейчас уже никто и не помнит. Все говорило о прожитой достойной жизни и прошедшей славе, после которой осталась только пыль и подорванное здоровье. Тем не менее, 28 уровень этого старика впечатлял. Хотя Владимир Аркадьевич и не был Гроссом, но потенциал его поражал воображение. Друид про себя решил, что если тот не согласится добровольно на переселение, то придется

парализовать его, и тащить силой. Охранники остались у двери, а друид с профессором прошли в комнату. Михалыч был усажен за шаткий круглый стол, а Михаил начал накрывать стол к чаю. Михалыч попытался помочь, но был усажен обратно:

— Уж чаем, то я гостей могу напоить, на это силы еще остались, смиритесь, дружище, это традиция. Все важные разговоры, только за чаем. К сожалению, чего покрепче не держу.

— Хорошо, хорошо, традиция — это святое!

Наконец ароматный зеленый чай был налит в старинные чашки с цветами, сделаны первые глотки, и друид начал разговор, к которому долго готовился:

— Видишь ли, Владимир Аркадьевич, недавно кое-что произошло. Точнее весной. Я стал Гроссом.

Профессор поперхнулся и закашлялся, Михалыч постучал ему по спине и продолжил.

— Причем стал магом, по специальности — друид. Получилось так, что как Гросс я продолжил работать по прежней специальности. Теперь я многое могу. У меня есть небольшой участок земли, есть люди, но они, в основном, обычные. Воины, ремесленники, фермеры. Магов почти нет.

— А чем же я могу помочь тебе, Юра?

— Вы могли бы стать моим магом.

— Ты же знаешь, я такие шутки не люблю.

— А это не шутка. Полежите, часок, в преобразователе, и выйдете оттуда бессмертным, молодым эльфом-магом.

— А причем здесь эльфы?

— Ну, к сожалению, я могу, пока делать только эльфов, Саша подойди!

Михалыч махнул рукой охраннику и тот подошел к столу, на ходу стягивая шлем.

— Вот примерно таким и станешь, уши, правда, великоваты и островаты, но зато наверняка станешь магом. Сможешь продолжать свою работу, или найдешь новую, тут не принципиально. Главное молодость и здоровье.

— Я впечатлен, правда, впечатлен, но ты, Юра, знаешь, я ведь не один, жена моя Зоя Фёдоровна, больная совсем, ноги отказали, бросить ее не смогу. Все же более 50 лет вместе прожили.

— Зачем же бросать, мне люди нужны, а после преобразователя запрыгает как молодая коза. И еще, может, кого посоветуешь, из нашего поколения, людей как я уже говорил, мне надо много.

— Если с женой, то я согласен, хуже точно не будет. А по поводу людей надо подумать. Тут же в основном механики да инженера остались. Нашего брата с биофака почти не осталось.

Есть врачи, но из старых надо поискать, кто в живых остался, это дело не быстрое.

— Ну что тогда грузимся?

— Да у меня и взять то нечего. В новую жизнь тащить с собой стары вещи не хочется. Разве что книги?

— Книги сейчас загрузим.

Михалыч кивнул рейнджеру на входе, тот по рации велел подгонять грузовик. Сам же друид принялся упаковывать книги в инвентарь. Профессор только изумленно смотрел на это чудо. Только теперь он начинал верить, что магия существует. Особенно вера эта укрепилась, когда Михалыч взял в руки томик медицинского справочника и тот исчез, а потом так же из ниоткуда появился. Книгами инвентарь оказался завален практически полностью. Еще старик погрузил в небольшой чемодан немногочисленные памятные вещи. Чемодан тоже отправился в пространственный карман. После этого друид зашел в соседнюю комнату, там, на кровати лежала миниатюрная сухонькая старушка. Всего лишь на пару десятков лет моложе Профессора Лебедева. Михалыч уважительно хмыкнул, позавидовав активности профессора в молодости, и велел подоспевшим эльфам грузить бабульку на покрывало и тащить к грузовику. Та пыталась что-то сказать, но напор молодых людей и, самое главное, присутствие абсолютно спокойного мужа, сказалось на том, что она просто смирилась и не задавала больше никаких вопросов. Зою Федоровну положили в кузов грузовика, под тент, на какие-то коробки, кажется с тушенкой. Охрана успела затариться, пока Михалыч пешком по городу ходил. Профессора посадили в кабину, а Михалыч отправился в кузов, заодно и за старушкой присмотрит, чтобы не померла по дороге.

В городе и на выезде машину никто не задерживал, дурных нет, что бы задерживать десяток вооруженных до зубов спецназовцев. Пока ехали, никаких вопросов никто не задавал, для эльфов Друид непререкаемый авторитет, а старики просто не успели отойти от стремительности происходящего. На месте были под вечер 21 ноября. Спешить с преобразователем Михалыч не стал, для начала надо было провести процедуру очистки будущих граждан княжества. Опять же полное очищение друид решил не проводить. Пока старики осматривали панораму величественного и светлого леса, Михалыч готовил для них удобные травяные кровати. Вернее он пожелал, а Лес исполнил, потом он уложил сначала женщину, а потом мужчину. Очищение начал с конечностей, потом туловища, потом головы, а уже после всех операций применил полное очищение. Перенесли супруги Лебедевы процедуры весьма удовлетворительно, самое сложное

— было заставить их полностью раздеться перед незнакомыми людьми, но Владимир Аркадьевич как врач, был человеком без комплексов, раз надо значит надо. А жену его после такого уговорить было намного легче. Находящихся в прострации после очищения стариков уложили на травяные ложа, и трава накрыла их мягким одеялом.

На рассвете будущих эльфов подняли. И, накинув легкие шелковы накидки на голое тело, посадили на лошадей и доставили к Материнскому Древу. По знаку друида Эльфы встали на одно колено и Михалыч произнес обращение-молитву:

Великое Древо, Матушка наша!
Славим Всеобъемлющую Любовь Твою к Роду нашему.
Ты — Мать наша, а мы — дети Твои.
Благослови каждое дитя свое,
которое живет во всех мирах,
возьми нас под опеку свою,
надели мудростью и силой духовной,
чтобы Род наш рос во Славе Великой.
Непостижимо чувственной есть Любовь Твоя,
Великая Мать наша.
Славим Тебя Любовью и Почетом своим.
Пусть песнь-славления наша летит к Ирию,
падая Солнечным лучом в ладони Твои.
Слава Материнскому Древу!

Тут Михалыч вольно переработал одну из славянских молитв. Справочник по древнеславянской культуре у него был. Религия по-любому входила в планы Михалыча, но вот так удачно все сложилось, что старая заготовка пригодилось, что не преминула отметить система:

Поздравляю! Ты первый из игроков создал религию у целого народа — культ Материнского Древа! Хотя эльфы — самая прекрасная и изысканная раса, в них нет напыщенности и претенциозности. Эльфы любят природу настолько, что готовы защищать ее с оружием в руках, а непоколебимая вера в Великое Древо дает им силу. Эльфы почитают Материнское Древо превыше всех других богов и недолюбливают тех, кто не чтит природу. Общеизвестна неприязнь эльфов к гномам, предпочитающим холод металла живому дереву и рев пламени кузнечного горна — музыке ветра. Вера в Древо разных рас может объединить их в Лесной Союз. Вера в Древо наделяет Эльфов необычным даром предвидения. Именно он помогает им увеличивать меткость, а также повышает уровень магии после

произнесения молитвы! Опыт за достижение увеличен!

Интеллект +10, Мудрость +10, Магия природы +10

Получена новая характеристика: Очки веры. Растут при произнесении искренней молитвы любым верующим. Тратятся на заклинания Жреческой магии, а также на повышение уровня жреческой магии

Получено заклинание — Кора дуба 0 — вообще — то классика, защита то физ. урона. Прекрасный шанс показать свое истинное лицо

Получена новая стихия — Жреческая магия: 0/1000 очков веры (при достижении порога накопления, магия переходит на новый уровень)

Получено заклинание: Малое Благословение Древа — расход ОВ 10 на 1 заклинание. Увеличивает все характеристики цели на 3 %. Не развивается при использовании, уровень заклинания повышается с повышением уровня стихии

Получен новый титул: Первожрец Материнского Древа, Глава Лесного Союза

Опыт: 500.000

Не давая себе расслабиться и полюбоваться новым достижением, Михалыч под напевы новой молитвы поместил стариков в преобразователь, он пожалел, что не может распределить характеристики новых эльфов, потому, что уровень преобразователя не позволял этого. Скорее всего, на более высоких уровнях он получит не только больше различный вариантов, но и больше контроля над преобразованием. Тем не мене вариант с эльфом выглядел так:

Лесной Эльф, мужчина, Маг, Алхимик 14 ур., способности — чувство природы, Магия Жизни — основное направление. Магия Воды, Магия Воздуха дополнительное направление, Имеет дар Алхимии. Высокое сродство к стихии природы. Может развиваться как маг в любом направлении. Способен создать Гримуар

Это очень круто, Михалыч седалищным нервом чувствовал, что количество магов в подчинении, будет решать очень много в будущих сражениях.

Лесной Эльф, женщина, Воин-Маг, 8 ур., способности — чувство природы, Магия Воздуха — основное направление, Магия Земли — вторичное направление. Высокое сродство к стихии природы. Лучник, следопыт. Не модифицируется

А вот это было чем-то новеньким, это было сравнимо с паладинами у людей. Естественно незнакомый с играми друид не знал всей ценности паладинов, но важность новой боевой единицы оценить смог. Оставалось только дождаться окончания

преобразования. Это время Михалыч решил посвятить посадке клумб Цветов Феи. Всего он заложил 3 клумбы по 20 цветов. Надо было просто воткнуть семя в землю, одновременно подпитывая его магией и немного полить. Все, таинственное растение через 24 часа расцветет. Но уже сейчас Михалыч получил небольшие зеленые ростки.

Выход из преобразователя четы Лебедевых Михалыч организовал по высшему разряду, формируя новую традицию. Просто засунул в ящик, вынул готовое существо, отправил на работу, его уже не прельщало. Разумные должны чувствовать свою важность, тем более эльфы, иначе получатся просто эльфоподобные гоблины или орки. А такого друид не хотел, он хоте получить существ утонченных и высокодуховных, способных к самосовершенствованию и развитию. Поэтому идея вводить традиции, религию, а в дальнейшем, школу и университет напрашивалась сама собой. Вновь родившихся встречали командиры отрядов, элитные Энты, пятерка дриад, главы хуторов (это пока хуторов, потом эти хутора преобразуются в кланы, а далее в Великие Дома). Они все великолепными, мелодичными голосами, пели песни молитвы. Тексты Михалыч накидал из своего справочника по славянской культуре, а уж все остальное эльфы делали сами. Тем временем из преобразователя поднялись двое. Он высокий и мужественный, с исходящей от него духовной мощью, она маленькая хрупкая, но тем не менее смертельно опасная воительница.

— Приветствуем нового брата!
— Приветствуем новую сестру!

Раздались крики эльфов, а двое из них подали новым жителям плащи из зеленой шелковой материи, а друид встречал их и взяв за руки подвел к двум лошадям усадил на них и повел лошадей под уздцы к своему дому.

Глава 12
(22 ноября 2020)

По мере приближения к дому, профессорская чета, наконец, отморозилась, красоты эльфийского леса перестали давить на сознание и Владимир Аркадьевич задал свой первый вопрос из многих:

— Как же теперь дальше будет Юра? И, да, называй меня теперь Владимир, мы же теперь по возрасту практически одинаковые, я так понял, что эльфы живут очень долго?

— Ну, практически, пока не надоест, а так да, молодость вернулась. По поводу дальнейшего, отдыхайте пока, пара недель у вас есть, наслаждайтесь молодостью.

На этой фразе Зоя сильно покраснела, а Володя сделал вид, что закашлялся. Михалыч же, сделал покерфейс, как будто ничего не заметил.

— Жить пока будете у меня, а затем подберете себе местечко, и забабахаем вам хоромы, не как у меня, поменьше, но очень даже приличные. Так что, не пропадете.

— А что делать нам дальше, чем заниматься?

— Ты, Володя, ведь маг, не так ли?

— Что-то такое чувствуется, но не пойму что.

— Вот и будешь учиться пользоваться своими способностями, осваивать магию, изучать ее. В дальнейшем я планирую открыть магическую школу, вот тебя и поставлю на нее.

— Опять значит наука?

— А ты сможешь иначе, вот и я так думаю, тебя же прямо распирает уже, как хочется все узнать и изучить. Вот погоди, малость освоишься, забацаем тебе Гримуар, тогда и начнется твое обучение.

— Со мной понятно, а Зоя что будет делать?

— Да как обычно при тебе состоять, будет тебе и жена и телохранитель. У нее редкий класс — воин-маг, поэтому отдадим ее в обучение нашим спецназовцам, магии ты ее сам обучишь, а дальше сами разберетесь. Времени у вас теперь, ха-ха, много.

Владимир, еще какое-то время, терзал Михалыча разными вопросами, а потом они прибыли к Княжескому Терему. Разговор сразу затих и раздался сдвоенный восхищенный вздох. Оно и не удивительно. Посреди красивой поляны, усеянной благоухающими цветами, стоял сказочный деревянный дворец, увитый зеленью и с зеленой моховой крышей. Мечта эльфа, не более и не менее. Прежде чем вести гостей дальше, Михалыч

прописал из как своих, у "Нежного Стража". Для этого он велел новым эльфам порезать ладони и окропит куст своей кровью, при этом мысленно транслировал и приговаривал, потому, что не известно, как воспринимает информацию хищный кустарник:

— Свои, нельзя их трогать, кушать их тоже нельзя, нет и усыплять тоже не надо, свои, свои…

Посмотрев на обалделые лица профессора и его жены, Михалыч с ехидцей произнес:

— А вы думаете у нас тут сказка, нет, оно конечно сказка, но страшненькая и жутковатая, это вы еще навок не видели. Вот уж бойцы так бойцы. Хотя некоторые тут хотят перевести их в новое звание — берегини, но пока думаем. Что, в лесных духов не верите, а зря, я тоже не верил.

В это время розовый куст раздвинул ветви, и открылась замощенная плоским камешками тропинка, по которой компания и прошла к дворцу. При этом новички с опаской поглядывали на громадные шипы с капельками яда на кончиках, и при этом восхищались прекрасными бутонами роз, вот такое вот двоякое отношение к этому кустарнику, который за прошедшее время сильно разросся, практически, превратившись в подобие живой изгороди для всего комплекса княжеской усадьбы. Не хотел Михалыч строить, или сажать банальный частокол. А так и красиво и защита. Причем после того как Михалыч вывел для куста отдельный родничок, страж так напитался водой, что даже магией огня его не сразу можно было уничтожить, а как разрастется, то и вообще его не уничтожишь. Разве, что некромантией, но пробовать Михалыч не хотел, по понятным причинам.

Друид открыл дверь и провел гостей внутрь. Антураж, стилизованный под русскую избу богатого купца, впечатлял. На первом этаже была гостиная-холл, из которого в обе стороны шли витые лестницы. Одна в башню, где жил и работал хозяин, другая вела на второй этаж, где находились комнаты для гостей, детские и просто запасные. Также там были ванные комнаты, туалеты и прочие помещения, которые придавали Терему комфорта. Со второго этажа открывались двери на роскошный балкон, с которого можно было любоваться красотами Великого Леса и просто любоваться рассветом, для чего были поставлены удобные кресла. Благодаря Кузьмичу, в доме всегда было чисто, а пара приходящих эльфиек, с ближайших хуторов, следили, чтобы в доме всегда была приготовленная еда. Как Кузьмич сохранял ее всегда свежей, не понятно, объяснение одно — магия.

Михалыч провел Владимира и Зою по всему комплексу и показал где, что находится, а потом начал прощаться:

— Ребята, вы тут отдыхайте, делайте что хотите, а у меня еще дела, которые ждать не будут. Ночевать я не приду, поэтому все сами. Если какие вопросы возникнут, крикните Кузьмича.

— Кузьмича?

— Ага, домовой это местный, поэтому, когда появится, не пугайтесь, он добрый, если конечно в доме не хулиганить. Ну, все, я пошел, до встречи.

Причина, по которой Михалыч не остался с новыми эльфами — он хотел оставить их наедине. Все-таки возврат молодости и превращение дряхлых стариков в прекрасных эльфов, это тот еще стресс. И, единственным, что позволяло гармонизировать внутренне состояние, был хороший секс. Считай у них заново проходил медовый месяц. Третий здесь точно лишний. Михалыч решил вернуться к Древу Жизни. Он хотел первым увидеть, как распустятся цветки Фей. Он примерно догадывался, что он там увидит, но друиду хотелось удостоверится.

Около Древа клумбы новых цветов уже подросли до полуметра в высоту и уже набили бутоны. Упругие сочные листья как бы намекали о будущей красоте цветов. Убедиться в этом можно будет на рассвете. Никаких срочных дел не наблюдалось, и друид опять слился с Древом. Перед глазами уже привычно включилась карта территории. В общем-то, нормальная такая территория, с гнилым аппендиксом — свалкой. Свалка была следующей в очереди на расчистку. Особо быстро ее расчищать Михалыч не планировал. Во-первых свалка здорово маскировала новое поселение со стороны обжитых земель, во-вторых оттуда периодически приходили разрозненные группы мутировавших существ. Что именно вызывало мутации друид рассчитывал узнать еще не скоро. Причина была прямо в центре свалки, под многими десятками метров мусора, и скорее всего там еще один магический источник. Поэтому и не торопился Михалыч соваться туда. Заодно прокачивались рейнджеры и стражи. Остальные или занимались развитием хуторов, или высаживали по краю территории княжества волшебные растения. Этим достигалась очистка новой земли от токсинов, темной энергии, мусора, который перерабатывался в ресурсы и прочего не нужного. Еще, каждое посаженое волшебное растение — это источник магической энергии, которая аккумулировалась в сердце Княжества, в Материнском древе. Единственное место, куда подданные не лезли — болото. Болото Михалыч засаживал сам. Вот и в этот раз он стимулировал волшебные водяные растения на активный рост, постепенно, где-то за неделю, накопится твердая основа, которая примет деревья и можно будет еще продвинуть границу вглубь болота.

На карте виднелись пятна разных цветов. Черные — большие проблемы, красные — агрессивные существа, желтые и оранжевые — нарушение баланса биосистемы. Вот именно этими нарушениями баланса и занимался Михалыч. Это доставляло ему несказанное удовольствие. Все-таки большую часть жизни он занимался именно изучением биологии, а сейчас ему представился шанс создавать свой маленький биологический рай на земле. Где-то он менял растения, в другие места друид загонял животных, еще он мог создавать условия для прилета тех, или иных видов птиц и насекомых. Иногда требовалось изменить баланс питательных веществ или подсадить в нужное место определенный вид грибов и лишайников. Работы было много, и она была в удовольствие. В таком режиме, при подпитке Древа, Михалыч проработал практически до самого рассвета. А на рассвете цветы должны были распустится. Этим явлением заинтересовался не только Михалыч, но и все остальные эльфы, включая детей. Лесные эльфы по сути своей очень любопытны, а тут такое событие. Ведь из семян Древа не могут появиться простые цветы. Вот и сейчас все пришедшие рассредоточились у посаженных клумб.

А когда поднялось солнце, случилось чудо — перед восторженными зрителями бутоны цветов начали раскрываться, а внутри оказались замечательные маленькие создания. Они были милые и игривые. За спиной у них были полупрозрачные крылышки, похожие на стрекозиные, которые переливаясь всеми цветами радуги. Постепенно маленькие создания просыпались, терли глазки, с любопытством осматривались, расправляли крылышки и, вдруг взлетели. За ними было трудно уследить, и собравшимся потребовалось время, что бы понять, что это маленькие феи. Эти волшебные создания были квинтэссенцией радости, и позитива. Их окружала странная аура, которая, казалось, меняла окружающий мир к лучшему. Маленькие феи кружась вокруг людей создавали атмосферу непосредственности и праздника. А еще от них шло просто огромное количество магии, так много магии шло только от магического источника.

Лесная Фея, Девочка, 1 ур., способности — праздник, который всегда с ней, Магия Природы — основное направление, Магия Света, Магия Воздуха — вторичное направление. Высокое сродство к стихии природы. Не модифицируется

Лесная Фея, Мальчик, 1 ур., способности — праздник, который всегда с ней, Магия Природы — основное направление, Магия Света, Магия Воздуха — вторичное направление. Высокое сродство к стихии природы. Не модифицируется

Поздравляю! Ты первый из игроков создал новую расу —

Лесных Фей! Опыт за достижение увеличен! Феи — это маленькие озорные создания, которые могут уместиться на ладони у ребёнка. У них имеются крылья, которые внешне схожи с крыльями стрекозы, и прирожденный талант к полету, очень похожи на человека. Феи создания волшебные и магией владеют в совершенстве, а также вырабатывают и видоизменяют магию вокруг себя в гигантских количествах. Клумба фей по выработке магии может сравниться только с единорогом. Феи — самые дружелюбные из существ, Они добры и отзывчивы, они не терпят несправедливости и лжи, действуют так, чтобы виновные были наказаны, а честные и добрые люди получили заслуженную награду. Они несут неусыпную вахту и незримо ухаживают за миром вокруг, особенно за волшебными растениями, исправляя ошибки людей, эльфов и прочих лесных созданий. Могут собирать на склад семена растений. Также помогают поддерживать баланс звеньев биогеоценоза на подконтрольных территориях

Интеллект +10, Мудрость +10, Магия природы +10

Получена схема: Перстень мага (является сетовым предметом. Полный набор состоит: Гримуар, Магический жезл, Венец мага, Перстень мага, Ритуальный кривой кинжал Мага)

Получено заклинание — лесной путь 0. Эффект заклинания: Ветки и кустарники в лесах расступаются, освобождая магу путь, а после закрываются за ним. На высоких уровнях позволяет передвигаться по лесу с большой скоростью

Опыт: 1.000.000

Оставив эльфов играться с феями, Михалыч занялся посевом еще трех клумб вокруг Материнского древа. В этом ему с удовольствием помогали эльфийские дети. Хотя, как помогали, не сильно мешали, но и это уже достижение. Потратив на это несколько часов, друид отправился к болоту. Надо было ускорять его освоение. В болоте чувствовался еще один источник магии, и Михалыч не мог оставить его осквернённым. Часть болота, примыкающая к озеру, уже приобрела вид нормального плотного грунта, поэтому Михалыч рискнул посадить здесь Меллорн. Идея оказалась здравой, потому как ресурсов в этом месте оказалось достаточно, чтобы улучшить дерево до 5 уровня. Это сразу ускорило освоение болота, оказались задействованы энергетические и материальные ресурсы Материнского Древа. С одной стороны это было хорошо, но с другой стороны прекратился массивный сток воды из озера. Поэтому оно стало, ощутимо так, поднимать уровень воды. Посадка еще двух Меллорнов проблему не решила.

Тогда, пользуясь тем, что уровень озера был несколько выше

чем уровень болота, Михалыч решил утроить сток воды, а затем, укрепляя берега корнями растений, сформировать выходящую из озера речку. Как говорится, было бы желание! А оно было, и друид с помощью десятка эльфов и стайки любопытных фей, принялся за дело. Русло реки сформировали в течение километра. При этом не забывая рассаживать меллорн, согласно схеме, где данные деревья высаживались по концентрическими окружностям формируя так называемые "Пояса". Поэтому, в будущем, будет довольно легко ориентироваться в Княжестве. Например, на вопрос о месте жительства эльфа, он ответит, на Юго-востоке Третьего Пояса Великого Леса. Или на западе, и все в таком вот духе. Сейчас Михалыч с эльфами как раз замкнули третий пояс Меллорнов, очертив, таким образом, свои земли в виде окружности с радиусом в три километра. Капля в море, учитывая, что болото простирается километров на двадцать, если не больше. Свалка на две трети оказалась на задействована, и поселок на треть также оставался не освоенным. Поэтому, стоило планировать посадку четвертого пояса, чтобы довести Княжество до восьми километров диаметре. Тем более, что под воздействием волшебства, травоядные животные довольно сильно размножились и подросли. Теперь им требовалось место для расселения. Михалыч уже разрешил своим волкам и лесным теням охотится в пределах Княжества. Много они не съедят, а для поддержания природного баланса полезно.

Спустя почти неделю от начала работ, Михалыч прогуливался по берегу заросшей тростником и ивами реки заметил некоторую странность. Против течения реки, прямо в его сторону направлялся комок водорослей. Странное явление не на шутку встревожила друида. Ведь оставалась опасность проникновения мутировавших существ через речку прямо в сердце княжества. Он даже начал думать о создании каких-нибудь водных животных для защиты рек и озер. Когда комок водорослей приблизился система выдала сообщение:

Водяной, хозяин рек и озер, 28 уровень. Водяного нельзя назвать ни злым, ни добрым — это своевольный дух, охраняющий свой водоем, который, впрочем, не против подшутить над теми, кто туда пришел. Выглядит водяной как старик с большой бородой и рыбьим хвостом вместо ног, волосы старика имеют зеленый оттенок, а глаза похожи на рыбьи. Днем водяной предпочитает оставаться на дне водоема, а с восходом луны поднимается на поверхность. По водоему дух предпочитает перемещаться верхом, в основном плавая на крупной рыбе, типа сома

Вот тут Михалыч неслабо так испугался. Этот Водяной может

запросто уничтожить его вместе со всеми эльфами и прочим населением. Оставалось только надеяться на помощь Материнского Древа и его защитного поля. Но отступить он не мог, во-первых, бесполезно, а во-вторых, Князь он или не князь. Друид спиной чувствовал, как его десяток рейнджеров выстроился за спиной. Михалычу было приятно, что парни не отступили даже перед лицом более сильного врага. Комок водорослей быстро приближался. При приближении стало понятно, что это спутанные волосы громадного мужика. В прозрачной воде были видны и четырехметровое тело, и громадный рыбий хвост, а точнее дельфиний, ну или китовый. В анатомии водяных Михалыч был не силен. В это время Водяной, наконец, вынырнул и показался из воды по пояс. Но даже так его было очень много. Он возвышался над водой почти на два метра и ко всему этому имел полутораметровый размах плеч. Окладистая зеленовато-бурая борода до пояса огромные желтые глаза. Просто жуть. Закончив играть в гляделки, мужик раскатистым церковным басом произнес:

— Ну, здравствуй Князь!

— Ну и тебе не кашлять!

— Ха-ха-ха-ха… не кашлят… ха-ха-ха…

Водяной ржал как молодой жеребец, Михалыч аж позавидовал такому задору. Тем временем Водяной отсмеялся и смахнув выступившие слезы могучей ручищей.

— Ну, насмешил, Княже, насмешил!

— Так, это мы завсегда, обращайся.

— Так, шутки в строну, ты же гадаешь зачем я явился?

— А, что это так заметно?

— А то, конечно заметно. Но ты князь не переживай, не с войной я пришел. Мир опять изменился. Ты затеял великое дело, возродить живой лес, возродить лесные народы, возродить волшебство. Чую и врагов у тебя будет много. Я это к чему, возьми на службу князь!

— А?

— Да не смущайся, реки и озера я твои буду оборонять, и войско свое приведу.

— Еще и войско?

— Ага, вот они!

Михалыч всмотрелся в камыши и увидел несколько очаровательных зеленоволосых головок. А эти заразы еще и выныривали по пояс, дразня молодого, в общем-то, мужика своими задорно торчащими грудями.

— Русалки! Невольно вырвалось у Михалыча.

— Не Русалки, а Мавки, Русалки в иноземье, в море живут, а

в этих землях Мавки.

— О как, не знал.

Он начал по новому рассматривать шустрых речных девок, и в это время система выдала очередную порцию информации:

Мавка 18–23 уровня, 36 шт. Мавки — вид русалок. Любят появляться при полной луне. Не ставит ни во что ни охранительный чеснок, ни траву полынь. И через железную цепь не побоится перешагнуть. Мавки живут в реке, и иногда вылезают на берег расчесывать свои зеленые волосы, а путников просят одолжить им для этого дела свой гребешок. Если дать его наглым и мокрым девкам, они расчешутся и вернуться в реку с миром, а гребень придется выбросить, иначе потом облысеешь. Если же не дать, пожадничать, то замучают Мавки до смерти. Вообще Мавки красивые, такие красивые, какими сроду, при жизни, не были. Некоторые страхолюдины как раз для этого и топятся. Только после этого, девка оказывается навсегда привязана к реке и Водяному

В это время Водяной спросил:

— Ну как князь, согласен?

— А тож, устраивайтесь!

— Ты не пожалеешь Князь, мы не подведем, ни одна нечисть не пролезет.

— Верю, мужик, верю.

После этого высокие договаривающиеся стороны развернулись и отправились обратно по своим делам. Это действительно круто, Считай морская пехота и ВМФ в одном флаконе. И ни одна проклятая тварь не пролезет в земли Княжества, Михалычу это грело душу. А то, что эти земли стали опаснее, так магия намного разнообразней. Еще чистой рыбе и водным обитателям речной народ не позволит уходить на сторону. А рыбалка — это очень важный фактор продовольственной безопасности. Уходя от речки, Михалыч видел, как эльфы спускали пару странных лодок, сделанных из коры деревьев. Они явно планировали пополнить рацион жителей за счет воной фауны. Есть обряды по задабриванию Водяного. Как раз в книге по славянской древней культуре такого немало. Осталось только адаптировать под новые реалии. А поклонение духам воды и духам Леса, очень вписывается в новую религию. Получалась хорошая концепция. Михалыч, неспешно шагая по лесу, который расступался перед ним, образуя удобную тропу для старого-молодого ученого. Друид же планировал написание молитвенника для новой религии с описанием ее концепции, основных принципов, молитвы на каждый случай, ритуалы

почитания духов, и прочие очень необходимые действия, для поддержания взаимодействия Леса и Лесного Народа. Причем Лесным Народом считались не только Эльфы, а вообще все лесные жители имеющие разум, даже измененные волки. По аналогии с "Евангелием", "Катехизисом", "Псалтырем" и "Кораном", Михалыч тоже придумал название своей книги. Он зазвал ее **"Экология"**, хотел назвать книгу **"Экологикон"**, но побоялся, что неправильно поймут. Свою библию он решил писать в виде летописи по истории Княжества. Подробной летописи, как "Библия". Название **"Древо Мира"**, Михалыч посчитал уместным, и достаточно скромным, при этом легко запоминалось.

По приходу домой, Михалыч поздоровался с расслабляющимися "молодоженами", и не обращая на них внимания начал готовить очищенные дубовые саженцы для посадки меллорнов. Для этого он приспособил несколько десятком керамических горшков. Занятие это крайне медитативное, и не любящее суеты. Каждое деревце надо было прорастить из желудя, затем обработать заклинаниями "Очищение", "Ускорение роста", "Поделиться магией". При этом надо было следить за качеством земли в горшках, достаточном количестве подкормки и воды. Короче, занятие на большого любителя такого времяпрепровождения. Такого как Михалыч, он мог часами созерцать листочки, цветы, ток жизненных соков в стеблях растений, образование и циркуляцию в них магии. Несмотря на всю свою любовь к созданию зеленых насаждений, времени на это у него не было. Поэтому в этот раз он решил попробовать вычертить схему вручную на земле. Если получится, то можно будет отправлять на работы по озеленению эльфийских магов. Помощь получится существенная, даже если эльфы будут сажать одно дерево на 10, посаженных Михалычем. Для этого Михалыч взял несколько больших листков, чистой бумаги и начал переносить схему создания меллорна. Сам чертеж был не сложный, сложнее было подобрать магопроводящие чернила. В дальнейшем, конечно алхимики придумают что-нибудь, для создания таких схем, но сейчас единственной доступной субстанцией для этого оказалась собственная кровь Михалыча. Когда было начерчено около трех десятков схем, друид почувствовал головокружение, а Магия Крови прокачалась на три пункта. Михалыч во время проверки характеристик обратил внимание, что немного поднялись очки веры. Маловато конечно 75 очков из тысячи, но хоть что-то.

Владимир, позабыв про помолодевшую супругу не отходил от Михалыча, внимательно наблюдая из-за его плеча за всеми

стадиями процесса. Так как друид закончил работу далеко после заката, то все эксперименты Михалыч решил проводить утром. На рассвете несколько эльфов уже ожидали друида, с ними увязался и профессор. Михалыч для всего отряда открывал лесную тропу, которая исчезала за последним членом команды. Чем выше навык, тем больше человек мог провести за собой друид. Но за всей этой крутостью он не учел одного, на улице за пределами Леса уже первое декабря и земля завалена снегом. В этом году зима снежная, и намело белого покрывала почти по колено. И мороз под -15 градусов. Таким образом, зимой вся вырабатываемая Лесом магическая энергия уходила на поддержания комфортных +23. Хорошо, что растения с лета накопили значительный запас это самой энергии, перерабатывая солнечную энергию. Поэтому высаживать придется на самой границе Княжества, а для экономии энергии использовать свою собственную.

Михалыч, хотя сейчас он был не Михалыч, а друид, Первожрец Великого Древа. Сажать Меллорны решили со стороны поселка, затем через болото, а в самом конце четвертый пояс должен замыкаться в районе центра свалки. Так Михалыч планировал выйти на новый магический источник и заключить его в границы защитных куполов, которые создавали Меллорны. Но то дело будущего, а сейчас Михалыч встал на самой границе повернулся лицом в сторону древа и запел только что созданную молитву, эльфы опустились на одно колено и тоже воздели руки, подпитывая своей силой обращение друида к Древу. Владимир помимо своей воли также опустился на одно колено и тоже начал подпитывать Михалыча

Летят слова мои к Великому Материнскому Древу,
Оно есть Народу Лесному кормилица, защитница
и сердцам нашим дом надежный!
К нему мы несемся душами своими,
во всех дорогах и краях,
в нем есть дух Народа Лесного!
Благословите нас Духи Древние Лесные,
Благословите Духов Леса и Земли почитать и прославить!
Правда такова — где Земля, там есть Древо,
Там есть Небо, а без них нет бытия!
Зовем вас, Великие Древние духи,
чтобы жизнь утвердить в Лесу нашем,
чтобы приплод был и достаток,
чтобы дети уважали родителей,
а родители учили о Духах!

Духи Древние наши удобрили Землю родную

и стала та святой для нас, ибо кровию и потом полита многим!

Слава Великому Древу!

Во время молитвы он расположил на земле листок со схемой. На схеме было три пустых круга. В один, самый большой, Михалыч поставил вытащенный из горшка саженец с комком земли. В другой круг поменьше начал лить воду из кувшина емкостью в 3 ЕД воды, и, одновременно, приложив руку к самому маленькому кругу, подавал энергию в схему. И на глазах происходило чудо. Схема засветилась золотистым, видимым для всех светом, бумага исчезла, саженец погрузился корнями в землю, вода вливалась в небольшой водоворот, находящийся прямо на земле, а энергия потоком устремилась к светящимся линиям. Когда все условия для развития меллорна были выполнены отток энергии прекратился, листья изменили форму и приобрели золотисто-зеленый цвет. От деревца, казалось, исходило мягкое сияние. А потом оно начало расти без участия Михалыча и эльфов. Оно росло и росло, пока не превратилось в величественное дерево 5 уровня. Больше, видимо, не получится, потому как не могут подчиненные деревья быть уровнем больше, чем Материнское Древо. То-то друид не мог понять, как меллорны, которые он не стал развивать выше 3 уровня, самостоятельно достигли пятого, после того как был поднят уровень самого Древа. Но самое главное, это эффект который был произведен на коленопреклоненных Эльфов. Уровень очков веры сразу поднялся на пару сотен.

В кроне меллорна можно было видеть резвящихся фей, недалеко от отряда промелькнула Берегиня высокого уровня. Все-таки навьи были переименованы Михалычем в Берегинь, да и по сути своей они соответствовали новому названию. Осталось только посадить несколько Кровавых Кленов, для защиты и можно было двигаться дальше. Побеги кленов Михалыч раздал эльфам и те принялись, по только им известным признакам размещать побеги и тут же их проращивали, доводя стволы до полутораметрового роста. Скорее всего, большего их количество энергии не позволяло. После этого Михалыч принялся раздавать членам отряда саженцы дуба, побеги клена, кувшины с водой и листки со схемами. Всего раздал десяток комплектов и отправил на работу. Сам же не спеша, на пару с Владимиром отправился в другую сторону. Пока товарищи неспешно шли по лесу, Михалыч не уставал любоваться получившейся в результате его трудов картиной.

Густая золотистая листва деревьев Великого леса

периодически переходит в ярко-золотой цвет Меллорнов. На ветвях, распускаются разноцветные цветы, наполняющие воздух медовым благоуханием. Среди цветов кружатся с басовитым гудением пчелы и резвятся шаловливые Феи. Во всем этом ощущается магия эльфов и других представителей Лесного Народа. Магия проявляется в полной мере, когда смотришь на деревья магическим взором. Это богатство и буйство красок не описать бедным человеческим языком. Сам Лес полон жизни. На полянах пасутся Единороги и прекрасные Эльфийские Скакуны, в тишине Леса скользят волки и невидимые Лесные тени. Кроме волшебных животных много и обычных. Все это оттеняется присутствием силы древних духов, которые, кажется, смотрят на тебя ото всюду. Хотя, почему, кажется, точно смотрят! Духами друид населил лес очень густо. В этом лесу даже в самые суровые зимы не увядают всегда живые цветы, и шелестит о вечнозелёная трава. Но среди этого буйства дикого леса иногда встречаются пятна прекрасных садов с сочными плодами. Тут все, что Михалыч и Игорь смогли отыскать из экзотических фруктов.

С таким благоговейным чувством в душе они дошли до следующего места посадки меллорна. Перед внутренним взором Михалыча оптимальное место посадки подсвечивалось маркером, а Владимир "Сердцем чуял" нужное место. Он как истинное "Дитя Древа" был постоянно к нему подключен и поэтому все эти ощущения ему подавались прямо в мозг. Но это только пока. Когда он научится пользоваться своими новыми чувствами и интуицией привычно и естественно, Древо само отпустит Владимира в свободный полет, как и остальных. Этот Меллорн Михалыч сажал без молитв и спецэффектов. Но только не для Владимира. Он же не видел виртуальной схемы. Он видел, как друид достал саженец из ниоткуда положил его в ямку в земле и потом после неких манипуляций руками оно начало погружать корни в землю, а крону возносить к облакам. И в груди Владимира стало зарождать жгучее желание освоить это чудо, которое зовется магией. Это чувство было глубоким и всепоглощающим, оно шло из детства, когда ребенок очень сильно верит в чудеса. И потом разочарование очень болезненно. И вот детские мечты начинают проявляться наяву.

— Юра, научи меня магии!

— Конечно, ведь ты в будущем станешь великим волшебником, Гарри!

— Тьфу, на тебя все настроение сбил, у меня же столько пафоса было в душе, а ты своим закосом под Дамблдора весь кайф испортил!

— Ну, так пафосу не место в моем Лесу!

— Пошли, давай, и не говори больше ничего, не доводи до греха! Клоун!

Глава 13
(02 декабря 2020)

Навесив посадку четвертого пояса меллорнов на эльфов, Михалыч решил заняться четой ученых. Для Зои это было довольно просто. Для начала друид отправил ее на тренировку рейнджеров и на прокачку при помощи убийства изменных тварей со свалки. Особенно хороши были в плане прокачки тараканы-мутанты. На них сильно прокачивалась ловкость и выносливость, особенно тараканы-боссы с их умением — "невозможно поймать" и "убиться об стенку". Еще с тварей свалки щедро сыпались малые и средние энергокристаллы. Для развития растений они были не нужны, а вот для создания предметов экипировки, оружия, артефактов и амулетов то, что нужно. Эльфы честно относили кристаллы на склад, поэтому периодически заглядывая на склад, Михалыч и его хомяк были довольны. Вообще удивительное дело, люди не инициированные системой также могли прокачиваться, но только как обычные спортсмены, ученые, политики. В их прокачке не участвовали достижения, они не могли распределять очки за уровни, не могли пользоваться магией, пространственными карманами, способностями. При инициации в Гросса, они все это получали. Но существовала еще одна возможность. Некоторые гроссы получали возможность инициации способностей других людей. Но это были, как бы, подчиненные люди, или Гроссы второго класса. Они не видели статы, очки характеристик распределялись автоматически или инициатором, но способностями они могли пользоваться на уровне инстинктов. Как раз такой способ инициации был у Михалыча, при помощи преобразователя. В теории, в будущем, когда система Гроссов "устаканится", это должно привлечь в Княжество новых разумных, а пока Михалыч занялся развитием своего главного мага, который как он надеялся, сможет обучать других потенциальных магов.

Самого Владимира друид отправил помогать эльфам. И практика и под ногами не мешается, а дел предстояло много. Для начала Михалыч взял со склада стопку больших толстых тетрадей и большой камень душ, достал кусок толстой дубленой бычьей шкуры на обложку. А потом наступило самое сложное, надо было разработать схему создания Гримуара. В свое время у Михалыча все получилось на чистой силе, но у Владимира энергии было намного меньше. Преобразователь достаточно жесткая штука. Поэтому Михалыч долгое время занимался сравнением и

изучением схем создания. И ему удалось вычленить несколько блоков вроде блока магического накопителя, блока переработки ресурсов, блока окончательной сборки, блока задающего форму. Еще были блоки соединители и рунные символы. На самом деле рунные символы были больше похожи на китайские иероглифы и несли в себе основную описательную нагрузку того или иного процесса. И без учебника по рунным символам создавать схемы было проблематично. Для этого нужно было помимо гигантского объема магической энергии иметь абсолютную память, развитое пространственное мышление и четкое представление того, что хочешь создать. И у Михалыча все эти качества присутствовали. Но Гримуар каждый маг должен был создать сам. Поэтому основную схему друид создал, а вот остальное Владимир должен был сделать сам. Схема всего лишь позволяла облегчить накопление энергии и не так сильно концентрироваться на переработке ресурсов.

К созданию магической книги приступили этим же вечером. Владимир с сомнением поглядывая на схему промазал своей кровью по линиям специальной кисточкой, не забыв полись своей кровью кожу будущей обложки, затем разложил материалы и принялся вливать магию, сосредоточившись на ожидаемом результате. С вливанием энергии маг не спешил, стараясь сделать так, чтобы поступление маны в накопитель происходило так, что бы энергия успевала регенерировать. Все это продолжалось часов пять, было уже сильно за полночь, когда схема и материалы вспыхнули и исчезли в светящейся сфере. Владимир к тому времени находился на последнем издыхании. Ему явно не хватало выносливости. Михалыч даже подумывал о том, что бы отправить его охотится на тараканов, уж больно маг был хилым, ну, по сравнению с Михалычем, конечно. Через пару минут, проявился Гримуар. Он был светло-зеленого цвета, почти белого. Окантовка и из тисненого на коже растительного орнамента и основного рисунка, состоящего из каких то ягод и листьев. Было непонятно, калина это, или бузина, но выглядело красиво. Владимир открыл первую страницу и интересом стал рассматривать вкладки по различным разделам магии. Но Михалыча больше заинтересовала вкладка похожая на меню характеристик и достижений. Это показывало, что при определенных условиях можно было повышать уровень Гросса с подчиненного, на, почти, равноправный. Но ключевое слово здесь почти, установки Древа все равно не давали возможности бунтовать и не подчиняться прямым приказам главного друида. Характеристики же выглядели весьма любопытно:

Общие данные

Имя: Владимир Аркадьевич Лебедев 98 лет

Раса: Эльф

Класс: Маг(за каждый уровень увеличивается характеристика интеллект и мудрость на 5), Алхимик (+5 к алхимии за каждый уровень)

Уровень: 14 (опыт 20.525/819.200) За уровень дается 5 ОХ

Характеристики:

Сила: 10 (21 %) — пространственный карман на 100 кг (+10 кг за уровень), влияет на грузоподъемность и силу удара

Выносливость: 20 (56 %) 2.000/2.000 единиц, влияет на время выполнение работы и время бега

Телосложение: 20 (5 %) ХП 2.000/2.000 единиц влияет на живучесть, скорость восстановление ХП и внешние данные (чем выше параметр тем ближе к идеалу для вашей расы)

Ловкость: 20 (13 %) увеличивает скорость передвижения и уменьшает время реакции на раздражители

Интеллект: 105 (55 %) МП 10.500/10.500 единиц, влияет на запасы маны и скорость принятия решений

Мудрость: 105 (75 %) регенерация манны 1.050 единиц в минуту, влияет на правильность принятие решений, увеличивает регенерацию маны

Удача: 3 (не повышается предметами и очками характеристик) шанс в % совершения удачного действия

Умения:

Книжник 80 (вы ОЧЕНЬ любите читать, каждый уровень +0,5 % к скорости усвоение прочитанного)

Аналитик 79 (вы слишком много думаете перед тем как сделать, каждый уровень добавляет 0,5 % появления дополнительного, часто неожиданного решения)

Профессии:

Алхимик (+10 к параметру интеллект, +10 к параметру мудрость): 76 (Многочисленные работы в химической лаборатории сделали вас уверенным, что вероятностью 50 % вы не отравитесь тем зельем что создали, каждый уровень +0,5 % что приготовленное зелье окажется качества выше обычного)

Магия:

Общая магия (не бойся — это могут все, ну или не могут):0

— поделиться магией 0

Стихии (каждые 10 уровней новое заклинание, увеличение силы заклинаний на 0,5 % каждый уровень отдельного заклинания):

Жизнь: 10 (53 %) (вы настолько погружены в работу с растениями и животными, что стихия стала вашей неотъемлемой частью)

— Малое Исцеление: 0 расходует 10 МП

— Общее Усиление: 0 Расходует 20 МП на единицу объема вещества или существа, Увеличивает характеристики на 10 %, с каждым уровнем умения улиление увеличивается на 1 %

Воздух: 0 (0 %) (Вы слишком много времени посвятили стихии и стали для неё своим)

— Воздушный кулак: 0 (объяснить, что делает? или сам поймешь)

Вода: 0 (0 %) (Вы слишком много времени посвятили стихии и стали для неё своим)

— родничок

Нормальные такие характеристики для кабинетного ученого. И еще Владимиру сразу дали достижение за создание Гримуара. И вот тут стало понятно, что Михалычу действительно отсыпали плюшек довольно щедро. Все-таки достижение за первое создание действительно увеличивает награду.

Внимание! Вы создали Гримуар! Заклятый плененной душой и кровью владельца, он является хранилищем ваших мыслей и знаний. Он является средоточием великой силы, помогая своему владельцу. Помощь также заключается в планировании действий игрока, для чего Гримуар поддерживает режим органайзера, в нм вы можете просмотреть свои достижение и статус. Нельзя отобрать, потерять, уничтожить. При убийстве другого мага, если с него выпадает Гримуар, возможно слияние трофея с основой. Является сетовым предметом. Полный набор состоит из: Гримуар, Магический жезл, Венец мага, Перстень мага, Ритуальный кривой кинжал Мага (обязательно кривой и в обычной жизни малофункциональный, иначе не взлетит)

Награда: интеллект +5, мудрость +5

Опыт: 50.000

Отправив новоявленного полноценного мага осваивать новые умения, Михалыч решил заняться собственной прокачкой. А точнее создать, наконец, себе посох и колечко магическое. Вообще назначение данных предметов довольно простое. Опять же сравнимо с описанием деталей компьютера. Кольцо служит источником бесперебойного питания, может вмещать, в зависимости от использованного материала до 500.000 ЕД маны. А это очень много. В некоторых ритуалах бесперебойная магическая поддержка является ключевым фактором.

— Схема создания: Кольцо мага (ресурсы: камень душ, драгоценный камень, инертный металл 10–50 г, Энергия 50.000 ЕД)

Очень важно использовать в схеме создания хорошего камня душ и самого лучшего драгоценного камня. Именно магическим

слиянием камня душ и драгоценного камня достигается такая его энергоемкость. Использование же инертного драгоценного металла обуславливается его хорошими магопроводящими свойствами. Иначе извлечь такое количество магии из кольца не получится. Из кольца энергия будет извлекаться или нешироким потоком, или металл быстро разрушится. Для кольца у Михалыча были все ингредиенты. Бриллиант из коллекции жены Игоря. Где Игорь его взял, он не говорил, и при этом сильно мрачнел лицом, когда его спрашивали. Зато камень был на загляденье, размером с рублевую монету, почти квадратный и абсолютно чистый. Способ огранки был необычен, но смотрелось при этом красиво. Камень душ из тех Великих Камней Душ, которые Михалыч привез из поездки. В качестве металла Друид решил использовать Иридий. Несмотря на редкость этого металла, около восьмисот грамм у Михалыча было после переработки свалки. Попалось на свалке включение состоящее из старой битой военной электроники, видимо, выброшенной с какого то предприятия, и благополучно похороненного.

Именно иридий возглавляет рейтинг самых прочных металлов в мире — серебристо-белый, твердый и тугоплавкий металл, платиновой группы. В природе этот высокопрочный элемент встречается крайне редко, и часто входит в соединение с осмием. Из-за своей природной твердости он плохо поддается механической обработке и обладает высокой стойкостью к воздействию химический веществ. Этот металл играет важную роль в повседневной жизни. Его добавляют к титану, хрому и вольфраму для улучшения стойкости к кислым средам, применяют при изготовлении канцелярских принадлежностей, используют в ювелирном деле. Стоимость иридия остается одной из самых высоких, именно из-за ограниченного присутствия в природе. [У автора этого текста есть смутные подозрения, что именно иридий является тем самым легендарным мифрилом, а не алюминий как считают другие авторы]. Вот этот замечательный металл и решил использовать Михалыч для своего комплекта. Он разделил металл так, что бы его хватило на перстень, навершие и наконечник посоха, а также осталось на венец. Собрав все это вместе, Михалыч приступил к созданию.

Для сборки артефактов подобных Перстню Мага, друид использовал специальную комнату в подвальном помещении своей резиденции. Ее он отвел под мастерскую. В настоящее время в мастерской находился только громадный стол мореного дуба, со множеством выдвижных ящичков. В ящиках Михалыч хранил бумагу, чертежные принадлежности, мелкие инструменты, в основном для ювелирки. Сам-то Михалыч пока не

владел этим искусством, но времени впереди у него много, успеет еще. Также в отдельном ящичке лежали инструменты для резьбы по дереву и средства ухода за ними На столе в настоящий момент лежала полуметровая плита толщиной в 5 см из полированного черного гранита. Чего только на свалке не встречается. Эту плиту друид решил использовать для своих экспериментов в Артефакторике. Усевшись в удобное кресло с высокой резной спинкой, Михалыч разложил на столе необходимые материалы. Затем спроецировал перед собой схему создания. Подготовленные ингредиенты заняли свои места, а затем началась магия. Ну, как магия, Михалыч просто тупо подавал энергию на концентратор схемы, до тех пор, пока не набралось 50.000 ЕД. На гранитной плите переливалась светло-зеленым светом сфера, состоящая из магической энергии. Сияние продолжалось около пятнадцати минут, Михалыч просто чувствовал с каким трудом, магия преобразовывает иридий. В какой-то момент, повинуясь наитию, друид начал подавать в сферу дополнительную энергию. Иридий оказался чрезвычайно плохо поддающимся магическому влиянию металлом, еще дополнительная мана ушла на соединение Великого Камня Душ с алмазом. Но в итоге на плите остался лежать массивный, украшенный замысловатой растительной гравировкой, но в то же время элегантный перстень со слегка светящимся зеленым светом камнем.

Внимание! Вы первый создали уникальный предмет — "Перстень мага" сетовый предмет, емкость 700.000 ЕД энергии из стихии природы. Полный набор состоит из: Гримуар, Магический жезл, Венец мага, Перстень мага, Ритуальный кривой кинжал Мага (обязательно кривой и в обычной жизни малофункциональный, иначе не взлетит). Опыт за достижение увеличен. Перстень как и Гримуар обладает свойством слияния с себе подобными. При этом увеличивается магическая емкость камня и способность к накоплению дополнительного типа маны. На перстне появляется еще один камень в дополнение к основному. Поздравляю, создавать каннибалов у тебе получается на ять, что же будет дальше?

Вы получаете: +10 к интеллекту, +10 мудрость, специальность "Артефактор" 20 ур. (безбедная старость тебе обеспечена, хм, ну ладно, на девок и кабаки тебе точно хватит, и от цугундера отмазаться тоже)

Опыт: 130.000

Михалыч довольно хмыкнул и примерил новую "гайку" на средний палец левой руки. По-другому эту болванку назвать было нельзя. От судьбы не уйдешь, всею жизнь Михалыч отбрыкивался от подобных украшений. Он просто физически не мог носить

кольца, перстни, и цепочки и прочее. И, вот теперь, придется носить украшение около 40 г весом. При этом перстень был намного больше пальца Михалыча. Пошевелив, для приличия, извилинами, друид проткнул ножом палец, измазал перстень кровью и подал немного магии в кольцо. Артефакт засветился и ужался до нужного размера, а Михалыч перестал его чувствовать как инородный предмет. Кольцо чувствовалось как часть тела. После этого, полюбовавшись кольцом, друид почти 4 часа заряжал его энергией. Полностью заряженный камень накопитель был насыщенного темно-зеленого, почти черного цвета. Теперь отдохнуть до завтра и можно приступать к посоху.

Ночь прошла спокойно, только Михалыч периодически просыпался, поглаживая кольцо и бормоча во сне: "Моя прелесть!". Вам кажется, что это смешно, но на самом деле, такое кольцо, это очень сильная подмога для практикующего мага, а также основа его безопасности. Чем больше резерв у равных по силе магов, тем больше вероятность победы в магическом сражении. В будущем, если конечно у Михалыча оно будет это будущее, он будет движение руки уничтожать целые армии, жаль только, что уничтожать сможет в пределах своей земли. У друида много преимуществ, недостаток только один, наибольшую свою силу он может применить лишь на своей территории. Но есть вариант, сначала захватить территорию и сделать ее своей. А потом уже на ней воевать. Но это в будущем, а сейчас Михалыч неспешно поглощал свой завтрак, состоящий из яичницы на сливочном масле и овощного салата со сметаной, коровы на фермах начали давать молоко, и, соответственно, появились масло, молоко, сметана, творог. В подвалах ферм зрели сыры, культуру плесени и сычужные ферменты эльфы получать уже научились, а инстинктивное понимание биологии, способствовало получению оптимальных режимов для созревания сыров. Еще подобрались оптимальные режимы брожения, в итоге уже зреют в тех же подвалах молодые, виноградные и ягодные вина. Еще несколько месяцев и жизнь в княжестве существенно изменится. Уже посажены несколько оливковых рощ, что намекает на оливковое масло. Пока весь мир пребывает в хаосе, нарушаются торговые и экономические связи, подданные Княжества Лесное, будут кушать хлеб из волшебной пшеницы со свежим сыром и великолепным эльфийским вином.

Так, в мечтах о светлом будущем, Михалыч дошел до Материнского Древа, потратил на это он почти половину дня, так что уже начал задумываться о том, что надо на постоянной основе завести себе скакуна, расстояния увеличиваются, и проблема передвижения вставала в полный рост. Михалыч решил, что если

уж если делать артефакт, то из самых лучших материалов, а основу лучше, чем ветвь Материнского Древа сложно придумать. Нет, лазить и пилить ветки у главного символа княжества Михалыч не планировал. Ему религия не позволяла, не скажу вера, до такого он еще не дошел, все-таки атеист со стажем. Да и когда создаешь все сам с нуля, тяжело воспринимать себя субъектом веры, скорее он воспринимал себя как один из объектов этой самой веры. Михалычу было жалко ранить живое существо, своего друга и боевого товарища, которым он воспринимал Древо. Друид подошел к стволу и привычно слился с ним. Проверив "работу" вверенного ему леса, Михалыч слегка подправил баланс некоторых экосистем и занялся основным. Он представил себе мысленно, как должен выглядеть посох и отправил запрос-просьбу на исполнение. Дерево жмотится не стало. Представьте себе, как растет бородавка на коже. Так вот на стволе выросла такая же бородавка, которая затем стала расти, и удлинятся, достигнув примерно двухметровой длины, ветка стала быстро высыхать. В конце концов, она просто отпала. На все действо ушло около часа. За это время Михалыч еще покопался в настройках леса. Разорвав подключение и подобрав палку, друид отправился на поиски скакуна. Передвигаться пешком ему уже надоело.

Ближайшая полянка с дикими эльфийскими скакунами находилась метрах в двухстах от древа. Они, конечно, перемещались по всему лесу, но своим домом считали именно эту небольшую полянку посреди Великого Леса. В табунке было шесть дымчато-серых лошадок. Когда Михалыч подошел к полянке из кустов вынырнул эльфенок-подросток

— Приветствую, старшего! Слегка склонив голову и спину поговорил мальчишка.

Надо же, а гордость эльфийская уже проглядывает, и уважение оказал, и поклонился не подобострастно, а слегка, но при этом не оскорбив. Круто, видимо объяснение одно — магия.

— И тебе привет, Маленький Брат!

— Я Ярик, кхм, Ярослав, сын Михаила-бортника с хутора, что во втором поясе на востоке Леса, снова поклонился маленький эльф, я тут за табунком присматриваю, чтобы волки не обидели.

— Да не обидят, не переживай, пока их мало за ними Древо присматривает и обидеть не даст, или тебе просто лошади нравятся?

— Ну да, нравятся, покраснев, проговорил парнишка, я хочу воспитателем лошадей стать!

— Похвально, знаешь что, а подберика мне конька, не успеваю, понимаешь в разных концах леса дела делать, времени

на переходы много уходит.

— С радостью Старший, я даже знаю кто вам нужен, вот посмотрите, это Мышонок.

— Мышонок, странное имя для такого красивого коня!

— Да он шустрый как мышь, и быстрый, как раз по лесу скакать.

— Спасибо Ярослав, пойду я попробую с ним подружиться.

— Он добрый, у вас получится!

Михалыч подошел к высокому, стройному дымчатому коню с пышным хвостом, и густой гривой. Достал из пространственного кармана заранее приготовленную горбушку черного хлеба, густо посыпанную солью. Жеребец стоял не шелохнувшись, и настороженно смотрел на подходившего мужчину, и единственное, что не давало ему убежать — это аура, исходящая от незнакомца, которая напоминала такую знакомую ауру, исходящую от всего этого уютного и красивого места, которой не так давно стало его домом. Друид подошел, положил руку на шею коню, погладил и предложил лакомство. После этого вся настороженность животного исчезла. Жеребец положил голову на плечо Михалычу и потерся щекой об его голову. Еще немного пообщавшись с животным, Михалыч принял от Ярика специальное мягкое седло, которое не натирало лошади спину, напоминавшее индейское. Также мальчик подал и уздечку, не содержащую в своей конструкции никаких металлических предметов, которые надо было засовывать лошади в рот. Уздечка больше напоминала намордник с поводьями. Поводья служили в основном для комфорта всадника. Легко запрыгнув в седло, друид буквально слился с лошадью. Он, наконец понял в чем преимущество эльфийских скакунов, если такая лошадь тебе доверилась, происходит ментальное слияние ее с всадником. И в этом момент происходит маги. Называется, почувствуй себя кентавром. Становится понятным, почему не нужны поводья, конь просто знал, куда надо всаднику, и шел практически без управления. И вообще лошадь это вам не пошлый автомобиль, она теплая, умная, понимающая. Пока Михалыч осваивался с новыми ощущениями, Ярослав протянул ему изящно вырезанный деревянный свисток:

— Вот, Мышонок на этот звук отзывается, специально его к этому свистку приучали. Этот же эльфийский скакун, в конюшне он жить не будет. Только на воле, а этот свисток он будет в радиусе пятисот метров слышать. Жить возле дома будет. Ну, бывай, Старший, береги Мышонка.

— И тебе удачи, Ярослав!

Михалыч отдал мысленную команду и слегка похлопал Мышонка по крупу, одновременно с этим, он произнес заклинание "Лесная тропа". Растительность расступилась, и конь рванул в карьер. Ветер вышиб слезу из глаз, сердце друида зашлось от восторга, из горла вырвался рев-рычание восторга, и друид понесся в сторону дома. Изготовление посоха никто с него не снимал. Бешеная скачка по безумно красивому лесу, что может быть лучше, но все хорошее однажды заканчивается. Михалыч подъехал к своему дому, "прописал" коня у охранной системы модели "Нежный Страж", затем сводил к купели возрождения и как следует, напоил его. Друид подумал, что надо обзавестись специальными щетками для ухода, а пока обтер шкуру скакуна простым пучком травы. Возникает вопрос, откуда у Михалыча навыки кавалериста, так он же по молодости, где только не шатался в своих научных поисках. А в то время, когда Михалыч был молодым, лошадь в диких местах Сибирской тайги была скорее нормой, не чем-то экзотическим. Поэтому и ездить верхом и ухаживать за лошадьми новоявленный друид умел довольно неплохо, а навыки вспомнились сразу, потому, что лошадей Михалыч любил, и они отвечали ему взаимностью.

Закончив заниматься с новым питомцем, друид убедился, что Мышонок вполне освоился на территории, и только тогда, отправился в мастерскую. Изготовление посоха дело очень ответственное и сложное, да еще и энергозатратное. Но с новым кольцом эта проблема перестала быть проблемой, да и вообще многие проблемы с таким колечком как то рассосались. Для создания Михалыч раскопал в своем интерфейсе нужную схему.

— Магический посох (сетовый предмет), ресурсы — ветвь волшебного дерева, энергия 100.000 ЕД, накопитель энергии, металл на наконечник и крепление накопителя, драгоценный камень в соответствии с предпочтительной стихией, камень душ, Свойства зависят от вложенных материалов и создателя

В этот раз гранитную плиту со стола друид со стола убрал. Смысла в ней особого не было, так на будущее, для возни с мелкими предметами. Сейчас стол занимала ветвь Древа. В одного конца у нее было несколько засохших веток с парой сохранившихся сухих листьев, далее ствол с гладкой тонкой корой и слегка сужающееся основание. На поле для металла Михалыч положил две трети оставшегося иридия, затем самый большой энергокристалл, Великий Камень Душ. В качестве драгоценного камня был использован большой изумруд. Неизвестно сколько там карат, но размером он был с фалангу взрослого мужчины, прямоугольной вытянутой формы. Когда все

было готово Михалыч начал вливать энергий в зону активации схемы. Как и предполагалось из-за использования очень "тугоплавких" и устойчивых к обработке материалов энергии ушло намного больше заявленных 100.000 ЕД, всего более 300.000. Михалыч уже предвкушал то, что должно получиться. Но реальность превзошла все ожидания. После того, как спала сфера энергии, на столе осталось произведение искусства. Посох не выглядел сотворенным человеком. Изумруд, слившись с камнем душ приобрел вид витого зеленого пламени, только застывшего в виде кристалла. Пламя было окружено переплетенными металлическими ветвями, выглядящими так как будто их собирали из металлических листьев. Навершие не имело четко выраженного перехода в дерево. Оно как будто плавно вырастало из древка. Само тело посоха гладкое и похоже на шероховатый камень, до того твердым оно было. Конец посоха заканчивался неровно отлитым коническим наконечником, с игольной остроты кончиком. И хотя в посохе не было никакой симметрии, выглядел он очень цельным, завершенным, и очень подходящим именно друиду.

Внимание! Вы первый создали уникальный предмет — "Посох Мага-Друида" сетовый предмет. Полный набор состоит из: Гримуар, Магический жезл, Венец мага, Перстень мага, Ритуальный кривой кинжал Мага (обязательно кривой и в обычной жизни малофункциональный, иначе не взлетит). Опыт за достижение увеличен. Посох, как и остальные предметы набора обладает свойством слияния с себе подобными. При этом увеличивается способность у удержанию готовых магических плетений и использованию дополнительного типа маны. На посохе появляется еще один камень в дополнение к основному. Поздравляю, создавать каннибалов у тебе получается на ять, что же будет дальше? Посох может удерживать 10 плетений высшего уровня, 50 среднего, 150 малых заклинаний. При использовании посоха, сила заклинаний умножается в три раза. Может использоваться для нанесения рунных схем на поверхность при помощи магии

Вы получаете: +10 к интеллекту, +10 мудрость, специальность "Артефактор" +10

Опыт: 200.000

Вот уж мега-плюшка, подумал Михалыч. С таким посохом уже можно было делать дела и даже сходить в другой мир. А учитывая запас энергии в накопителе и силу посоха, захват миров становится не такой уж глупой идеей. Когда все устаканится в этом мире, Михалыч справедливо считал, что сильный маг артефактор с голоду не помрет, а если использовать редкие

природные материалы, то ценность таких артефактов стремится к бесконечности. Для прокачки Артефакторики Михалыч решил создать кольца и посохи всем своим магам, и зачаровать луки и мечи остальным войскам. Каждое улучшение приводило к усилению всего княжества в целом, поэтому пренебрегать такими возможностями не стоило. А пока, Михалыч как ребенка гладил свой посох, представляя, как он его будет использовать, и что ему предстоит совершить. Он даже не представлял, что скоро ему понадобятся все его умения.

Глава 14
(13 декабря 2020)

В течение недели под руководством и с помощью Михалыча продолжалась высадка четвертого пояса меллорнов. И напрямую встала проблема с заселением территории. Нет, дикие животные под воздействием магии усиленно размножались и росли, до тех пор, пока не достигали предела насыщения территории, тогда несколько пар половозрелых особей, из молодежи, перемещались в другое место. Благодаря магии и воздействию Древа, детеныши достигали зрелости за сутки. Прямо как в компьютерной игре. Вообще при слиянии с Древом и появлении виртуального интерфейса управления территорией многие проблемы контроля решались довольно легко. Это позволяло кормить хищников, и создавало экстренный живой продуктовый запас. Скорость размножения хищников была снижена до тех пор пока численность травоядных не достигнет того уровня, когда восстановится природный баланс пищевой пирамиды, с учетом потребления мяса людьми. И не думайте, что эльфы травоядные, просто отношение к природе у них более бережное, примерно как у индейцев Северной Америки, когда убивали животных только в пищу и то с ритуалами и просьбами простить убийцу и пожеланиями возродится вновь. Хотя сейчас несколько снижалась острота дефицита мяса за счет эльфов-фермеров. Вот и встала главная проблема — разумных существ было маловато, а это могло привести к снижению скорости расширения территории Княжества. Попросту некому было ее контролировать. Того взвода рейнджеров и стражей было явно недостаточно. Выручало наличие силовых куполов у меллорнов и естественная защита со стороны болота. Но долго это продолжаться не могло.

А тем временем в городе… Иван Петрович Баринов, 45 лет, неоднократно судимый за разбой и вымогательство, но ни разу не осужденный, по кличке Шило, общался со своими бойцами. Вообще-то с начала 2000 годов группировка значилась как ООО "Багира" и предоставляла защиту магазинам и предприятиям на востоке города. Но с наступлением Эры Магии, как называли нынешнее смутное время, группа снова преобразовалась в волчью стаю и начала подгребать территорию и все работающие на ней заведения и предприятия. И вот, когда казалось бы, все шло нормально, начались непонятные терки с группировками Салмана и Зямы. Пока разбирались с этими проблемами, упустили странности с вывозом мусора, водилы категорически

отказывались ездить на старую свалку. Начали ходить слухи, что место проклято, тех, кого посылали до этого, никто больше не видел, уехали и с концами. Начали распространяться слухи о нечистой силе. Поэтому Шило решил, что пора вернуть эту существенную статью доходов. Все-таки вывоз мусора с четвертой части городских улиц — это существенная часть дохода, а заваливать мусором кюветы вокруг города, это очень плохо, за это могли и спросить потом официальные власти, а то, что власти всегда возвращаются, те или иные, ни у кого из "братков" сомнений не было. Поэтому надо было разобраться с проблемой пока она в прямом смысле, не завоняла.

— Гена, собирай бойцов, человек тридцать думаю, хватит, прихвати оба "Гусара" с пулеметами (УАЗ 3132 "Гусар"), против крупняка ни одна тварь не устоит. Возьми еще один БРДМ с КПВТ, что мы у вояк отжали, на всякий случай.

— Алло, Салман, здравствуй дорогой…, какие проблемы…, мы все порешали…теперь тихо… надо с мусором разобраться… что, тоже проблемы…я тридцать бойцов с усилением посылаю, не хочешь присоединиться… хорошо дорогой… свяжись с Зямой… сам не могу… он на меня еще злится… ладно через три часа группа будет на выезде из города… будут ждать.

— Гена, группы Салмана и Зямы поедут с вами, не спускай с них глаз!

— Понял шеф, сделаю, ладно я пошел!

— Давай родной! Давай, действуй.

Через три часа на окраине собралась почти сотня бойцов. Все они не очень понимали, зачем их всех собрали, но привычка подчиняться не давала шансов на отказ. И, хотя тут были бойцы из трех конкурирующих организаций, личных счетов между ними не было, люди просто зарабатывали деньги. Как могли. С матерком, и смешками под немудреный бандитский юмор колонна, наконец, спустя сорок минут сформировалась. Никто особенно не спешил, задание было из разряда пойди туда, не знаю куда, найди хоть кого-нибудь. Против кого собирались воевать народ не знал, потому просто стебался и высказывал версии одна другой причудливее. Поэтому в таком же темпе колонна выдвинулась в сторону старой свалки рядом с захолустным, полузаброшенным селом Сосновка. Колонна состояла из почти двух десятком черных внедорожников различных производителей, впереди колонны шел БРДМ, замыкали колонну два удлиненных УАЗика с НСВТ "Утес". Темп движения задавал броневик, поэтому почти двухсотметровая колонна двигалась медленно, как бы нехотя.

Не смотря на низкую скорость, на месте работнички ножа и топора были уже к обеду. До этого заезжали в Сосновку, но выловленные местные ничего путного сказать не могли, ибо место то считалось проклятым, полезного с близлежащего поселка оттуда вывезти было нечего. Даже стройматериалы были по большей части сгнившие, ржавые и воняли нехорошо. До свалки добирались еще почти два часа. Место было и впрямь вымершее. Ни человечка, ни собаки, птиц и то было мало. Следов техники тоже не было. Такое чувство, что мусоровозы просто испарились. И тем необычнее было наблюдать таблички, сообщающие, что это частная собственность, проход запрещен, свалка мусора без разрешения запрещена и тому подобное. Таблички были свежие, что, учитывая безлюдье и тишину, вызывало законные опасения. Броневик поставили у входа парковки тяжелой техники. Кроме стоявших в ряд бульдозеров сильно смущали пять военных "Уралов". Это навевало смутные подозрения. Пять "Уралов" это почти рота солдат. И подозрительная тишина. Почти как прелюдия к триллеру. Тем временем пулеметные УАЗы прикрыли подходы к свалке. Бойцы рассыпались на группы по пять человек, и начали прочесывать территорию. В армии больше половины из них не служили, в связи с дырой в ухе, или другой части тела, размером в пару тысяч "убитых енотов". В связи с чем, прочесывание выглядело весьма специфично.

Через полчаса бессмысленного блуждания, народ начал стягиваться к машинам. Несмотря на запах свалки, голод все дал о себе знать и голодные бандиты решили перекусить, и уже потом закончить прочесывание. Они буквально с километр не дошли до границы Леса. Но до вечера успеют закончить. Впрочем, собралось всего восемьдесят человек. Остальные не отзывались на вызовы по рации, сотовые телефоны также молчали. Эта ситуация напрягала, и забыв про голод бандиты снова рассыпались по свалке. И опять тишина, ни крупных животных, ни вездесущих бомжей, ничего. В это время неразлучная пара — Угрюмый и Пыса отошли в строну от общей цепи и решили проверить подозрительные шевеления среди мусора. Зайдя за угол, последнее, что они увидели, были толстые дубинки из светлого дерева летящие им в лоб, при этом здоровенные, но туповатые и несколько заторможенные парни не смогли ни увернуться, ни дернуть рукой.

* * *

За несколько часов до описываемых событий…

Михалыч расслабленно сидел на веранде после хорошей бани и отмякал ядреным, холодным квасом. Компанию ему составлял Димка, а Оксана болтала о чем-то с Зоей. Владимир как всегда ходил где-то с рейнджерами, осваивал магию и знакомился с волшебным Лесом. Собственно, квас и был творением новоявленных эльфиек. Как-то незаметно семейная пара и спасенные подростки переселились в Княжеский Терем и съезжать, похоже, не собирались. Так то, Михалыч был не против, но все равно непривычно. Неожиданно расслабленное состояние было прервано появлением запыхавшегося эльфа в камуфляжной накидке. Он соскочил с лошади и приземлившись, встал на одно колено. Он хотел что-то сказать, но Михалыч сунул ему кружку с квасом, тот махом осушил литровую посудину:

— Благодарю, Князь! Разрешите доложить?

— Докладывай.

— Враг приближается, Князь! Количеством до сотни с тяжелым оружием и бронетехникой!

— Армия?

— Нет, братва! Игорь говорит, что три бригады объединились, видать дожали мы их конкретно.

— Ну, тогда собирай всех воинов, двух… трех… нет, всех Энтов возьмем, им уровень повышать надо, не все же на крысах и тараканах тренироваться.

— Через полчаса, на границе, общий сбор!

К рейнджерам примкнули несколько простых эльфов, из тех, кто имел боевую специальность и желал повысить свой уровень. За полчаса не успели, но сорока минут хватило. Учитывая то, что снаружи был снег и хороший такой мороз, кроме теплой одежды все воины облачились в старинные маскхалаты, купленные Игорем по дешевке на каком-то военном складе. На штемпеле стояла дата 1947 г. Старье, конечно, и пожелтевшие, но после процедуры "Очищения" вполне годные для употребления. Михалыч, конечно знал, что у эльфов природная склонность к маскировке, но такого он точно не ожидал. Вступив на территорию заснеженной свалки, рейнджеры просто исчезли. Вот они были, а вот их нет. Пожав плечами, Михалыч остался дожидаться передовую разведку. Соваться самому вперед смысла он не видел. Навыков скрытного передвижения у друида не было, хотя на морозе запах свалки не был столь отвратителен, но без крайней необходимости соваться туда Михалычу не хотелось. Он позиционировал себя как тяжелую артиллерию и без необходимости не вмешивался. Еще он контролировал четырех

огромных Элитных Энтов. Сейчас они находились на границе освоенной земли и ожидали команду на действие. Гнать гигантов на мороз Михалыч не хотел. Их эффективность на холоде и так будет снижена, а если их оставить на ночь, вообще могли впасть в спячку, до весны.

Эльфы разбились на пары и начали подкарауливать группы бандитов. Приказ был — брать живьем, по возможности, конечно. Упираться и ценой жизни захватывать хорошо вооруженных головорезов, никто не планировал. Для того, чтобы захватывать пленных, рейнджеры использовали специальный дубинки, похожие на бейсбольные биты, из ветвей Меллорнов. Тяжелое и прочное дерево, причем отданное добровольно. Как и ожидалось, первые жертвы эльфийского произвола появились спустя двадцать минут. Белые тени подтаскивали обездвиженные тела, а добровольцы из простых эльфийских поселенцев оттаскивали пленников на территорию княжества, где ловушки с модифицированными "Корнями" принимали будущих эльфов, или древней, это уж как повезет. Если честно, то Михалыч на большое количество эльфов не рассчитывал, большинство уже сейчас типичные "древни".

Однако халява продолжалась недолго. Рейнджерам удалось, по тихому, захватить всего десяток бандитов, а потом эти странные человеки захотели кушать. Странно, да? Они оттянулись в базовый лагерь, где и обнаружили недостачу. Бандитский отряд напоминал разворошенное осиное гнездо. Разве что, не стреляли по сторонам. На этот раз Михалыч решил вмешаться и повел Энтов по самому краю свалки для атаки бронетехники. Рисковать эльфами и переть на тяжелые пулеметы ему не хотелось. Даже удивительно как им удалось подкрасться на сотню метров к пулеметным машинам. Видимо бандюки не приученные к дисциплине, смотрели больше в сторону свалки, чем на дорогу. Иначе как объяснить, что они так близко подпустили восьмиметровых гигантов на расстояние короткого рывка. Для Энтов короткого, людям ни за что не преодолеть эти сто метров под огнем. А Михалыч был уверен, что как только они по открытому месту рванут к УАЗам, то бандиты откроют стрельбу. Хорошо, что самый опасный броневик находился в зоне парковки тяжелой техники, и ему требовалось время, чтобы помочь товарищам. И вообще, друиду повезло, что среди бандитов не было толковых вояк, которые могли с умом использовать тяжелое оружие. Иначе бы все слишком осложнилось.

Энты, по команде Михалыча кинулись к внедорожникам, перемещаясь пятиметровыми прыжками. Могли бы и быстрее, но

мороз немного тормозил зеленых великанов. Тем не менее, стрелки успели заметить несущихся гигантов и не сплоховали, пули калибра 12,7 мм хлестнули по Энтам. Большинство ушло в молоко, но те, которые попали, выбили несколько острых щепок и немного покосили крону. Этим собственно урон и ограничился. Если ты деревяшка, мозги у тебя деревянные, душа распределена по всему телу, а жизнь поддерживается магией, то для гарантированного убийства надо такое существо сначала расчленить, а затем сжечь, иначе не факт, что не прорастет и не отомстит. Особенность Элитных Энтов в том, что их внутренняя структура была укреплена металлическими струнами, выполняющими роль древесных волокон. Поэтому деревяшки даже не притормозили, так что второй пулеметчик не успел повернуть ствол. Михалыч впервые видел, как летают УАЗики, по крайней мере, вживую. Один упал сверху на другой, превращая технику в техногамбургер, где роль котлеток играли пулеметчики. Экипаж обеих машин остался жив, наверное, но выбраться из салона без посторонней помощи едва ли сможет. Тем временем Энты кинулись к БРДМ. Этот противник был намного серьезней, поэтому Михалыч отправил, при помощи посоха, несколько заклинаний "Каменный кулак" и вдогонку "Споры". Кулаки влетели в непредусмотрительно открытые передние окна. Да они конечно бронированные, но заклинание было выпущено при помощи супер-посоха их супер-древесины Материнского Древа, сила заклинаний была увеличена в три раза, и они просто разлетелись на мелкие осколки, а затем внутрь броневика влетели "споры". С этого момента можно было считать, что техника полностью выведена из строя. Мда, даже жалко ребят стало, не, вру, нифига не жалко (отступление от автора).

В это время ближайшие бандиты, наконец, обнаружили с, кем они связались. Надо сказать, что первой реакцией был ступор, не каждый день тебя атакуют существа высотой с трехэтажный дом, ну может чуть меньше. Этого хватило, чтобы в вихре снега, взметнулись одетые в белое фигуры и начали глушить, замерших бандитов своими дубинками. Но, несмотря на фактор неожиданности бандитов все-таки было больше, да и в ситуациях они бывали разных и частенько весьма жестких, особенно, в последнее время. Поэтому выйдя из ступора, они открыли огонь. Да, огонь беспорядочный, да наугад, да в практически размазанные от скорости фигуры, но при таком количестве автоматического оружия некоторые пули нашли свои цели. Большинство таких пуль вошло в других бандитов, но начали падать и эльфы. Часть было ранено, некоторые тяжело, но в голове Михалыча как будто лопнули две струны. С дикой болью

он понял, что это оборвались жизни двух его подданных. Обратную связь, однако, никто не отменял. Подчиняясь эмоциям Михалыча, эльфы достали мечи. Об это стороне ментальной связи Михалыч тоже узнал слишком поздно. К сожалению.

После этого началась резня. Друид и предположить не мог, что его подчиненные настолько хорошо владеют мечами. Бандиты тоже, опасаясь задеть своих, достали ножи и пистолеты. Но скорость эльфов нельзя было сравнить со скоростью людей. То и дело в воздух взлетали фонтаны крови из перерезанных артерий, отрубленных голов, отлетали в вихре красных брызг руки и ноги. В морозном воздухе слышалось тяжелое дыхание, крики раненных, последние стоны убитых и умирающих. Со времени атаки Энтов прошло меньше трех минут, но картина на поле боя кардинально поменялась. Численное преимущество бандитов сошло на нет, большая часть их уже лежали раненые или убитые. В сердца работников ножа и кастета начал заползать страх, быстро переходящий в ужас. Но путь к отступлению загораживали живые деревья, а впереди был жестокий враг. Некоторые стали вставать на колени, с поднятыми руками и получали битами по затылку, а другие пытались разбегаться в стороны как тараканы. Но рейнджеры им этого не позволили, догоняя и безжалостно вырубая дубинками или рубя мечами конечности. Были еще и храбрецы, которые решились оказать сопротивление. Как говориться нельзя загонять крысу в угол, она может и ответить. Именно они и нанесли самый тяжелый урон нападавшим.

На глазах Михалыча один из эльфов-стражей с двумя мечами попытался добить упавшего бандита и прыгнул на него держа мечи обратным хватом, но тот успел направить на эльфа пистолет и разрядил обойму. Голова друида опять взорвалась болью, сигнализируя о гибели подчиненного, в это время мечи пробили плечевые суставы бандита, вгоняя его в болевой шок. Но эльфа этим не вернешь. В это время еще дважды взорвалась болью голова друида, вгоняя его в дикую ярость. Потеря эльфов, которых он собственноручно создал и воспитал, можно сказать, которым открывал тайны Великого Леса, с которыми делил кров и пищу была для Михалыча абсолютно неприемлема. Надо понимать его банально душила жаба. Вместо проверенных профессионалов, получить 2–3 десятка утырков непонятной породы. Он увидел, что с десяток бандитов встали в круг и поливают из автоматов быстро перемещающихся эльфов. Не желая больше нести потери, Михалыч отдал команду Энтам. Собственно на этом бойня и закончилась. Пара Энтов подбежала к обороняющимся, а затем они просто хлестнули длинными руками-ветками. Бандиты изломанными куклами полетели в

разные стороны. Над свалкой воцарилась тишина, которая иногда прерывалась стонами раненых. Собственно именно эти стоны и прервали возникшую паузу.

Вся битва заняла не больше десяти минут. Современный бой вообще скоротечен, а при атаке практически в упор, ем более. Жестко кроваво, но быстро. По команде друида оставшиеся на ногах эльфы начали останавливать кровотечение и подтаскивать раненых к Михалычу. Способности к лечению у друида были чуть больше чем никакие, собственно он мог только остановить кровотечение и немного подстегнуть регенерацию. Раненых требовалось срочно доставить к врачу, или магу-лекарю, положить в купель возрождения, а самых тяжелых запихнуть в преобразователь, который, по идее, должен отлично справляться с ролью регенерационной капсулы из научно-фантастических романов. Однако и тут Михалыча поджидал сюрприз. Ранеными оказались почти два десятка эльфов, но большинству достаточно было помокнуть несколько часов в Купели Возрождения. В лечении у Материнского Древа нуждались всего пара ушастых рейнджеров. Он как раз запихнул самого тяжелого из эльфов в преобразователь, когда появилась надпись:

Лесной Эльф, воин, рейнджер 7 ур., способности — чувство природы, лучник, следопыт. Можно модифицировать:

Элитный Лесной Эльф, воин-маг, рейнджер 10 ур. способности — чувство природы, лучник, следопыт, магия природы

ДА/НЕТ

Естественно Михалыч подтвердил. Он не только получил улучшенного юнита, но и дополнительно еще одного мага природы. Точнее двух. А еще он понял, что если поставить уже готового эльфа на грань гибели, и засунуть в преобразователь, то разблокируется возможность к дальнейшей модификации причем с повышение уровня. Вот такая вот награда для воина за верность и самопожертвование от Материнского Древа. Михалыч задумчиво и многозначительно хмыкнул… Воины от взгляда Михалыча вздрогнули.

В итоге Михалыч получил двух воинов-магов природной направленности, повышение уровня остальных до 11–13, и восемь эльфов рейнджеров 5–7 уровня из 29 пленников. Остальных друид планировал пустить на древней. Увидев боевую мощь Энтов, Михалыч решил, что отряд из двух десятков ходячих деревьев в обороне намного лучше, неподвижные древостражи. Поэтому обездвиженные пленники пока остались сидеть в клетках, а все мощности преобразователей были направлены на создание эльфов. К утру все было готово и восемь новых "лесных

братьев" заняли место в строю. Теперь Михалыч мог поставить новую задачу своим бойцам. Но сначала требовалось похоронить павших. Это дело тоже нельзя было пустить на самотек. Вообще проводы ушедших, и похороны в частности требовалось вписать в новую религию. Поэтому перед собравшимися Михалыч предстал в полном облачении Друида. Специально для этого ему уже давно был пошит балохон буровато-зеленого цвета, подпоясаный кожаным ремешком. На ремне висел Гримуар, также подвешенный на ремешках, на среднем пальце левой руки было кольцо природного мага, а в руках посох блестевший иридиевыми деталями. На порядком отросших волосах, в отсутствие венца мага, был надет венок из полевых цветов. Все это наслаивалось на внушительную фигуру помолодевшего друида и вызывало благоговейный трепет в сердцах собравшихся.

— Братья и сестры, пророкотал Михалыч, мы сегодня отразили крупную атаку на наши земли. Мы доказали всем, что чего-то стоим, мы показали нашу силу. Мы справились, никто не ушел от нашей карающей руки. Но пятеро наших братьев пали в борьбе. И мы отомстим за них. НИ один враг не уйдет от возмездия. Мы пойдем в город и накажем всех причастных. Свершим праведный суд, причиним справедливость всем, кого найдем. За счет них увеличим нашу силу. Но осталось главное — надо отдать последние почести нашим погибшим за правое дело братьям, надо опустить их в корни Великого Древа, дабы могли они стать листочками в его кроне. Только истинные герои народа эльфов достойны стать листьями на великом древе.

Михалыч выдохнул. Произнесение речей не его конек, но походу все получилось. Умерших рейнджеров положили в рядок у подножия древа, затем эльфийки запели красивыми мелодичными голосами печальную песню. Главное чтобы очень мелодичную, и очень печальную. Михалыч вздохнул, похоже цинизм из его души уже ничем не вытравить. Но этим уже ничего не поделать, поэтому Михалыч отдал короткий мысленный приказ и трупы начали быстро погружаться в землю, после чего сверху их стала быстро накрывать трава и корни Древа. Минут через пять уже никаких следов не осталось. И внезапно Древо осветилось короткой вспышкой мягкого золотистого света. Народ восхищенно ахнул и с восхищением уставился на лесного гиганта.

— Братья и сестры, Древо приняло наших братьев, Слава во веки нашим героям!

— Слава!!!
— Слава!!!
….

Народ дружно радовался, а потом по команде Михалыча как будто растворился в чаще леса. Никаких поминок и прочих ритуалов, что он так ненавидел в христианских ритуалах. А так собрались, простились, спели песню, скормили трупы древу и разошлись. Коротко и душевно. Одно напрягало. Михалыч четко видел, как души воинов всосались в Древо, после чего листья стали на доли процента более насыщенными и сияющими. Похоже, он не обманул эльфов, погибшие действительно стали частью Материнского Древа, и телом и душой. О функции поглощения души Михалыч не знал. Остальные, еще свежие трупы нападавших, в месте с частями тела, эльфы растащили для посадки "Кровавой Розы". Посадка "стандартных" растений, могла быть доверена разумным с модификацией "чувство природы" и "магия природы". После того как эти хищные растения будут посажены на подходах к великому древу и хуторам, Михалыч лично их "оживит". Благо и камней душ и энергокристаллов с трупов насобирали богато. Таким образом, защита Леса еще усилится. Но сначала надо заняться бандами в городе. С такими мыслями Михалыч направился к своим бойцам, которые уже собрались у грузовиков. На границе леса собралось уже много хлама, что остался от нападавших, но сортировкой трофеев Михалыч займется позже, когда вернется.

* * *

В вечерних сумерках зимнего города быстро двигались несколько десятков теней. Фонари почти не горели, люди не осмеливались выходить в такое время на улицу. Безвластие не подходит для слабых людей, а сильные объединились в банды, большие и мелкие. В период Апокалипсиса выживать может только сильная и агрессивная стая. И все эти стаи чувствовали, что за этими парнями, что пришли в сумерках действительно стоит сила. Поэтому "крысы" попрятались и никто не мешал боевым отрядам Великого Леса творить свою месть. Воины разделились на три отряда по 11 разумных и выдвинулись на базы группировок. В этот раз Михалыч взял всех воинов, и новых и старых, всего вместе с друидом, рейнджерами, защитниками воинами-магами получилось 33 человека. Михалыч не стал привлекать профессора и его жену, а также Оксану с Димкой. Все-таки они не военные люди, друид хотел как можно дольше

держать своих друзей от грязи бандитских разборок.

По словам новорожденных эльфов на базах осталось по 20–30 человек. Причем не самых лучших, в основном бухгалтера, руководители подразделений, обслуга, немного охранников, ну и конечно боссы. Поэтому, если действовать аккуратно, то этого десятка человек вполне достаточно. Самое главное в этой авантюре — захват боссов. Михалыч надеялся получить из них Элитных Лесных Эльфов. Как правило, такие сильные существа получаются из сильного материала, уровня командира отряда и выше. Плюс к этому на базах осталась так называемая интеллектуальная "элита" всех группировок. Поэтому процент выхода эльфов из них должен быть выше, чем с простых исполнителей. Банда Салмана базировалась в большом доме из красного кирпича и окруженного кирпичным забором. По качеству подготовки людей эта группировка была самой сильной, поэтому атаку возглавил Игорь. С собой он повел своих товарищей по прежней жизни среди которых были серьезные профессионалы. Еще они взяли человека из атакуемой банды. Он должен был впустить отряд без шума. К слову сказать такие "диверсанты" были в каждом отряде. Сам Михалыч пошел в крупный торговый центр, в котором обосновался Шило со своей бандой. Последний отряд пошел к старинному, но порядком обветшавшему особняку, в котором держал бордель и подпольное казино Зяма. Неприятный и мутный тип. Не было такой гнусности которой он не занимался. Начиная с похищения девушек для занятия проституцией, заканчивая съемкой и распространением детской порнографии. Ко всему прочему, из его казино практически невозможно было уйти с крупным выигрышем. У него было только одно сильное место, он был чрезвычайно, просто до неприличия живуч. Как таракан, хотя тараканам до него далеко.

Тем временем Михалыч, с вожделением во взоре, осматривал высившуюся в ночи громаду торгового центра. На крыше тускло светилась вывеска "Лазурит". По периметру была сильно захламленная парковка с несколькими автомобилями самой разной стоимости и дряхлости. Тем временем отряд стал пробираться к незаметной, на фоне главного входа, дверце технического входа. Два бывших бандита, натянув вязаные шапочки на отросшие уши, открыли дверь своим ключом. Теперь надо было ждать, пока парни нейтрализуют охранников, контролирующих видеокамеры. Для такого случая Михалыч разработал специальную смесь из нескольких видов растений с добавлением капельки магии. Алхимия ему в помощь, она даже поднялась на пару пунктов. Теперь достаточно было лишь дунуть

из трубочки в помещение и жертва погружалась в здоровый сон. Не совсем, конечно, здоровый, если через пару дней не вывести человека из такого сна, он однозначно пойдет на полезный компост. Ожидание продлилось около пятнадцати минут. Но, наконец, дверь снова открылась, и человек махнул рукой. Михалыч шел в самом конце отряда, как последнее средство и самое бесполезное, надо сказать. Ну не боец он, не боец. Он другому всю жизнь учился. Хотя в свете последних дней, Михалыч дал себе слово научиться фехтованию, стрельбе из лука, рукопашному бою и премудростям следопыта. Очень он завидовал своим рейнджерам. У него, конечно, была магия, но смотреть на движущиеся по лесу зеленые тени, это просто эстетическое удовольствие.

Но вернемся к нашим баранам… кхм… диверсантам. В этот раз Михалыч пригодился. Его способность ощущать живые существа, была даже круче чем у рейнджеров. Поэтому никаких засад, или неожиданно вышедшей из туалета визгливой секретарши. Народ молча продвигался по этажам и аккуратно вырубал всех кого находил. Если встречались охранники или просто сильные мужики, то их старались вырубать снотворным или дубинкой. Очень пригодились отравленные дротики и духовые трубки. Парализующая смесь работы Профессора была великолепна. Единственная проблема — это четверо быков в кабинете Босса. Шило как будто что-то почувствовал, был собран и насторожен. Но один из бойцов просто закинул в приоткрытую дверь кабинета свето-шумовую гранату. Потом несколько рейнджеров закинули несколько мешочков с парализующей смесью. Всего оказалось захвачено 34 человека, из них 15 женщин. Женщины были очень важны, так как до сих пор их было в два раза меньше чем мужчин. Михалыч очень надеялся на бордель и казино Зямы. Но это будет видно по результатам захвата. В настоящее время бойцы начали стаскивать неподвижные тела в холл торгового центра. Закончив с этим прозвучала короткая команда, и появились почти пятьдесят эльфов из обывателей. Они принялись шустро грузить "Уралы" и четыре длинномерные фуры, захваченные на стоянке.

В это время поступило сообщение от остальных групп, о том, что все получилось. Казалось бы, как это возможно, что никакого шума и потерь. Но надо думать, тут сложилось несколько факторов. Это и неожиданность, и техническая оснащенность, и подготовка бойцов. Но одним из ключевых факторов стало предательство. Вернее даже не предательство, ведь насильственное перерождение предательством не назовешь, а наличие своих людей в стане врага, позволило избежать потерь с

обеих сторон. А дальше кому уж как повезет. Кто станет бессмертным эльфом, а кто станет баобабом и будет баобабом тыщщу лет, пока не помрет (цитата из песни В.Высоцкого). Никаких переживаний по этому поводу Михалыч не испытывал, он вообще людей не очень то и любил, а тут еще они пытались разрушить его экспериментальный идеальный мир. Однако с мусором, и правда, надо что-то решать. Если и дальше так пойдет, то древней и эльфов паковать некуда будет. Одна из основных идей — надо самим заниматься приемкой отходов, а потом просто перерабатывать их на ресурсы. Это ж какая золотая жила получается, если найдется кому продавать химию и металлы, а оно обязательно найдется, то эта свалка станет основой благосостояния Великого Леса. Казалось бы, какой пассаж, эльфы и мусор, но не они такие, жизнь такова. Михалыч подумал и приговорил — мусорному бизнесу быть. Заодно это избавит эльфов от обычного эльфийского гонора в дальнейшем. Именно эльфийская гордость во всех фантастических романах вела к вымиранию этой расы спустя тысячелетия развития. И кажется Михалыч нашел лекарство. Опустить их из небожителей в золотари, но при этом оставив долголетие, красоту, великолепное место для проживания. Друид довольно ухмыльнулся.

Завоеванное тяжелым трудом добро, возили почти пять дней. Это сладкое слово — трофеи. Одного только стрелкового оружия набралось три грузовика, и патронов еще на длинномерную фуру. Ребята, видимо, затаривались по полной. Пистолеты, автоматы самых разных систем, винтовки, пулеметы, как обычные, так и тяжелые, гранатометы, охотничьи ружья в этой куче даже не считались, хотя несколько образцов Михалыч для себя отложил, из-за их художественной и исторической привлекательности. Так, например, на чердаке башни княжеской резиденции, он с удовольствием установил пулемет "Максим". И при этом его чувство отторжения технических объектов не работало. Скорее всего, это касалось именно исторических объектов, которые стояли или в музеях или долго были в частном владении. Такие предметы пропитываются аурами владельцев, и у них уже появляется своя собственная аура и подобие души. Именно поэтому Михалыч оставил себе два "Маузера" С-96, очень уж от них исходило сияние в магическом плане, практически как от именных мечей с душой. Скорее всего они принадлежали очень сильным личностям, которые практически духовно сроднились со своим оружием. Многие эльфы подобрали себе винтовки, которые не отторгались их чувством природы. Это было оружием снайперов группировок, к которому они соответственно

относились. Вообще — эльф с СВД, картинка полностью сюрреалистическая, но это было. Интереснее и импозантнее всех выглядел Михалыч. Высокий, с волосами забранными под темную кожаную шляпу, с аккуратной бородой как у Шона Коннери, одетый в темно-зеленые полотняные штаны и льняную, кожаные сапоги и кожаный плащ. Рубаха была подпоясана толстым кожаным ремнем на котором висел большой охотничий нож. Еще на ремне крепились подсумки с патронами для маузера и карабина. На кожаных перевязях, крест накрест, висели два маузера в деревянных футлярах. За спиной был карабин Мосина, и большой кожаный вещмешок для Гримуара и припасов. Внешний вид дополнял магический посох, который друид практически никогда не выпускал из рук. Вот такой вот фентезийный панк-дизель стайл.

Имущество банд вывозилось подчистую. Из домов Салмана и Зямы вытаскивались антикварная мебель из натуральных материалов, ковры, старинные книги, украшения, дорогая одежда, деньги, даже стекла из окон, и те вытащили. Вместе с дорогими деревянными рамами. Часть пойдет на украшение жилых помещений в хуторах, часть на обмен. С целью обмена, также подчистую, вывозился торговый центр, которым владел Шило. Брали все, от детских подгузников, до дорогих автомобилей. Также на обмен уводились грузовики и машины из гаражей и со стоянок. Михалычу пришлось пару раз увеличивать уровень складов и хранилища еды. Продуктами бандиты также запаслись на несколько лет. Оно и понятно, в переходном периоде самым ценным будут еда, соль, алкоголь и женщины. Примерно в таком порядке.

И вот тут самое интересное. Всего вывезли 193 человека. Из них 83 женщины. Среди этих женщин было с десяток секретуток и любовниц командиров группировок, а остальные были жительницами борделя Зямы. Самым уникальным было то, что практически все они стали эльфийками. Не элитными, конечно, но с десяток магичек среди них оказалось. Самое удивительное, что их прошлое было как бы смазанным, как плохой сон. Важные социальные и профессиональные навыки остались, а личность и тело прошли полное перерождение. Они даже девственность вернули. А вот из мужиков эльфами стали всего 60 человек. Воинами-рейнджерами 15, воинами-стражами 10, трое боссов, стали Элитными эльфами-защитниками. Это удивило больше всего, почему именно защитники, а не рейнджеры, но, тем не менее, это факт. Удивил Зяма, у него оказалось способность к Магии Тени и способности следопыта-разведчика.

Лесной Эльф, Элитный воин, защитник 11 ур., способности —

чувство природы, двурукий мечник, следопыт, разведчик, командир, Магия Тени (пассивный, применяется как способность, помогает прятаться в тени и в тени же перемещаться, не позволяет активно управлять тенями, не позволяет атаковать при помощи тени), при развитии может модифицироваться в полноценного мага Магии Тени

Вот такой вот непростой получился Зяма, или по паспорту, белорусскому, Бронислав Всеволодович Вырвихвост (П/А реальная фамилия). Михалыч за принятие такого количества народа в "Семью", получил одну единичку к "Лидерству". Остальных пленников включая взятых в сражении добрый друид сделал Энтами, больше ни на что они не годились. Сурово, жестоко — да, необходимо — да.

После того как банды попытались разобраться со свалкой и после этого бесследно исчезли, никто больше не пытался нелегально пробираться на земли Михалыча, по крайней мере из города. Вместо этого всем компаниям, которые занимались вывозом отходов, по почте пришло письмо с указаниями, куда привозить мусор, и сколько будет стоить прием одной машины. На время это дало Великому Лесу передышку и время для развития. Для приема Мусора друид выровнял Магией Земли площадку размером с футбольное поле. Окружил ее пятиметровой каменной стеной. По мере заполнения площадки мусором Михалыч проводил процедуру переработки. Так как площадка соприкасалась с границей земель Михалыча, ресурсы, которые оставались после очистки от мусора отправлялись прямо на склад. Но надо сказать, что количество действительно полезных материалов было мизерным. Но это только начало, Михалыч планировал стать мусорным королем всей области, а там глядишь и всей страны, а может и всего мира. Великим Мусорным Императором.

Глава 15
(28 января 2021)

Михалыч, размахивая посохом, приближался к центру свалки, он все ближе и ближе ощущал источник магии. Чем ближе тем он был, тем больше было сопротивление мутировавшей живности. И ведь откуда что бралось. Видимо во всей округе тараканов не осталось. В ход пускалось все, уже упомянутые тараканы, мутировавшие муравьи, чайки, голуби-мутанты, собаки, крысы, даже какие-то черви, больше похожие на анаконд-переростков. И все это воинство пыталось сдержать армию Великого леса. Правда вся армия — это 60 эльфов-воинов, 12 магов, 1 воин-маг (Зоя), 1 высший маг (профессор), 1 боевой друид и 60 Энтов, из них четверо элитных, также поддержку оказывали 43 дриады, обе собаки и стая из 15 волков. На охране остались только духи и силы самого леса, под командованием Древа. Обычные эльфы-ремесленники, фермеры, охотники и прочие хотя и являлись в какой-то степени воинами, как все эльфы, в этот раз на войну не пошли — они осваивали захваченную территорию. В основном засеивали полевицей и сажали меллорны рядами. Эти ряды в виде коротких дуг в будущем должны были стать кругами. По расчетам Михалыча, для полного поглощения свалки надо было 10–11 рядов отсчитывая от Материнского Древа. Учитывая, что ширина 1 пояса около километра, и расстояние между деревьями также чуть меньше километра, масштаб становится ясен. Еще были 547 людей разного пола и возраста, но они пока проходили адаптацию и очистку. То есть у Михалыча буквально не было времени, чтобы заняться их перерождением.

Но начнем по порядку. Откуда взялось более полутысячи новых людей, так привели новорожденные эльфы. Они после перерождения как в течение пары дней освоились, так и отпросились в город. Как уж они уговаривали своих родственников и друзей, знакомых, детей, родителей, но результат налицо. Спустя несколько дней в Великий лес потянулись вереницы автобусов, грузовиков, микроавтобусов, легковушек самых разных мастей, возраста и состояния. И вот они почти месяц дожидались своего князя. А Михалыч прямо удила закусил. Во время памятного боя с бандами, он почувствовал источник мощной магии, прямо в центре свалки, а потом у него снесло башню, настолько друид загорелся желание обладать этим источником. Судя по его ощущениям, этот источник был намного мощнее, чем тот, что друид отбил первым.

Но мало было очищением пробить дорогу к источнику, надо было полностью обеспечить себе защиту с тыла и флангов, а это означало — полная зачистка свалки. Когда Михалыч начал двигаться вдоль края свалки как челнок, постепенно продвигаясь в глубину. Но тут возникла проблема, чем дальше к центру свалки, тем больше всякой агрессивной живности попадалось. Если сначала Михалычу хватало всего пары защитников, то при приближении к центру понадобилась практически вся его наличная боевая сила.

Свалка оказалась пронизана тоннелями как швейцарский сыр. И в этих самых тоннелях всякой гадости было превеликое количество. Для самого Михалыча поднимать уровень было возможно только глобальными достижениями, поэтому он использовал представившуюся возможность для прокачки войск. За месяц практически все подняли от 5 до 8 уровней. Улучшили магические и фехтовальные навыки. Забили склады хитином, шкурами, когтями, клыками, алхимическими компонентами из мутировавших тварей. Куда ни кинь всюду удача. И это не считая расширения территории и ресурсов со свалки. Напрягало только увеличение уровня тварей при приближении к центру. Михалыч был вынужден выдвинуть вперед Энтов. Их уровень живучести позволял придерживать врагов, а эльфы и маги их добивали. Профессор помимо того, что пускал ледяные копья и водяные лезвия с воздушными кулаками, успевал подлечивать магией жизни раненых бойцов и Энтов.

После очередного каста "очищения" обрушился огромный пласт мусора, и взглядам открылась гигантская каверна. Из которой выскочил огромный жук, чем-то похожий на паука по компоновке тела, и на богомола, из-за восьми многосуставчатых мощных ног. Высота жука была около пяти метров. Больше всего ужасал уровень твари, аж двадцать третий. И это не главное, за его спиной виднелись еще несколько таких же чудовищ. Михалыч понял, что это его клиенты, больше ни у кого не было возможности победить этих монстров. Вперед вышли элитные Энты. Кроме этих гигантов, никто больше не мог притормозить новых тварей. Гигантские пауки кинулись на Энтов, но были прижаты могучими ветвями. В это время Михалыч рванул между Энтами, и вскинув посох вонзил его острие прямо в сочленение хитиновых пластин, одновременно выпуская с кончика посоха паралич и магическую стрелу. Снизу мутанта ударили каменные копья, разрывая слабо защищенное брюхо.

Вы убили мутировавшего паука-защитника 23 уровня, получен опыт 20.971.520, получен Большой энергетический кристалл, манна 25.000 (3 шт.), получен большой камень душ

В это время Михалыч посмотрел на следующего мутанта…

Вы убили мутировавшего паука-защитника 23 уровня, получен опыт 20.971.520, получен Большой энергетический кристалл, манна 25.000 (3 шт.), получен большой камень душ

Вы убили мутировавшего паука-защитника 23 уровня, получен опыт 20.971.520, получен Большой энергетический кристалл, манна 25.000 (3 шт.), получен большой камень душ

Вы убили мутировавшего паука-защитника…

…

Всего больших пауков оказалось десять штук, с которых капнуло солидно опыта и энергокристаллов, больших камней душ. Что касается Кристаллов, то таких больших Михалычу еще не попадалось. Не глядя он закинул их в инвентарь и двинулся дальше. В громадной пещере виднелось огромное чудовище, но самое интересное, что оно оказалось хоть и большим, более 7 метров в высоту, но абсолютно беспомощным, ибо представляло собой один большой мозг на относительно небольших лапках. Этот мозг плавал в большом, но очень грязном озере.

Мутировавший Паук-Мозг, уровень 26, способности: ментальное манипулирование, изменение живого (магия жизни), король насекомых, подчинение животных, ядовитое дыхание

Но больше всего удивляло озеро в котором плавал гигантский паук, именно наличие этого озера скорее всего обеспечивало наличие всей той мутировавшей живности, что атаковало границы Леса:

Осквернённое Среднее Место Силы. Тип — Светлый. Тип энергии — Магия Жизни. Мощность — 1.000.000 ЕД маны/сут. Владелец — нет

Озеро несмотря было полностью загажено, вода даже внешне была ядовитой, странного зеленовато-опалесцирующего цвета. Внезапно все присутствующие маги и воины начали падать на землю. Михалыч не почувствовал их смерти, вероятно их просто лишили сознания. Энты тоже замерли как простые деревья. Паук не смог их подчинить, видимо не смог снять привязку Материнского Древа. Михалыч тоже чувствовал некоторый дискомфорт. Однажды в студенческие времена он перепил портвейна с друзьями, так вот ощущения были примерно такие же. Но тогда, все закончилось приключениями и мордобоем. И было у Михалыча смутное ощущение, что сейчас все кончится точно также. Отлетая к выходу из пещеры, а это, минуточку, почти 20 метров, друид думал, что телекинез очень мощная штука, и ментальная магия — это не то, чем можно пренебрегать. И, ведь истощить заразу не получится, паучара сидит в магическом источнике. Михалыч кидал в него каменными

кулаками, магическим стрелами, спорами, пытался бить водяными плетями, на несколько единиц прокачал призыв волков. Все было без толку, телекинетический щит гасил всю магию, телекинетические ментальные удары рубали призванных Серых Братьев только в путь.

Немного подумав, Михалыч расстрелял паука из маузеров, и добил из карабина. Его паучьи мозги вылетели через паучью задницу, посредством применения изделия генерал-майора Мосина. Практика доказала, что трехлинейный патрон посильнее любого колдунства.

Вы убили Мутировавший Паук-Мозг, уровень 26опыт 167.772.160, получено Великий энергетический кристалл, мана 125.000, великий камень душ, схема создания планетарный телепорт (в пределах одной планеты)

Настало время заняться источником. Используя очищение в постоянном режиме, оставалось только вливать энергию. Энергия утекала мощным потоком, и большого труда стоило поддерживать баланс между приходом и расходом. И уже в самом конце мана вдруг как будто взбесилась, стала утекать как в прорву. Михалыч потратил почти всю энергию из кольца и посоха. Он уже планировал начать тратить энергокристаллы, когда очнулись маги и начали вливать силу в Михалыча. Он уж думал что сгорит как предохранитель, когда все кончилось. Суммарно ушло 2.500.000 единиц маны. Но тут уже было не до этого, Михалыч скинул одежду и в чем мать родила, с одним ножом ринулся в кристально чистое озеро. Уже привычным движением он вскрыл себе ладонь и пустив поток сил подчинил себе источник. В это время светящаяся золотом энергия начала входить в друда, восстанавливая полученные во время боя повреждения и потраченную энергию.

Среднее Место Силы. Тип — Светлый. Тип энергии — Магия Жизни. Мощность — 1.000.000 ЕД маны/сут. Владелец — Князь Юрий I из рода Сидоровых

В этом месте ты сможешь построить портал в мир, не имеющий пока названия (Мир: эпоха — конец мелового периода, магия — отсутствует, технологии — отсутствуют, разумные — отсутствуют, опасность для тебя — высокая, ресурсы — высоко). Внимание на планете крайне агрессивная фауна. Сохранились динозавры, но при этом присутствуют млекопитающие, в том числе плотоядные и крайне агрессивные

Поздравляю! Ты подчинил себе Среднее Место Силы! Это место станет еще одной дверью к древу миров! Ты можешь сделать его частью твоих владений! Источник магии даст тебе силы и возможности, вся суть которых откроется тебе постепенно.

Учти, что это место быстро привлечет других магов в их поисках силы! Многие иномирные сущности также захотят дармовой энергии! Поэтому хороший совет! Крепи оборону, а твой источник тебе поможет

Интеллект +10, Мудрость +15, Сила +5, Выносливость +5, Удача +3

Схема создания: Сын Древа (материалы: Схема активации, Основа (семя древа, саженец древа), Камень душ (не ниже большого), источник воды в 1 метре от места посадки, магический источник не дальше чем в 100 метрах от места посадки, кровь мага (для привязки к хозяину), для активации схемы требуется 15.000 стандартных единиц маны). Сын древа по своей сути находится между Меллорном и Материнским древом. Создает узел управления вдали от материнского древа. Связан с Материнским древом. Через него и ты можешь связаться с Древом. Причем не важно, на каком расстоянии от древа растет его сын, и не важно, в каком мире

Опыт: 750.000

На самом деле сила магии источника хоть и важна, но второстепенна. Главное разнообразие магии. Оно дает территории определенные силы и способности. Например, первый источник с Магией Воды придал организму по имени Великий Лес силу Атрибута Воды, и теперь его крайне тяжело сжечь огнем и Огненной Магией. Просто костер вне специально выделенных мест не разожжешь. А теперь Лес наполнится Силой Жизни. Обо всех преимуществах даже не нужно говорить. Достаточно сказать, что если не выжечь его до скального основания вместе со всеми семечками корешками и зернышками, он будет способен к самовосстановлению. Осталось найти источник с Магией Природы, и Великий Лес вообще будет не уничтожить. По крайней мере быстро. Но сейчас надо было расчистить окрестности источника и посадить Сына Древа. Посадить вокруг него круг Меллорнов. Установить защитные насаждения и портал. А потом заняться, наконец, лагерем беженцев.

На расчистку от мусора территории диаметром в 300 метров ушло больше трех суток. Очень сильно помогало то, что очищенная территория самостоятельно зарастала волшебной травой, сразу, после очистки земли. Источник Жизни это действительно круто, и чем больше растений его оплетут, тем сильнее он вольется в структуру Великого Леса. На границе очищенной территории Михалыч создал Склад. Чтобы тратить меньше энергии для транспортировки ресурсов в общую складскую систему. Настало время чуда. Михалыч расположил на берегу озера ритуальную схему создания. Для посадки он

использовал семя древа и Великий Камень Душ от паука мозга, в следующую ячейку налил своей крови и начал вливать в схему энергию. Энергии у Михалыча и своей было, слава Богу, полно. На берегу возникло сияние, и из-под земли показался росток, а потом он рванул ввысь, Михалыча откинуло на задницу.

Сын древа был чем-то похож на Меллорн, но листья были более широкими и мясистыми, золотистое синие от них шло немного меньше, чем от Материнского древа. И ствол, самое главное отличие было в стволе. Если Меллорны были довольно стройными, то Сын Древа ствол имел могучий и кряжистый

Вы вырастили Сына Древа 1 ур. Сын Древа по своей сути находится между Меллорном и Материнским древом. Создает узел управления вдали от материнского древа. Связан с Материнским древом. Через него и ты можешь связаться с Древом. Причем не важно, на каком расстоянии от древа растет его сын, и не важно, в каком мире. Расширение собственной территории до диаметра 100 м. Способность — Энергетический щит 1 ур. 100.000 ХП, Контроль территории 1 ур. (контроль растений). Так как древо располагается на магическом источнике, то при наборе необходимого количества энергии оно способно накапливать необходимую для улучшения энергию самостоятельно, для перехода на следующий уровень требуется 50.000 ЕД маны (для улучшения можно кормить дерево вашими врагами или магией подконтрольных разумных, или своей собственной). При каждом повышении уровня вы получаете усиление связи магического источника с лесом

Интеллект +5, Мудрость +5, Телосложение +10

Опыт 500.000

Михалыч на радостях прокачал сына древа до 5 уровня, увеличив подконтрольную древу очищенную территорию до диаметра 1600 метров, что почти полностью очистило центр свалки, оставив мусор и гадость только по краям. Михалыч отправился дальше чистить свалку с небольшим количеством Энтов. Остальные вернулись в места базирования, а эльфы воины к патрулированию территории. Те эльфы, которые до этого занимались высаживанием Меллорнов, принялись обустраивать новую территорию. Надо сказать, что нежные стражи отлично принялись на трупах жуков мутантов, конечно после очистки их от хитина и ценных органов. Паук мозг, после Действий Михалыча, ничего из себя не представлял и был скормлен новому древу. От такого подарка Сын Древа заколосился и засиял, ствол же довольно сильно потолстел. Еще бы, не каждый раз достается удобрение 26 уровня. Перед уходом Михалыч "оживил" хищные розовые кусты и эльфо-биологи принялись высаживать кровавые

клены, ядовитые плющи, различные хищные росянки, и прочую зелень, которая призвана была сформировать охранный круг. Маги, со своей стороны, создавали ловушки в виде трясин, каменных шипов и копий, которые прятались в гуще хищных растений. Если кто-то попытается с разгону снести ядовитые и кусачие растения, то напорется на каменные колючки. В общем, тому, кто попытается пролезть через этот зеленый АД не позавидуешь. И в тоже время эльфы оставляли тайные тропы для доступа к поляне. Последним штрихом шли "Поляны Фей" внутри защитного кольца. Должен же кто-то постоянно ухаживать за растениями и создавать приятную атмосферу.

Пока рабочие эльфы создавали "уют", Михалыч заканчивал с очисткой свалки. На это ушло больше недели. Утешало одно, мутантная живность стала довольно вялой и ее атаки были не скоординированными, что позволяло Энтам хорошо питаться, увеличивая свои уровни и размеры. Михалыч никогда бы не подумал, что увидит толстых Энтов. Но это произошло, поэтому пришлось производить ротацию живых деревьев. Поверхность на которой находилась свалка была неровной, деревья не успевали высаживаться, но трава распространялась с невероятной скоростью, и взору друида предстала обширная зеленая холмистая степь. Немного подумав, Михалыч решил не засаживать степь деревьями, а оставил примерно пять квадратных километров травянисто-холмистой равнины. Во-первых это хорошее место для роста трав, в том числе и лекарственных, а во-вторых эльфийским скакунам тоже надо где порезвиться. Да и всадникам надо было тренироваться. А еще Михалычу всегда нравился ковыль, и особенно степи, сплошь покрытые этой травой.

Остановился друид, не доходя пару километров до Сосновки. Надо было переработать уже захваченную территорию и завершить круги из меллорнов. Это означало, что ему придется опять перерабатывать дачный поселок и болота. Перед подобным марафоном Михалыч решил взять паузу, потренировать магию, и, наконец, заняться переработкой людей. Территория увеличилась, и ее надо было заселять. Всего у Михалыча было 10 преобразователей на двух экземплярах Древа. Но не смотря на это с перерывами на отдых полное преобразование отняло целых 14 дней. Из всего количества переселенцев 76 были детьми до 12 лет разного пола, 289 женщин и 209 мужчин. Из этих людей 15 были стариками, которых приволок, в буквальном смысле (ходить из них могли немногие) стариков от 80 до 100 лет. Хотя по честному столетний дед был из них один. И он был самый крепкий. Яков Абрамович являлся профессором с кафедры

физиологии. Внешность у него довольно примечательная — маленький, худенький, лысый, с большими оттопыренными ушами, козлиной седой бородой и характерным крючковатым здоровенным носом. Он оказался по основной специальности магом жизни и природы со специализацией в преобразовании растений и животных. Эти 5 женщин и 10 мужчин стали эльфийскими Высшими Магами. Со специализацией Магии Земли, Света, Жизни, Природы, Воды, Воздуха, Шторма, Яда, Льда, Святой Магии. У многих виды магии комбинировались по три-четыре вида. Все эти маги могли создавать свои Гримуары.

Из остальных получилось 103 Эльфа воина, примерно поровну рейнджеров и стражей, 35 магов. Остальные мужчины стали обывателями с различными специализациями, но в основном фермерами и животноводами. Из женщин набралось 23 воина и 48 магов остальные также отправились на хутора. Те, у кого не было пар, но были дети, получили небольшие домики в тех местах, которые сами же и выбрали. Но неожиданностью оказалось то, что больше половины новичков, присоединились к уже живущим хуторянам, тем самым укрупняя семьи и приближая их к понятию Рода, который при удаче мог стать Домом, или даже Великим Домом. Многие свободные воины и маги также постепенно присоединялись к таким семьям. Это не могло не радовать, все-таки человек существо социальное. Оставшиеся имели достаточно большие семьи для создания своих хуторов. К ним также присоединилось много воинов и магов. Михалыч еще две недели строил новые хутора и расширял старые, пока не догадался при помощи Древа делегировать полномочия по контролю строительства хуторов главам семей. С этих пор он вздохнул намного свободней. Тем более, что среди эльфов-обывателей были и архитекторы, и художники, и поэты, и скульпторы. Так что было кому делать дизайны поселений.

* * *

Алина аккуратно взяла в ладони золотистый желудь и начала неспешно напитывать его своей магией. При этом она слегка смачивала его водой из серебряной фляжки. Через десяток минут тонкая скорлупа лопнула, и показался нежный росток. Под воздействием магии девушки росток стал вытягиваться, и вскоре появились пара нежно-зеленых резных листочков. Алина дождалась, пока листочков не будет хотя бы три пары, а затем взялась за свой посох. Посох представлял из себя тонкую ветвь Меллорна длиной около полутора метров, без всяких вставок и

украшений, но для девушки он все равно был самым лучшим и красивым, к тому же она чувствовала частичку души великого древа внутри посоха. Капнув своей крови на тонкое древко, она связала душу древа со своей, через эту связь она могла использовать энергию Древа для создания Магии. Именно так. С большой буквы. Силы самой Алины были не очень велики, но с каждым использованием магической энергии она чувствовала, как что-то внутри нею росло и развивалось, после чего магия в окружающем мире начинала играть новыми красками. Девушка достала из сумки, похожей на санитарную, только сшитой из тонко-выделанной кожи каких-то животных (она даже не догадывалась, что это из кожи гигантских мутированных крыс, у Михалыча ничего не пропадало просто так, даже мясо мутантов после очистки шло на корм собакам волкам, медведям и прочим хищникам) плотный лист бумаги со сложной схемой. Таких схем у ней было около десятка, эти схемы позволяли творить мощную магию, на которую пока сама новоиспеченная магичка была не способна. Девчонки из магического отряда говорили, что некоторые сильные маги могли использовать эти схемы просто силой мысли.

Алина подала немного магии в посох и принялась вычерчивать на земле концом посоха схему. Линии в магическом зрении светились светло-зеленым. Затем на схему она положила саженец, потом стала наливать воду. Вода не впитывалась в землю, а собиралась в виде шара над определенным участком схемы. Когда схема мигнула световой вспышкой, девушка произнесла короткую молитву заклинание и почувствовала как в нее начала вливаться чистейшая природная энергия Древа. Эту энергию она начала направлять в рунную схему. После достижения предела насыщения участок земли засветился даже в видимом спектре, а вверх взметнулся тонкий ствол новорожденного Меллорна. Алина сидела на траве и наблюдала за чудом рождения нового участка Великого Леса. По словам мага, который учил стайку новеньких магичек, Меллорны являлись проводниками воли древа, и регулировали рост жизнь Леса на подконтрольной территории. Он рассказывал о том, как формируются различные самоподдерживающиеся системы Леса. В этих системах все было нужно. От малейших жучков, паучков, травинок, до могучих деревьев, сильных лосей и медведей, изящных единорогов, и еще очень многого. У жизни леса свои законы и правила. А если учитывать связь всего этого с магией, то законы природы усложняются в разы. И в постижении всего этого она находила радость и счастье, не сравнимые с ее прошлой жизнью. А еще здесь был ОН. Пожалуй, единственный человек в

этом месте. Хотя человеком его назвать сложно. Величайший правитель, Князь, властелин всего, совершенное существо, красивый и телом и душой, хозяин и создатель Леса — Великий Друид, единственный, кого она впервые и навсегда смогла полюбить.

Но она стеснялась даже подойти к нему, мешали остаточные воспоминания, которые не смог стереть даже таинственный преобразователь. Она помнила, что до всеобщего хаоса жила с мамой маленькой однокомнатной квартирке. Жили бедно, но весело. Была школа, были подружки, был выпускной вечер. А потом, когда она счастливая шла с выпускного бала, её грубо схватили и засунули в черный большой джип, полный здоровенных воняющих потом и алкоголем амбалов. После этого она помнила только боль в заломленных руках, треск разрываемого нового платья и острую боль. Затем как в тумане, череда дней наполненных болью и унижениями. Алину и еще десяток молоденьких девчонок отдали в бордель это морального урода — Зямы. Тогда они поняли, что прошлые унижение были просто прелюдией. Она уже совсем смирилась, и тупо выполняла то, что от нее требовали. Но потом пришли эти прекрасные и сильные воины. Они забрали всех несчастных, да и вообще всех. Потом их привезли в прекрасное и волшебное место. Там было тепло, была вода и хорошая еда. Их помыли, переодели и очистили магией. А потом был преобразователь. Ей не стали менять личность, только приглушили воспоминания, они стали похожи на далекий кошмарный сон, ей даже девственность восстановили. В отличие от того же Зямы, которому поменяли не только внешность, но и полностью переписали отформатировали личность вместе с воспоминаниями. И Алина стала частью чего-то большого прекрасного. А еще с ней была мама, ее успели спасти в последний момент, когда умирала больная и беспомощная в своей квартире. Сейчас она снова молодая и красивая, нашла себе сильного и смелого воина-рейнджера. С этим воином она присоединилась к семье Багряных Танцующих Листьев. Семья довольно большая, в ней несколько воинов, много детей. Но Алина не торопилась входить в какую-либо группу. Она продолжала учиться Магии, жила в лесу и не обращала внимания на намеки некоторых воинов, она пыталась преодолеть смущение и мечтала рассказать о своих чувствах единственному и неповторимому — Великому Михалычу. Летающие над головой девушки щебечущие Феечки устроили веселый танец в такт ее мыслям.

* * *

Михалыч же, не догадываясь о чувствах юной эльфийки, занимался настройкой новой территорией. Ментально слившись с Сыном Древа, он просматривал квадрат за квадратом всю новоприобретенную территорию. На подсвеченные участки он подводил воду, добавлял грибницу, переселял колонии насекомых, расставлял муравейники. Иногда хватало какой-то малости, типа комаров, чтобы на территорию прилетали птицы, приходили звери, это способствовало росту определенных растений. Таких изменений было множество. Он ковырялся почти трое суток. Работой друид это не считал, как можно считать работой любимое дело. Но некоторую моральную усталость Михалыч ощущал, хотя эту усталость можно было назвать приятную. Отвалившись от дерева друид наслаждался шикарным закатом, запахом разнотравья и хулиганящими в лучах заходящего солнца феями. Вообще они оказались довольно непоседливыми существами. Ни один нормальный разумный не может не улыбнутся, глядя на их проделки. В это время проходящая мимо эльфийка обратилась отдыхающему друиду:

— Отведайте квасу, Князь, матушка только — только с погреба достала!

— Благодарю красавица, весьма кстати! Трое суток питался только соками Древа.

— Ой, а каково это, слияние с Древом?

В таком духе Михалыч беседовал с юной прелестницей довольно долго. Вообще поначалу он не думал о ней как то по особенному, он еще не мог преодолеть своего комплекса, старого деда. Он все еще видел в эльфийках сопливых детей. А тут он заметил большие зеленые глаза, светло-русые волосы, довольно откровенную одежду. И имя, красивое такое имя — Алина. А так как новое молодое тело требовало своего. То что-то внутри него начало подниматься, и не только внутри. Вообще Михалыч всегда был с женщинами робко-деликатен. По молодости стеснялся, а потом ушел в науку. У него было несколько коротких романов без продолжения, в основном с молоденькими аспирантками и младшими научными работницами. Но нечасто, все заканчивалось просьбой сделать диссертацию, должность, квартиру и просто помогать материально на постоянной основе. К концу жизни в женщинах он разуверился окончательно, да и не нужны они уже ему были. А тут глянула ушастая красотка в глаза и заворожила.

— А где ты сейчас живешь, Алина, уже подобрала себе семью?

— Мама у меня нашла себе мужчину и они присоединились к семье Багряных Танцующих Листьев, но я пока не хочу!

— Отчего же? Очень хорошая семья, из первопоселенцев, домового я им сам в дом селил, старшего знаю.

— Не хочется, пока, я другого хочу! Девушка смотрела прямо в глаза своему Князю.

— И чего же тебе хочется, красавица? с дрожью в груди, спросил Михалыч.

— С тобой жить хочу, Князь! Прошептала эльфийка.

— А не пожалеешь? Жизнь у меня беспокойная!

— А мне все равно лишь бы рядом с тобой, Князь!

Алина протянула Михалычу руку и помогла ему подняться с травы. А потом друид, держась за тонкую, нежную ладошку пошел за девушкой. Сначала она хотела отвести его к себе в палаточный лагерь магического отряда, но Михалыч коротко свистнул Призывая мышонка, а когда конь предстал перед Князем, он легко закинул юную эльфийку в седло, сам сел сзади и коротко приказал

— Домой!

Потом была дикая скачка, но Михалыч замечал только тонкую горячую спину прижимавшейся к нему девушки. Когда они добрались до Княжеского Терема, уже была глубокая ночь, но друид даже не заметил, что дверь открылась сама, а на дороге и в коридорах дома никто ему никто не встретился, когда он нес на руках девушку в спальню…

Утром Михалыча разбудил солнечный зайчик и запах жареной картошки. А еще непривычная тяжесть на левом плече. Он приподнял одеяло и полюбовался русоволосой макушкой. Потом погладил гладкое плечико и прошептал в нежное ушко

— Солнышко! Просыпайся.

Алина смущенно высунула нос из-под одеяла

— Это сон?

— Нет, все взаправду!

Девушка всем телом прижалась к друиду,

— Хорошо!

— Так, если не встанем, то завтрак остынет.

Девушка вскочила с кровати, и, слегка морщась при ходьбе, помчалась в ванную. Михалыч же, подумав, решил к ней присоединиться. Получаса им вполне хватило. Потом Михалыч понесся на ежедневную зарядку, а Алина на кухню, помогать Зое с завтраком. На правах хозяйки. Как ни странно, но Михалыч, строго разрабатывавший различные ритуалы эльфов, практически на все случаи жизни, в вопросе свадеб и брака вообще отнесся категорически наплевательски. Теперь придется наверстывать. Друид вздохнул и пошел на завтрак. Ну не любил он все эти

свадебные ритуалы, марш Мендельсона и прочее. А теперь ему самому придется разрабатывать церемонию, и халтурить нельзя, потому как неизвестно, сколько веков или тысячелетий будет жить та или иная традиция.

Глава 16
(20 марта 2021)

Михалыч был доволен и расслаблен. До него, наконец, дошло, что он больше не восьмидесятилетняя развалина, а молодой мужчина в самом начале своего жизненного пути. А молодым мужчинам длительное воздержание портит характер и нарушает ясность мышления. Из-за этого возможно принятие неверных решений и излишней агрессии. Поэтому наличие под боком молодой и красивой женщины — это скорее необходимость. Слушая щебетание женщин на кухне, друид даже не пытался вникнуть в смысл. Все равно мужчинам недоступно понимание женских диалогов, особенно когда они общаются между собой. Поднявшись в свой рабочий кабинет, Михалыч взял несколько листов бумаги и начал сочинят проект традиции. Как таковых законов друид не издавал. Невозможно придумать законы регулирующие жизнь растущего общества, в течение тысячелетий. Проще создать традицию и потихонечку модифицировать ее под меняющиеся условия. И такими традициями регулировать социальную жизнь общества. Смысл создавать династию, если потомки могут выродится, и стать слабыми, постепенно ведя общество к деградации. А вот если у власти будет сильный разумный, взошедший на свой пост естественным путем подавления слабых и неамбициозных, то и общество будет монолитным и сильным, пускай и ценой жизни отдельных индивидуумов. С другой стороны есть анархические одиночки. Уничтожать таких тоже не мудро. Поэтому если такой разумный не лезет в руководство и не мешает жить членам общества, живет наособицу, то пусть его живет. Великий Лес даст приют всем. В тоже время если правитель зарвется и начнет лить кровь подданных как воду или переродится в темное существо, то Лес избавится от такого. А вообще тут думать надо, за один день такие вопросы не решаются. Михалыч человек от политики далекий, с законотворчеством и законопользованием знакомый отдаленно, поэтому подобное занятие хот и необходимое, но для друида нож острый.

Но вернемся к свадебным традициям. Сочинял Михалыч целый день. Не такое это простое дело, чтобы женщинам покрасоваться в подвенечном платье, и в то же время церемония не осточертела мужчинам. Для начала надо было определить, что считать семьей в эльфийском понимании. В традиционном понимании это мужчина и женщина соединяющие свои тела и

жилплощадь, доходы и расходы, в горе и в радости с целью выведения тупых и эгоистичных, забывающих родителей потомков. Которые несколько десятилетий портят жизнь родителям, мстя за погубленную жизнь бабушек и дедушек. А поскольку моногамию друид даже не планировал, то и потомков таких должно быть много. Многомужие у женщин вводить не стал, ибо противно сие было его эгоистичной мужской натуре. Строить он планировал патриархальное государство. Поэтому только многоженство, но культурное. То есть при взятии очередной жены требовалось одобрение предыдущей, или предыдущих. Разводы были максимально затруднены. Это для молодых да ранних сдерживающий фактор. Для этого требовалось созывать Трибунал, состоящий минимум из десятка глав семейств, которые и выслушивали претензии сторон, а потом решали, разводить или нет. Учитывая же кланово-тейповую структуру будущего общества, шансов на развод и неконтролируемый блуд были минимальные. Обозначив прототип новой традиции, Михалыч объявил, что Князь жениться надумал, и поэтому всем быть обязательно.

Утром, на рассвете по земле еще стелился туман, когда показалась величественная процессия эльфов. Впереди шел Михалыч, держа за руку Алину. Друид был облачен в полную форму Лесного Князя, а на Алине кроме простого платья из зеленого шелка была полупрозрачная накидка до самой земли. Они шли в строну Материнского Древа. Идти немного, около двухсот метров, как раз от края защитной полосы. За друидом шли десяток женщин и красивыми мелодичными голосами выводили специально подобранную Михалычем песню-молитву. Песни в традициях Эльфов, Михалыч сделал обязательным компонентом. Затем шло поклонение Древу:

Великое мировое древо,

Ты сердец наших оберег и душам вечное утешение,

Окутай сенью своей сердце моей Любимой (моего Любимого — в зависимости от того, кто поет),

Чтобы радовались мы друг другу во все дни.

Во всякой дороге, во всяком деле светлом, укрепи ее (его) дух,

Наполни силой любви.

Зори ясные да солнце красное пусть принесут Любимой (Любимому)

Покой в душу и твердость духа,

Ибо любовь наша вовек будет сиять.

Честь Тебе, Великое Древо,

Мы нежностью Твоей наполнены,
Даруем счастье друг другу. Слава Древу!

Затем Первожрец, в данном случае эту роль выполнял Профессор, разрезал ладони у жениха и невесты, собирал кровь в чашу, а затем подставлял ее под ветви Древа, с которых начинал капать сок. Если сок капать не начинал, то это могло стать причиной разбирательства, почему Древо не одобрило данный союз. Тут пять собирались в Трибунал патриархи с ближайших хуторов. Когда чаша заполнялась, молодые отпивали по очереди половину чаши, а другую половину Первожрец выливал в корни древа. Таким процесс создания семьи закреплялся на, так сказать, программном уровне в генетической памяти Древа. После окончания церемонии к Михалычу подвели Мышонка, затем он посадил Алину на коня, сам сел сзади, и молодая пара со стуком копыт скрылась в тумане. Гости так же скрылись в тумане. Никакого тебе свадебного пира и прочей ерунды не предусматривалось. Максимально коротко и торжественно. Как теперь будут говорить, по обычаю Леса, типа как "по законам гор". Повез же Михалыч молодую жену в красивое место на берегу озера Тихое, где и "отпразновал" новобрачную по полной программе, со всем пылом модифицированного тела в течение трех дней и ночей, к обоюдному удовольствию.

* * *

Спустя трое суток, помятый и несколько потрепанный, Михалыч стоял на берегу магического источника перед аркой портала и читал системную надпись:

Стационарный портал 1ур. Портал в мир, не имеющий пока названия (Мир: эпоха — конец мелового периода, магия — отсутствует, технологии — отсутствуют, разумные — отсутствуют, опасность для тебя — высокая, ресурсы — высоко). Внимание на планете крайне агрессивная фауна. Сохранились динозавры, но при этом присутствуют млекопитающие, в том числе плотояднные и крайне агрессивные. Могут пройти два человека или всадник на лошади. Интервал прохождения 5 минут (время требуется для зарядки накопителей). Для улучшения конструкции требуются — вода 20 ЕД, камень 50 ЕД, Цемент 20 ЕД, Кристаллический накопитель средний 6 шт., энергия 60.000 ЕД

Поздравляю! Ты создал межмировой портал! Отныне твое развитие становится бесконечным! Вкусив прелесть других

миров, ты уже не сможешь от этого отказаться! При этом всегда помни про истоки своего могущества и не забывай навещать родину!

Интеллект +5, Мудрость +10, Сила +3, Выносливость +2

Схема создания: Магически Источник, ресурсы — Родник, энергия 500.000 ЕД, стихийный дух (элементаль), для вашего класса допускаются духи воды, природы, воздуха, света, жизни. Свойства зависят от призванного духа и создателя источника

Опыт: 1.000.000

Пока другие эльфы занимались замыканием меллорновых поясов, Михалыч решил построить портал. А что, ресурсы есть, энергия есть, время есть. Жена, вон, тоже рядом на травке спит, свернувшись калачиком под тяжелым походным плащем. Никуда его одного не опускает, опасаясь отпускать неумеренное либидо на свободу. Заодно под руководством друида изучает магию. Последняя схема поразила Михалыча тем, как продуманно система подсовывает нужные вещи. Схема магического источника была очень нужна в связи с тем, что на той стороне была планета без магии. Но портал первого уровня был маловат для целей друида, и он принялся усиливать его.

Стационарный портал 2 ур. в мир, не имеющий пока названия (Мир: эпоха — конец мелового периода, магия — отсутствует, технологии — отсутствуют, разумные — отсутствуют, опасность для тебя — высокая, ресурсы — высоко). Внимание на планете крайне агрессивная фауна. Сохранились динозавры, но при этом присутствуют млекопитающие, в том числе плотоядные и крайне агрессивные. Могут пройти 4 человека или 2 всадника на лошади. Для улучшения конструкции требуются — вода 40 ЕД, камень 100 ЕД, Цемент 40 ЕД, Кристаллический накопитель средний 12 шт., энергия 120.000 ЕД

Арка портала скрылась в световой вспышке, а когда свет погас все увидели что колонны, поддерживающие арку стали толще и массивней, сама же арка покрылась странными письменами и резными украшениями. На ее поверхности ярко сияли кристаллы накопителей. Но Михалыч на этом не остановился.

Стационарный портал 3 ур. в мир, не имеющий пока названия (Мир: эпоха — конец мелового периода, магия — отсутствует, технологии — отсутствуют, разумные — отсутствуют, опасность для тебя — высокая, ресурсы — высоко). Внимание на планете крайне агрессивная фауна. Сохранились динозавры, но при этом присутствуют млекопитающие, в том числе плотоядные и крайне агрессивные. Могут пройти 8 человек или 4 всадника на лошади. Для улучшения конструкции требуются — вода 80 ЕД, камень 200

ЕД, Цемент 80 ЕД, Кристаллический накопитель средний 24 шт., энергия 240.000 ЕД

Конструкция портала стала еще массивнее и величественнее, сложность надписей и рисунков каменной резьбы увеличилась на порядок. Михалыч и рад бы сделать портал еще больше, но закончились подходящие драгоценные камни для накопителей. Вернее камни были, но Михалычу еще нужны были камни для обратного портала. Вообще, в магии, чем выше уровень, тем дороже она обходится в плане применяемых драгоценных камней. И кристаллы кварца, как предлагали некоторые писатели тут точно не подойдут. Не, использовать их можно, но почему-то емкость таких камней оказывалась абсолютно недостаточной для практического использования.

После короткого отдыха Князь стал собирать малую дружину, в которую входили 12 бойцов-рейнджеров, 2 мага, командир отряда и Михалыч с Алиной. Да-да, вы правильно поняли, Михалыч засобирался за ленточку. И это было не прихотью беспокойного исследователя. Михалыч собирался расширять свой первый лес довольно далеко. Диаметр лесной зоны планировался до 300 км. Сделать всю землю Великим лесом ему никто не даст. Поэтому только так. И в любой момент нужно быть готовым к тому, что придется эвакуироваться. И эвакуироваться лучше всего в свободный мир. Если первый открытый мир может служить источником ресурсов, маготехнологий, различных растений и животных, то чистый пустой мир — это запасной аэродром. И этот аэродром надо было обустроить прежде, чем вылезать на всеобщее обозрение на Земле. Отряд весь был на лошадях, построились в группы по 4 человека. Первыми должны будут идти рейнджеры и маги с командиром. Михалыч с Алиной пойдут в самом конце. На хозяйстве оставались Профессор с Зоей. Им можно было довериться, и при этом быть уверенным, что они не подведут.

Друид подошел к арке портала и положил руку на специальный круг, на котором специально был выдавлен отпечаток ладони. Перед глазами высветилась надпись:

Возможные точки открытия врат:

— Мир Земля — Материнское Древо (доступ разрешен)

— Мир Вельд — произвольная точка, требующая наименьших энергозатрат для транспортировки (доступ разрешен)

— Мир Безымянный — произвольная точка, требующая наименьших энергозатрат для транспортировки (доступ разрешен)

Михалыч обрадовался. Теперь было возможно путешествовать на родной планете без использования транспорта. Осталась

мелочь, покрыть всю землю сетью стационарных порталов. Выбрав Безымянный Мир, друид влил немного магии в отпечаток ладони. Портал засветился и пустую арку затянуло голубоватой полупрозрачной пленкой, вот только через нее ничего не получалось разглядеть. Отступив в сторону, Михалыч дал дорогу рейнджерам. Парни, молча, направили своих скакунов прямо в проем. Пленка слегка всколыхнулась и проглотила первую четверку. Затем прошли остальные. Друид подождал около пяти минут и из портала выскочил Слава, боец из команды Игоря. В этот поход Михалыч отбирал лучших.

;- Чисто Князь, можно входить

— Хорошо, мы готовы.

Михалыч подхватил Алину на руки и прыгнул в портал. Девушка даже не успела пискнуть, как их поглотила призрачная завеса. Мышонок вместе с Галатеей, кобылой Алины, пригнул за хозяевами. Преданность эльфийских скакунов, просто поражала воображение.

Ощущение дезориентации длилось всего пару секунд, а потом межмировых путешественников охватила влажная, липкая, удушающая жара, удушающая, не в плане нехватки кислорода, а было банально жарко. Вторым впечатлением было — море зелени. Если вы представляете себе амазонскую сельву, то примерно один в один. Множество незнакомых растений и цветов, прекрасные бабочки и гнусные москиты. В чаще леса слышались крики неведомых зверей. Третье впечатление — солнце, просто громадное количество солнечного света. Идеальное место для растений — много солнца, много воды, много тепла. Портал располагался на небольшом каменистом плато, которое полого спускалось к видневшемуся вдалеке морю. Бойцы расположились по периметру вокруг портала, внимательно осматривая местность в оптические прицелы снайперских винтовок. Оглядевшись Михалыч проговорил:

— По праву первооткрывателя нарекаю тебя Солнечный Лес, который будет новым домом для эльфийский расы! Народ проникся и вполголоса прокричал троекратно:

— Слава Князю!

Поздравляю! Ты первый дал название новому миру! Отныне он называется Солнечный Лес! Ты первый из землян совершил межмировое путешествие! Награда за достижение увеличена!

Награда: Все виды магии +10, Интеллект +10, Мудрость +10, Телосложение +10

Опыт: 3.000.000

Получено заклинание

— общее усиление (действует на физическую составляющую,

очень полезно для секса, хотя куда тебе еще больше) из Общей Магии

— Ядовитая ловушка 0 — Создает в месте применения ядовитую ловушку, сила и размер которой зависят от навыка использования. Магия Природы

— Чувство земли, позволяет обнаруживать в земле пустоты, воду, руду, НЕФТЬ. Магия Земли

— ледяная пуля 0, Магия Воды

— Призыв Элементаля, Шаманизм

— Вампиризм 0, лечение себя за счет жизни цели, Магия Крови

— Проклятие Древа, Жреческая Магия

— Как здесь красиво, произнесла Алина, которая раскинув руки и откинув голову, пыталась прочувствовать местную природу.

— Как странно, произнесла девушка, не чувствую никакой магии, никаких разумных, все такое дикое и первобытное, но вместе с тем, очень-очень чистое.

— Ну, так это и есть новый чистый мир, не испорченный людьми. И мы постараемся оставить его таким, только добавим немного волшебства.

— Да милый.

— Хорошо, а теперь давайте здесь закрепимся, чувствую, это нам понадобится, животные здесь агрессивные, и толерантностью не страдающие.

* * *

Так как магии на этой планете не было, требовалось ее создать. А для этого нужно создать магический источник. Тут очень кстати усилилась магия шаманизма. Для начала Михалыч планировал использовать низших духов, постепенно откармливая их магией. Магии у Михалыча было просто дофига. Заряженные кольцо и посох, куча кристаллов маны, в общем, подготовились знатно. Для начало Магией Земли в каменистой почве была выкопана большая яма диаметром десять метров, глубиной около двух. Затем вся яма была выложена камешками, для создания красивого рельефа дна. Когда с созданием основы было закончено, Михалыч вывел родничок, родничок получился довольно сильный, по крайней мере, яма наполнилась водой в течение двух часов. Когда осела муть, и Михалыч по маленькому желобку отвел излишки жидкости в сторону моря, настало время расположить схему создания и вызвать элементаля. Друид решил

вызывать духа жизни. Так как, по его мнению, связь между одинаковыми источниками будет лучше.

Вообще призыв элементаля имел очень глубокий смысл. Изначально магия не принадлежит миру. Но при определенных условиях происходит разрыв ткани пространства и магия начинает просачиваться с изнанки мира. Элементали вызывались как раз с этой самой Изнанки. Но они сохраняли связь со своей родиной, поэтому по призрачной связи магия просачиваясь наш мир и начинала напитывать окружающую среду. А самым универсальным субстратом для накопления маны, кроме кристаллов, была вода. Поэтому Михалыч, усилием мысли, расположил на поверхности источника схему создания и, скрестив ноги, уселся на берегу.

Медитировать не засыпая, за прошедшее время друид научился. Согласно всплывшей в сознании инструкции от системы, Михалыч это самое сознание отделил от тела и отправил на первый слой изнанки, или как еще называют этот слой реальности — в астрал. Надо сказать, инструкция была не полная и насколько схематичная, с большими картинками, как для детей, ну или для дебилов. Но по мере проникновения в этот самый астрал, инструкция все больше пополнялась, постепенно преобразуясь в сокровенное знание (если кто читал "Хроники Нарнии", тот поймет, и не упоминайте мне про фильм, если читал книгу, то фильм заходит не очень, как и Гарри Поттер). На первом астральном слое было много мелких пушистых разноцветных комочков. Собственно душа Михалыча тоже была таким комочком, только более плотным, большим и темным. Но, тем не менее, маленькие комочки все равно пытались атаковать друида, несильно жаля, и пытаясь оторвать себе часть вещества от "тела" души. Но поняв в чем смысл, Михалыч принялся сам атаковать этих мелких духов. Через пару часов, большой, сверкающий и переливающийся ёж, просто до неприличия от отожравшейся души Михалыча самопроизвольно "всплыл" во второй астральный слой. Тут уже были духи в виде крутящихся небольших торнадо, но в этот раз они были в десять раз сильнее. Повоевав еще с полчаса, Михалыч выбрал из всех элементаля по вкусу, цвету и запаху похожего на магию жизни и, крепко зажав его в щупальце (или может быть тентакле) души, отправился обратно в свое тело, но при этом не забыл сунуть неудачливого элементаля прямо в схему создания.

По "возвращении" воинственного друида ждало "радостное" известие, что просидел он на бережку трое суток. Все это время народ сходил с ума и пытался рвать волосы себе в разных местах. Молодая жена, вообще, пребывала в тихой панике, сидя рядом с

Михалычем:

— Ну, что смотрите, не дождетесь! Вы лучше на родник посмотрите!

И там, действительно было на что посмотреть. Вода стала кристально чистой, легкие волны выдавали искрящиеся блики, и даже визуально было видно исходящие от источника волны золотистые магии. Система и тут не подвела:

Поздравляю! Ты создал первое место силы в этом мире, да и вообще первое место силы! Награда за достижение увеличена!

Малое Место Силы. Тип — Светлый. Тип энергии — Магия Воды. Мощность — 100.000 ЕД маны/сут. Владелец — Князь Юрий I из рода Сидоровых

В этом месте ты сможешь построить портал в мир Земля (Княжество Лесное) (Мир Земля: эпоха — начальная технологическая эпоха, магия — присутствует в зачаточном состоянии, технологии — магическое оперирование низкого уровня, артефакторика низкого уровня, големостроение низкого уровня, сельское хозяйство, промышленная обработка металлов, электроника в зачаточном состояние, химия начальный уровень, физика начальный уровень, математика — начальный уровень, медицина — варварский уровень. Ксеносы — присутствуют (эльфы, орки, гномы, гоблины, тролли — особую опасность представляет подвид форумные тролли), опасность для тебя — Высокая, ресурсы — высокие)

Интеллект +10, Мудрость +15, Сила +5, Выносливость +5, Удача +3

Схема создания: Ритуальный нож (материалы: Схема активации, Основа (очищенный металл), Камень душ (не ниже большого) 3 шт., кровь мага (для привязки к хозяину), для активации схемы требуется 700.000 стандартных единиц маны)

Опыт: 2.500.000

Кроме чувства жуткого голода и легкой головной боли Михалыч чувствовал огромное удовлетворение. Основа форпоста заложена, теперь можно не торопясь исследовать огромный новый мир. Хотя, это сильно погодя, надо еще Землю освоить. Великая Мусорная Империя себя сама не построит, а уж планов у Михалыча на это громадье. После того как друид успокоил бойцов и жену, появилась возможность заняться делом. И тут из Михалыча поперло. Взмыл на небывалую высоту сын древа аж третьего уровня, появилась арка портала и… и все. Энергия кончилась, ресурсы кончились, накопители тоже опустели. Но портала первого уровня как раз хватило для того, чтобы бойцы прошли на Землю и начали перетаскивать в мир Солнечный Лес

необходимые материалы. В это время Михалыч достроил портал до третьего уровня, истратив последние камни для накопителей. Именно поэтому он не стал усиливать портал на Земле, точно рассчитав, что бы хватило на два одинаковых портала. И сделал он это предполагая эффект резонанса, который и проявился. Портал синхронизировались, и образовалась открытая "дверь", через которую свободно могло проходить любое количество грузов. Но в этом также не было необходимости, так как, построив амбар, Михалыч синхронизировал его с сетью хранилищ Лесного Княжества. И в это время высветилось сообщение:

Поздравляю! Ты создал первый форпост в новом мире! Осталось укрепить его и создать полноценное поселение, опираясь на которое вы будете исследовать новый мир! Награда за достижение увеличена! Еще а центре форпоста будет установлена каменная стела, для увековечения твоего достижения

Награда: интеллект +10, мудрость +10, телосложение +10

Призовое заклинание магии природы: "приручение зверя" 0, расход маны 500 ЕД. Требуется обездвижить животное. Уровень зверя не должен превышать уровень навыка больше чем на 1. Поздравляю, это заклинание будет самым полезным в новом мире

Опыт: 1.500.000

Памятная стела представляла из себя прямоугольный трехметровый монолит, толщиной в полметра и шириной в метр. На стеле русскими буквами стилизованными под растительный орнамент было написано:

"Камень сей был установлен в честь открытия Князем 4 уровня Сидоровым Юрием Михайловичем, именуемого Михалыч I, Красивый, этого мира. Князь нарек сей мир Солнечный Лес, в год 0 день, 0 месяца, 0 года. Камень предназначен быть календарем и основанием новой цивилизации, краеугольным ее камнем"

Дальше было рутинное создание магической крепости. Высадка кровавых кленов, ядовитых лоз, и прочей зеленой гадости, которая может, при желании, остановить стадо носорогов. Еще в создание лесной крепости входило создание полей каменных копий и шипов, ядовитых ловушек, замаскированных красивыми цветами и диковинными кустарниками. Потом переместили тройку простых Энтов для охраны. На Энтов у Михалыча тоже были планы, уж больно ему хотелось прокачать новое заклинание, и эти зеленые великаны, как раз годились для обездвиживания животных. Еще друид хотел на море. Оно виднелось всего в нескольких километрах от плоскогорья, на котором расположился форпост. Когда Михалыч

был моложе, он раз в 3–4 года ездил на море, потом Союз накрылся, и это стало непозволительной роскошью. Поэтому близость моря вызывала просто физический зуд исследователя.

Княжеское желание закон для подчиненного, поэтому на рассвете седьмого дня пребывания в новом мире, отряд рейнджеров во главе с друидом и его женой, вышел из-под силового купола, и направился в сторону моря. В воздухе летали странные птицы, в которых Михалыч сразу опознал вымерших на земле археоптериксов, и не только птицы, но летающие твари до боли напоминающие птеродактилей. Под ногами бегали юркие ящерицы, и какие-то странные зверьки. Зверьё было абсолютно непуганое, поэтому рейнджеры постоянно ловили их, а Михалыч применял "приручение". После этого зверьки отправлялись на разведку. А особо бесполезные, вроде каких-то хомячков, сусликов и мелких ящерок, просто бежали за группой. Михалыч, несмотря на это не расслаблялся, он прекрасно понимал, что только на этом бесплодном каменистом плато были только эти зверьки, но в лесу раздавался рев громадных хищных зверей.

И вскоре они увидели тех, кто издавал страшные звуки. Это, конечно же, был страшный зверь. Тираннозавр, который Рекс. Михалыч сразу узнал это чудо природы Мелового периода. В это время тираннозавр отбивался от большой стаи велоцерапторов, которые пытались отхватить куски плоти от тела сильно порванного трицератопса. В обычных условиях гигант легко отбился бы от мелких надоед, но травма на левом бедре делала его менее подвижным, а как известно, раненого хищника догрызают другие хищники. Но к их несчастью в этот мир явились более страшные хищники. Животным этого мира еще предстоит узнать тяжелую поступь нового доминанта этой планеты. Прямо сейчас невидимый магический барьер окружил поляну с борющимися хищниками, это Алина выполнила тихий приказ Михалыча. Надо сказать, что у Михалыча такого не было, вот и приходилось поручать установку барьера другим. Зато друид прокачал заклинание "приручение" до 5, и, теперь с вожделение смотрел на стайку рапторов. Их уровень не превышал шестого, а в основном маленькие динозаврики были на 3–4.

Стас Ковальчук в это время насвистывая приспосабливал на ближайшем древесном пне АСВК "Корд", обмотанную лентой из камуфляжной ткани и какими то перьями и цветными бусинами. Он любовно погладил магазин с патронами 7Н34, раскрашенный ритуальными узорами, а затем с сытым щелчком вставил его в винтовку. Долгие десять секунд эльф прицеливался, а затем басовито грохнул выстрел. Мир замер. Тираннозавр, постояв пару мгновений, рухнул на опавшую листву. Какая бы не была у него

крепкая голова, пуля весом почти шестьдесят грамм, которая с легкостью пробивала десятимиллиметровый лист брони с расстояния в километр, с сотни метров не оставила гиганту шансов. Мелочь попыталась разбежаться, но у стаи также не было шансов. Михалыч, ворвавшись в самый центр, паралитическими касаниями обездвиживал животных, а рейнджеры их связывали. После того, как все 54 особи были нейтрализованы, друид засучил рукава и вскоре в подчинении у князя была стая шустрых и непоседливых хищников. Для их пропитания парни сноровисто разделали тираннозавра и трицератопса. Кроме шкуры, клыков, черепов и крепких костей, у этих особей было несколько тонн свежего мяса. Поэтому на сегодня путешествие закончилось, Михалычу пришлось на территории форпоста строить Продовольственный Склад, а затем улучшать его до 3 уровня. И все равно, почти 15 тонн мяса, сердца, печень, почки, и прочий съедобный ливер, эльфы использовали все. Собрали даже кровь гигантских зверей. Стая велоциапторов в это время сыто дремала на берегу пруда. Михалыч возложил на них функцию охраны магического источника. При этом под воздействием магического источника мелкие хищники на глазах становились больше и свирепей. Как думал Михалыч, через некоторое время эта стая сможет порвать даже тираннозавра.

Из этой стаи, десяток Михалыч отправил на Землю, вместе с Малышом. Любил друид такие вот милые прозвища. А Малыш, это был двухтонный детеныш трицератопса, которого рейнджеры нашли в густых кустах. Убитый тираннозавром трицератопс оказался самкой. Добивать детеныша не стали, Михалыч, к тому времени, прокачавший заклинание "приручения" до 7, легко приручил 8 уровневого динозаврика. Этот малыш был весьма кстати, так как Михалыч уже давно искал животное для транспортировки тяжелых грузов. Хотел даже быков приспособить для этого, но тут подвернулся такой шанс. Эльфийские скакуны, конечно хорошо, но тяжелые звери тоже нужны. Как для мира так и для войны. Навешать на них листовой брони и двенадцатитонные чудовища повезут лесных бойцов в гущу сражения. А если учесть, что магия жизни может их еще увеличить и усилить, то и на двадцать тонн можно замахнуться. Михалыч замечтался, представляя, как огромные орды ручных динозавров покоряют мир. Но потом взял себя в руки и стал более реалистичен. Ведь АСВК не только у него есть. А еще есть НСВТ "Утес" и даже КПВТ, а еще автоматические тридцатимиллиметровые пушки. Поэтому такие динозавры будут применяться только в тех случаях, когда против них не будут применяться воска с тяжелым вооружением, ну или не пока не

будет освоена магическая броня, которая будет держать выстрел мелкокалиберной зенитной артиллерии.

Тем временем наступил вечер. С плато был хорошо виден багровый закат. Теплый ветерок шевелил золотистые листья Древа, вдали, еле слышно раздавались крики диких зверей, заглушаемые цикадами. В кустах шуршали прирученные мелкие зверьки. Михалыч расслабленно сидел на резном ажурном стуле с высокой спинкой за таким же искусно сделанном столом. По округе разносился божественный запах свежего жареного мяса. Среди рейнджеров нашлись неплохие искусники мангала и шампуров. Мясо — свежеубитый динозавр. Для приготовления использовали жаровни производства эльфийских умельцев, и, как всегда они были украшены кованым кружевом растительного орнамента. Алина разлила по бокалам молодое вино нового урожая. Так и закончился это суматошный, но очень прибыльный день. Мясо, кстати оказалось хоть и жестковатым, но при этом превосходным на вкус. Михалыч уже представлял себе мясокомбинат с громадными коптильнями и колбасным цехом. Это ж как можно развернуться, размножая динозавров и торгуя консервами, балыком, буженины и прочим из, например, диплодока или трицератопса, или еще какого крупного зверя. Можно стать монополистом на рынке мясопродуктов на Земле, и в соседних мирах. С такими мечтами Михалыч продолжал наслаждаться свежим мясом и прекрасным вином в компании красивой женщины.

Глава 17
(07 апреля 2021)

Спустя трое суток Михалыч выбрал время на дальнейшее исследование и путешествие к берегу моря. Все это время друид занимался изучением местных растений. Надо сказать, что знакомых практически не было. Лес, как уже было сказано, напоминал амазонскую сельву. Чем она известна, кроме проблем с вырубанием и загрязнением, так это тем, что большинство, так называемых, "чудесных" лекарств в западном мире, которые борются с раком, рассеянным склерозов, нарушениями различного рода обмена веществ, изготавливается из растений, растущих в амазонских лесах. Поэтому, по аналогии с Землей, Михалыч хотел поискать с Солнечном Лесу, такие же растения и травы. В этом он сильно надеялся на помощь Системы. Заодно он хотел посмотреть, что за преимущество ему дает прокачанная профессия травника. В прикрытие он взял себе пару Энтов и трех рейнджеров, ну и Алина, куда же без неё.

Выходили, по традиции, на рассвете. В воздухе еще держалась прохладная ночная свежесть, стелились по траве полосы густого, молочно-белого тумана. Лес перед рассветом, казалось, затих, только изредка вскрикивали ранние птицы. Самое удивительное, что идущие впереди и сзади громадные Энты, создавали шума меньше, чем эльфийские рейнджеры, а те вообще казались тенями. Больше всего шума создавала Алина, хотя она и шла за Михалычем по "Лесному пути". Сказывалась отсутствие адаптации к лесу. Но с каждым шагом, ей становилось все легче и привычнее. Она проникалась сутью леса, а лес проникался ее естеством. Периодически эльфы с друидом останавливались, для того чтобы "слиться" с лесом, почувствовать его, сделать менее враждебным. Это было врожденной особенностью всего ушастого лесного народа. С каждым пройденным километром, лес переставал быть чужим, начинал принимать незваных гостей. При этом Михалыч не забывал приручать встреченных и пойманных рейнджерами и Энтами животных. За группой уже следовала пара каких-то кошек, размером с крупную рысь, с десяток более мелких зверьков и один птеродактиль. Он пытался напасть на остановившуюся около какого-то красивого цветка Алину, но был парализован и схвачен эльфийской магиней.

Сам друид тоже не терял времени даром. Идя по лесу, он всматривался в растения, и система подсвечивала лечебные или

просто полезные для чего-либо зеленой рамкой. Затем Михалыч малой саперной лопаткой осторожно выкапывал вместе с комком земли, аккуратно заворачивал в широкие листья и укладывал в свой "Инвентарь". Если растения росли на ветвях деревьев, то он срезал их ножом и также складывал в свой пространственный карман. Подробнее изучить их свойства друид планировал уже дома. А затем он отдаст их своим эльфам для дальнейшего выращивания. Не проходил он и мимо красивых цветов или кустарников. Даже если прямо сейчас растение не подсвечивалось как полезное, если Михалыч представлял, в каком месте Княжества он его высадит, то оно также отправлялось в инвентарь. Несмотря на богатый урожай мастерство травника практически не поднялось, видимо, требовалось в спокойной обстановке сесть и спокойно рассортировать все найденные экземпляры, дать им названия с указанием где растет. И вообще, Михалыч задумал книгу по лекарственным растениям. Можно будет создать даже книги по травам разных миров. Из-за этих мыслей Михалыч не замечал ничего на свете, только на автомате продолжал собирать подсвеченные растения. Рейнджеры с Алиной также отвлеклись на сбор невиданных растений. На страже оставались только прирученные звери и безразличные ко всему Энты. Поэтому нарастающий басовитый гул не доходил до сознания людей. Когда кончился лес, для всех это стало сродни шоку. Вот только что они в лесу, и сразу перед ними белоснежный песчаный пляж и синее море до горизонта. Открывшийся вид был настолько прекрасен, что эльфы просто стояли и смотрели, стараясь навечно впечатать себе в душу эту картину.

Затем, несмотря на сенсорный шок, рейнджеры моментально рассыпались в стороны, поверяя округу по поводу возможных опасностей. Не найдя таковых они посмотрели на Михалыча, ожидая дальнейших указаний.

— Что смотрите? Купаться пошли, Энты пока покараулят!

— Точно, спасибо Князь, я же моря никогда не видел, даже в прошлой жизни.

— И я ни разу не был.

— А я ездил, в детстве с мамой, но уже плохо помню, и маму и море. Помню только что было много народу, жарко и мусор в воде плавал, а тут вода прозрачная, и аж на двадцать метров все видно.

— Я тоже море только на картинке видела, смущенно проговорила Алина.

— Так купаться купаемся, но не забываем про местную живность, глубоко не заплываем.

— Так это само собой, дурных нет, акулам на корм идти.

Энты встали у самого края воды, карауля отдыхающих. Михалыч просто скинул одежду и оружие в инвентарь, оставшись в чем мать родила, остальные, впрочем, тоже не стеснялись. Не культивировал этого чувства у эльфов Эльфийский Князь. Поэтому Михалыч и рейнджеры без стеснения любовались обнаженной эльфийской магиней. Но на глупости никого не тянуло, все понимали, что это женщина Князя, да и времени на это не было. Вся компания с криками и хохотом вломилась в чистейшую воду первобытного океана.

— Соленая! Раздался чей-то крик,

— И теплая какая, послышался голов Алины.

— О, какие красивые раковины на дне, их прямо так собирать можно!

Дорвавшись, эльфы плескались и ныряли, загорали и снова ныряли, пока белоснежная, не знавшая кожа солнца кожа не покрылась розовыми пятнами солнечных ожогов. После этого Михалыч на самом краю леса наколдовал источник с пресной водой, все смыли с себя соль, маги кинули на себя и на остальных несколько "малых благословений природы", уняв тем самым боль от ожогов, и превратив розовые пятна в светло-золотистый загар. Потом все оделись и, не скрывая мечтательных выражений на лицах, отправились в обратный путь. Михалыч в этот раз повел отряд немного другой дорогой, собирая росшие во множестве растения. Домой добрались уже к вечеру, к тому времени у эльфов были полные мешки, а Михалыч практически забил свой инвентарь. И это была обследована только малая часть нового мира. Учитывая же, что лес тут постирался до горизонта, исследовать тут все можно было несколько тысячелетий. Но торопиться Михалычу было некуда. По крайней мере, в этом мире. А вот на Земле надо было обустраивать побыстрей.

Михалычу и так сильно повезло, что городишко в котором он родился, и откуда уехал в большой мир, и в который вернулся, когда в стране все стало разваливаться на куски, находился в самой заднице бывшей огромной империи. И никого он не интересовал ни на пике силы страны победившего социализма, ни в период дикого капитализма, ни потом, когда капитализм стал не дикий. Поэтому гроза над Великим Лесом только собиралась. Подчиненные друида могли только усиливать свой лес, постоянно расширяя его. В данный момент они старались замкнуть меллорновые пояса, и обустроить территорию, создавая и высаживая волшебные растения. Этим они добивались усиления

Великого Леса, и когда придет час великой битвы, именно на силу великого леса будут опираться Дети Леса — лесные эльфы. Поэтому пока у Михалыча было в запасе около недели времени, он решил создать небольшое поселение в новом мире. На большее у друида просто не было времени. И это время он решил использовать по полной программе.

Сначала Михалыч отправил пять парных патрулей с целью повести картографию береговой линии для поиска подходящего места. Сам же друид начал создавать саженцы меллорнов и на пробу даже высадил один такой в километре от форпоста, как раз на границе леса и плато на котором обосновались эльфы. Он также довел сына древа до пятого уровня, что позволило повысить уровень меллорна, так что теперь зоны ответственности этих исполинов пересекались. Это позволило взять под свой контроль территорию почти в десяток квадратных километров. В соответствии с пожеланием Михалыча все растения начали насыщаться магией до тех пор, пока не перешли в разряд волшебных. Которые, в свою очередь, также начали вырабатывать уже свою магическую энергию. Животные, находящиеся на подконтрольной территории также брались под контроль, но уже управляющими центрами — Древом и меллорнами. Теперь получалось отсекать магическим барьером агрессивных животных, что делало путешествие к берегу моря практически безопасным. К тому времени разведка обнаружила место, которое было необходимо друиду для обустройства поселения.

Собственно это была небольшая, овальной формы бухта с узкой горловиной входа. Ну, как узкой, чуть меньше километра. Берега лагуны были покрыты первобытным тропическим лесом, что Михалыча также устроило. От форпоста до поселка "Приморский", понадобилось высадить всего четыре меллорна, то есть расстояние составило около шести километров. Для всадников на эльфийских скакунах это не расстояние. Тем более дикие леса под контролем Меллорнов делались более окультуренными, что ли, более чистыми и светлыми. Теперь это было больше похоже не на зеленый хаос, а на густой и ухоженный парк. В самом "Форпосте", да именно так, теперь с большой буквы, расположили поляну Фей, как и под каждым отдельным меллорном. Защитные насаждения решили не делать, так как Михалыч захотел вывести что-нибудь из местных растений, что-нибудь ядовитое и колючее. На берегах бухты хватило места для пяти меллорнов пятого уровня. При этом пара меллорнов, посаженная на мысах, что господствовали над входом в бухту, своими силовыми куполами легко отсекала крупных морских хищников, и при этом не мешала заходу обычной живности, что

создавало предпосылки для развития рыболовства. Рыба на магический источник шла косяками.

Обеспечив минимальную безопасность поселения, Михалыч сформировал три малых магических источника с Магией Земли, Жизни и Природы, гармонично вписав их лесной ландшафт. Теперь его живая древесная сеть пополнилась дополнительными "генераторами" энергии, а магия эльфов на этой планете стала более богатой и насыщенной. После этого Михалыч построил очередные филиалы своей складской сети из склада и склада продовольствия. Настала пора строить жильё. К этому вопросу друид также подошел с фантазией. Он уже давно приметил быстрорастущее растение с толстым древовидным стволом, похожее на пузатый кувшин с растущими на макушке широкими листьями. Скорее всего, это был один из видов папоротников. Вот с ним Михалыч и начал работать. Он воспользовался своим навыком "Изменение растений" по полной программе. Кора растения истончилась и уплотнилась, внутри образовалось значительное пространство, не менее пяти квадратных метров и высотой до семи. Полом служила земля, уплотненная магией земли. За счет магического преобразования дерево стало волшебным и спокойно поддерживало внутри комфортную температуру в 25 градусов и повышенный магический фон, что немаловажно при здешней жаре и отсутствии магии. Листья растения стали плотнее и шире, а сама крона намного гуще, что позволяло создавать широкую тень вокруг домика. Еще очень важным было то, что эти папоротники можно было высаживать рядышком, создавая многокомнатные структуры. Преобразования закрепились генетически, и вместо мелких спор под листьями сформировались семена размеров с лесной орех. Древо Михалыч назвал просто — "Домашнее дерево". Не забыв набрать большой мешок этих орехов.

После получения такой нужной вещи Михалыч начал в спешном порядке выращивать типовые пятикомнатные апартаменты, делая так, чтобы они давали определенное уединение и не кучковались в одном месте. После того как был закончен десятый домик система, наконец, проявила себя.

Поздравляю! Ты создал первый жилой поселок в новом мире (хотя и в минимальной комплектации)! Награда за достижение увеличена!

Награда: интеллект +5, мудрость +5, телосложение +5

Схема создания: вердамариллы. Вердамариллы — это живые крепостные стены эльфийских поселений. Ресурсы на участок стены шириной 2 м, высотой 5 м и толщиной 1 м (ориентировочно, так как чем больше ресурсов вложишь тем

больше получится участок стены): энергия 5000 ЕД, вода 10 ЕД, Саженец колючего кустарника 1 шт

Опыт: 1.200.000

Это заклинание реально обрадовало Михалыча. Нет, немедленно строить стену вокруг своего дачного поселка он не стал, в этом месте достаточно было защиты меллорнов, для того, чтобы отогнать даже тираннозавра. Но вот на Земле ему понадобится вся защитная и атакующая мощь. Но на пробу он решил построить небольшую крепость, так, на всякий случай, и как последний бастион защиты.

В качестве центральной постройки он выбрал Княжеский Терем, доведя его до 5 уровня. Здание получилось одновременно легким и величественным. Высокая каменная башня, была окружена высоким трехэтажным строением, первые два этажа которого также были каменными, а верхний деревянным, по всему зданию шли террасы, веранды и галереи, крыши были остроконечные, шатрового типа, с коньками и флюгерами. Все здание обвивали толстые зеленые лозы с широкими листьями, под которыми прятались десятисантиметровые шипы, но это не мешало им быть красивыми. В здание, ориентировочно, могло поместиться до сотни разумных. Пока Алина убежала рассматривать новый дом, кстати, уже с мебелью и вей необходимой для жизни утварью, Михалыч продолжил постройку необходимых сооружений. Само собой тут были филиалы Склада и Склада продовольствия, магический источник, в этот раз с Магией Ветра, конюшня, мастерские, небольшой огород, пара Беседок Концентрации и как венец — Купель Возрождения. Все это великолепие было увязано в цельный ансамбль, связано дорожками и ажурными мостиками. В последнюю очередь Михалыч построил планетарный портал первого уровня. Этот портал не требовал особо чистых драгоценных камней в качестве накопителей, вполне хватило среднего качества опала для малого накопителя. Но этот портал позволял мгновенно двум разумным или одному разумному на коне отправится в точку с другим установленным порталом, в данном случае на Форпост.

Закончив с постройками, друид начал возводить стены. Вливая побольше энергии и безбожно тратя воду он получил участок стены шириной 4 м, высотой 10 м и толщиной 2 м. В качестве основы он взял кустарник, произрастающий на окраине местного леса и который боятся даже местные крупные динозавры, ибо колюч, ядовит и страшен. В виде стены он стал еще страшнее. Почти двадцатисантиметровые колючие иглы с мерцающими зелеными капельками на концах уже внушали трепет, в переплетение толстых, извивающихся как змеи стволов,

было сложно даже руку просунуть, не говоря о том, что бы пройти. Зеленой же стену делали мелкие жесткие листочки, которые делали ее непроницаемой не только для взгляда и света, но и для порывов ветра. Подойдя к стене, Михалыч прикоснулся рукой к одному из стволов и погладил его. Моментально стволы зашевелились, шипы спрятались, и открылся проход. Войдя в образовавшуюся арку, Михалыч дошел до середины прохода и пожелал подняться на стену. В стене моментально образовалась лесенка из переплетенных стволов. Когда друид поднимался по ней он не чувствовал ни малейшего шатания, создавалось впечатление, что он поднимался по реальной монолитной стене. Взойдя на стену, Михалыч с удовольствием полюбовался на открывающийся морской пейзаж и спустился вниз. У него оставалось в запасе еще пара дней, и все их друид потратил на возведение круговой стены. Получившееся сооружение он назвал "Замок Приморский".

Еще полдня он потратил, просто загорая и купаясь в кристально чистой воде бухты, покидал спиннинг, поймал парочку странных колючих морских хищников. На вкус они оказались, очень даже ничего, мясо только суховато, но друид отлично употребил его в виде котлет. Самым важным было то, что во время своей строительной эпопеи, наконец, качнулась магия земли, и Михалыч получил еще одно очень важное заклинание Магии Земли:

— Трясина 0, каст мгновенный, позволяет создать трясину глубиной до 1 м и площадью до 6 кв. м. При прогрессе заклинания его сила увеличивается. Эффект на местности постоянный

Почему его так обрадовало новое приобретение. Да потому, что это было лучшим заклинанием против тяжелой техники. Оставалось только прокачать его. Настало время возвращаться.

* * *

Надо сказать, что возвращался Михалыч с большой неохотой. Он бы вообще предпочел остаться в Солнечном Лесу насовсем. Но, во-первых, на земле оставалось Древо, которое он не мог бросить, как своего собственного ребенка, во-вторых сама система как бы намекала, что наибольших достижений, знаний и опыта друид может получить только на Земле. Да и после всего, что с ним произошло, не сможет Михалыч спокойно усидеть на одном месте, даже в таком райском для биолога и друида месте. Новое тело требовало действия и сильно давило на престарелые мозги.

Лесное Княжество встретило Михалыча тишиной и мягким солнечным светом, не таким жестким и яростным как на другой стороне портала. Солнце нового мира можно было терпеть, можно с ним смириться, но любить его было сложно. И это было еще одной причиной, что бы вернуться. Отправив рейнджеров по домам, Михалыч в сопровождении верной колдуньи, порталом отправился к Материнскому Древу. Воспользовавшись ментальной связью через Древо, друид вызвал всех патриархов и командиров на совет, который по традиции должен был состояться около Великого Древа. С этой целью под деревом заранее выровняли площадку, установили круглые трибуны, по типу амфитеатра. Это сооружение украсили и заодно укрепили лозами винограда, который позволял еще и подкрепиться по ходу заседания.

За время заседания Михалыч рассказал о новом мире, с демонстрацией карт и образцов растений, показал прибежавших динозавриков, и других мелких тварюшек, которых удалось приручить. Рассказал о гигантских поставках мяса, которое некоторые уже успели оценить. Самое главное, о наличии нового заклинания, Михалыч рассказал в конце. Соответственно поручил командирам эльфийских отрядов и патриархам начертить карту будущего расположения трясин, их маскировки, создание секретных проходов к поселениям. Ко всему этому друид поделился схемой создания стен из колючих кустарников и саженцами особенно удачных из них. Кустарники каждый патриарх должен был высаживать сам, с помощью подчиненных магов, само собой. Прокладку трясин Михалыч оставил за собой. Он даже усмехнулся, осознавая иронию, сначала он искоренял болото, а теперь восстанавливал его. Но, к сожалению, по-другому в этом мире нельзя. На хорошую вещь или землю, всегда найдется множество жадных желающих. Так же друид поручил патриархам пропустить через новый мир всех членов своих семей, что бы они были готовы

Потому следующие десять дней друид без отдыха, по заранее размеченной схеме укладывал трясину. Алина, в помощь Михалычу украшала зыбкую поверхность травяным ковром и засаживала прекрасными цветами, некоторые из которых даже светились в темноте. Эти ловушки друид дополнил от всей своей щедрой души каменными копьями на дне трясины. Захватчики будут весьма рады провалиться в такую теплую жидкую ванну и при этом получить острое анальное удовольствие. Друид даже похихикал в душе. Попадания животных в такие ловушки Михалыч не боялся, так как Материнское Древо метальными поводками контролировало все, от каждой травинки до комара,

поэтому звери просто будут ловушки обходить, для них даже оставили специальные тропинки, труднодоступные для людей. За эти дни Михалыч прокачал трясину до 15, что позволяло делать ловушки до 5 метров глубиной. Можно сказать, что от неземных захватчиков пока есть чем отбиться, но оставались воздушные агрессоры. Эти мысли доставляли друиду большое количество головной боли. Поэтому он решил пока отвлечься и заняться своим любимой биологией.

А именно рассортировать свою коллекцию лекарственных трав деревьев и кустарников и их магические модификации. Немного скучно, но это если делать обычный гербарий. Но Михалыч собирался писать волшебную книгу, а это совсем другое дело. Для своей книги Михалыч решил использовать большие листы примерно 80х100 см. Сшивать их он пока не стал. Для начала он решил сделать по листу на растение, а потом подшить их по алфавиту. Обложка была сформирована местными кожевенниками по описанию друида из кожи трицератопса (книга про растения, должна быть из кожи травоядного — символично), и окрашена в светло-зеленый цвет. Михалыч взял первый лист. Потом кустик простого Тысячелистника, самого обыкновенного, полевого. И положил на лист. Затем концом посоха начертил одну из схем своей разработки, которую он вывел после анализа и фрагментации уже готовых. Оставалось влить немного магии. И произошло Чудо. На странице появился растущее растение. Оно было как живое, но силой магического слияния, растение стало изображением на странице, похожим на голографическое, только более плотное, его даже можно было потрогать и понюхать. Но при наложении сверху другого листа, чем имитировалось закрывание книги, растение не исчезало и появлялись просто две плоские страницы. Затем Михалыч взял пропитанные магией чернила и тонким пером, каллиграфическим почерком стал выводить надпись:

*"**Тысячелистник обыкновенный**, или **Порезная трава́** (лат. Achilléa millefólium) — многолетнее травянистое растение; вид рода Тысячелистник (Achillea) семейства Астровые, или Сложноцветные (Asteraceae), типовой вид этого рода. Используется как лекарственное, пряное, декоративное и медоносное растение… Корневище толстое, ползучее, разветвлённое, с многочисленными тонкими, мочковатыми корнями, подземными побегами. Стебли немногочисленные или одиночные, прямостоячие или приподнимающиеся, прямые, реже извилистые, округлые, высотой 20–80 (до 120) см, угловато-бороздчатые, голые или слегка опушённые, ветвящиеся лишь в верхней части. Пластинка листа длиной до 15 см, шириной 0,5–*

3 см с многочисленными масляными желёзками на нижней стороне. Листья очерёдные, в общем очертании ланцетовидные или линейно-ланцетовидные дважды или трижды не до самого основания перисто-рассечённые на тонкие сегменты, конечные дольки листьев ланцетно-яйцевидные, 0,3–2 мм шириной, быстро переходящие в шипик. Прикорневые листья развиваются от побегов на черешках, стеблевые — небольшие, опушённые, сидячие. Цветки мелкие белые или розовые, собраны в небольшие соцветия — корзинки, которые в свою очередь образуют общее щитковидное соцветие из многочисленных корзинок. В каждой корзинке краевые женские цветки язычковые, белые, реже розовые; обоеполые срединные — трубчатые, жёлтые. Обёртки 3–4,6 мм длиной, продолговатые, яйцевидные, тупые, гладкие или слегка опушённые, с перепончатым, нередко буроватым краем. Завязь нижняя, одногнёздная. Плод — плоская продолговатая серебристо-серая семянка без крыльев, длиной 1,5–2 мм… ***Применение в медицине… Применение в кулинарии…****"*

Но тут еще добавлялся один очень важный абзац, из-за которого книга приобретает совсем другой смысл, который для просто мага-природника делал книгу бесценной:

"При насыщении растения магией, по способу 25 на стр. 15 приложения 1, он становится Волшебным Тысячелистником, применяется в эликсирах усиливающих сопротивление магическому воздействию, а также при приготовлении различных противоядий против ядовитых, подчиняющих и приворотных зелий. При длительном употреблении, в соответствующих сборах, усиливает общую магическую сопротивляемость…"

И так по каждому растению из коллекции. А вновь полученные растения еще нужно было изучить, классифицировать, описать, назвать, сделать магическую модификацию, определить место, где оно будет расти с наибольшим комфортом. Учитывая количество растений, которое надо было изучить, работы не на один год. Но Михалыч пока хотел просто определиться со свойствами, и дать им предварительные названия. Но даже на предварительное ознакомление ушла целая неделя. Но изготавливая по 5–6 листов в сутки, получается не так уж и хлопотно, а временем друид был не ограничен. И все это было не бесполезно, обнаружилось растение, которое в будущем обещало снять с друида кучу хлопот.

К сожалению растения-зенитки в образцах не обнаружилось. Ну не способны они заменить С-300 и тому подобное. Но при обработке одного странного растения из группы хвощей обнаружился странный эффект. Михалыч обратил внимание на

растение только из-за его странной формы. Плотный шарик на длинной голой ножке. Растут такие шарики из одного корня группами. Вообще растение довольно отвратительного вида. Какое-то оно неземное, выглядит как житель чужой планеты. Кхм… каламбур, оно действительно житель другой планеты, но выглядит все равно чужеродно. Так вот, при магической обработке выяснилось, что растение может, как и меллорн, получать уровни. Но самое главное — оно может создавать свой собственный силовой щит. Собственно этим его способности и ограничиваются. Но дело в том, что хотя щит и поменьше чем у Материнского Древа и меллорна, но он в пять раз плотнее, требует в десять раз меньше ресурсов для прокачки. Но самым его главным свойством являлось то, что прокачка уровней не зависела от уровня материнского древа. Растение действительно оказалось столь чужеродным, что не имело связи с Древом. Для размножения служили споры, которые отсеивались раз в год и имели размеры с некрупную виноградину. Созревали они на том самом круглом кончике в виде своеобразных фурункулов. Взрывались при созревании, расплескивая жидкость похожую на гной. Очень отвратительное растение. Но всем придется его полюбить, ибо предстояло окружить "Щитовиками" все жизненно-важные объекты. А как еще назвать такое растение, ничего другого Михалычу в голову не пришло. Самым сложным было настроить растение на опознавательный знак свой-чужой. Так как оно не управлялось Древом, было бы досадным, однажды не попасть к себе домой. Но в итоге удалось создать индивидуальные настройки на компоненты ауры ответственные за природную магию. У всех эльфов она, в какой-то мере была, как и у друида. Так что после недели мучений, можно было высаживать это страшилище. Многим растение не нравилось, но безопасность важнее.

Пока эльфы, с отвращением в душе, высаживали Щитовик, Михалыч думал над атакой воздушных целей. Но ничего кроме прокачки магической стрелы, из Общей Магии, в голову не приходило. Если прокачать его до сотни, а потом посылать в цель с помощью посоха, то это становилось вполне возможно. Но кроме него надо было прокачать и Профессора, и парочку сильных магов. А еще можно было прокачать посох. В связи с этим, Михалыч вспомнил про трофейный шаманский посох. Он достал из инвентаря кривую сочащуюся хаосом и тьмой деревяшку. Друид быстро прошелся по шаманскому посоху "очищением", уничтожая эманации Проклятого Леса. Посох так и остался темной кривой деревяшкой, но стал спокойней что ли. Михалыч сжал мозолистой рукой оба посоха, а затем стал

укутывать их своей магией, одновременно отдавая своему посоху команду на поглощение. В руке Михалыча как будто вспыхнула яркая лампочка. Посох в руке друида не изменился ни по весу, ни по размеру, но на светлой древесине посоха появилась тонкая как нитка, черная татуировка во всю высоту древка посоха, в виде черного шаманского посоха, обвивающего посох друида. На одной из граней навершия появился мутный темно-зеленый камень. Даже по ощущения посох стал мощнее.

Внимание! Вы объединили два уникальный предмета — "Посох Мага-Друида" и "Посох Гоблина-Шамана". Посох может удерживать 20 плетений высшего уровня, 100 среднего, 300 малых заклинаний. При использовании посоха, сила заклинаний умножается в четыре раза (х4). Рунные схемы требуют для активации на 10 % меньше энергии

Вы получаете: Опыт: 100.000

Вот это было уже ощутимо, Михалыч для пробы сплел в сознании схему "Магической стрелы" ввел ее в посох, а затем влил в активацию половину своего резерва. Рев энергетического потока оглушил буйного экспериментатора, его жестко приземлило на задницу, на высоте 300 м появилась мощнейшая. Выжигающая глаза световая вспышка.

— Ни хрена себе, жахнуло! И обычно интеллигентный Михалыч коротко выдохнул матерную тираду.

Общая Магия сразу подскочила до 71, и в сознании Михалыча появилось заклинание магического барьера. Теперь при ловле животных не надо будет кого-либо просить построить удерживающий барьер. И это при значении "Магической Стрелы" 15 ЕД. Осталось прокачать его хотя бы до 50, и уже можно будет сбивать крупные цели типа больших ракет. Оставались, конечно, самолеты на недосягаемой высоте, но тут уже ничего не поделаешь, дальше 500 м над лесом духи не поднимались, у них ослабевала привязка к конкретному объекту — Михалычу. А ракетам на духов плевать, даже наоборот, близко пролетающая ракета могла нанести таким духам довольно сильные повреждения. Михалыч предполагал, что дело в пресловутом "Хладном Металле", который в настоящих условиях являлся антимагическим, и разрушал саму магию (По легендам, Прекрасный народ как огня боится этого металла. Но какое железо — холодное? По одной из версий, вообще любое — эльфы и феи не любят железа как такового. По другой — исключительно холодно-клепаное, штампованное, не нагревавшееся ни разу, с момента выплавки. Видимо такое и используется в современных высокотехнологических изделиях, плюс сама электронная начинка). Так что все сами, ручками так сказать, можно

посохами, но все равно только самостоятельно.

Прокачивать "магическую стрелу" маги отправились на еще не культивированное болото. Выстроившись в ряд, больше сотни магов по синхронно пускали свои магические стрелы не жалея резерва маны. Мишенями служили каменные столбы выращенные Михалычем. Они раскачивали владение одним единственным заклинанием и одновременно тренировали магический резерв. Резерв Михалыча от таких упражнений особенно не рос, но постепенно уровень заклинания рос, как и уровень владения Общей Магией. Резерв заканчивался, маги отдыхали, и начинали сначала. Короткий перерыв на перекусить, пять часов сна, и снова тренировка. На итог за неделю, маги научились бить простейшей "магической стрелой" до 300 метров минимум, а Михалыч довел свой результат до километра. В конечной точке магическая стрела вспыхивала ярчайшим, все сжигающим магическим светом. Оставив магов продолжать тренироваться, пока не станут добивать как минимум на 500 м, друид полюбовался на густой туман и ошметки запекшейся грязи. Затем схватил в охапку Алину и отправился отдыхать, пусть и не очень удовлетворенный, хотя уже немного успокоенный. Хоть как то, но магической угрозе с воздуха маги противостоять сумеют.

День начала отдыха пришелся как раз на 9 мая. Михалыч немного посидел с рюмкой коньяка, вспоминая своих старших товарищей и учителей, сейчас уже давно умерших, но которые бывало, под стакан чего-то крепкого, иногда рассказывали о той, большой войне, которую многие уже забыли. И даже представить не могли, какая она бывает. Михалыч долго и со вкусом парился в бане, так же не спеша занимался любовью со своей женой, не менее 3–4 раз в сутки. Много ел и спал. Общался со своими позаброшенными домашними питомцами и выгуливал коня. Через неделю, когда уже просто невмоготу стало отдыхать, но решил, что пора заняться чем-то полезным.

Чем мужик занимается, когда делать что хочется, но ничего серьезного затевать желания нет? Правильно мастерит какую-нибудь фигню. В качестве фигни подошел ритуальный нож. Схема друидом была получена уже давно, но заняться было некогда. Да и необходимости тоже. Поэтому после завтрака состоящего их нежнейшего омлета с грибами луком, свежей зеленью приготовленного Алиной и утреннего кофе из кофейных зерен собственного урожая, Михалыч заперся в мастерской. Он разложил необходимые материалы и уселся в свое удобное кресло. В такие минуты ему было все равно, что получится в итоге, важнее было чувство предвкушения от осознания самого акта творения. Он открыл в Гримуаре страницу с известными

схемами создания, там же он вел исследования этих схем, вычленял их элементы и пытался создать что-то свое.

— Схема создания: Ритуальный нож (материалы: Схема активации, Основа (очищенный металл), Камень душ (не ниже большого) 3 шт., кровь мага (для привязки к хозяину), для активации схемы требуется 700.000 стандартных единиц маны)

Коротким концентратором из ветви меллорна с острым серебряным наконечником, похожим на крохотный посох или же волшебную палочку, друид осторожно вливая магию чертил схему, линии вспыхивали неярким зеленоватым светом и оставались светиться. Особенно тяжелым Михалыч делать нож не хотел, поэтому двухсот грамм иридия, по его мнению, было достаточно. Слиток серебристо-серого металла лег на каменную плиту столика артефактора. В четко отведенное место схемы. На камнях душ Михалыч наоборот экономить не стал, использовав 3 Великих. Дальше шла кровь мага. Друид разрезал ладонь, и густая красная жидкость с золотистым отливом потекла в сторону горящей схемы. Поток крови сам устремился в схему, растворяясь в ней. Кровь текла достаточно долго, усиливая яркость светящихся линий. Только когда схема, казалось, уже готова была взорваться, она перестала высасывать кровь из мага, который уже начал чувствовать слабость и легкое головокружение. Наконец, Михалыч начал подавать в схему магическую энергию. На каменной плите материалы накрыло светящимся куполом. Магию друид вливал почти 12 часов. Он опустошил весь накопитель и перегрел свои собственные энергоканалы, но в итоге получился шедевр. То что это именно шедевр Михалыч понял сразу как только шло магическое свечение. Кинжал был воплощением его фантазий о ритуальном ноже. Меньше всего ЭТО было похоже на нож. Оно напоминало коготь хищного зверя или птицы, вырванный из лапы. Лезвие было полукруглым с двумя режущими кромками, сто еще более усиливало схожесть с когтем. Вместо рукояти были странный наросты, напоминающие корень дерева. Но в руке Михалыча он лежал превосходно, было похоже, что из кисти друида вырастает коготь. На навершии рукояти было три выступа, которые как будто должны были удерживать круглый камень, но Михалыч знал, что это не так. В этих выступах жемчужина должна была формироваться. Формироваться из истинной сути жертвы. И кто сказал, что друиды альтруистические добрячки?

Внимание! Вы первый создали уникальный предмет — "Ритуальный кривой кинжал мага" сетовый предмет. Полный набор состоит из: Гримуар, Магический жезл, Венец мага, Перстень мага, Ритуальный кривой кинжал Мага (обязательно

кривой и в обычной жизни малофункциональный, иначе не взлетит). Опыт за достижение увеличен. Кинжал сформированный из квинтэссенции душ разумных, истиной сути мага и его крови обладает свойством вытягивать истинную суть разумный и способен формировать жемчужины истинной сути разумных, содержащие всю их силу, способности и знания. Эти жемчужины могут быть поглощены другим разумным, который получит силу, способности и знания жертвы. Ну ты и монстра создал, Юра! Ты сам себя не боишься?

Вы получаете: +10 к интеллекту, +10 мудрость, +10 ловкость, специальность "Артефактор" + 15 уровней. (безбедная старость тебе обеспечена, хм, ну ладно, на девок и кабаки тебе точно хватит, и от цугундера отмазаться тоже)

Опыт: 250.000

От такой хреновины, Михалыч охренел. Первой мыслью было — закопать, чтоб никто не видел, а то отнимут вместе с головой и руками. Но жаба задушила благородный порыв. Михалыч нашел на складе черную лакированную шкатулку, отделанную изнутри красным бархатом. Такие сейчас изготавливают некоторые краснодеревщики, как раз под будущие артефакты. Положил в шкатулку кинжал и убрал его в пространственный карман. И в голову друиду начали лезть разные мысли — кого в первую очередь высосать. Для этого нужен был повод, просто так резать разумных — это портить себе репутацию. Наилучшим поводом была казнь врагов. Что бы были враги, нужна война, что была война справедливая, надо чтобы тебе ее объявили. Михалыч потер потные ладошки и подумал, что скоро Княжество расширится, а количество подданных у него увеличится. Мимо такого точно, не пройдут ни власти официальные, ни власти теневые. А это значит — скоро будет БИТВА!!!

Глава 18
(21 мая 2021)

Михалыч стоял на краю вонючей трясины. Несуществующая сейчас свалка, отравила землю и воду в болоте на десятки километров, и это только маленькая по своей площади свалка заштатного городка и пары десятков мелких селений. Друиду больно было думать об отравленных землях по всей стране. Но ничего глобального он пока сотворить не мог, поэтому он сосредоточился на своем хм… болоте. У эльфов не хватало сил, для полноценного штурма болотного царства. В отличие от прибрежного состояния болотного содержимого, чем дальше от берега болота, тем больше было воды, намекая о том, что раньше здесь было русло реки, которое по какой-то причине заилилось и превратилось, собственно, в болото. Пока десяток ушатых магов держали очищение над парой десятков квадратных метров болота, еще десяток спешно выращивали волшебные растения, но после прекращения воздействия большая часть выращенного отвоевывалось обратно токсичным болотом. Пять поясов из десяти оставались незамкнутыми примерно на одну треть всей протяженности меллорновых поясов. Меллорны же вырастить не было возможности, так как их надо было сажать на твердой очищенной земле. Без ошеломляющей мощи Михалыча добиться существенных успехов не получалось.

Михалыч по последним подсчетам мог, при помощи посоха, контролируемо выпускать до пяти заклинаний разного типа. Поэтому поддержка двух заклинаний не вызывала проблем. Площадь накрытия заклинания очищения была почти 90 кв.м. Заклинание было прокачено у него почти под сотню. Можно сказать, это было коронным закланием друида. Сегодня он собирался давать эльфийским магам мастер-класс того, чего можно добиться, усердно тренируя магию. Картина чем-то напоминала изгнание евреев из Египта, а сам Михалыч стоял на берегу болота аки Моисей. Он поднял посох и вперед пошла полоса очищенной болотной жижи, черный дымок относило к горизонту. Друд был похож на могучий меллорн своим силовым щитом защищающий лес от всяческой гадости внешнего мира. В это время второе заклинание "ускорение роста растений" также начало действовать. Михалычу было неважно, какое это растение — осока, мох сфагнум, мелкие кустарники, для него это все было лишь биомассой основания. Когда масса достаточно уплотнилась, по ней понесся ковер волшебной полевицы. Поверх полевицы

понеслась луговая трава. Так как это делалось практически одновременно, казалось, что берег просто растет сам собой. Широкая полоса чистой земли просто и естественно формировала новый, слегка пружинящий берег. Друид просто шел вдоль берега болота и выращивал берег. Его хватило на пять километров, оставалось еще столько же, и Михалыч потянул энергию из кольца-накопителя. Всего за день полоса шириной до сотни метров протянулась на десяток километров. Ночь друид использовал для пополнения резерва своего и камня накопителя кольца. Для ускорения процесса Михалыч потянул энергию из леса. Он буквально почувствовал как в эго "пересохшие" энергоканалы потекла могучая полноводная река маны.

Тело отзывалось болью, но вполне себе терпимой, ее можно даже было назвать приятной, так ноют натруженные тяжелой тренировкой мышцы. Эта боль потом компенсируется при возникновении пиковых нагрузок, когда во время боя маг сможет выпустить максимальное количество энергии заклинания в кратчайшее время. Выносливость поднялась на 2 ЕД, как и Магия Природы, и заклинания "Очищение" и "Ускорение Роста".

Внимание! Заклинание "Очищение" достигло 100 ЕД! Ты, в натуре, гениальный уборщик, мировой чемпион по уборке! В качестве бонуса ты получаешь бонусное заклинание из Магии Природы — "Великое очищение" На начальном этапе оно действует на окружность в 500 кв.м. Расход маны 10.000 ЕД. В дальнейшем с ростом уровня заклинания будет расти и площадь обрабатываемой поверхности! Удачи товарищ!

Михалыч не знал смеяться ему или плакать, Великого Мусорного Императора назвали уборщиком, пускай и гениальным. Но в итоге он сошелся на том, сто система несмотря на стеб, действительно права. Он УБОРЩИК, причем в планетарном масштабе. Он даже задумался о присоединении этого звания к своему императорскому титулу. Ага, типа "Альбус Персиваль Вулфрик Брайан Дамбл… Тьфу… Михалыч".

— Чет меня не туда понесло, подумал друид, видимо преизбыток маны вредно действует на мозг, вызывая необоснованное чувство превосходства. Хотя, Михалыч посмотрел на зеленую полосу нового берега, почему же чувство превосходство необоснованное. И да, у него нет мании величия, ведь великие люди этим не страдают, не правда ли?

На рассвете Михалыч продолжил, и продолжал почти 2 недели. Почему так мало, ведь по расчетам ему нужно было почти 50 дней непрерывной работе. Но у него было "великое очищение", которое он за это время прокачал до десятки, что очень продуктивно сказалось на темпах работы престарелого

стахановца. Эльфы в это время ударными темпами высаживали Меллорны по прежней схеме, одно дерево на квадратный километр. После выхода меллорна на пятый уровень, зоны контроля и защиты как раз начинали перекрывать друг друга. Тем самым образуя гигантскую информационную сеть, или один мегасуперкомпьютер, следящий за каждой травинкой и букашкой на своей территории и регулирующий их жизнедеятельность. И у этого монстра был всего один хозяин — Михалыч. Круги замкнулись на 20 день от начала работ. В это время произошло странное.

Энергия скачкообразно возросла, практически на порядок. Это почувствовали все присутствующие, возникло ощущение просто беспредельной мощи. Этот рост энергии даже пугал, ее стало очень тяжело игнорировать, да и просто выдерживать без напряжения. Михалыч запрыгнул на коня и помчался в сторону Материнского Древа. Повсюду чувствовались мощные потоки Силы, все живое ныкалось куда подалее от центра выбросов дикой магии. Мышонок храпел и нервничал, но не осмеливался подвести своего друга и хозяина. Когда показалось Древо, Михалыч тоже занервничал, тот фон, который окружал древо действительно пугал. Впереди была сплошная и вихрящаяся стена магии. О том количестве магии которая излучалась в пространство Михалыч сейчас даже боялся подумать, если до этого Гроссы и государство о нем не подозревало, или делало вид, то теперь сюда слетятся любопытные со всей страны, если не со всего мира. Михалыч соскочил на землю и хлопком по крупу отправил коня прочь, тот даже не сдерживаясь, большими скачками, понесся в чащу. Сжав зубы, и слегка приглушив магическое зрение, друид направился к Древу. Без магического зрения о том, что что-то не в порядке напоминало только странное тяжелое давящее тревожное чувство. И еще разнонаправленные порывы ветра в кронах деревьев, да странно сжавшиеся Энты и Кровавые Клены. Выдохнув, Михалыч мысленно перекрестился, и прислонился спиной к гладкому стволу, мысленно отдав команду на слияние.

Древо корежило, крючило, торкало и перло. По-другому Михалыч не мог объяснить его состояние. И не от того что Древу было плохо. Ему было как раз хорошо, плохо было живности населяющей лес. А вставило Веселое Дерево от переизбытка энергии, команды же на увеличение уровня Михалыч тупо не дал. Он не успевал осваивать даже то, что и без того привалило. Так, постепенно, откладывая усиление Древа, он дождался. Замыкание кругов меллорнов вызвало резкое повышение выработки маны, что нарушило равновесие сознания Материнского Древа. Скорее

всего, Михалыч из спешки или из жадности переборщил с количеством Меллорнов. Надо было сажать одно дерево не квадратный километр, а не десять квадратных километров. Теперь же надо было что-то делать с избытком Магической энергии. Для начала он зарядил все доступные накопители, как у себя, так и на складах. Направлял он энергию прямо из энергосети Леса, поэтому спалить энергетику своего тела он не боялся. Затем Михалыч зарядил накопители порталов. Но маны все равно оставался еще океан. Поэтому друид начал повышать уровни доступных строений до 5 уровня. Выше было нельзя, уровень древа не позволял. Закончив со строениями друид начал повышать уровень всех растений у которых можно было повышать уровень, также до пятого, затем он принялся за растения которые тоже требовали ману для улучшения своих свойств до волшебных. Потом он стал вливать энергию в действующие заклинания магических ловушек, трясины, кое-где усиливал каменные колья и шипы, где то построил дополнительные. Потом Михалыч начал диффузно применять заклинание "ускорение роста растений". Он буквально почувствовал, как биомасса Великого Леса увеличивается. Хорошо, что он заранее насытил лес водой, из противопожарных целей. Сейчас он кожей чувствовал, как многочисленные растения вбирают в себя многие десятки тысяч тонн воды. Не спев испугаться, Михалыч понял, что сейчас очень быстро осушается болото. И это было очень даже неплохо.

Наконец, количество энергии, хотя и оставалось еще достаточно большим, но Древо уже начало успокаиваться. В это время Михалыч почувствовал как древо самопроизвольно начало процесс повышения уровня. Так как Михалыч находился в слиянии, то он в полной мере прочувствовал, как происходит эволюция лесного гиганта. Нет, больно не было, было странно. Странно было чувствовать, как твои листья шевелит ветер, чувствовать, как под корой движутся потоки воды и магии, как растут корни, уходя на сотню метров в глубину земной поверхности, и на десятки километров в ширину. Как корни ощущают связь с Меллорнами и своими детьми, как в этом мире, так и в Солнечном Лесу. Это продолжалось довольно долго, хотя само течение времени для Михалыча не имело значения, ведь он был в слиянии с самой Природой. Его переполняло величие мироздания, понимание глубинных процессов течения жизни, он даже краешком начал улавливать истину о смысле жизни, когда слияние завершилось. Система на подобное никак не прореагировала. Видимо, это было вне рамок, и вне системы. Хотя Михалычу не дали ни опыта, ни достижений, ни схем

создания. Это говорило о том, что Система — это только вспомогательный механизм на период адаптации. Вскоре все носители Системы либо погибнут в боях, либо умрут от старости (если они не Великие Маги Жизни или Природы), либо спрячутся ото всех, чтобы их никто не беспокоил. Следующее поколение скорее всего будет развиваться самостоятельно, на основе опыта оставленного Гроссами. Поэтому Система — это только временный костыль, и она не всемогуща. И, хотя Михалыч не получил ничего от Системы, зато он получил главное — знания о природе жизни, о ее происхождении, понял саму философию течения жизни. А это было намного важнее всех его достижений, мелких делишек, да это было даже важнее всей его научной деятельности. Он за несколько коротких часов понял больше чем за десятилетия научной деятельности. Постепенно знания тускнели в его сознании, но он знал, они никогда не исчезнут, просто будут всплывать в нужное время. Потому что то, что друид узнал, не могло вместить одно маленькое человеческое сознание. По крайней мере, постоянно об этом помнить. Так можно было и катушек слететь. Поэтому сокровенные знания просто погружались в долговременную память, практически в подсознание, и оставались там дожидаться своего часа. Но зато система не забыла прислать новое уведомление.

Материнское древо 6 ур, 2 ур. эволюции, расширение собственной территории до диаметра 6400 м. Способность — Энергетический щит 6 ур. 6.400.000 ХП (так как достигнут предел диаметра сферы щита в 800 м, на данном уровне эволюции, с дальнейшим увеличением уровня будет увеличиваться только прочность), Контроль территории 5 ур. (контроль растений, контроль распределения энергетических ресурсов на подконтрольной территории, контроль распределения ресурсов, таких как вода, энергия, минералы для управления роста растений, контроль животных, контроль в роли наблюдателя над всем Великим Лесом, и части его преиметра), регенерация, на данном уровне развития повышает регенеративные способности организма в тени Древа на 70 %, плоды Материнского Древа (могут быть использованы для создания камней душ, цветов Феи, проращивания детей Древа, накопителей энергии). Так как Древо располагается на магическом источнике, то при наборе необходимого количества энергии оно способно накапливать необходимую для улучшения энергию самостоятельно, для перехода на следующий уровень требуется 3.200.000 ЕД маны (для улучшения можно кормить дерево вашими врагами или магией подконтрольных разумных, или своей собственной). При каждом повышении уровня вы получаете призовую схему

создания

Вы получаете:

Схема создания: Венец Мага — материалы: Схема активации, Основа (очищенный металл), Камень душ (не ниже Великого) 1 шт., кристаллический накопитель маны, кровь мага (для привязки к хозяину). Для активации схемы требуется 1.000.000 стандартных единиц маны

Выйдя из слияния, слегка оглушенный, друид покрутил головой и сделал несколько глубоких вдохов, чтобы прочистить сознание. Количество энергии в округе резко уменьшилось, Михалыч чувствовал, как могучие корни собирают воду и питательные вещества с болот и озер, готовясь к новому усилению. Магии было мало, но она с катастрофической скоростью набиралась. Она пульсировала словно пульс, когда будет следующий скачек неизвестно, но очень скоро. До этого времени друиду надо создать место, куда будет перенаправлена магическая энергия, и очень желательно, большое количество новых потребителей магии. И у него были мысли как все это совместить. Надо направить магический выброс вовне Зоны Леса. В одном гигантском заклинании "очищения", а затем влить всю магию в растущие растения. Таким образом, Зона Великого леса расширится полосой шириной в 20 километров и составит примерно 60 км в диаметре (учитывая, что сейчас Зона занимала площадь диаметром примерно 25 километров). Сколько будет таких пульсов, пока энергия Великого леса придет в равновесие неизвестно, но по подсчетам Михалыча Великий лес займет окружность диаметром около 300 километров, или даже больше. Если ему позволят, так как высоко в небе друид разглядел два похожих на стрекоз силуэта боевых вертолетов.

— "Крокодилы" (Название вертолета МИ-24), подумал Михалыч, по мою душеньку прилетели, но мы еще побарахтаемся. Они еще узнают силу Лесного Князя.

Оторвавшись от созерцания неба, друид внезапно почувствовал себя муравьем. И без того высокие деревья увеличились практически в три раза. Трава стояла выше головы Михалыча, Кровавые Клены вообще превратились в непонятных страшилищ высотой под тридцать метров. Материнское древо вознеслось более чем на трехсотметровую высоту. Меллорны же были не меньше сотни. Перед этими гигантами, остальные деревья были как трава, хотя меньше тридцати-сорока метров деревьев было мало. Михалыч понял, что с частотой посадки леса малость переборщил. Ветви деревьев, переплетаясь в вышине, создавали практически сплошной потолок. И только волей Великого Древа их листья и ветки приняли такое положение,

чтобы свет проникал в подлесок, давая ему достаточно света для роста и развития. И уж точно только магией можно объяснить, как в таком лесу могла расти трава. Небольшие поляны, которые друид оставлял для роста лесных трав, превратились в совсем маленькие полянки.

Он представил, каково было остальным обитателям, когда все вокруг внезапно стало настолько гигантским. Мысленно он дал команду Древу успокоить зверей и людей. Затем отдал приказ жителям вернуться по своим значительно увеличившимся домам, а рейнджерам составить новые маршруты патрулирования. Животные приспосабливаются намного лучше людей и поэтому приспособятся сами, без дополнительных указаний. Об этом говорила высунувшаяся из травы голова любопытного велоцираптора, хотя велоцираптором этого отожравшегося мутанта назвать было сложно. Михалыч шикнул на него и, судя по шороху, целая стая таких защитников леса умчалась вглубь зарослей. Эти точно приспособятся лучше всех остальных. Абсолютно безбашенные в своей приспособляемости и любопытстве твари. Приручению нормальным способом вообще не поддавались. Только заклинанием глушить или прикармливать к территории. Подачки, в виде кусков сочного мяса, они принимали охотно, а затем также охотно возвращались за новыми кусочками дани. Только воля Древа и Михалыча сдерживала их от бесконтрольного размножения и желания сожрать все живое. Но эту агрессию при необходимости можно будет направить на внешнего агрессора. А подрастающий Трицератопс и его товарищи прямо просили, что бы на них навешали стальную броню и послали в бой на агрессивного безумца. Но как уже говорилось, пока Михалыч не создаст артефактную броню, с высокими защитными свойствами, это было слишком расточительно.

Посмотрев на творящееся Зеленое Безумие, Михалыч решил отправиться домой, так чувствовал, что домашние сходят с ума от беспокойства и от любопытства. Мысленно позвал Мышонка, тот как и положено верному другу далеко не отбегал и примчался минут через пятнадцать, Михалыч как раз, только закончил рассматривать разросшиеся растения. Только верхом на коне, у друида получилось осмотреться, а заодно и направлять коня. Лес изменился до неузнаваемости. Толь то, что у Михалыча была в голове карта всего Великого леса и ментальный компас, помогало не заблудится в получившихся дебрях. Еще очень помогало, почти на автомате кастуемое заклинание, "Лесная дорога". Все больше росло понимание, что в этой зеленой мешанине, могли жить только Лесные Эльфы. По дороге он частенько замечал

сопровождающих его лесных рейнджеров, которые как белки, тенями скользили по верхнему ярусу леса. Теперь, когда лес разросся они могли это делать намного легче (п/а: вспомните, как Леголас в фильме прыгал по слону, примерно так и передвигаются эльфы по лесу в представлении автора). Михалыч и сам, после небольшой тренировки смог бы так, но мешала инерция мышления. Тот, кто несколько десятков лет чувствовал себя старым, очень тяжело переключался на то, что он снова молод и активен. Михалыч дал себе слово, что обязательно попробует, как только появится свободное время.

За размышлениями он, наконец, приблизился к дому. Точнее к тому, что раньше было домом. Теперь это был сказочный лесной замок. Не такой большой как Солнечном Лесу, но более защищенный и тщательнее проработанный в плане деталей каменной резьбы, ажурных окон, крытых галерей и прочего. Над всем этим господствовала высокая и массивная, но вместе с тем, оставляющая чувство легкости каменная башня Великого Мага. Весь комплекс строений и насаждений, который создал Михалыч был окружен стеной из колючих кустарников почти пятнадцатиметровой высоты с широкой аркой входа. Въехав в арку, друид с удивлением увидел, что все его растения приобрели более пышный и окультуренный вид, а все постройки выглядят ухоженными и более правильными что ли, в продуманном порядке связанными между собой дорожками, ручейками и резными мостиками. Так как Михалыч всегда хотел, но до чего вечно не доходили руки. Теперь это действительно выглядело как жилище Лесного Князя. Как бы пафосно это не звучало.

Каким-то образом, почувствовав, что хозяин вернулся, все обитатели замка выскочили наружу и выстроились у крыльца, встречая своего Князя. Первым стоял Профессор под руку с Зоей, они выглядели внешне спокойными, но в глубине глаз фанатиков от учебы светилось жгучее любопытство, за ними стояли Димка и Оксана. Если парень выглядел обеспокоенным, то девушка смотрела непонятно. Михалыч решил пока это проигнорировать. На другой стороне дорожки стоял незнакомый высокий и несколько коренастый эльф. Хотя он и выглядел на тридцать лет, но житейская мудрость в его глазах говорила, что ему намного больше. За ним стояла молодая пара, ничего особенно примечательного в них не было, обыкновенные, хотя и довольно красивые эльфы. Но вот троица белобрысых ушастых пацанят, за ними была похожа на капельки ртути, такие же подвижные и одинаковые. Эльфы-близнецы, да еще и тройняшки, это было что-то новенькое. На самом верху крыльца стояла Алина, и тоже глядела непонятно. Михалыч заволновался. Это ж-ж-ж неспроста.

Но самой первой друида, как ни странно, поприветствовала Оксана. Она просто кинулась к нему и повисла на шее, едва он слез с коня.

— Михалыч, миленький! Тут такое было, а тебя нет, мы так волновались! И еще нескончаемый поток счастливого девичьего щебетания.

Михалыч слегка оторопел, но Оксана также быстро отцепилась от него и, покраснев, спряталась за спиной у брата. В это время подошла Алина, а за ней и остальные, кроме новеньких

— Юра, друг, не пугай нас так больше, или хотя бы предупреждай заранее о таких встрясках, а вообще я рад, что ты вернулся, прочувствовано приобнял Михалыча Профессор.

— Да Юрочка, ты должен все-все нам рассказать, подкатила сбоку Зоя.

Димка, просто, молча, поздоровался за руку и также спокойно отошел, он вообще был большим молчуном и разговаривал только по делу.

— Ребята, я обязательно все расскажу, дайте только отдышаться, а почему новичкам меня не представляете.

Зоя тут же взяла все в свои руки и стала представлять новеньких:

— Это Михаил Петрович, его мы с Алиночкой взяли к нам садовником, он оказался очень сильным магом природы, раньше работал в ботаническом саду, смотрителем. Вот и сейчас за садом у нас ухаживает, да и вообще растениями сильно интересуется.

Мужчина вышел и коротко кивнул головой, обозначая поклон. Взгляд прямой и честный, во взгляде читается ум и любознательность:

— Михаил Петрович Вяземский, старший научный сотрудник факультета биологии и биотехнологии Казахстанского Гос. Университета. После развала Союза приехал на родину, но тут смог устроиться только смотрителем в ботанический сад. Сын устроился охранником в торговый центр, сноха дома с детьми сидела. Дальше вы знаете, но я не жалею. Тут столько всего по моей специальности, что на несколько жизней хватит.

— Думаю сработаемся, я тоже профессиональный биолог, так что вместе поработаем, и в магии природы я вас подтяну.

— Хорошо, это просто прекрасно! Но, разрешите представить, сын мой Леонид, служил, там в армии, здесь охранником и, даже когда стал эльфом-воином, получил специальность — страж. Теперь вот охранником в вашей резиденции, надеюсь, вы не против?

— Да нет, пускай работает, только пускай не забывает

тренироваться ходить, тут вот их отец, Михалыч указал на Димку с Оксаной, Игорем зовут, курсы мечного боя и ОФП поводит.

— Лично прослежу. Да и жена его Лариса, теперь экономкой и кухаркой у вас работает, готовит просто замечательно, кстати.

— Отлично, а то постоянно женщин с соседнего селения дергать приходилось. А это кто у нас тут?

— Внуки мои: Ваня, Женя и Стас, все воины-маги, с магией ветра и природы, Зоя их к себе взяла, в ученики, говорит у них большое будущее.

— Ну, если Зоя сказала, то я даже спорить не буду. А ты, жена моя почему мужа не приветствуешь?

— Да я тебя сейчас убивать начну, я же от страха чуть не родила досрочно!

— Э нет, чтоб родить сначала надо… постой, ты хочешь сказать что…?

— Вот именно, а тебя непонятно где носит! А тут такое! Алина всхлипывала на Груди у Михалыча.

Друид осторожно повел ее в дом, Зоя с Владимиром пошли за ними, как и Оксана. Димка пошел с Леонидом на стену, заниматься сабельным боем, за ними увязались тройняшки, а Лариса скрылась гдето среди построек, дел по хозяйству никто не отменял.

Пройдя в широкий холл вся компания расселась по креслам и начались расспросы, сначала Михалыч спросил Алину давно напрашивающийся вопрос:

— Аля, у нас кто будет?

— Володя говорит, мальчик!

— Хм, по новой традиции имена будут состоять из половинок имен матери и отца, чтобы разнообразить имена, и не возникало путаницы с тезками. У нас будет Юрал или, может быть Юралиель, как думаешь.

— Если традиция то пусть будет Юрал, мне так больше нравится, звучит более мужественно, и Алина погрузилась в какие-то размышления, о которых оставалось только догадываться.

Михалыч же в это время начал рассказывать о том, что произошло в лесу, и почему все так выросло. Владимир и остальные внимательно слушали, задавали уточняющие вопросы. Особенно их заинтересовала пульсация Лесной Зоны, и необходимость собирать всех жителей из полосы вокруг Леса, шириной в 20 км. Потому как волна очищающей энергии сметет все и всех на своем пути и ждать этого "радостного" события оставалось совсем недолго.

— Ну и наворотил, делов, Юрец. Это ж надо было

понастроить генераторов, и забыть про накопители и каналы сбыта энергии.

— Да думал я, только кто ж знал, что тут так все разовьется, и потом, я же думал, что лес практически бездонный накопитель, а оказалось… эх, и Михалыч в досаде махнул рукой. Зато вон как все выросло. И вертолеты прилетели, чиста посмотреть, наверное.

— Да-а-а-а! Протянул Профессор и все надолго замолчали.

— В общем так, Робяты! Скомандовал Михалыч, собирайте рейнджеров и вперед, собирать всех, кого найдете.

— Проф, на тебе обустройство временно лагеря для будущих переселенцев, и чтоб со всем комфортом, мне бунты не нужны, Алина тебе поможет!

— Понял, пошел выполнять.

— Хорошо, дорогой!

Ни у кого даже мысли не возникло, не повиноваться Прямому Приказу Михалыча. И никому это не показалось странным. Вот она сила ментальной привязки. Михалыча, конечно, это слегка напрягало, но удобство такого положения намного превосходили неудобства от морального терзания. Поэтому мораль, на какое-то время сдала позиции.

* * *

Ночь была темна и тиха. Деревню да три-четыре десятка дворов окружили бесшумно передвигающиеся тени. Дед Митрофан с бабой Дусей, не беспокоясь ни о чем, спокойно спали в своей кровати. А чего им беспокоится, жизнь давно прожита. Ни какого имущества, кроме старой козы и пяти ощипанных куриц у престарелой четы не было. Детей тоже бог не дал, покосившаяся изба и заросший бурьяном огород, также не привлекали внимания ни риэлторов, молодых охочих до земли бизнесменов. Экологически чисто Сосновку, благодаря близкой свалке, никто даже близко не считал. Поэтому сон стариков был спокоен и крепок, как и у всех людей с чистой совестью. Они даже не заметили легкого скрипа двери, и метнувшимся к ним черным теням. А спустя пару секунд Бубликовы были погружены в магический сон, а затем бережно упакованы и перенесены в тентованный "Урал". Причем забирались даже собаки и кошки, не говоря о домашней живности.

Очнувшись ото сна, дед Митрофан был растерян, но не изменившейся обстановкой, а тем что ничего не болело, и, даже, больные коленки совсем не скрипели. Потом он стал обращать внимание на то, где он находится. А находился он в просторной

палатке из странного зеленоватого материала похожего на шелк. Лежал он на удобной кушетке под теплым шерстяным одеялом, а на соседней кушетке спала его старуха. Он хотел было возмутиться таким самоуправством, но, подумал, и решил погодить. Если бы хотели убить, то не стали бы устраивать с таким удобством, и тем более лечить, а то, что его подлечили, он был уверен. Выглянув из палатки, он увидел десятки, если не сотни палаток, которые были установлены вроде бы в беспорядке, но, тем не менее, абсолютно не мешая друг другу. Палаточный лагерь был окружен высокой растительной стеной. Но, несмотря на кажущуюся безобидность этой стены, Митрофан был отчего-то уверен, что ни с одним топором через нее не прорвешься. Из палаток выглядывали такие же, как и он, селяне из Сосновки и из близлежащих хуторов, было и много незнакомых лиц, самого что ни на есть крестьянского вида.

В это время показались несколько симпатичных молоденьких девушек в одежде, сочетающей в себе все цвета зеленого, они несли подносы с тарелками, другая стайка девчонок несли кувшины и кружки. Все тут же поняли, что сейчас будет обед, а потом они все узнают, для чего они тут все собрались. Кормили гречневой кашей с большими кусками какого-то странного, но вкусного мяса и куском пшеничного хлеба. Из кувшинов наливали сладкий травяной чай. Скорее всего, в чай было добавлено легкое успокоительное. Иначе сложно было объяснить, почему люди так спокойно перенесли новость о том, что с этого дня все они подданные нового Гросса, Князя Лесного Княжества, которое располагается в Великом Лесу. В связи с расширением Леса, на месте их домов произойдет некий катаклизм, в результате которого все что выше уровня земли выровняет как столешницу. Поэтому пока люди поживут здесь, потом их поселят в новые дома, в зависимости от нужд Княжества. Возражения не принимаются. А если кто-нибудь хочет уйти, то через месяц другой, смогут уйти куда захотят. Затем всех снова отвели в лагерь, где странные люди хотели от них странного. Люди в зеленых балахонах и косынках на голове крутили, стариков как хотели. Почему стариков, так потому что, в основном, 98 % всех присутствующих били пожилыми людьми. А кто не входил в это число, был асоциальной личностью с признаками глубокого алкоголизма и деградацией личности.

После "медкомиссии" всех снова покормили, а затем построили в колонну, и повели к исполинскому дереву. Некоторые пытались возмущаться, другие просто сопротивлялись или саботировали, страх того, что ведут куда-то, для чего-то противоестественного был очень велик. Но балахоншики

поводили у них перед лицом руками, и люди не споря пошли, мерно переставляя ноги. Даже те, кто раньше не очень-то и мог, в связи с болезнь или возрастом. Надо сказать, что все деревья в этом странном лесу были огромными, но это было воистину — Царь-дерево. Хотя странные молодые люди, что вели колонну, называли его Сын Древа. Митрофану подумалось, "какая же у него мамаша, если это только Сын". Но долго удивляться ему не дали. В корнях Древа были странные наросты. Перед деревом все четыре сотни человек выстроили рядами и стали говорить что-то про новую молодость и долгую жизнь, но только тем, кому повезет. Кому не повезет, тот будет ждать какой-то "эволюции преобразователя", и тогда, возможно кому-то снова повезет. А кто будет возмущаться, тот станет "Баобабом" на тыщщу лет, а может быть и долее, кому как не повезет. Говорили долго, народ бы рад подремать, пускай и стоя, но голос казалось, звучал прямо в голове, не давая, не только расслабится, но и подумать о постороннем.

Самое же интересное, началось после импровизированной лекции, как сказали, в качестве примера. Примером сделали деда Тюрю. Кто его так назвал, мало кто помнил, сколько деду лет, не помнил наверное уже даже он сам. Больше девяноста точно, и медали за "Оборону Севастополя", "За Отвагу", "За Взятие Берлина" у него на "День Победы" видели. Имел дед кривые ноги, практически колесом, седую бороду "лопатой", до середины груди, такие же седые нечесаные патлы, выбивающиеся из под шапки ушанки, ватник и валенки дед носил практически круглый год. Еще он постоянно дымил маленькой, но чрезвычайно вонючей трубкой, в которую набивал ядренейший, злой самосад, а любопытных разгонял узловатой, отполированной мозолистыми жесткими ладонями до блеска клюкой. Кроме которого на огороде он не выращивал больше ничего. Еще он имел противный, скрипучий, высокий голос и собственное мнение по всем вопросам. Когда поверхность одного нароста раскрылась, подобно крыльям жука, и появилось светящееся зеленоватое чрево. Деду Тюре велели раздеваться и лезть внутрь. Все ждали концерта, но Тюря внезапно уставился на высокого человека стоящего рядом с наростом. На человеке был кожаный плащ, и такая же кожаная шляпа. За спиной виднелась винтовка с оптическим прицелом, а в руках странного вида посох. Но уставился дед не на посох, а на портупею видневшуюся по распахнутым плащом и два деревянных футляра. Внезапно он выпрямился, ну на сколько смог, вскинул ладонь к ушанке и проскрипел не своим голосом:

— Товарищ командир, Гвардии старшина Тимофей

Кондратьев по вашему приказу прибыл! Разрешите выполнять?!

— Вперед, боец! Не подведи меня!

— Так точно, Товарищ командир!

И дед Тюря, скинув одежду, вместе с клюкой нырнул головой вперед прямо в зеленую светящуюся жидкость. Человек посмотрел на странный саркофаг, поводил рукой над крышкой и велел всем сесть на траву, подождать три часа. За это время всем раздали напитки, похожие на сладкий квас, к вечеру обещав накормить. Вот чего-чего, а ждать старикам не привыкать. За это время народ обследовал странное дерево, обнюхал наросты в корнях, полюбовались на странные кроваво-красные деревья, похожие на клены, наклонные каменные колья направленные наружу, внимательно рассмотрели красивую массивную каменную арку, покрытую каменной резьбой и странными блестящими камнями. Когда уже стало невмоготу от скуки, их все вновь собрали у странного нароста-саркофага. Когда он открылся, люди ахнули. Вместо старого злого, согнутого старикашки из саркофага вылез красавец- мужчина лет 30, с темно русыми волосами и голубыми глазами. Мужики с завистью смотрели на гордость всякого мужика достигавшую середины бедра в спокойном состоянии. В руках мужчины вместо кривой клюки был узловатый двухметровый посох. Мужику тут же поднесли комплект зеленоватой одежды с плащом и сапогами. Тюря…, хотя нет Тимофей Кондратьев, слегка согнул голову и сияя помолодевшими глазами произнес

— Приказывай Князь…

* * *

Михалыч же в полном офигевании вспоминал то, что он только что сделал. Вернее кого. И какая эта большая удача отыскать в такой дыре такое сокровище:

Человек — элитный воин, мужчина, 32 ур., агрессия — высокая, дружелюбие, признал вас командиром

Варианты преобразования:

1. Элитный Древень — командир 16 ур. (Ресурсы — Дерево 10 ЕД, Вода 20 ЕД, Энергия 5.000 ЕД), модифицируется:

— Элитный Древостраж 16 ур. — аналог дозорной башни (Ресурсы — Дерево 20 ЕД, Вода 40 ЕД, Металл 10 ЕД, Энергия 10.000 ЕД),

— Элитный Энт — командир 16 ур. — аналог тяжелой пехоты (Ресурсы — Дерево 20 ЕД, Вода 40 ЕД, Металл 10 ЕД, Энергия 10.000 ЕД),

2. Человек — Высший Маг, Друид 16 ур., способности — Магия Природы, Магия Воды, лидерство, тактик. Не модифицируется, может создавать Гримуар

Надо ли думать какой именно вариант избрал Михалыч. Друид — высшее создание Леса, его надежда и опора. Раса друидов действительно имеет право на жизнь. Но больше всего волновало Михалыча друида другое — это то, сколько же человек порешил Тимоха, и через что ему пришлось пройти, чтобы набить такой уровень?

Глава 19
(25 мая 2021)

Результат преобразования ошеломил как Михалыча, так и остальных. Кроме эльфов, конечно, они уже перестали удивляться изгибам сознания друида и тому, что он еще может сделать. Захотел друид получить друида и размножился почкованием. Никакого удивления, видимо устали уже удивляться. Пенсионеры же увидев такое чудо, тесным строем ринулись к преобразователю, особенно бабульки. Никто даже не ожидал от них такой прыти. Однако Михалыч с присоединившимся Тимофеем и еще несколькими воинами быстро наели порядок.

— Ну и куда вы ломанулись, а инструкцию кто слушать будет, а порядок действий, а о возможных результатах, а? Михалыч начал выходить из себя.

— Мы ж, это, того, того самого, также хотели!

— Не получится также, то, что Тимофей стал друидом, это очень редко получается, в основном все станут эльфами, а у кого то не получится, тогда, как я уже говорил, придется намного подождать, вы чем слушали вообще. Я сейчас самых резвых в дерево превращу, будете у меня шишками меряться и желудями меняться!

— Дык ладно, мы ж ничо, мы и подождем!

Народ стал потихонечку становиться в очередь. Друид погружал их в чрево преобразователя и затем запускал процесс, если же выбор был неудовлетворителен, то такой бедолага вынимался из саркофага и отправлялся ждать своей участи в лагере. Так как людей этих Михалыч изъял силой, он не хотел принудительно перерождать селян в древней. Хотя руки чесались, да, чесались. Уж больно контингент был дремучий и морально вязкий. После общения с пенсионерами, Михалыч поймал себя на желании сесть поближе к печке, закутаться в теплый плед и ворчать из своего угла на окружающих. С силой постучав ладонью по голове, он вытряхнул из головы лишние мысли, и начал подводить итоги. А итоги были, скажем так, очень любопытные!

Для начала, из четырехсот семнадцати человек, кроме Тимофея, нашлось еще пятеро ветеранов. Одного даже пришлось выводить под руки, болезнь Альцгеймера в таком возрасте, еще не самое страшное. Получились из них неплохие эльфы элитные рейнджеры. Жаль, что без магов. Зато остальные пенсионеры порадовали, из них получилось 127 магов, 29 воинов-стражей, 183 рейнджера и 73 обывателя. Три четверти всего количества

были женщинами. Таким образом, был преодолен перекос в сторону мужчин. Жаль, что высших магов больше не было, но это всегда так, такие маги товар штучный. Но зато встала в полный рост проблема обучения. Михалыч подумал, что придется организовать специальные магические школы для новеньких. Но это в будущем, сейчас же надо было начать обучать нового друида. Причем этот друид был с боевым уклоном и боевым опытом. После обучения он, наравне с Игорем, мог возглавить боевое крыло великого Леса. Но если эльфы это подчиненные, за редким исключением, то друиды — это братья соратники. Это будущие руководители всей будущей Лесной Империи. И не потому, что эльфы хуже. Но эльфы имеют более однобокое развитие с уклоном в природу, друиды же — это связующее звено между Миром Людей и Лесом.

Михалыч успел распределить новых поселенцев по старым семьям и создать несколько новых, вместе с новыми поселениями. Он занимался этим почти десять дней, рядом с ним постоянно был Тимофей, учился, так сказать на практике. Алина, как временно нетрудоспособная, оставалась в замке. Там же в замке Князя были приготовлены покои и для Тимофея. Из своей резиденции Михалыч решил сделать оплот Друидов. Но все в будущем, а пока друид чувствовал, как снова нарастает напряжение магического поля. И сегодня, по ощущениям Михалыча настал тот самый день. Михалыч с Тимофеем были в состоянии слияния с Древом, это также было одним из моментов обучения. Внешний периметр Княжества замер. Напряжение нарастало, слышался гул, как от работающего трансформатора. Гул нарастал, а затем пошла волна энергии, энергии, которая сметала все на своем пути. Мало кто мог опознать в гигантской энергетической волне заклинание очищения. Волна неслась со скоростью курьерского поезда и оставляла за собой чисто вспаханную землю. Движение энергии затухло через 25 километров, обозначив таким образом новую границу Княжества. Вторая волна была не такой сильной, но от этого не менее зрелищной. Она несла семена трав кустарников и деревьев. Третья волна вызывала мгновенное прорастание семян и появление сплошного лесного ковра. Лес был из обычных растений, которым еще только предстояло стать волшебными. Это было следующим шагом. Но перед этим надо было высадить меллорны.

В этот раз меллорны будут высаживаться по одному на 10 квадратных километров. Надо было создавать озера и более мелкие водяные источники. Этим всем займутся старые маги, попутно обучая "молодежь". А Михалыч, вместе с Тимофеем

решил вернуться в замок, где окончательно снарядить нового друида и немного подучить его. Еще Михалыч решил, наконец, создать свой Венец Мага, завершая свой сет. И, если останется время, создать подобный сет для Тимофея. А еще надо построить новую площадку для сбора мусора взамен снесенной. Пожалуй, постройка площадки даже важнее, чем все остальное. Переработка мусора прекращаться не должна. И доход с переработки мусора был совсем не условный. Не считая того, что оставляли водители мусоровозов, в складскую сеть поступали очищенные ресурсы, хотя и не в таких масштабах, как при переработке самой свалки. Но город поставлял мусор постоянно и регулярно. Водители будут сильно удивлены, когда увидят, что Лес подрос и стал ближе к Городу. Переработка мусора была тем козырем, который в дальнейшем должен облегчить общение с любой властью, в этом плане Михалыч был уникален, и замены ему не было, по крайней мере, из тех новостных передач, которые ловили эльфы своими приемниками, об этом не упоминались. Упоминалось о Гроссах силового типа, Магах Света, Магах огня, Магах Ветра и прочих, даже о маге смерти упоминали. Чтобы его уничтожить, положили пехотную дивизию, а затем еще месяц Маги Огня вычищали местность, над которой поработал Некрос. Вместо этого Михалыч мог бы справиться за пару дней, но о нем никто не знал. Раньше. Теперь знают. Но просто так сдаваться друид не собирался. После выбросов, которые продемонстрировал Лес, Михалыч ощутил его силу, и это придавало ему уверенности.

Обучение Тимофея проводилось, как уже говорилось ранее, на практике. В связи с тем, что магия Тимофея была не развита, старший друид мог показывать только базовые принципы использования различных заклинаний и рунных схем. Но и это уже было очень хорошо. Сам же Тимофей осознавал себя больше бойцом, чем природным магом, поэтому самым лучшим и коронным заклинанием у него пока была "Ледяная пуля" из магии воды. На расстоянии до 300 метров, он мог попасть ей комару в задницу и при этом оставить его в живых. То, что Михалыч был впечатлен, значит, ничего не сказать. А уж что Тимоха творил с "магической стрелой" не удавалось повторить никому. К сожалению, освоение Магии Природы ему пока не давалось, хотя она и была профильной. Нет, все заклинания Тимофей знал и мог применять, но вот той истовости, которую чувствовал Михалыч, используя эту магию, у Гвардии Старшины не возникало. На это Михалычу оставалось только вздыхать. Когда появится возможность, он планировал усилить Тимофея при помощи своего ритуального кинжала, но когда еще это будет.

Сегодня у Михалыча и Профессора было в планах улучшения

пчел. Пасеку эльфы нашли в Сосновке, и принесли в подарок своему Князю. Пчелы были чужие и очень злые, а эльфы притащившие "подарок", соответственно, сильно покусанными. Михалыч подгон оценил, и эльфы получили горячую устную благодарность, правда, в не очень цензурном виде. Так пчелы разлетелись по всей резиденции и никакие зеленые стены не были им препятствием. Пи помощи Профессора с его усыпляющим заклинанием из Магии Жизни за сутки пчел удалось собрать. Потом потребовалось совершить привязку их к Лесу, и Михалычу с эльфами соответственно. Для этого каждую пчелиную семью помещали в преобразователь. Так как семей было девять, то из шести сделали "Лесных волшебных домашних пчел", а из трех "Лесных пчел-воинов". Домашние пчелы были способны в десять раз больше обычных приносить мед, и во столько же раз работоспособнее. Это было важно для леса, количество цветов в котором зашкаливало все мыслимые пределы. Ну не смогли эльфийки пройти мимо цветочного богатства Солнечного Леса. Каждая старалась принести несколько видов цветов и засадить свободный участок Леса. Поэтому пчелы оказались очень ко двору. Михалыч даже простил незадачливых Винни-Пухов, которые рискуя внешностью доставили ульи. В качестве домиков для пчел, Михалыч приспособил Домашние деревья. Одно домашнее дерево на пчелиную семью оказалось очень правильным выбором. Сборщики меда просто входили в такой улей и собирали нужное количество меда. В дальнейшем, в каждом эльфийском семействе стало престижно держать 2–3 Пчелиных Дерева.

Боевые Пчелы — это была совсем другая песня. Размеры их приближались к размеру крупного шершня, и они не погибали при укусе, как обычные пчелы. Меда они делали ровно столько, чтобы прокормить семью. Количество пчел в семье, было в десять раз больше чем в обычной. И во столько же раз был усилен их яд. Жилищем для пчел стали те же Пчелиные Домики, но они ставились в составе защитных барьеров вокруг меллорнов или других важных объектов. Так, например, в защитном поясе Материнского Древа и сына Древа было по 10 Пчелиных Домиков. На самом деле страшное оружие. Для этих созданий проникать через любые защитные сооружения и личную защиту было естественно. И попробуй их выковырять из-под бронежилета. Учитывая же сильные парализующие свойства яда, тушки противника к преобразователю доставлялись живыми. Это было важно, так как население Леса лишь чуть-чуть превышало тысячу человек. Против пары миллионов жужжащих убийц могла помочь разве что "Огненная Стена" Гросса огненного типа. А еще на

крупных и сильных насекомых любили кататься феи. И что самое удивительное, пчелы их не только не трогали, но и с удовольствием летали с феями. После изучения вопроса, Михалыч пришел к выводу, что дело тут в "Пыльце Фей", которая являлась для пчел тем же самым, чем была валерьянка для кошек. Она вызывала эффект левитации и поэтому во время полета вызывала некоторую дезориентацию у крылатых существ, что было равносильно эффекту опьянения.

* * *

Михалыч, со стоящим за спиной Тимофеем сидел в мастерской-лаборатории друида. На каменной плите была вычерчена схема активатор.

h3>Венец Мага — материалы: Схема активации, Основа (очищенный металл), Камень душ (не ниже Великого) 1 шт., кристаллический накопитель маны, кровь мага (для привязки к хозяину). Для активации схемы требуется 1.000.000 стандартных единиц маны.

Остатки иридия лежали на плите, как и великий камень душ, кристаллический накопитель был сделан из тех которые не подошли на портальный накопитель. Крупный кусок нефрита, как ни странно подошел идеально. Недаром он так высоко ценился китайцами во все времена. Он очень хорошо встраивался в изделия, контактирующие с телом человека. И по стоимости был весьма доступен. И как накопитель получился более чем достойный. Тысяч на триста магических единиц вместить может, не так много как в кольце, но все же неплохо. Самое серьезное, это количество магической энергии. Михалыч решил для разрешения проблемы под завязку заполнить используемый накопитель, если учитывать накопитель перстня, то должно хватить, но вот прокатит, или нет, неизвестно. После всех приготовлений Михалыч взмахнул ритуальным кинжалом, и полилась кровь. В этот раз кровь текла недолго, такой жертвы, какой потребовал ритуальный нож, не потребовалось. Энергии тоже хватило для активации схемы. Затем привычная вспышка и на столе появился тонкий серебристый обруч, по центру которого располагался небольшой ромб с прозрачным зеленым камнем. Размер обруча точно подходил под голову Михалыча. Автоподгонка по крови — это нереально круто. Но круче всего то, что обруч идеально подстроился под ауру и магию друида.

Внимание! Вы первый создали уникальный предмет — "Вец Мага" сетовый предмет. Полный набор состоит из: Гримуар, Магический жезл, Венец мага, Перстень мага, Ритуальный кривой кинжал Мага (обязательно кривой и в обычной жизни малофункциональный, иначе не взлетит). Опыт за достижение увеличен. Венец, сформированный из квинтэссенции души разумного, истиной сути мага и его крови обладает свойством усиления магического резерва (+20.000 ЕД), придает магу свойство биорадара, способного сканировать пространство на наличие жизни на площади радиусом в 1 км., на площади радиусом 150 м, создается эффект "своей земли", на которой действуют заклинания типа "Корни" и другие, предназначенные для использования на своей территории

Вы получаете: +10 к интеллекту, +10 мудрость, +10 выносливость, специальность "Артефактор" + 10 уровней. (безбедная старость тебе обеспечена, хм, ну ладно, на девок и кабаки тебе точно хватит, и от цугундера отмазаться тоже)

Опыт: 200.000

Тимофей взял в руки готовый венец, подержал его и протянул Михалычу

— Возьми, руки он конечно не жжет, но такое неуютное чувство от него, что хочется бросить.

— А мне вполне комфортно, о-о-о-х

Надев Михалыч тяжело вздохнул и замер соляным столбом, Тимофей обеспокоенн толкнул Учителя

— Михалыч, ты чего, не пугай меня, отомри, щас я с тебя эту штуку сниму

— Стоп, не надо. Представь, что ты всю жизнь был слепой и глухой, а потом взял да прозрел, слух обрел и шестое чувство. Как будто пыль с сознания стерли, и пробки из ушей выдернули. Хотя думаю, что все-таки буду снимать его. Больше часа носить такое украшение, мозги вскипеть могут, нужна тренировка. А так очень крутая вещь.

Затем Михалыч достал несколько кожаных приспособлений, похожих на конскую сбрую. На кожаный пояс прицепил ремешки с сумочкой и в эту сумочку вставил Гримуар, затем надел ремешки с чем-то похожим на наплечную кобуру.

— Я скорнякам задание давал заранее. Думаю, что для проявления эффекта от полного комплекта его надо носить постоянно надетым.

После этих слов Михалыч достал из пространственного кармана ритуальный кривой кинжал и вставил его в подмышечную кобуру на левом боку. Потом сверху легли ремни подвесной системы маузеров, потом шел кожаный плащ, кожаная

круглая шляпа, снайперский карабин, и последним, на привязанных кожаных лямках, крест накрест с винтовкой лег на спину тяжелый посох

— Михалыч, дорогой, ты только в зеркало не смотрись, а то обделаешься, я так, кажется уже!

— Ощущение, не знаю как сказать, наполненности, что ли. Такое чувство, что я воздушный шарик, отпустишь его, и он с неприличным звуком полетит, в общем, привыкать надо!

Система тоже не подвела, с садистским удовлетворением вынесла свой вердикт. Правда, в этот раз вердикт был весьма приятным.

Внимание! Вы первый собрали уникальный комплекс предметов (полный сет) — "Мифриловый Странник". Полный набор состоит из: Гримуар, Мифриловый Магический жезл, Мифриловый Венец мага, Мифриловый Перстень мага, Мифриловый Ритуальный кривой кинжал Мага (обязательно кривой и в обычной жизни малофункциональный, иначе не взлетит). Опыт за достижение увеличен. Полностью одетый комплект придает магу особые свойства: +50 ко всем характеристикам кроме удачи, + 10.000 ЕД маны (вместе с Венцом Мага +30.000 ЕД) усиливает все чувства на 20 %, дает свойство "Ментальное Манипулирование", на площади радиусом 15 м, на всех разумных и зверей чей уровень не выше вашего больше чем на 1

Вы получаете: +15 к интеллекту, +15 мудрость, +10 сила, специальность "Артефактор" + 10 уровней

Опыт: 2.000.000

— Михалыч, что хочешь делай, но экипировкой такой меня обеспечь. Для дела прошу!

— Погоди, Тимоха, не кипешуй, сначала энергии подкопить надо, камней опять же для накопителей выбрать, металл подобрать. Иридий у меня того, закончился, поэтому комплект будет пожиже и попроще. Так вот, и свойства какие будут от тебя зависит.

— Да мне и попроще пойдет, но сделай, а!

— Сделаю, сделаю, на этой неделе и сделаю, пойдем пока на склад оружие тебе подберем.

На это предложение бывший Гвардии Старшина согласился сразу. И пользуясь расположением Михалыча, выбрал, так выбрал. Михалыч и не знал, что наши такое делать умеют. Снайперская винтовка ОРСИС Т-5000 (ORSIS T-5000) выпуска московской промышленной группы "Промтехнологии. Под патрон.338 Lapua Magnum / 8.6х71. Очень хорошая винтовка с

высокой и стабильной кучностью стрельбы и практической дальностью стрельбы порядка 1500 метров. Друид даже позавидовал, он то сразу накинулся на знакомую машинку, а Тимофей сперва весь выбор изучил. Патрон, правда, для России редкий, но в дальнейшем у Михалыча были мысли как их достать. Хорошо, что к ней шло пару ящиков боезапаса, бывший хозяин постарался. В качестве оружия ближнего боя Тимофей взял АПС в деревянной кобуре. Маузер ему почему-то не глянулся. А вот ножик он тоже предпочел нестандартный. На складе было несколько штук "Ка-Бар" в разных вариантах. Младший друид увидел Блек Танто, и просто не смог от него оторваться. Михалыч дал ему один из своих кожаных плащей и такую же, как у него кожаную шляпу.

* * *

В это самое время взвод ОМОНАа вместе с ротой спецназа усиления стояли около наполовину заполненной мусорной площадки. Суетились несколько высокопоставленных полицейских во главе с начальником местного УВД, Глянецким Григорием Степановичем. Сей невысокий пухлый мужчина, славился любовью к большим деньгам, а еще любил награды за резонансные дела, которые сам же периодически раздувал. А тут такое твориться. Небольшой городишко, всего-то чуть меньше пятидесяти тысяч населения. Этот город плотно опекали три крупные бандитские группировки. В городке даже пару Гроссов поймали. Так вот эти банды хорошо так, Хомяку, так за глаза звали Григория Степановича, заносили чемоданчиков с хрустящими купюрами, периодически девочек-малолеток привозили, да мало ли чего еще. И вот тут задание привалило, начальство встревожилось странным явлением в районе старой свалки, там же пропали несколько мусорщиков с мусоровозами. Информации было мало, но Хомяку этого хватило. Нюх на громкие дела его никогда не подводил, да еще перестали поступать маленькие чемоданчики с большими денежками. После осторожного расследования, выяснилось, что банды просто однажды исчезли с концами, и все с кем они контактировали или находились в родственных отношениях тоже. Вот тут уже Хомяку стало страшно, поэтому он поднял все свои связи, поднапряг корешей из силовых кругов, которые съездили на место преступления. И вот тут и выяснилось, что все не так просто. Пропажа людей, исчезновение банд, а затем и многих членов семей бандитов и их окружения. Дело выходило на абсолютно

новый уровень, но ведомый жаждой славы Гриня, решил найти злодеев своими силами.

Потом армейцы совершая плановый полет, над территорией болот на востоке области, заметили странную аномалию. А именно, зеленый лес протянувшийся на многие километры, там, где его в принципе не может быть. Еще там были деревья, охрененно большие деревья. Ага, выросшие меньше, чем за полгода. Такая аномалия не спроста, и ее надо было изучить, и понять, не связана ли она с пропажей людей. Потом выяснилось, что мусор принимают странные люди, в странном месте и предьявляют странные требования. Одно только то, что мусор надо разгружать на непонятный каменный стадион, который за неделю приблизился больше чем на двадцать километров. И вот они прибыли. Куда-то. И где искать концы? Перед ошалелыми силовиками стояла сплошная стена леса. Вот так вот, яркая зелень весенней травы без всякой прелюдии переходила в непролазную чащу. И как тут кого-то искать? Пара человек из прикормленных, а значит абсолютно послушных оперов, попыталась пролезть поглубже в чащу, но тут вылезла какая то зеленая тентакля, и насадила обоих на кукан противоестественным образом. Их крики еще долго доносились из глубины леса. Вариант залезть толпой и прочесать исключался. Полицейские начальники чесали головы. Через пару часов вычесали.

Оставалось действовать через водителей мусоровозов. Они продолжали возить мусор на странную каменную площадку, но деньги за утилизацию мусора Хомяк забирал себе. До этого, по словам водил, тут был охранник, принимавший оплату, весьма умеренную кстати. Хомяк поскреб пальцами ограничивающую станку мусорной площадки. На ощупь было как гранит, или базальт. Мусор лежал почти неделю, и уже начинал сильно вонять. Настроения у всех было прескверным. Было непонятно, сколько здесь еще сидеть. И когда начнется движуха. Летнее солнце в этом году палило неимоверно. Помыться было негде и полторы сотни мужчин в полной выкладке начинали плохо пахнуть, почти как та самая свалка. То и дело вспыхивали ссоры, доходило даже до пары эпизодов мордобоя, но нарушить приказ начальства бойцы не могли. В то время один и спецназеров обнаружил пчелу. Пчела была красивая и большая. Черт, большая! Это неправильная пчела, подумал боец. Затем ему в голову пришла совсем глупая мысль, что эта пчела делает неправильный мед. Это была последняя мысль солдата, по крайней мере, как человека. Пчела вонзила свое восьмимиллиметровое жало с парализующим ядом прямо через

плотный слой формы.

* * *

Фигуры в темно-зеленых накидках с мечами за спиной и луками, бродили среди парализованных тел. Они разоружали, сортировали и раздевали лежащих людей. Не любил Михалыч законную власть, сильно не любил. А особенно ее представителей в полицейской форме. Склад пополнился качественным оружием и формой, после очищения она была как новенькая, еще больше сотни пар отличный военных ботинок с высоким берцем. Друиду они были не нужны, но на обмен пойдут. Старые "Уралы", захваченные ранее, Михалыч сохранил, заранее отогнав их подальше, поэтому техника ему была не нужна. Эльфы поснимали с нее тяжелое вооружение, и Михалыч переработал машины на ресурсы. Варварство, согласен, но Михалыч строил не техногенную цивилизацию, поэтому всю технику в топку. На оружие же у друида были планы. Потому, что оружие наиболее ценится во времена перемен. Спецназовцы оказались запасливые, и патронов принесли много. Были даже редкие СП-6 и СП-10. Но главным богатством были люди. За неделю Лес получил 120 бойцов высокого качества. Из них почти десяток элитных рейнджеров и троих элитных стражей. Магов, к сожалению не оказалось. Видимо для того чтобы стать магом, нужен изначально высокий интеллект. А главное требование к спецназу — стрелять как ковбой и бегать как его лошадь. С таким же грузом. Больше всего не повезло полиции, из них получились отличные Энты. Михалычу нравилось сочетание слов Энт-Мент, Мент-Энт. Особенно хороший Энт получился из Хомяка. Элитный, толстый и, самое главное, высокий. Энтов получилось всего пара десятков, но это такая сила, которую нельзя недооценивать. В строю эти шагающие живые башни просто незаменимы, как и в мирной жизни, например в ловле зверей. Остается, еще совесть, но друид успокаивал себя тем, что не он первый начал. Они сами пришли. Зато у Леса полторы сотни новых жителей. И еще втрое больше будет, когда Новые Эльфы приведут на новое место жительства свои семьи, друзей и знакомых.

Михалыч, как итог столкновения, понял свою силу. Собственно бояться на своей территории ему надо было только реактивных огнеметов, боеприпасов объемного взрыва и атомной бомбы. Атака сколько-нибудь серьезными пехотными соединениями не принесет эффекта. И это без учета защитных полей. Друид задумался о том, когда же будет серьезное

нападение. Судя по всему, ждать осталось недолго. К этому времени надо было усилиться как можно сильнее. Что еще можно было сделать в данном случае? Только личное усиление и усиление магической поддержки. В отличие от правительства на службе у которого есть считанные Гроссы-Маги, плюс некоторое количество Гроссов-Силовиков, к которым относились и скоростные типы. Были еще Сенсоры, этакая разновидность Гроссов-Магов. Как правило к Сенсорам относились также Маги-Целители. Опять же, самое главное, их было мало. Плодить подконтрольных магов мог только Михалыч. Правда, для этого пришлось создать новую, для Земли, расу. Поэтому осталось только усилить свою главную силу и подготовить сюрприз. За сюрпризом Михалыч отправил несколько сильных природных магов в Солнечный Лес. Для того чтобы сюрприз был для врагов, а не для эльфов, друид снабдил своих магов вычерченными схемами заклинания приручения. Очень большим количеством схем. И еще придал команде пару Элитных Энтов, вместе с новеньким. Как раз пригодится для поимки больших Сюрпризов. Остальные маги отправились на жесткую тренировку по полной программе. В качестве "тренера" Михалыч определил Профессора. Этот мягкий и добрый дядька, когда дело касалось обучения, становился настоящим Тираном. Но все способы хороши, если они шли на пользу делу. Друид чувствовал, как приближается время развязки. По тому, или иному сценарию.

Михалыч прогулочным шагом, медленно шел по своему Лесу. Это было его создание, его ребенок. Лес был живой, никто даже не представлял, насколько он был живой. Благодаря Венцу Мага Михалыч ощущал как кипит жизнь в каждом листочке, в каждой капле воды, в каждой травинке. А еще в лесу обитали духи. Михалыч чувствовал, как Древние Духи формировали душу леса, и он верил, что лес не подведет. Оставалось сделать его еще сильнее и больше. В это время друид почувствовал Постороннее присутствие. Это было удивительно, как какое-то существо смогло пробраться в его лес без согласия друида. Но, тем не менее, это было так. Выйдя на неприметную полянку Михалыч, наконец, понял, почему Лес пропустил чужака. На самом деле этот чужак не совсем чужой. Можно сказать, что это был свой. Древний, забытый, но свой. И такая мощная природная сила шла от существа, что Михалыча как будто накрыло многотонной плитой от самой ауры вторженца, но аура была не злая, а просто могучая и неодолимая, как сама Природа.

— Привет тебе, Леший! Наконец-то свиделись, а я-то думал, когда объявишься, ну говори, с чем пришел!

— Тебе тоже не хворать, Князь! Проскрипело высокое

человекоподобное существо.

Незнакомец был похож на древня, только более гуманоидного вида. Все его тело было, как будто сплетено, из мелкого кустарника, листьев, травы и мха. При этом, на вполне человеческом лице горели два больших желтых глаза. И голов его был похож на скрип гнущегося по ветру дерева.

— Служить тебе пришел, Князь!

— А почто только сейчас?

— Наблюдал за тобой, дела твои оценивал, смотрел, достоин ли!

— И как, подхожу я тебе?

— Подходишь, вполне подходишь. Сейчас врага, чую я, ждешь, так я помогу. Без меня тяжело тебе будет.

— Враги у меня, Леший сильные, и много, сдюжишь ли!

— Нет другого пути, и друида другого кроме тебя нет в этом мире.

— Как это нет, а Тимоха?

— Да какой это друид! Воин он, это да, но до друида ему еще пару сотен лет понимание Леса собирать, когда остепенится, да дурь и башки то повыветрится, которая за почти сотню лет не ушла. Поэтому, надежда на тебя только, всей Земли надежда, что не погибнет она в вихре перемен грядущих.

— А-а-а, Древо с тобой, принимаю тебя на службу!

— Только вот не один я, Лесавки мои со мной, и тебе подспорье, и берегиням твоим помощницами будут, растет Лес то, растет, родной!

— Это еще лучше, в Лесу всем места хватит, пускай приходят!

— Спасибо тебе Князь!

С этими словами Леший растворился в вечерних сумерках. А неугомонная система выдала очередное оповещение. Вот тут Михалыч чуть не поседел, он увидел, что за существо он принял к себе на службу, и чем это ему грозило.

Леший ур. 38 — существо из древней мифологии. Считается хозяином всех деревьев и всего живого в лесу, охраняет его мир и покой от проникновения в него человека, помогает сохранить гармонию между различными лесными обитателми. Именно поэтому охотники и лесорубы опасаются встречи с этой нечистой силой. Живут лешие в дремучем лесу. Собственно, даже само его название происходит от слова "лес" с чуть измененным на старорусский лад произношением. Иногда могут жить на пустырях, однако рядом обязательно должна быть лесная глушь. Он не злой и не добрый. Просто он есть, и с этим надо смириться

От одного только чиха это товарища, Михалыча просто размазало бы по траве тонким слоем. И не подчинил он этот лес

себе только потому, что уж очень этот Лес силен. Поэтому он предпочел подчиниться сам, только что бы жить в волшебном лесу. А еще девок своих привел, как будто Михалычу Берегинь было мало, теперь весь лес перебаламутят, друид тяжело вздохнул и начал вчитываться в описание.

Лесавка ур. 23 (46 шт.) — мелкие лесные духи. Согласно источникам, это дети лешего. Облик их описывается в разных местах по-разному. По одним поверьям, это отдельные существа, одной природы с лешим. Часто они напоминают их самих, у них зеленые длинные волосы, которые они украшают лесными цветами и ветками. В лесавку может превратиться проклятая родителями девушка или подменыш. По ночам лесавку можно увидеть раскачивающейся на дереве. Она ходит обнаженной или в белой рубахе, может вести себя очень шумно. Образ чем-то схож с русалочьим (по красоте)

Эх, точно лес на уши поставят, а у Михалыча куча молодых агрессивных здоровых парней неженатых.

Поздравляем! Вы приняли на службу магическое существо! Великий Древний дух признал Вас Князем!

Получено:

Разблокирована возможность друида принимать свою вторую, животную ипостась. Для этого надо найти и поглотить сущность сильного зверя. Выбор ипостаси делается один раз для всех друидов

Опыт 200.000

Поздравляем! Вы приняли на службу магическое существо! Древний дух признал Вас Князем!

Получено:

Опыт 50.000

…

…

Мало было Михалычу печали, как тут еще вылезло системное сообщение:

Леший обеспокоен тем, что ты сносишь леса вокруг своего княжества. Он дал тебе задание — вылечить и сохранить старые леса и другие деревья вокруг Княжества, и обеспечить их сохранность при разрастании Леса. Наградой будут особые животные, растения, опыт. В зависимости от объема выполненных работ ожидается и награда

Михалыч аж задохнулся от злости. Награда, объем работ, будет тебе объем работ, считать замучаешься.

Глава 20
(11 июля 2021)

Михалыч был интеллигентный человек, поэтому материться не любил, хотя умел, да, умел. И вот сейчас он матерился. Матерился от всей широты души. Ругал он и Лешего, который дал ему это здание, и систему, которая пошла на поводу у лесного духа. А больше всего он ругал дальнобойщиков и водителей. Это надо было так зас… замусорить обочину у дороги на 200 метров в глубину леса. Друид уже пару раз подорвался на "мине", и настроение в связи с этим имел препоганейшее. Он направил на очередную группу деревьев свой посох и произнес формулу заклинания "Очищения", а затем на каждое деревце применил "Длань Природы". И если на людей это заклинание действовало так себе, то на растения оно действовало как живая вода. Они сразу начинали зеленеть и колоситься, в смысле приобретали более здоровый вид. Зачем Михалычу так себя изводить. Да потому, что сейчас он по заданию от Лешего занимался лечением и очисткой новой двадцатипятикилометровой полосы. Причем вручную без площадных заклинаний, ходил тоже сам, своим пешком. Деревья надо было не только очистить, но и вылечить. Занимался он этим не один, а с привлечением всех доступных магов. Но от этого работа была не менее кропотливой и нудной. И не откажешься, с Великим Древним Духом надо дружить, даже вне зависимости от вознаграждения. Притом, что время тикало, энергия накапливалась, очередной выброс близился.

Михалыч уже отправил всех гражданских, а также детей до 16 лет и женщин-воинов и магов в Солнечный Лес. После нового выброса уже точно появится "кавалерия из-за холмов", и если и не из-за этого, точно после следующего. Воины уже притащили около полутора тысяч новых "поселенцев". И сейчас они по очереди "дозревают" в преобразователях. В этот раз площадь очищаемой земли будет больше, поэтому людей на ней живет больше, а дальше будет еще больше. Это будет продолжаться до тех пор, пока система не придет в равновесие, когда выработка энергии будет равна потреблению, например, когда площадь Леса станет такой, что на поддержание его защиты от загрязненного воздуха будет уходить столько энергии, что ее станет хватать впритык. Не, в принципе, Михалыч мог притормозить рост леса и более узких границах, но оно ему надо? Площадь будет заселяться до запланированного друидом диаметра в 300 километров. И еще 50 километров, полоса вокруг леса —

предполье, где он планировал создать лояльные ему людские поселения. Оставалось только показать силу Леса, и способность договариваться. А еще, ему нужно было стать обладателем того, что точно будет нужно всем правителям и их приближенным, того из-за чего ему простят все. Михалыч же, с остервенением начал кастовать "очистку" на очередное "минное поле".

Спустя пару дней друид уже полностью озверел от однообразной работы. Если сначала его восхищало зрелище того, как деревья после очищения и лечения начинают на глазах ускорять свой рост и выпускать новые, здоровые листья и побеги, меняли свой цвет и даже запах, то теперь даже самые близкие к нему люди старались держаться от Михалыча подальше. Постепенно, продвигаясь по отведенному друиду участку, он набрел на ручеёк. Хотелось бы сказать, что звенящий. Но не скажу. Ручей был мутный, переливающийся пятнами машинного масла и им же воняющий. Михалыч вскипел. Это уже вообще, ни в какие рамки не лезет, кто посмел масло сливать в водоем. Он большими скачками понесся в строну источника. Как побежал, так и упал на пузо, и дальше пополз уже как заправский крокодил, опираясь только на кисти рук и ступни. Причиной были шарообразные объекты, висящие в воздухе над грязным и мутным озерцом. Шарики были явно из металла, диаметром до полуметра, утыканные чем-то подозрительно напоминавшим оружие. Еще одной особенностью этих штуковин было то, что они были уж очень сильно потертые и помятые.

Их было около десятка, и они просто висели в воздухе, ощетинившись стволами во все стороны. Но основным источником загрязнений были стоящие в воде и на берегах полтора десятка конструкций, подозрительно напоминавших боевых роботов. По форме они напоминали бройлерных цыплят без головы. Почему бройлерных, да потому, что они были, как будто, раздуты изнутри. Наросты были похожи на мускулы под тонкой кожей. Но из этих наростов грозно торчали стволы пушек, ну или что-то похожее на орудийные стволы. В радиусе сотни метров вокруг озера была выжжена вся растительность. Поэтому, подкрасться незаметно, не получится. Затем привлек внимание огромный черепахоподобный робот в самом центре озера. Он был диаметром до 20 метров, покрытый какими-то антеннами и странными наростами, похожими на обыкновенные комнатные розетки. После длительного наблюдения оказалось, что это они и есть — розетки. Периодически к ним подлетали металлические шары и прилипали к "розеткам". Так выглядел процесс подзарядки. Роботы-цыплята высовывали длинные гибкие штанги и также присоединялись к гигантскому зарядному устройству. В

процессе наблюдения Михалыч получил от системы очень лаконичные и исчерпывающие ответы. Надо сказать, что результаты были неоднозначные. С одной стороны это была мощная роботизированная ударная группировка, а с другой, уж больно она была покоцанная, и побитая. Михалычу же предстояло выяснить, что это такое и откуда.

Робот-разведчик универсальный HYU-457/h (ур.20), продукт высокоразвитой цивилизации. Оснащен Импульсным Лазерным Высокочастотным Излучателем LYI-15, электромагнитным подавителем UK-3 и широкополосным станнером. Данный юнит предназначен для ведения разведки на пересеченной местности, а также для охраны заключенных и других объектов. Способен не только уничтожать, но еще и обездвиживать живые и механизированные цели

Броня 1.124/16.000

ХП 3.747/30.000

Энергия 4.050/800.000

Бройлерные цыплята оказались всего лишь легкими штурмовиками

Робот-штурмовик легкий универсальный BNU-AT (ур.25), продукт высокоразвитой цивилизации. Оснащен Импульсным Лазерным Высокочастотным Излучателем LYI-15 (2 шт), Электромагнитным пулеметом F-43, спаренный плазмогенератор DJ-R. Предназначен для ведения разведки на пересеченной местности, а также для выполнения операций с связанных с быстрыми атаками слабо- и средне- бронированных целей. Способен вести маневренную войну на тыловых коммуникация противника

Броня 5.524/80.000

ХП 8.698/100.000

Энергия 70.852/2.000.000

Черепаха оказалась тем, чем и казалась — большой зарядной станцией и полевым ремонтником, единственной особенностью которого являлась очень, ну просто очень толстая шкура.

Робот мобильной поддержки средний универсальный LU-67/T (ур.30), продукт высокоразвитой цивилизации. Оснащен средним термоядерным реактором R-87 (процент износа 58 %, уровень загруженного топлива 3897/50.000), комплексом ремонтных и диагностических манипуляторов. Предназначен для поддержки диверсантов-разведчиков в тылу противника чему способствует генератор маскировочного поля GS-45. Как правило, прячется на дне крупных водоемов или болот. Перемещается со скоростью группы при помощи генераторов анти-гравитационного поля

Броня 258.468/1.000.000

ХП 526.987/10.000.000
Энергия 25.876.325/50.000.000
Кол. Ремкомплектов 45/800

После осмотра озера стало понятно, почему они кучковались около этого пруда, и что схватки не избежать, уж очень Михалычу было нужно это озеро.

Осквернённое Среднее Место Силы. Тип — Светлый. Тип энергии — Магия Природы. Мощность — 1.000.000 ЕД маны/сут. Владелец — Малый Автономный Диверсионный Отряд Великой Директории N FG 345-456-098-127-89

Этот мобильный отряд вызывал инстинктивную ненависть у друида, как у представителя царства природы. Ведь он посмел осквернить не просто место силы, а место силы, которое является священным для каждого Друида, Эльфа, Энта и прочего лесного народа. Любые механизмы, которые просто коснулись святыни, подлежат моментальному экстерминатусу, в особо извращенной манере. А уж если они посмели слить туда отходы жизнедеятельности, то они просто обязаны испытать БОЛЬ. Жалко, что машины этого не могут. Михалыч бы с удовольствием вытянул их механические нервы и сухожилия медленно, одно за другим. Но чего нет, того нет, тяжело вздохнул Михалыч, придется просто тупо уничтожить. Он отполз от места пробоя на пару сотен метров, и по ментальной связи начал собирать воинов и магов. Пора показать железякам, чьи в лесу шишки. А то удумали, растительность они выжигают, на подконтрольной территории. Одно расстраивало Михалыча, придется рисковать мягкими эльфийским тушками, использовать в этой атаке духов не получится. Потому, что духам не на что воздействовать, души у железяк нету. Михалыч даже подозревал, что камней душ он с механических воинов не получит.

Пока Михалыч ждал появления воинов, он задумался, откуда такое количество порталов в другие миры на его маленькой территории. Но единственным выводом, который он смог сделать, было наличие магического поля высокой напряженности, особенно, в момент выброса. С этого момента друид решил, что надо ускорить процесс захвата территории, чтобы можно было не допускать скачкообразного роста. Таким образом, он собирался предотвращать образование новых пробоев. Иначе кто знает, что за хреновина из такого разлома может выскочить. С одной стороны, разломы это хорошо, они позволяют создавать врата в иные миры, получать новые возможности, с другой стороны они же являются мощнейшими источниками магической энергии. Много энергии это тоже, как ни крути, хорошо. Но возникает вопрос ее избытка. Именно этого избытка Михалыч и старался

избежать. Ведь энергия, это не только основная составляющая заклинаний, но и очень сильный мутаген. Достаточно вспомнить насекомых на свалке. Такой кошмар друид не желал пережить никому. За такими размышлениями прошло время, и подтянулись эльфийские боевые пятерки.

Пятерки, это было нововведение Тимофея, по опыту диверсионно-разведывательных групп Великой Войны. В такие пятерки входили бойцы со специализацией снайпера, штурмовика, Мага — щитовика. Снайпер, это снайпер и есть. Но у эльфов, в связи с непереносимостью высокотехнологичного оружия, снайперами были те, кто наиболее адаптировался к своему оружию. Штурмовики — это, как правило, тройка мечников. В тройку обязательно включался хотя бы один обоерукий защитник. Он был основой звена штурмовиков. Ну и, конечно же, Маг-щитовик. Точнее маг он был обычно своей специализации, но основа была все-таки с упором на щиты и лечение. Еще каждый маг, с подачи Михалыча, отменно владел "магической стрелой". В состав не были включены специализированные следопыты и специалисты по выживанию, потому, что все эльфийские воины и маги были специалистами по ведению разведки, чтению следов и выживанию в диких условиях. Это были способности от бога (или Системы, или Михалыча, или Древа, кому что ближе). Вот и сейчас получив цели, боевые пятерки рассеялись по лесу, окружая чужаков. Штурмовики в данной ситуации были не к месту, поэтому они просто обеспечивали огневую поддержку винтовочным огнем. Автоматы, пулеметы и пистолеты-пулеметы эльфийские воины не переносили на дух. Поэтому оставались только карабины и охотничьи крупнокалиберные однозарядные болтовки. Десяток ПТРС и ПТРД пользовались особенной популярностью, по словам ушастых бойцов, в каждой из них была своя особенная "душа", а потому их нельзя считать простыми технологическими железками. Эти монстры были найдены в коллекции одного из главарей бандитских группировок. В будущих боестолкновениях крупнокалиберные винтовки очень пригодятся. Рядом с Михалычем Тимофей расчехлял свою монструозную винтовку, напевая себе под нос песенку из старого советского кинофильма:

Мы веслом махнем,
Мы корабль возьмем!
Кистенем махнем,
Караван возьмем!
Да не воры мы, не разбойнички,
Стеньки Разина мы работнички!

Маги подняли щиты, по максимуму влив в них магическую энергию. Снайперы стали прицеливаться в предполагаемые слабые точки вторженцев. Для себя Михалыч определил у летающих шаров слабым местом сенсоры, а у роботов-цыплят — сочленения конечностей. Как они будут со своим оружием уконтропупливать робота-черепаху, друид пока даже не задумывался. Когда все заняли свои места, Михалыч отдал команду на атаку. Как водится, выяснились две вещи, плохая — винтовочные пули калибра ниже, чем 12,7 мм вражью технику не брали. Хорошая — щиты более или менее держали выстрелы лазерных излучателей и сильно задерживали снаряды электромагнитных пушек. Так что три одновременно поставленных друг за другом щита полностью их останавливали. Хорошо, что бойцы догадались лечь на землю сразу после выстрелов. Троих воинов, к сожалению, потеряли. Пока выясняли, что одиночный щит не держит выстрел электромагнитной пушки, жестянки успели попасть в не успевших залечь бойцов, а снаряды, разогнанные до 10.000 м/с не оставляют несмертельных ран.

Роботы-цыплята рванули в сторону лесной опушки, и вот тут проявил себя батько Михалыч. На пути врага выросли огромные трехметровые каменные копья, наклоненные под углом в 30 градусов в сторону бегущих роботов. Даже совершенные вычислительные системы не усели ничего предпринять и боевые роботы стали напоминать цыплят на вертеле. Еще шевелящихся железяк друид добил каменными кулаками, пока остальные эльфы молотили летающие шары из крупнокалиберных винтовок бронебойными пулями. Эльфов рейнджеров было жалко, но зато Михалыч неслабо прокачал Магию Земли и поднял немало опыта. О чем система сообщила с присущей ей скрупулезностью.

Вы уничтожили: Робот мобильной поддержки средний универсальный LU-67/T (ур.30). В связи с тем, что убийство произошло с группой поддержки, а также в связи с тем что противник был ранее раздолбан в хлам и тебе оставалось только его добить, полученный опыт уменьшен в 10 раз. Часть срезанного опыта распределена среди членов группы

Получен опыт: 266.834.656

Вы уничтожили: Робот мобильной поддержки средний универсальный LU-67/T (ур.30). В связи с тем, что убийство произошло с группой поддержки, а также в связи с тем, что противник был ранее раздолбан в хлам и тебе оставалось только его добить, полученный опыт уменьшен в 10 раз. Часть срезанного опыта распределена среди членов группы

Получен опыт: 266.834.656

…

И так 16 раз. Михалыч почти забился в экстазе, но потом прочитал вторую часть надписи и практически позеленел от злости, его практически задушила его жаба. В десять раз срезать опыт. Гадская система. Была возможность за один раз поднять сразу десяток уровней. Но, несмотря на эпическую подлянку, Михалыч получил сразу два уровня, а его группа сразу от 4 до 12 уровней, в зависимости от вклада. Роботы были отличным шансом прокачать войска и друид его не упустил. После этого он стал методично разбирать обломки на ресурсы. И вот тут его ждал очередной сюрприз.

Получено: искусственный кристалл, пригоден для создания магического накопителя среднего объема

В каждом роботе таких кристаллов было от 1 до 5 килограммов. Как понял Михалыч, в подобных машинах все было на кристаллах. Вместо привычных печатных плат как в компьютере, несколько колодок с толстыми прямоугольными кристаллами. Всего около 36 килограммов отличных искусственных камней. И Михалычу было до лампады, то, что в кристаллах содержалась продвинутая технология космической цивилизации. Да друид теперь порталами всю страну сможет застроить, а еще обеспечить магическим сетом всех магов Княжества. Да, еще оставалась "Черепаха", которая под шумок пыталась скрыться в сторону ближайшего леса. Но ушла она не далеко. Михалыч вырастил каменные колья вокруг диковинной зверюги, которые располагались немного под углом, что позволило, как бы, прижать гигантского робота к земле. Теперь до любующегося кристаллами друида доносились выстрелы из винтовок, удары мечей, которыми эльфы пытались подковырнуть хоть что-нибудь на корпусе "черепахи". Михалыч с удовольствием вслушивался в матерные тирады, произносившиеся мелодичными эльфийскими голосами. Если не понимать слова, то могло показаться, что это общаются ангелы на небесном языке. Но подойдя поближе можно было разобрать:

— Эта х***а п*****на з****а уже, п******ое, ты му*****ще.

И еще много подобных ласковых слов. Друид аж заслушался. Но решать что-то было надо. Он подошел поближе, с интересом рассматривая хитрый механизм. Броня из серовато-зеленого металла была в нескольких местах как будто вдавлено внутрь ударом гигантской кувалдой. В других местах броня была вспорота на глубину до тридцати сантиметров. Края таких рубцов были рваные и оплавленные. И если сквозь броню удары не проникли, то степень внутренних повреждений оценивать он бы

не взялся. Робот мелко дрожал, пытаясь вырваться на свободу, но друида хрен убежишь. Михалыч решил попробовать расковырять железку магией. Он влил побольше магии в каменные копья и отозвал эльфов. Сам же вместе с магами отошел подальше, а затем по команде они выстрелили "магическими стрелами". Все "стрелы" слились в один громадный энергетический шар. Шар коснулся брони и начал углубляться в нее. Медленно, но верно броня начала течь. Слабые маги начали потихоньку "отваливаться", но энергии у Михалыча было как у дурака махорки. Да еще и в накопителях серьезны запас. Когда дыра в броне достигла 1 метра, Михалыч, по какому-то наитию, остановил атаку и отогнал магов. Затем маги воды с шипением и выбросом пара охладили прожженную броню. В отверстие рванули штурмовики из эльфов-защитников. У них и броня потяжелее, и сила побольше, чем у рейнджеров, поэтому их и определили для проникновения. Спустя десять минут гигантская машина вздрогнула и тяжело осела на землю. Из дыры вышел Макс, один из подопечных Игоря, и один из тех, кого Михалыч планировал в свою личную дружину.

Воин протянул друиду нечто завернутое в плащ. Когда Михалыч развернул подарок, у него перехватило дыхание. В плаще был завернут кристалл, нет, не так, КРИСТАЛЛ. Прозрачная сфера размером с голову ребенка, внутри которой что-то переливалось, клубилось и мерцало. Система тут же выдала ответ:

Управляющее ядро большого робота. Также используется как командный центр группы. Можно использовать как суперкомпьютер с искусственным интеллектом. Но для этого надо обладать техническим классом с прокаченным навыком "хакер", для то го что бы подавить Искусственный Интеллект объекта. Ты можешь использовать его как накопитель Эпического Качества на 1.000.000.000 ЕД маны. Но при этом разрушится техническая составляющая, кристалл станет недоступен для использования в приборах и механизмах. Ты же будешь себя ощущать Вандалом 80 уровня. Это не войдет в таблицу достижений. Но ты сам будешь об этом помнить

Михалычу было наплевать на суперкомпьютер, ведь у него было материнское древо, но вот накопитель на миллиард единиц магической энергии, это непередаваемо круто. Никуда вставлять кристалл друид не планировал. Он создаст из него накопитель и будет пока таскать его с собой в пространственном кармане. Переработав черепаху на ресурсы, друид получил еще 50 килограммов кристаллов, от мелких, до крупных, и все пригодны для использования в накопителях. Кроме кристаллов Михалыч

достались тонны полимеров, технических жидкостей высокого класса, которые потом можно будет продать. Самое вкусное, кроме кристаллов конечно — это десятки тонн высококачественных сталей с непонятными названиями и свойствами. Которые могли использовать юниты с классом "кузнец". Были пригодные и для изготовления брони и оружия, и для предметов повседневного использования, типа кастрюль и сковородок. Еще было несколько десятков стволов высокотехнологичного оружия. Разбирать их на ресурсы у Михалыча не поднялась рука. Когда у него будут союзники или вассалы, он сможет им передать эти пушки для усиления боевой мощи.

Закончив с трофеями, Друид решил заняться источником магии. Как правило, естественные источниками служили проходы в другие миры, и друид не собирался отказываться от такого подарка. После обязательной очистки и привязки источника, Михалыч прочитал оповещение системы.

Среднее Место Силы. Тип — Светлый. Тип энергии — Магия Природы. Мощность — 1.000.000 ЕД маны/сут. Владелец — Князь 5 уровня Юрий I из рода Сидоровых

В этом месте ты сможешь построить портал в мир Сталофар (Мир: эпоха — продвинутые технологии космического уровня, магия — отсутствует, технологии — остатки былой роскоши, разумные — люди, ксеносы — остатки робототехнической цивилизации Великая Директория, опасность для тебя — средняя, ресурсы — высоко)

Внимание на планете крайне агрессивная атмосфера. Планета пережила глобальную техногенную катастрофу, а именно войну между человечеством и цивилизацией разумных машин. Люди победили, впрочем победа была Пирровой, так как остатки боевых отрядов Великой Директории до сих пор патрулируют планету, а жизнь биологических тел на поверхности планеты сильно затруднена. От полного уничтожения людей спасает то, что роботы без единого командного центра пассивны и выполняют только последнюю поставленную задачу. Причем те, которые должны штурмовать человеческие поселения, уже давно уничтожены. Остались только патрульные и сторожа. Атмосфера заражена смесью из боевых отравляющих веществ и радиоактивных элементов. Природа планеты практически полностью уничтожена, животные не выжили. Люди выживают в подземных убежищах. На планете во множестве находятся артефакты высокотехнологической цивилизации (энергетика, бытовая техника, оружие, транспорт, компьютеры и высокотехнологичные устройства)

Поздравляю! Ты подчинил себе Среднее Место Силы! Это место станет еще одной дверью к древу миров! Ты можешь сделать его частью твоих владений! Источник магии даст тебе силы и возможности, вся суть которых откроется тебе постепенно. Учти, что это место быстро привлечет других магов в их поисках силы! Многие иномирные сущности также захотят дармовой энергии! Поэтому хороший совет! Крепи оборону, а твой источник тебе поможет

Интеллект +10, Мудрость +15, Сила +5, Выносливость +5, Удача +3

Михалыч приступил к выращиванию очередного Сына Древа, мимо такого он точно пройти не мог. К тому же его привлекла фраза в сообщении, которая говорила об оружии. Возможно, получится использовать его в противостоянии с государством, в качестве аргумента, который склонит через чур агрессивно настроенных личностей к мирному сотрудничеству. Как там, в стихотворении Хилэра Беллока:

На каждый ваш вопрос у нас найдётся ответ:
У нас есть пулемет, а у вас его нет!

По другому, к сожалению, современная цивилизация договариваться не готова, что бы там не говорилось о гуманизме и либерализме, и даже, тьфу, тьфу… о демократии. Подумав о ненавистном слове, Михалыч аж обплевался. Но теперь, у него не забалуешь, никакой дерьмократии и фальшивых лозунгов о гуманизме, когда у самих гуманистов дети от голода загибаются и половина населения станы погрязла в наркоте и алкоголизме. Мать их раз так. Михалыч отбросил темные мысли. При выращивании Леса надо думать о хорошем! Была у него мысль, была, открыть санаторий для тяжелобольных, спасать людей, добро творить, чтоб хороших людей было на земле больше. Но вовремя вспомнил, что хороших людей меньше и ни одно доброе дело не остается безнаказанным. Сразу набежит куча нехороших, желающих исцелиться, омолодиться, а заодно припахать целителя работать на них за денежку малую. Причем поместят в подвалы глубокие или за прут за решетками крепкими. Не было к властям у Михалыча доверия ни на грош. Воспитывать и воспитывать еще людей, пока честное слово свое ценить научатся больше жизни или богатства. Поэтому метод кнута и пряника, и только так. Если и помогать, то только на своих условиях, так вот.

В таких не романтических размышлениях Михалыч вырастил очередное гигантское дерево и приступил к возведению портала. Древо вырастил небольшое, всего третьего уровня. И к нему

портал такой же пристроил. Создание портала протекало штатно, поэтому описание не приводится. После стандартной вспышки магического света появилась резная каменная арка и описание системы.

Стационарный портал 3 ур. в мир Сталофар (Мир: эпоха — продвинутые технологии космического уровня, магия — отсутствует, технологии — остатки былой роскоши, разумные — люди, ксеносы — остатки робототехнической цивилизации Великая Директория, опасность для тебя — средняя, ресурсы — высоко). Могут пройти 8 человек или 4 всадника на лошади. Для улучшения конструкции требуются — вода 80 ЕД, камень 200 ЕД, Цемент 80 ЕД, Кристаллический накопитель средний 24 шт., энергия 240.000 ЕД

Расширять портал Михалыч пока не стал, а всех эльфов мобилизовал на срочное присоединение расчищенной территории к Княжеству, во избежание выброса, что бы он не разрушил построенное. Сам же друид, по заведенной традиции, с десятком рейнджеров, точнее с двумя пятерками, отправился в новый мир. Первым Михалыч решил идти сам, так как если на той стороне агрессивная атмосфера, то ему защититься будет проще. И, конечно, исследовательский зуд никуда не делся. С легким душевным трепетом Михалыч шагнул в переливающееся зеркало межмирового перехода.

Первым что ощутил Михалыч, была тишина. Именно так. Оглушающая, закладывающая уши тишина. А еще жара. Солнце палило как в пустыне, не согревая, но обжигая до кожу, которая моментально обгорала, несмотря на загар Солнечного Леса. Солнце нового мира было злым. Скорее всего дело было в сожженной атмосфере, которая не защищала больше от космической радиации. Небо было не голубым, а светло фиолетовым, что создавало ощущение полумрака. Затем пришло осознание того, какой же горький и невкусный здесь воздух. Если и существует Ад, то это место было его самым ближайшим преддверием. Оглянувшись, Михалыч заметил, что он находится в бывшем лесу. Его окружали высохшие деревья, тонкие и чахлые, без единой капли жизни. Даже в копьях гоблинов из мира Вельд и то была хоть какая-то жизнь, искру которой можно было раздуть. Здесь же его ожидала мрачная, мертвая, отравленная пустыня. Однако, судя по описанию, здесь жили разумные. На горизонте возвышался некогда величественный город. Но даже в своем разрушенном состоянии и с большого расстояния он поражал воображение. Небоскребы Манхеттена, по сравнению с башнями неизвестного города, были просто садовыми домиками. Вся пустыня перед городом, скорее всего, была аналогом

Центрального Парка. Так как город окружал Михалыча со всех сторон, а Мертвый Лес тянулся до самого горизонта. Как и следовало предполагать, друида выбросило в самом центре это леса. И вот он стоял, и не знал, что ему предпринять, и счего браться за дело. Потому, что надо было делать сразу все. Но первым делом он высунулся обратно в свой мир и предупредил

— Ребятки, не суйтесь, сейчас папа все настроит и организует, потом перейдете, иначе быстро поджаритесь тут, или отравитесь

— Но Князь, мы должны вас охранять!

— Да не от кого тут меня охранять, а от планеты вы меня не сохраните. Так что ждите, через пару часиков позову.

— Слушаюсь! Отдал честь командир пятерки и Михалыч опять растворился в зеркале портала.

Он почувствовал, как под кожаным плащом начинает обтекать потом. Горячие ручейки бодро бежали по спине и скатывались в трусы, затем текли по ногам и уже начинали хлюпать в сапогах. Друид еще раз поблагодарил Робота-Черепаху за накопитель, который в этом мире ему очень даже пригодится. Магия в этом мире действовала как бы со скрипом и постоянно буксовала. Точнее магия жизни и природы, да стихийная тоже. В этом Мире Смерти, наверное, хорошо практиковать некромантию, подумал Михалыч. Но русский витязь прямо не ходит, поэтому он поднял посох и начал площадное очищение, взяв за центр площади себя. Срабатывало "Очищение" хорошо, но вот существование очищенной земли, длилось всего-то несколько минут. Тогда Михалыч решил "урезать осетра". Для начала Магией Земли выкопал яму под источник. Сам источник, писюлявого размера, потребовал почти 200.000 ЕД маны. Создавалось такое ощущение, что приходилось поднимать его с километровой глубины. Водоносный слой здесь был так себе, никакой был слой. Да и вода в нем была мутноватая, солоноватая и слаборадиоактивная. Воняло еще от нее какой то химией и затхлостью. Это ж надо так зас…загрязнить планету, и удивительно, что тут вообще есть люди. Третьим шагом было подселение духов из астрала. Но и астрал также напоминал собой пустыню. Что бы найти духа природы, завалящего и слабенького, потребовалось семь погружений, СЕМЬ. В основном на всех слоях преобладали духи смерти и воздуха. А Михалычу нужен был строго определенный.

Пойманный дух природы вызывал жалость и желание подкормить его. Потратив более 300.000 ЕД маны Михалыч позволил духу отожраться до среднего элементаля. На большее

друид, с его уровнем шаманизма, пока был не способен. Еще больше маны потребовалось для вселения элементаля в источник с одновременным очищением. На последнем этапе было выращивание Сына Древа. Растить траву было не с руки, поэтому пришлось ограничиться посадкой саженца прямо в песок. От чего полученное Древо было тонким и слабым, росло с большим трудом. Всасывая в себя столько воды из источника, что не оставалось даже капли, что бы вытекла наружу из каменной чаши. Для создания комплекса из источника и Древа потребовался целый день. Поэтому создание портала Михалыч воспринял как отдых. Как только зеркала порталов соединились, образовался знакомый коридор, в которые хлынули встревоженные долгим отсутствием своего Князя дружинники. Пока эльфы втыкались в новый страшный мир, стоя в двадцатиметровом круге чистой земли, другие воины быстро начали затаскивать материалы для постройки филиала Склада. Этот филиал был такой же маленький, как и весь Форпост. Траву удалось вырастить с большим трудом. Древо не хотело делиться водой, да и мана утекала с огромной скоростью. Источник утечки выяснился только тогда, когда Михалыч обратил на рост на складе количества радиоактивных материалов и боевых химических отравляющих веществ. И только после этого он обратил внимание на необыкновенно интенсивное мерцание защитного купола, который воздействуя "очищением" на окружающее пространство производил ресурсы. А ресурсами оказались как раз те самые вещества.

Нехватку магической энергии восполняли приток из открытого портала и накачка из магического источника. Практически без перерыва пришлось создавать родники. Мелкие, но много. По мере расширения участка Форпоста пришлось создать не менее двух десятков таких родничков. И на каждый по 200.000 ЕД маны. И только обеспечив свой маленький анклав энергией и водой, Михалыч принялся создавать стандартную защиту Форпоста из Кровавых Кленов, Хищных Лоз, ядовитых цветов и прочего, но в этот раз добавил зеленую крепостную стену, по периметру которой создал своеобразный вал из приплетенных каменных шипов и копий. Только после этого, друид смог немного успокоиться и немного отдохнуть. Но и тут отдыха не получилось. В портал стали заглядывать любопытные эльфы из Солнечного леса. Ошарашенные открывшимся зрелищем мертвого мира, посетители добровольно сливали весь свой магический запас в чахлое Древо, а затем со слезами на глазах возвращались домой. Михалыч тоже решил воспользоваться паузой и посмотреть, почему дерево остается

таким мелким. По идее его так нашпиговали магической энергией и водой, что он должно быть, по крайней мере, метров пятьдесят, и еще солнца тут было просто в избытке.

Для диагностики Михалыч решил воспользоваться "слиянием". Когда привычный мир расцветился новыми красками, добавились новые ощущения, появился расширенный функционал в сознании друида, он не мог сдержать радости. Радости от того, что зря он сомневался в способностях Древа. Он было очень интеллектуальное и заточено под выживание. Поэтому сейчас все ресурсы Сына Древа были направлены на рост не вверх, а вниз. Древо пыталось прорастить корни на километровую глубину, чтобы погрузить их в водоносный слой напрямую. Оно уже почти достигло своей цели. И, как понял Михалыч, скоро оно порадует своего создателя. Облегченно вздохнув, Михалыч вышел из слияния и расслабленно потянулся. Еще одна проблема решена. В это время его позвал один из воинов. Примчавшись на зов, Михалыч увидел тощего, одетого в остатки разодранного комбинезона мужичка. И сейчас этом абориген стоял на коленках перед колючим валом, уткнувшись лбом в песок и вытянув вперед руки, давая таким образом понять, что преклоняется перед могучими пришельцами. Приехали. Финиш!

Общие данные:

Имя: Юрий Михайлович Сидоров 83 года

Раса: Человек

Вторая ипостась: отсутствует

Класс: Маг, Друид (за каждый уровень увеличивается характеристика интеллект и мудрость на 5)

Уровень: 26 (опыт 4.670.960.060/6.670.866.400) За уровень дается 5 ОХ

Титулы:

Князь — уровень 5, существа под вашим началом получают на 50 % больше опыта, на 31 % улучшается развитие ремесла, на 60 % увеличивается удача подданных. Вы имеете право собирать налоги, имеете право нанять личную дружину из 31 разумных. Вы должны защищать и преумножать Ваше княжество. Для следующего повышения наймите еще 130 (нанято 113) древних духов

Первожрец Материнского Древа, Глава Лесного Союза

Характеристики:

Сила: 82 (+50) (43 %) — пространственный карман на 820 кг (+500 кг) (+10 кг за уровень), влияет на грузоподъемность и силу удара

Выносливость: 118 (+50) (76 %) 11.800/11.800 (+5.000) единиц, влияет на время выполнение работы и время бега

Телосложение: 106 (+50) (7 %) ХП 10.600/10.600 (+5.000) единиц влияет на живучесть, скорость восстановление ХП и внешние данные (чем выше параметр, тем ближе к идеалу для вашей расы)

Ловкость: 63 (+50) (74 %) увеличивает скорость передвижения и уменьшает время реакции на раздражители

Интеллект: 517 (+50) (65 %) МП 51.700/50.700 (+35.000) единиц, влияет на запасы маны и скорость принятия решений

Мудрость: 423 (+50) (45 %) регенерация манны 4230 (+500) единиц в минуту, влияет на правильность принятие решений, увеличивает регенерацию маны

Удача: 40 (не повышается предметами и очками характеристик) шанс в % совершения удачного действия

Лидерство (не повышается предметами и очками характеристик): уровень 6, Чем больше существ наймете, тем больше будет характеристика! За каждую единицу "Лидерства" можно нанимать сотню жителей. Также характеристика прирастает путем расширения территории (1 единица на 10 кв километров)

Очки веры: 0/1000. Растут при произнесении искренней молитвы любым верующим. Тратятся на заклинания Жреческой магии, а также на повышение уровня жреческой магии

Свободных очков характеристик 10 — можете распределить для увеличения характеристик

Умения:

Книжник 58 (вы ОЧЕНЬ любите читать, каждый уровень +0,5 к скорости усвоение прочитанного)

Аналитик 41 (вы слишком много думаете, перед тем как сделать, каждый уровень добавляет 0,5 % появления дополнительного, часто неожиданного решения)

Профессии:

Травник (+10 к параметру интеллект, +10 к параметру выносливость): 54 (занимаясь много времени изучением растений, вы сможете отличить ромашку от одуванчика, каждый уровень +0,5 % к возможности найти редкую травку, гы)

Алхимик (+10 к параметру интеллект, +10 к параметру мудрость): 66 (Многочисленные опыты по самогоноварению и работы в химической лаборатории сделали вас уверенным, что вероятностью 50 % вы не отравитесь тем зельем что сварили, каждый уровень +0,5 % что сваренное зелье окажется качества выше обычного)

Растениевод (+5 к параметру интеллект, +1 к параметру удача): 36 (вы можете выращивать кое что, что можно назвать съедобным, за уровень+0,5 % к скорости роста растения,

растения болеют на 0,5 % реже за каждый уровень)

Животновод (+5 к параметру интеллект, +10 к параметру мудрость): 5 (вы можете выращивать хомячков на балконе, за уровень + 0,5 % к скорости роста животного, они болеют на 0,5 % реже за каждый уровень)

Плотник (+10 к выносливости, +5 к ловкости): 40 (с каждым уровнем мастерства качество изделия улучшается на 0,5 %)

Артефактор (+5 к ловкости, +5 к выносливости, +10 к интеллекту): 50 (с каждым уровнем мастерства качество изделия улучшается на 0,5 %)

Общая магия (не бойся — это могут все, ну или не могут): 77 (13 %)

— светляк 7

— зажигалка 2

— поделиться магией 50

— магичекая стрела 98

— магический щит 5

— общее усиление (действует на физическую составляющую, очень полезно для секса)

— Телекинез 3

— Магический барьер 4

Стихии (каждые 10 уровней новое заклинание, увеличение силы заклинаний на 0,5 % каждый уровень отдельного заклинания):

Природа: 107(76 %) — вы настолько погружены в работу с растениями и животными, что стихия стала вашей неотъемлемой частью

— Длань природы (исцеление): 15 расходует 10 МП

— Очищение природы: 100 Расходует 15 МП на единицу объема вещества вещества или существа, снимает наложенные проклятия, убирает эманации тьмы, удаляет яды и инородные тела, также может уничтожать ненужное, например мусор, или задницу там почистить, вместо бумаги, все зависит от воображения (не может уничтожать здания, живые существа, нежить — только мусор)

— Ускорение роста растений: 56

— Изменение природы: 36, чем выше уровень владения этим заклинанием, тем глубже изменения можно проводить с растениями и животными. Хотите вырастить дом, и набор кухонных ножей, все в ваших руках. Извините ребята, но пулемета у вас не получится. Навыки не той системы

— Корни 41

— Споры 18, (маг выстреливает в противника облаком спор, которые попав на кожу или внутрь, начинают моментально

прорастать, вызывая мучительные боли у цели, и облегчение переработки цели на полезный компост)

— Парализующее Касание 17 (Природа). В прямом смысле, тебе надо коснуться врага, и его парализует на 80 секунд, с каждым уровнем развития паралич усиливается на 10 секунд

— Призыв волков 5 — Эффект заклинания: Маг призывает себе в помощь двух волков, сотканных из магии природы, но внешне ничем не отличимых от обычных, живых. Время призыва 20 минут. С каждым уровнем заклинания увеличивается количество волков на 1 единицу и время призыва на 5 минут. Откат заклинания 1 час

— Кора дуба 15 — вообще — то классика, защита то физ. Урона. Прекрасный шанс показать свое истинное лицо

— Лесной путь 29. Эффект заклинания: Ветки и кустарники в лесах расступаются, освобождая магу путь, а после закрываются за ним. На высоких уровнях позволяет передвигаться по лесу с большой скоростью

— Ядовитая ловушка 9 — Создает в месте применения ядовитую ловушку сила и размер которой зависят от навыка использования

— Приручение зверя 7, расход маны 500 ЕД. Требуется обездвижить животное. Уровень зверя не должен превышать уровень навыка больше чем на 1. Поздравляю, это заклинание будет самым полезным в новом мире

— Великое Очищение 10 действует на окружность в 500 кв.м. Расход маны 10.000 ЕД. В дальнейшем с ростом уровня заклинания будет расти и площадь обрабатываемой поверхности

Земля: 69 (88 %) — Вы слишком много времени посвятили стихии и стали для неё своим

— каменная стена 17

— изменение поверхности 28

— каменный шип 49

— каменный кулак 19

— Щит земли 12 — Эффект заклинания: Мага или цель окружает оболочка, сотканная из частичек земли. Эта оболочка плохо задерживает физические удары, но оказывается очень эффективна против вражеских заклинаний, полностью их рассеивая. Если щит не подпитывать, он быстро рассеется под давлением вражеских заклинаний, поскольку имеет ограниченный энергетический запас. Ограничивает подвижность в 2 раза. С ростом уровня щита улучшаются его защитные свойства

— Чувство земли, позволяет обнаруживать в земле пустоты, воду, руду, НЕФТЬ

— Трясина 15, позволяет создать трясину глубиной до 1 м и площадью до 6 кв. м. При прогрессе заклинания его сила увеличивается

Вода: 25 (58 %) — Вы слишком много времени посвятили стихии и стали для неё своим)

— родничок 1(позволяет создать родник в любом подконтрольном вам месте, на камнях и в пустыне не получится, неа

— водяная плеть 8 (боевое заклинание, очень опасное, когда пользоваться научишься)

— ледяная пуля 3,

Шаманизм: 15 (78 %) — теперь у вас есть возможность призывать духов. Но будьте осторожны, общение с этими чуждыми нашему миру созданиями очень трудно. Поэтому для облегчения общения обычно применяют вещества расширяющие сознания. Вещества эти вызывают привыкание, часто расширять сознание шаман начинает и без призыва духов. Духи этим пользуются и начинают общаться с шаманом. Поэтому старые шаманы похожи на укурков — торчков, и, в принципе, ими являются

— Призыв низшего духа 15

— Призыв Элементаля 11

Магия Крови 18 — вы часто жертвовали свое кровью в магических ритуалах, стихия крови признала вас своим. Очень специфическая магия. Главное не перестарайтесь, крови то всего 5 литров, а желаний всегда больше

— Преобразование ХП в МП 3

— Вампиризм 0, лечение себя за счет жизни цели

Жреческая магия: 806/10.000 очков веры (при достижении порога накопления, магия переходит на новый уровень)

— Малое Благословение Древа — расход ОВ 10 на 1 заклинание. Увеличивает все характеристики цели на 3 %. Не развивается при использовании, уровень заклинания повышается с повышением уровня стихии

— Проклятие Древа — расход 1000 ЕД маны, вызывает ослабление цели на 70 %, снижает ее иммунитет, вызывая синдром приобретенного иммунодефицита (СПИД)

Снаряжение и его бонусы:

— Уникальный комплекс предметов (полный сет) — "Мифриловый Странник". Полный набор состоит из: Гримуар, Мифриловый Магический жезл, Мифриловый Мифриловый Венец мага, Мифриловый Перстень мага, Мифриловый Ритуальный кривой кинжал Мага (обязательно кривой и в обычной жизни малофункциональный, иначе не взлетит). Опыт за достижение

увеличен. Полностью одетый комплект придает магу особые свойства: +50 ко всем характеристикам кроме удачи, + 10.000 ЕД маны (вместе с Венцом Мага +30.000 ЕД) усиливает все чувства на 20 %, дает свойство "Ментальное Манипулирование", на площади радиусом 15 м, на всех разумных и зверей чей уровень не выше вашего больше чем на 1

Глава 21
(20 июля 2021)

Первое впечатление от аборигена — шок. Как вообще человек может выжить в такой атмосфере и на таком солнце. Но беспощадная система подтвердила то, что видели глаза:

Человек-мутант (37 % мутаций), мужчина, 16 ур., агрессия — низкая, дружелюбие, (не воин, не избранный)

Тем временем бойцы подняли странного типа с колен и его, наконец, смогли рассмотреть. Первое что бросалось в глаза — кожа, покрытая странными пятнами, как будто рубцы от ожогов, нечесаные длинные волосы, заплетенные в многочисленные тонкие косички, несколько непропорциональная чуть перекошенная фигура. И вообще он весь был какой-то пыльный, потасканный, чем-то похожий на бомжа. Но не бомж. Видно было, что за комбинезоном пытались ухаживать и чинить, на ногах довольно крепкие ботинки. А главное взгляд. Парень смотрел с достоинством, но без наглости. Михалыч шевельнул пальцем, и аборигену принесли кувшин воды. Не из магического источника, но все равно это была чистая холодная вода. Мужчина обеими руками обхватил глиняную емкость. На лице его было неверие. Он понюхал воду потом попробовал пальцем, лизнул, потом достал из одного из многочисленных кармашков странный предмет похожий на градусник с набалдашником и сунул его в кувшин. Подождал, потом посмотрел на "Градусник" и, придерживая кувшин двумя руками, бухнулся на колени, при этом что-то громко лопоча на своем языке, чем-то похожем а китайским. Рейнджер знаком велел ему пить. Абориген долго колебался, а потом припал к кувшину. Михалыч думал, что него столько не влезет. Но почти двухлитровый кувшин странный оборванец опустошил за пару минут. А затем ему преподнесли яблоко. Самое обычное, зеленое, из личного сада друида. Зеленое не в смысле незлелое, просто сорт такой. Вцепившись во фрукт мужик знаками показал, что ему надо идти. Михалыч кивнул, мужика отпустили, и он развернувшись, практически с пробуксовкой рванул в обратный путь.

Подивившись на выверты человеческого поведения, эльфы с друидом продолжили благоустройство Форпоста. Требовалось сделать довольно много. Это и защита и вливание энергии в растения и подпитка сына древа, и обустройства быта. Именно с этой целью Михалыч вырастил несколько домашних деревьев. Не забыв при этом вырастить и парочку с боевыми пчелами и три с

медоносами. Еще в обязательном порядке посадили поляну фей и завезли самых простых животных — зайцев, лис, мышей, белок и прочую мелочевку. Из птиц также запустили самых простых, характерных для средней полосы. Михалыч как раз заканчивал с последним на сегодня домашним деревом, когда посыльный сообщил ему об ожидающей его толпе аборигенов. Слегка хмыкнув, друид отправился посмотреть, что же от него хотят местные. Их было около десятка человек, все чем-то неуловимо похожие друг на друга, такие же пятнистые, скособоченные, корявые в потрепанных комбинезонах. Местные по своей привычке стояли за периметром, на единственном выходе из форпоста, где не было переплетенных шипов и хищных растений. В руках они держали пару странных предметов, похожих на каркас шлема с проводами антеннами и непонятными нашлепками. Уже знакомый им мужик протягивал Михалычу шлем, показывая жестами, что его надо надеть на голову. Система услужливо подсказала:

Тебе предложено изучить местный язык, для этого надо надеть на голову мнемонический приемник, и абориген через мнемонический передатчик передаст тебе свои знания языка

Михалыч задумался, а оно ему надо, учить язык каких-то непонятных дикарей. Возрождать чужую цивилизацию Путь лучше они русский учат, друид им в этом поспособствует. Ведь первым, что делают завоеватели, это заставляют покоренные народы говорить на своем языке. Он подошел к аборигену с передатчиком, выхватил его из рук и показал Первому, так он стал называть того мужика, который первым пришел к ним, и жестами показал ему, чтобы он одел себе на голову приемник. Абориген удивился, но команду выполнил. Михалыч одел странную конструкцию на голову и кивнул Первому. Тот подошел к друиду и включил какой-то рычажок на конструкции. Михалыч почувствовал глупо, ему было стыдно за свою тупость. Еще бы, взять прибор и при этом не прочитать инструкцию и даже не спросить, как тот включается. Но время на рефлексию не было, абориген тоже надел свое устройство, включил его и уставился на Михалыча. И чего дальше, как учить язык или еще чего, подсказок не было. Обдумав ситуацию, Михалыч решил "Думать" слова со смыслом в сторону аборигена. Сначала простые, типа "мама", "папа", потом посложнее — "Михалыч", "Князь всех эльфов". При этом процессе друид чувствовал как крошечные частицы магии зарождаются в его мозге, а затем улетают в сторону Первого. Постепенно начало складываться ощущение, что передатчик начал понимать что от него хотят, в голове Михалыча начало зарождаться все больше магических частиц, которые потоком

лились в строну приемника. Абориген же начал бледнеть, сереть, потом пустил кровь из носа и завалился на бок, потеряв сознание. "Переборщил со словарным запасом", подумал Михалыч кастуя на Первого "Длань природы".

Ты успешно передал знания Русского Языка человеку мира Сталофар. Сделан первый шаг к покорению аборигенной цивилизации нового мира. Уж не знаю поощрять тебя или наказывать. Вместо того, что бы приобщиться к великой семье братских народов, ты решил подмять их под себя, а как же демократические и либеральные ценности? Ты русский варвар 100500 уровня! А, впрочем, сам решай, дело твое! В качестве подарка для более успешного освоения нового мира получи небольшую награду

Вами получено сила +10

Михалыч не знал стоять ему или падать. Система начала его подкалывать. И раньше такое бывало, но не так злобно. Тем временем Первый зашевелился. Первыми словами аборигена после пробуждения было:

— Как моя плохо, б*ять!

Михалыч обалдел, кажется, он передал лишнего. Обогатил культуру народа, ничего не скажешь. Но сожалеть уже поздно, он подошел к аборигену:

— Пришел в себя, болезный?

— Да, моя тут, моя твоя слушай, моя твоя теперь хорошо понимай!

— Зовут то тебя как, мил человек!

— Моя, Тикл, госпатина, совсем меленький короткий имя, у всех шудры маленький приятный имя.

— Шудры? Удивился Михалыч.

— Так моя говорить на твоя язык, самый близкий смысл. Это есть в слова, который ты передал, госпатина.

Михалыч понял, что кроме слов аборигену передался и смысл слов. Поэтому он подбирал слово под смысл. Шудра — это низшая каста в индийском обществе, видимо здесь тоже имеется подобное разделение, вот слово и встроилось в понятийный запас Тикла.

— А как вообще делится общество у вас, по какому принципу.

— Делись, общество?

— Кто главный, кто кому подчиняется, как узнать?

— Просто узнать! Самый красивый, самый умный, самый чистый тело — это Брахман. Брахман живет на самый низ

уровень. Там самый чистый вода, самый чистый пища — грибы, не есть крыса с поверхность, не есть грязный еда, они хорошо питайся, дают команды остальной человека, рожай здоровый ребенки, но мало. Они говорить, что они вершина. Их каждый год, делайся все мало и мало. Брахман красивый, имей имя из четыре поющий буква. Потом иди Кшатрий. Кшатрий сильный, защищай Брахман. Имя имей с три поющий буква. Живи уровень выше Брахман. Дальше иди Вайшья. Вайшья ремонтируй бункер, собирай грибы, носи воду, стирай одежда, работай на завод. Живи уровень больше Кшатрий. Самый вход в бункер живи шудра. Самый грязный. Самый некрасивый, кривой кости, мало знай. Собирай грязный гриб, лови грязный крыса, пей грязный вода. Много умирай, много рождайся. Собирай ништяк на поверхность, отдавай его. У Брахман когда рождайся кривой ребенки, отдавай их Вайшья или Шудра. Самый кривой Шудра, мало кривой Вайшья. Сильный ребенки отдавай Кшатрий. Если у Шудра или Вайшья рождайся красивый ребенки, отдавай Брахман. Так живи все Люди. Постоянно мало и мало. Каждый год мало. Уже триста лет так живи.

— А что у вас произошло.

— О! Много произошло! Давно очень, хорошо живи. Завод строй, машина строй, корабль строй, космос летай, много планета живи. Много страна быть. Часто война быть, много часто воюй. Для война строй особый машина. Умный, сильный, страшный. Потом машина вдруг стать очень много умный. Назвать себя Великая Директория. Стал людей убить. Люди много, сильный, убить много машина, убить главный машина. Война конец, планета конец. На другой планета люди конец. Много сильный оружие делай бум. Машина конец, планета конец. Теперь война нельзя, закон. Кто хотеть война, тот стать Шудра, собирай мусор поверхность. Быстро, быстро смерть.

— Хм, меня зовут Юрий Михайлович Сидоров!

Тикл упал на колени и заверещал

— Юриймихайловичсидоров! Как много поющий буква! Ты круче Брахман! Моя грязь твоя нога! Приказывай моя, приказывай всем Шудра!

— Моя будет твоя… тьфу, запутал черт говорливый, я буду давать всем шудра чистую воду и еду, буду брать шудра к себе. Буду делать из вас красивых и умных эльфов. Шудра должны теперь носить ништяки мне. Особенно интересует оружие.

— Твоя делай моя Эльф! Моя знать, где много оружие. Рань Шудра нельзя брать оружие, табу, оружие. Моя принести Юриймихайловичсидоров все оружие. Ты делай меня Эльф! Шудра нести тебе ништяки, ты делай шудра Эльф!

— Ну вот и договорились, сейчас вам дадут еду и воду, а вы принесите мне оружие.

— Хорошо, моя идти!

Михалыч вытер вспотевший лоб и попытался привести мозги в порядок. "Моя твоя понимай", как то сильно впечаталось в голову. Пришедшим людям, во главе с Тиклом дали несколько фляг с очищенной водой, кувшины с домашней тушенкой из Трицератопса и по сетке фруктов. Навьюченные как ослики шудра посеменили в сторону города. Михалыч же, отправился отдыхать, чтобы немного переварить полученную информацию и подумать. А подумать было о чем. Даже бесправные шудра, обладали довольно высоким интеллектом и знаниями. Чего уж говорить о Брахманах. Идеальные заготовки под Эльфов. И терять им нечего. Умирающая цивилизация, мутирующие тела, короткая жизнь и мучительная смерть, деградация знаний. По сравнению с погибающими на отравленной планете жителями бункеров, Лес Михалыча просто райское местечко. Проблема только в оставшихся роботах, но проблема решаемая, как выяснилось. Еще пару дней первопроходцы расширяли и обустраивали свою территорию. Помня об обещании данном Тиклу, Михалыч создал в новом мире первый преобразователь. Спустя два дня на границе эльфийских владений снова появились корявые аборигены. В этот раз они привезли с собой пять тачек. По двое людей были впряжены в каждую тачку. А вот на тачках находились ящики. Обычные такие ящики, как в фантастических фильмах, серого цвета с какими-то иероглифами.

Вперед вышел уже знакомый Михалычу Тикл

— Оружие, гаспадина! Много, хороший оружие, оху… оху… охуитительный Оружие! Я правильно сказал?

— Кха, кха, закашлялся покрасневший Михалыч, нормально, ты молодец показывай давай.

Аборигены выкатили тачки и начали открывать ящики. Что сказать? Красиво, футуристично, блестит. В одном ящике были длинные, можно было бы сказать винтовки, но разве бывает лазерная винтовка, это же взаимоисключающие понятия.

Ручной тяжелый импульсный лазерный излучатель ERT-12 "Вспышка". Батарея на 150 выстрелов. Дальность поражения легко- и средне- бронированных целей до 200 метров. Интервал между выстрелами 3 секунды. 5 шт

В другом ящике были короткие, толстенькие штуки, похожие на пистолеты, но пистолетами не являющиеся.

Ручной легкий ионоплазменный метатель YH-4 "Нырок".

Количество зарядов в магазине 50. Дальность поражения противника в тяжелом штурмовом скафандре и легко-бронированной технике 100 метров. 10 шт

В третьем и четвертом ящике было оборудование для "Вспышки"

Зарядное устройство для батарей РТИЛИ ERT-12 "Вспышка" на основе термоядерного реактора KJ-407. Слотов под батареи 20. Время до загрузки делящегося вещества 10 лет

Батарея для РТИЛИ ERT-12 "Вспышка". 120 шт

Пятый ящик порадовал двумя тысячами зарядов для ионоплазменного метателя. Михалыч для простоты обозвал его Плазменным Пистолетом, а "Вспышку" Лазерной Винтовкой. Хотя эльфам и тяжело было пользоваться таким оружием, но угроза вторжения, заставила их себя пересилить. Они даже вышли за пределы защищенного круга, чтобы потренироваться в стрельбе. Аборигены, нагруженные тачками с продовольствием, довольные портюхали до дому, кроме Тикла. Михалыч выполнил свое обещание и положил его в преобразователь:

Человек-мутант (37 % мутаций), мужчина, 16 ур., агрессия — низкая, дружелюбие, (не воин, не избранный)

Варианты преобразования:

1. Древень 8 ур. (Ресурсы — Дерево 10 ЕД, Вода 20 ЕД, Энергия 5.000 ЕД), модифицируется:

— Древостраж 8 ур. — аналог дозорной башни (Ресурсы — Дерево 20 ЕД, Вода 40 ЕД, Металл 10 ЕД, Энергия 10.000 ЕД),

— Энт 8 ур. — аналог тяжелой пехоты (Ресурсы — Дерево 20 ЕД, Вода 40 ЕД, Металл 10 ЕД, Энергия 10.000 ЕД),

2. Лесной Эльф, Разведчик 8 ур., способности — Магия Природы, Магия Иллюзий, скрытное предвижение, интуиция. Не модифицируется

Это было что- то новенькое, разведчиков преобразователь еще не предлагал. Хотя, наверное, из людей мира Земля получились бы никакие разведчики. Разведчик в первую очередь должен быть осторожным, авантюрным, ответственным и очень смелым. На земле же такие личности в последнее время перевелись. Земляне больше по части разрушения специалисты. А вообще очень ценный специалист этот разведчик. Особенно со способностью "интуиция". Это значит, что он способен чувствовать опасность и находить правильные пути. Тихо пришел, разнюхал, тихо ушел. Лепота. За три дня Михалыч получил 15 разведчиков с уровнем 7–9. Все они отправились на Землю и в Солнечный Лес. Сам друид получил полторы сотни лазерных винтовок и три сотни плазменных пистолетов. К ним шло три комплекта зарядников,

куча запасных батарей и патронов. Аборигены, видимо, не долго думая, потрошили один и тот же склад. Но Михалычу это было не принципиально, за небольшое, по его меркам, количество продовольствия, он приобрел кучу высокотехнологичного оружия из продвинутой инопланетной цивилизации. И плевать, что цивилизация давно погибла, а эльфы не хотят брать его в руки. Заставит в приказном порядке. Перетерпеть один или два боя, а затем Михалыч найдет кому его пристроить к своей выгоде. В это время, как будто в ответ на мысли друида, примчался гонец с Земли.

* * *

В предрассветном тумане раздавались отрывистые команды, рык мощных моторов и лязг гусениц. Десятно-Штурмовая бригада ВДВ занимала позиции. В тот раз начальство не пожадничало и усилило их танковой ротой и дивизионом РСЗО "Буратино". И это не считая штатных БМД-4. Кого собирались штурмовать таким количеством, никто не объяснил. Но ходили слухи, что в темном-темном лесу, засел злой-презлой Гросс, который приносит в жертву младенцев, высасывая из них кровь, а с пойманными мужчинами делает жуткие противоестественные вещи, а уж что он творит с женщинами… Но так или иначе бригада производила развертывание по периметру лесного массива. Посланные разведчики не вернулись. И вот теперь бойцы рассматривали древний РСЗО с каким-то необъяснимым трепетом, который обычно испытывают все нормальные мужчины при виде большой пушки. Почти три тысячи солдат и офицеров замерли в предвкушении невиданного зрелища — залп целого дивизиона Тяжелых Огнеметных Систем. А это почти семь десятков гектар сплошного поражения. Ни один лес не сможет выдержать совместного залпа такого количества стволов.

Солнечный диск только начал вставать над лесом, освещая изумрудную зелень исполинских деревьев и придавая клубящемуся предрассветному туману волшебный и сказочный вид. В сердце некоторых солдат закралась капля сожаления о том, что придется уничтожать подобную красоту. В это время повинуясь невидимому командиру за спиной бойцов предрассветные сумерки разразились стеной огня и в сторону леса протянулись дымовые стрелы. Но ожидания людей не оправдались. Нет, взрывы были, хотя и несколько приглушенные, раза в два. В воздух взлетали ошметки зелени и древесных стволов. Значительная часть леса поредела, но основная надежда

на то, что удастся выжечь несколько десятков гектаров леса, не оправдалась. Огонь, собственно вообще не разгорелся, дыма было много, а вот огня не было совсем. Командиры чесали головы. Их предупреждали, что будет сложно, что враг силен. Но в чем его сила, в том, что в лесу сидел? А заряды для РСЗО дорогие. С собой взяли боекомплект на два залпа. Сейчас готовили второй залп, но видя эффективность обстрела, брали сомнения. Но сомнения сомнениями, а долбить надо. И в сторону Леса полетел второй комплект ракет. С тем же эффектом. Радовало одно — в монолитной стене лесных зарослей образовалась широкая и глубокая просека. В эту прореху устремились танки при поддержке БМД и БТР. За техникой короткими перебежками, прикрывая друг друга пошли бойцы.

Сначала все было неплохо, кроме того, что противника не было видно. А потом три танка утонуло. Вот так просто утонуло, заехали с разгона на красивую зеленую полянку и кирпичом ушли в замаскированное болото. Хорошо экипажам удалось быстро выбраться. Когда вся бригада втянулась в лес, перестали поступать приказы с КП бригады. Просто внезапно КП замолчал, посланная разведка никого не обнаружила. Ни людей, ни техники, ни единой соринки. Только перекопанная колесами земля. В души десантников начал закрадываться страх. Это было чувство которое, казалось они давно перестали испытывать. Ведь эта бригада принимала участие в захвате нескольких мятежных гроссов, они подавляли отряды нежити, поднятые злобным Некромантом в центральной России. До всей этой каши большинство бойцов прошло многочисленные "горячие точки". И вот впервые за многое время их сковывал страх. Из за гигантский деревьев окружавших выжженную просеку им мерещились потусторонние злые взгляды. Внезапно еще десяток танков и БМД ухнули в образовавшуюся на ровном месте трясину. Было понятно, что не обошлось без магии, но магов или каких либо других людей видно не было. Поэтому солдаты открыли огонь по всему периметру оборонительного рубежа. Били наугад по площадям из всего, что может стрелять, от пистолетов и автоматов до тяжелых пулеметов и танков.

Вся эта вакханалия закончилась тем, что в трясину угодили три оставшихся танка. В это время начались потери в живой силе. Снайперы противника били жестоко и точно, сами оставаясь невидимыми. Самое страшное то, что снайперы не убивали, били в основном по конечностям. Попробуй повоюй с простреленным коленом или локтем, или плечом. Обычные пули были бойцам привычны и особого трепета не вызывали. Но вот пули крупного калибра, которые при попадании просто отрывали конечности,

приводили к зарождению паники среди личного состава. Потери только ранеными составили уже более пятисот человек. Эти пять сотен молодых мужчин навсегда стали инвалидами. Солдаты прятались за оставшуюся технику, которая без устали поливала "зеленку" из автоматических пушек и крупнокалиберных пулеметов. Видимо неизвестным стрелкам это надоело, или же они начали нести потери. Внезапно из зарослей начало бесшумно, но с яркими вспышками бить неизвестного оружия. Это оружие не вызывало взрывов или огня, оно прожигало броню вместе с движками, орудийными башнями и механизмами, а самое страшное, что прожигались также экипажи бронемашин. Попытка отступления ни к чему не привела. Когда прилетело звено "Крокодилов" и разрядило свои ракетные кассеты по зарослям, какое-то время было тихо. Группа даже смогла перегруппироваться, но спустя полчаса огонь возобновился. В этот раз неизвестные никого не жалели, валили наглухо. После того как было выбито около восьмиста человек у бойцов начали заканчиваться патроны и они начали поднимать руки. Смысла сопротивляться не было. На отломанной антенне БТРа подняли белую портянку в виде флага капитуляции. Огонь из кустов прекратился. На поляну стали выбираться закутанные в маскировочные накидки фигуры.

Но самое ужасное случилось позже. К сдавшимся бойцам бригады стали выходить живые ДЕРЕВЬЯ. Они сгоняли солдат в кучки по двадцать человек, потом их обыскивали вышедшие из леса воины. Именно Воины, потому, что они были раскрашены наподобие индейцев, в длинные волосы были вплетены цветные бусины и перья. Также были раскрашены и украшены разными предметами винтовки неизвестных. Пленных собрали и повели в глубину леса. В неизвестность. После этого другие живые деревья принялись грузить раненых в сетки по типу волейбольных и уносили их в ле вслед за остальными. В это время вышедшие из леса люди начали собирать трофеи странным образом, просто прикасаясь к ним, после чего автоматы, пулеметы и прочее военное имущество просто исчезало. Собрав трофеи люди удалились. А на поле боя вышел высоки странно одетый человек в круглой широкополой шляпе, кожаном плаще, увешанный оружием и с причудливой формы посохом. Он подходил к убитым бойцам прикасался к ним, после чего в руках незнакомца появлялись красивые светящиеся камни и кристаллы. Пойдя по всем убитым, он тоже исчез в лесу. Затем те же живые деревья начали грузить трупы на волокуши и уносить из туда же в глубину леса. Спустя полчаса после того как с просеки убралось последнее живое дерево, на нее приземлился большой вертолет.

Знающие люди легко опознали бы в нем "МИ-26". Из вертолета спокойно вышли два человека. Это были высокие худощавые мужчины, один в бордовой мантии поверх необычной формы черного цвета с большим количеством серебряной отделки, на втором была такая же форма, но мантия была голубой. Они неторопливо осмотрелись, а затем прикрыли глаза и стали осматриваться уже магическим зрением. После чего удивленно переглянулись и сделали пилотам и сопровождающим знак улетать. Вскоре они остались одни. Вокруг магов, а это были Гроссы магического типа на службе государства, начали закручиваться потоки магии.

* * *

Михалыч с болью в душе смотрел на дымящуюся просеку с покореженной техникой, валяющимися вповалку мертвыми солдатами, виднеющийся невдалеке полевой медсанбат, откуда доносились крики и стоны раненых. Непонятно, что он жалел больше, ни в чем не виноватых бойцов-десантников, покореженные и уничтоженные растения, или два десятка убитых рейнджеров, которым не повезло попасть под сосредоточенный огонь танком и БМД, сожженных НУРСами с вертолетом, или попавших под случайную пулю. Еще больше было раненых, но это не страшно, пока человек жив, его можно было спасти. Как такое произошло. Да элементарно. Шибко вумный друид не учел одну слабость боевых пчел. Они не перенося дым, а дым от сгоревших боеприпасов особенно. Еще пчелы не смогли проникнуть в наглухо задраенные внутренности боевых машин. Вот так вот, из-за естественной слабости природной магии перед техникой вынуждены гибнуть люди и эльфы. Но этой жертвы, к сожалению, было не избежать, такой страшной ценой оплачен будущий мир. Пришлось действовать на относительно близкой дистанции. Это сыграло свою роль, когда на снайперов и магов обрушился вал огня и стали. Часть сумела отступить, но не все, не все. Хорошо еще, что у друида хватило силы воли загнать всех бойцов перед обстрелом в порталы, а через Древо он отогнал всех животных за озеро Тихое. Поэтому от выжженного леса не пострадал ни один его подчиненный. Как бы то ни было, но дело было сделано, поэтому Михалыч махнул рукой и отправил бойцов на сбор трофеев.

После сбора трофеев все эльфы, Энты и пленники успели скрыться в густом лесу. Михалыч сразу отправил их в сторону ближайшего портала. Такое количество народа он не мог себе

позволить упустить. Солдат, конечно, было жалко, они ведь ни в чем не виноваты. Они лишь топливо в воне, которые начинают политики и полководцы. Но теперь они станут его солдатами, его эльфами. Надо учитывать, что все эти солдаты приведут своих родственников и друзей. А это значит, что у не него не две тысячи будущих эльфов, а, как минимум 10.000. Пока друид думал, последний эльф скрылся в Лесу. Михалыч не успел самую малость, очевидно, что радисты бригады успели послать сигнал с просьбой о помощи. И вот теперь он наблюдал, как на поле боя опускается громадный вертолет. Гроссов магического типа Михалыч почувствовал раньше, чем увидел. Они создавали массивные магические возмущения в чужеродном, для них, магическом поле. От одного вида этих магов Михалыч чуть не впал в состояние берсерка. Если бы не плащи, уж больно их форма была похожа на гестаповскую. Чем думал тот, кто создавал эту форму, непонятно. Эх, слаба память у потомков, да, слаба. Друид подавив злость начал втягивать в себя ману из окружающего пространства и формировать заклинания. Вообще природные заклинания это естественные антагонист огненной магии. Единственное, что вызывало оптимизм у Михалыча, так это данные Системы.

Человек-Маг, мужчина, 21 ур., агрессия — высокая, презрение, избранный системой. Способности — Магия Огня, Магия Земли (вторично, развита слабо)

Человек-Маг, мужчина, 19 ур., агрессия — высокая, презрение, избранный системой. Способности — Магия Воздуха, Магия Воды (вторично, развита слабо)

Во первых они были ниже по уровню, а во вторых, они были уж очень узко специализированы. Михалыч рассчитывал на разнообразие своих заклинаний. Он еще не знал, насколько он ошибается. В это время Маг Огня создал перед собой огненное торнадо и принялся выжигать остатки растительности вокруг себя. Маг Воздуха тоже создал торнадо, а затем соединил его с огненным. Пламя моментально изменило свой цвет, став практически белым. Из-под основания это огненного смерча полетела расплавленная земля, а поверхность поля начала покрываться толстым слоем расплавленной породы. Не помогал даже водяной пар, который образовался от пропитанных водой растений. Из огненного торнадо оно стало плазменным. Михалыч понял, что заклинания магии природы тут не пляшут. Поэтому он лихорадочно просматривал свои достижения и постепенно у него начали появляться наметки плана сражения. Вообще-то он теперь пожалел, что мало времени тратил на тренировки и прокачку основных заклинаний стихий. Теперь ему придется сражаться с

теми, кто выучил всего пару заклинаний, но зато прокачал их до заоблачных высот. Для проверки Михалыч сделал сначала пару выстрелов в сторону вражеских магов из винтовки. Ожидаемо, пуля сгорела в магическом барьере, друид не сдавался, достал из инвентаря лазерный излучатель и сделал пару пробных выстрелов. Огневик с воздушником выглядели удивленно, потому что магическая защита немного ослабла. Не сильно, но тенденция настораживала. Михалыч не стал добивать магов из "Вспышки", ибо добивалка устанет, пока он продавит их щит, а затягивать поединок нельзя, сомнут и не заметят. Поэтому Михалыч собрался, убрал лишнее снаряжение, не относящееся к магическому сету, и изо всех ног побежал к противнику.

Со стороны это выглядело как эффектно, так и глупо. Мужик в плаще, шляпе и с посохом галопом бежал в объятия в объятия адской силы пламени. При этом здоровенная книга на поясе сильно била его по ляжке. Маги Огня и Воздуха, глядя на оригинального самоубийцу, только качали головой, но при этом продолжали поддерживать пламенное торнадо и магическую защиту. Тем временем странный самоубийца вбежал прямо в пламя, его сразу же окружил магический барьер, а за ним еще какой-то странный магический щит. Но это все пустяки, подобные щиты не могли поддерживаться долго при такой нагрузке. Все так, да не так. Никакой маг не станет прокачивать физические данные, а этот парень бежал как олимпийский спринтер, ни на секунду не задержавшись даже в пламени. После этого выбежавший из пламени неизвестный с ходу прыгнул к огневику и вроде бы просто столкнулся с ним, но мужчины упали вместе на землю и буквально несколько секунд не вставали. Встал только незнакомец в плаще и шляпе. И тут стало видно, что в груди у огненного мага торчала рукоятка кинжала. Незнакомец с хрустом вытащил свой кинжал и пошел к другому магу. Тот спокойно стоял и ждал, даже перестал поддерживать заклинание торнадо. Тем временем тот, что в плаще и шляпе спокойно вонзил свой страшного вида кинжал прямо в центр грудной клетки воздушного мага. С закономерным эффектом. Затем с видом триумфатора провел рукой над телами, после чего они исчезли. Затем страшный незнакомец неспешным шагом скрылся в лесу.

На самом деле вы поняли наверное, что Михалыч применил на себе благословение древа и повысил ловкость, вложив 10 свободных очков. Затем "энергетический щит", "щит земли" и прорвался в ближний бой. А вот тут сработала способность сета "Мифриловый Странник", так называемое "ментальное манипулирование". Маги прекратили поддержку щита, после чего огневик был убит ритуальным кинжалом, та же смерть постигла и

воздушника. Затем Михалыч собрал свой лут и убрал тела в инвентарь. Система также отреагировала моментально:

Вы уничтожили: Человек-Маг, мужчина, 21 ур. Поскольку вы лишили противника жизненной энергии и внутренней сущности, но в этот раз не получите ни камня душ, ни энергокристаллов. Только опыт!

Получен опыт: 5.242.880, Получена Жемчужина Сути (внутренняя сущность и жизненная энергия Огненного Мага 21 ур.)

Вы уничтожили: Человек-Маг, мужчина, 19 ур. Поскольку вы лишили противника жизненной энергии и внутренней сущности, но в этот раз не получите ни камня душ, ни энергокристаллов. Только опыт!

Получен опыт: 1.310.720, Получена Жемчужина Сути (внутренняя сущность и жизненная энергия Воздушного Мага 19 ур.)

Михалыч любовался на две крупные жемчужины красного и голубого цвета. На душе было легко, как будто долго терпел, и, наконец, помочился. Да впереди долгое восстановление покалеченного Леса. Предстояла эвакуация всех изменных животных в Солнечный Лес. Но это такие мелочи. Ведь сейчас был как будто экзамен после долгой учебы. И чем бы не закончилось начавшееся противостояние, наконец наступил конец неизвестности и выбора пути. Теперь все, или ничего, жребий брошен, Рубикон пройден, концы обрублены. И от этого как то легче, что ли стало.

Оставалось последнее дело. Похоронить павших, как своих так и чужих. Радовало только то, что подобные церемонии проводятся нечасто. Специально пришедшие через портал эльфы пели жалостливую похоронную песню, деревья склонили ветви и десять эльфийских братьев стали листьями на Древе. Древо согласно моргнуло небольшой магической вспышкой. Эльфы запели пафосную и бравурную победную песню и выложенные штабелем погибшие враги также были скормлены Древу. В принципе разницы никакой. Но на этот раз никакой вспышки только трансляция импульса радости. Именно так и производится дрессировка разумных. Затем привели командира бригады и двух его заместителей. Их очень успешно взяли прямо на КП с помощью пчелок. Их друид слегка ментально оглушил, чтобы не дергались, да и не чувствовали ничего. После чего по песнопения и ритуальные пляски принес их в жертву Древу. Под шумок захомячив три Жемчужины Сути. Тела также были скормлены Древу. Отличное удобрение из неизвестного генерала. После чего Эльфы отправились обратно в Солнечный Лес. Остался только

Михалыч и десяток разведчиков, которые присматривали за границами Леса.

Вы уничтожили: Человек-Воин, мужчина, 16 ур. Поскольку вы лишили противника жизненной энергии и внутренней сущности, но в этот раз не получите ни камня душ, ни энергокристаллов. Только опыт!

Получен опыт: 163.840, Получена Жемчужина Сути (внутренняя сущность и жизненная энергия Вина-Стратега 16 ур.)

Вы уничтожили: Человек-Воин, мужчина, 15 ур (2 шт). Поскольку вы лишили противника жизненной энергии и внутренней сущности, но в этот раз не получите ни камня душ, ни энергокристаллов. Только опыт!

Получен опыт: 81.920 х 2, Получена Жемчужина Сути (внутренняя сущность и жизненная энергия Воина Тактика 15 ур.) 2 шт

Оставалось только ждать, когда явятся большие дядьки, что бы договариваться. А они прибудут, кто знает, какие еще есть сюрпризы у странного Гросса, живущего в диком и страшном лесу, откуда не возвращаются.

Глава 22
(19 июля 2021)

Два дня, целых два дня заняло у Михалыча приведение в порядок разрушенного леса. Он не стал полностью заменять расколотые и поврежденные растения. В конце концов, в настоящем лесу должно быть место некоторому хаосу. Поэтому поврежденные и сломанные деревья очищались от мертвых волокон и из оставшихся почек проращивались новые ветви, и так со всеми. Сплавленную почву друид перерабатывал Магией Земли. Затем по прежнему сценарию, выращивание травяного ковра, установка ловушек и выращивание хищных растений. Порадовало повышение Магии Земли и появление нового заклинания:

Управление песком — Заклинание создаёт и посылает в противника поток песка, забивающегося в щели доспехов, лезущего в глаза и вызывающего массу неудобств. С каждым 10 уровнем увеличивается на 1 максимальное количество целей для заклинания. Также можно создавать из песка различные геометрические фигуры, смерчи, торнадо, сферы, пирамиды и прочее на что хватит фантазии

Самое большое усилие потребовалось при вытаскивание из ям бронетехники. Затем с нее надо было снять исправное вооружение. Кроме танковых пушек, такие громадины просто не к чему было приспособить, а вот крупнокалиберные пулеметы самое то. Тем, кто будет создавать свои анклавы в мире апокалипсиса, такое точно пригодится. А затем распустить оставшиеся не у дел машины на ресурсы. Если в ближайшее время не найдется покупатель на металл, Михалыч даже не представлял, куда девать накопившийся металл. С одних роботов сколько набрал. Скоро опять придется расширять склады. Еще и из-за этого был важен контакт с официальными властями. Это даст выход на рынок сырья и на других покупателей и продавцов из сообщества Гроссов. А такое точно есть. По крайней мере, Михалыч слышал о такой организации по радио. Она была вне правительств и вне политики. Там Гроссы обменивались соей продукцией и трофеями, найденными артефактами. Там можно было найти партнеров для выполнения заданий по найму и многое другое.

Но это все потом, сейчас, перед следующим этапом, Михалыч решил навестить свое семейство. К таковому он относил и Профессора с Зоей и Оксану с Димкой и пару собак, которых он

тоже давно не видел. Да даже Мышонок не возил своего непутевого хозяина очень давно. Привычный уже переход в Мир Солнечного Леса, а тут было весьма оживленно. Именно здесь проходили обучение новоявленные эльфы, и именно отсюда они отправлялись в большой мир за своими семьями. Здесь содержались военнопленные, в особом лагере под присмотром живых деревьев. В первую очередь шли в преобразователь, раненые и покалеченные бойцы, поэтому тех, кто уцелел, оставили на будущее. На Михалыча особенно не обращали внимания, так короткий кивок в знак уважения к Князю, и дальше, делать свои дела. Друид все понимал, и особенно не придавал значению разным формальностям, сам же их так воспитал. До дома, которым Михалыч считал замок в Приморском, он решил двигаться с патрулем, заодно и вспомнит, как на лошади сидеть.

Лошади шли легко и красиво. Расчищенный лес просматривался метров на сто во все стороны. Но беспощадное солнце этого мира не могло даже дотронуться до седоков, благодаря густой листве. Изумрудно — золотистый свет заливал все вокруг. Опасные животные отсекались барьером меллорнов еще на подходе, а больше врагов тут не было. И Михалыч надеялся, что и не будет. Тишина, прерываемая только мягким топотом неподкованных копыт и пением птиц завораживала, делая душу чистой, а сердце радостным. После трех часов неспешной скачки, друиду открылась прекрасная бухта с белым песком и заросшими лесом берегами. И сейчас на берегу было очень многолюдно, ну или многоэльфно. Среди прибрежных зарослей стояли удобные деревянные лежаки, на которых под рассеянными лучами солнца принимали солнечные ванны прекрасные обнаженные эльфийки, вперемешку с такими же прекрасными и тоже обнаженными воинами. Коричневые от загара дети и подростки плескались в теплом ласковом море. Все это напоминало европейский нудистский пляж. Только вот тот пляж вызывал тошноту из-за дряблых обрюзгших и нетренированных особей, а тут просто праздник здорового тела. Отдельной группой сидели беременные эльфийки. Они сидели немного глубже в лесу, где было поменьше палящего солнца. Их лежаки были с регулировкой положения. Эти два десятка эльфиек сидели вокруг Алины, и весело о чем-то переговаривались. Девочки подростки подносили им напитки и свежие фрукты, причем, совершенно добровольно, из уважения и просто стремясь порадоваться вместе с будущими мамочками. Сейчас эльфы не делились на дома и кланы. Вид напоминал легендарную Идиллию. Михалыч был довольно консервативен, поэтому, хотя и

пропагандировал культ здорового обнаженного тела, сам решился только раздеться до пояса и снять сапоги. Почти бесшумно он подошел к группе женщин, но его все равно быстро заметили, и Алина с визгом повисла у него на шее. О дальнейшей радости встречи двух молодых здоровых организмов мы скромно умолчим. Хотя учитывая положение Алины, Михалыч сдерживал свой пыл, и был особенно осторожен.

Друид проснулся в своей спальне в замке. На плечо давила приятная тяжесть изящной женской головки, а мягкие волосы игриво щекотали его щеку. Михалыч осторожно рассматривал стены спальни и не переставал восхищаться как гармонично сочетается холодный грубый камень и теплое благородное дерево. Никаких обоев, иной драпировки или штукатурки, но что-либо прибавить в эту дикую красоту, или убавить из нее было сложно. Дизайн комнат и всего замка Комнаты чем-то напоминали стилизацию под скандинавский стиль, но более облагороженный, с добавлением плавных линий китайских пагод. Без китайской вычурности. Вставать не хотелось, как и покидать это место. Но у Михалыча было важное дело. Под это дело он даже вызвал Тимофея и Игоря. Он осторожно, стараясь не разбудить жену. Выбрался из кровати и отправился на традиционную утреннюю разминку, мало чем отличающуюся от полноценной тренировки у обычного человека, затем с полчаса поплавал в море, а затем отправился на завтрак, состоящий из зерновой каши, пары вареных яиц и фруктового сока, непонятно правда, из каких фруктов и маленькой чашечки крепчайшего кофе.

Встреча с соратниками была назначена не в кабинете, а в спортивном зале. Ведь целью сегодняшнего мероприятия было коллективное поглощение Истинной Сути. Игорь с Тимофеем зашли одновременно и, повинуясь движению руки Михалыча, уселись на тростниковую циновку в центре зала. Друид молча подал соратникам по маленькой опалово-серой жемчужине, себе же взял такую же, только покрупней. Сначала он попытался положить ее в рот. Но видимого эффекта не было, через некоторое время он взял жемчужину в руку и попытался коснуться ее сознанием, опять без эффекта. Что-то такое друид чувствовал, но вот что, было непонятно. После еще нескольких попыток поглотить гадскую пилюлю, друид почти сдался, но затем Михалыч снял с пояса обеденный нож и разрезал себе ладонь. После этого погрузил жемчужину в рану. После того как все повторили действия Михалыча, они уставились друг на друга, все еще не понимая чего друид от них хочет. Внезапно, жемчужина начала таять и как бы впитываться в рану.

Предположение оказалось правильным. Жемчужина, созданная из крови, впитывалась также посредством крови. Что и подтвердилось ростом показателей Магии Крови, а также новым заклинанием из данного раздела магии

Познание сути — по капле сути позволяет узнать состояние здоровья цели, возраст, ее способности, всякие пошлые тайны, кхм, шутка это была, но чем больше прокачивается заклинание, тем больше информации можно узнать, вплоть до последовательности цепочки ДНК (уровень заклинания 100) и наследственных заболеваниях или других особенностей

Не успев порадоваться обретенному заклинанию, Михалыч захотел завопить от боли, но не получилось. Напротив него также беззвучно корчились, по-рыбьи открывая рот, Игорь с Тимофеем, их взгляды, прикованные к тушке друида, обещали все возможные кары и бедствия на голову Михалыча. Болело все. Тело, внутренности, мозги, душа и та болела. По мнению Михалыча, сейчас в его истинную сущность встраивалась чужеродная, абсолютно непохожая сущность. Происходило слияние. Что же будет результатом, было неизвестно, но друид надеялся, что его собственная Магия и Магия Леса не допустят сильно большое количество негативного воздействия и проявление негативных навыков донора. К примеру — алкоголизм. Если у донора он присутствовал, то лес принудительно "кодировал" такой навык. Сознание Михалыча также "болело", в него бушующим потоком вливалось чужое знание. Причем не только профессиональное, а вообще все, что знал генерал не самого последнего подразделения в стране. Генерал со своей бригадой принимал участие в подавлении М-опасности (по терминологии генерала) с момента ее возникновения. А уж сколько начинающих Гроссов они уничтожили и захватили, а также принудили к сотрудничеству.

Вообще, Михалыч многое стал понимать. Память военного, содержала последние новостные сводки, как общедоступные, так и те которые приходили к нему в запечатанных конвертах в виде коротких ежедневных обзоров. А ситуация складывалась не радужная. Михалыч впитывая воспоминания генерала, даже на время отвлекся от терзающей его боли. А в мире и в стране творилась ЖОПА. Если на периферии еще удавалось сдерживать наступление зараженных (это официальные власти так неофициально называли Гроссов), то в центральных районах они объединялись, организовывались, соединялись в альянсы, консорциумы, ассоциации, банды. Каждая организация отвоевывала себе территорию, на которой вводились свои законы, правила, и многое другое. Большинство таких анклавов было

уничтожено. Но от бригады остался только костяк, на который нарастили "мясо" из молодняка. Иначе так глупо бригада не могла проиграть это сражение. Набирали это "мясо", при помощи призыва на обязательную службу. Хотя с каждым месяцем это становилось делать все труднее и труднее. Бои были все более и более жестокими. Помогали в этом как ни странно сами гроссы. Очень много таких людей просто не хотели сами становиться руководителями или командирами. Они просто хотели выполнять задания и повышать уровни. А тут, живешь на все готовом, получаешь самое лучшее снабжение, авторитет, уважение. И еще не надо самому выискивать себе способ заработка опыта, рискуя нарваться на государственные карательные органы. Павда появляются временами такие вот оборзевше от собственной крутости личности, как давешний огневик с воздушником в качестве поддержки. Он отправил поддержку из военных и боевых вертолетов с той целью, чтобы Система не порезала получаемый опыт.

Результат предсказуем. Эх им бы техники побольше, тогда зачистка этого небольшого лесочка не составила бы трудности, но чего нет, того нет. Та, что осталась после предыдущих операций, размазали тонким слоем для поддержки вот таких вот спешно сформированных штурмовых бригад. Скоро и это все кончится, заводы не успевают восполнять потери. А еще западные страны стали поглядывать на своего северного соседа как то нехорошо. У этих стран население довольно законопослушное, поэтому с набором Гроссов на госслужбу больших проблем нет. И таких разрушений как в России почти нет. Если только в Китае. Но там свои малопонятные разборки по малопонятным причинам, большими силами. Правительство страны постепенно склоняется к мирному сосуществованию с новыми персонажами современной реальности. Генерал слышал, что скоро будут созданы комиссии для переговоров с наиболее адекватными Гроссами, для выработки условий для взаимного сосуществования. Но вот их бригаде не повезло. Он вышли на самого малопонятного и пугающего персонажа. Михалыч чуть не засмеялся, когда узнал, что его называют Леший. Ни спутники, ни другие системы слежения ничего не давали, кроме картины реликтового леса, выросшего практически мгновенно. Уничтожить же его решили просто по инерции, так как все неизвестное пугает. А как договариваться с тем, кого даже представить не можешь, поэтому только зачистка под ноль. Это дело, должно было быть одним из последних свершений в карьере генерала. Потом бригаду должны были отвести на переформирования и пересмотра стратегии поведения. Но вот так случилось, что генералу просто не повезло.

Дело действительно стало последним, но не в карьере, а в жизни.

Система же в очередной раз подтвердила правильность выбранной тактики, представив обновление параметров друида:

Вы первый выполнили поглощение истинной сути другого разумного! Награда за достижение увеличена! Поглощение сути обоюдоострый процесс! Поглощаются не только положительные навыки, но и отрицательные! Тщательно выбирайте объекты для поглощения!

Поглощена Истинная Сущность Генерал-Майора ВС РФ Лаптева Григория Степановича. Получено:

Прибавка к основным характеристикам:

Сила +43, Выносливость +24, Телосложение +12, Ловкость +15, Интеллект: +29, Мудрость +12, Удача -7, Лидерство +25

Знания в областях:

— Государственного управления и национальной безопасности (9) донор часто прогуливал данный предмет и не считал его достойным внимания,

— Военной стратегии (14) да уж, не Македонский, но что-то может,

— оперативного искусства (21) не талант, но весьма способен,

— Военного управления (19) неплохо, но не бриллиант,

— Разведки (8) знает что она нужна, как то так,

— Строительства и применения ВКС (27) дачу себе построил будь здоров, лучше бы так другие предметы изучал,

— Строительства и применения ВМФ (28) о чем и речь

— Материально-технического обеспечения (35) получил почетное звание крысо-хомяка

— Информационной безопасности (40) секретность для крысо-хомяка это все,

— Истории войн и военного искусства (8) нет слов

— физической подготовки (29) ну хоть этим донор не пренебрегал

— Иностранных и русского языков (6) русский, матерный русский, командный матерный русский

— Рыбалка (18) должно же быть у человека какое-нибудь хобби,

— Камасутра (50) а вот и оно, хобби, понятно чем это крысо-хомяк в академии занимался., подчиненный перед лицом начальствующим должен иметь вид лихой и придурковатый, дабы разумением своим не смущать начальство. Только бригаду жалко

Положительные навыки:

— Армейский Рукопашный Бой (40) о-о-о, силен мужик, был

— Снайпер (32) белке в ноздрю из пулемета, легко

— Строевая подготовка (71) если вы такие умные, то почему в туалет строем не ходите?

— Ораторское искусство (31) да уж, п****ть не мешки ворочать

Отрицательные навыки:

— Казанова (80) трындец Лесу (-35) за счет природной застенчивости и интеллигентности Михалыча

— Алкоголизм (50) н-да, море генералу точно было по щиколотку (-49) за счет прокачанной мудрости Михалыча

— Курение (42) полностью нивелируется мудростью и интеллектом реципиента. Понимает будущий Казанова, что с запахом табака к Эльфийкам не подкатишь

Получено звание:

— Стратег 15

Получен опыт: 1.500.000

Михалыч посмотрел на характеристики и подумал о неоднозначном характере генерала. Еще он подумал, что поглощать истинную Умелый боец, не слишком умный, но выносливый и старательный, любитель выпить и женского пола, сильно подзапустивший свое тело в последние годы, не слишком удачливый. Удачу Михалычу было жалко больше всего. Статы генерала довольно сильно ее порезали. И еще теперь часть его души изменит мировосприятие друида. Повезло в том, что ментальные параметры Михалыча были намного выше, чем у донора, из-за этого изменения в характере у друида будут минимальными. И часть из них уже проявились. Нижняя "голова" внезапно начала требовать странного. Извинившись перед подчиненными, Михалыч помчался в спальню к жене. Те вообще не вспоминали о существовании, они занимались освоением всплывающих знаний и умений. Все — знания у полковников и старшины с сержантом, несколько отличались. Михалыч успел только дать поручение Древу о необходимости коррекции негативных изменений в сознании подчиненных.

Пока бежал, Михалыч обратил внимание, что движения даются легче, что ли, нет, не так. Они стали грациозней. По ступенькам и коридорам друид двигался как большой кот, плавно перетекая — перемещаясь с одной точки до другой. Он откуда-то знал, как вести бой в ограниченном пространстве, причем не только автоматом и пистолетом, но и ножом, саперной лопаткой, ножкой от стула, голыми руками, да и вообще всеми подручными средствами. Все эти мысли не заставили его замедлиться. Алина еще не успела проснуться, как ощутила, как ее тело попало в крутой оборот. Между тем у Михалыча всплыли знания, как заниматься любовью так, чтобы не причинить вреда ребенку и

матери. Приходилось, конечно, сдерживаться, но на интенсивность процесса это никак не повлияло. Если раньше Михалыч сдерживался, стараясь не напоминать своими действиями о прошлом Алины, ну о некоторых вещах просто стеснялся попросить, то теперь ему как будто снесло крышу. Девушка только попискивала с разной степенью громкости. Достаточно сказать, что она вторично потеряла девственность еще в двух местах. Но никаких отрицательных эмоций это не вызвало, наоборот с девушки как будто сдернули пыльное покрывало и связывающие путы пуританской морали. Она, наконец, смогла показать любимому человеку все, на что была способна в постели, и они вдвоем познали любовь без запретов и ограничений. Михалыч же сожалел только об одном, как же много радости он упустил в прошлом, и какой пласт знаний прошел мимо него.

В этот радостный и расслабленный момент посыльный сообщил, что его срочно вызывают разведчики с земли. Но Михалыч был на них не в обиде. Алину уже нельзя было трогать, она растеклась медузой по кровати и крепко заснула, полностью обессиленная. Поэтому друид направился на встречу с разведчиками. В этот раз он решил воспользоваться порталом замка, так как разъезжать и любоваться видами, было некогда. Но, несмотря на это, он внезапно ощутил на себе взгляды женщин попадающихся на пути. Он мог различить по взгляду, с какой ему будет легко, в плане интима, а с какой могут быть проблемы. Сказывался прокачанный навык "Казанова". И, что самое печальное, младший "Михалыч", реагировал на полураздетых эльфиек с пугающей интенсивностью. Учитывая же выносливость друида, проблема назревала нешуточная. Одна женщина, даже самая прекрасная и умелая не сможет полностью ушатать этого сексуального монстра, поэтому надо было думать. Михалыч надеялся, что последующие поглощения помогут ему справиться с этой проблемой.

Замковый портал перенес друида к Форпосту, а затем последовал уже привычный переход на Землю. Михалыч потихоньку становился человеком мира, вернее междумирья, ну или как-то так. Все реже он называл своим домом какое-то конкретное место. Для него домом становился весь Лес, который он создал, и неважно, в каком мире тот рос. На той стороне Михалыча встретил Тикл.

— Приветствую! Князь!

После трансформации в Эльфа Тикл стал говорить нормально, и больше не приходилось ломать мозг, подстраиваясь

под странный говор иномирянина.

— Что такого срочного стряслось, что ты так срочно меня вызвал?

— Там странные люди хотят странного!

— Это как?

— Ну, они весь день стоят, близко к Лесу не подходят, не уходят, пару раз только по очереди пописать сходили, палку держат, на палке тряпка, белая. Странно это все.

— Ты просто никогда не читал и не знакомился с традициями и обычаями народов Земли.

— Так это какой-то знак?

— Да, это парламентер.

— Парламентер, а для чего он?

— Как для чего, вести переговоры, договариваться, базарить, трындеть, балакать за жизнь и как две группы людей докатились до войны, и как выйти из этой ситуации.

— Да-а, полезные люди эти парламентеры, мне их стрелами убить, или из винтовки? Договариваться то не о чем?

— Вот, ты, Тикл, умный парень, но порой такой идиот, мне аж страшно становится, конечно будем договариваться, по крайней мере выслушаем, что нам скажут.

— Ага, а потом пристрелим?

Михалыч сделал классический жест рука-лицо. И отправил Тикла наблюдать за периметром, строго настрого запретив убивать парламентеров. Беда с этими неофитами, как только снесло барьер о запрете оружия и боевых действий, у них руки так и чешутся кого-нибудь пристрелить. Придется, скорее всего, отдать приказ Древу на мягкую коррекцию сознания. Так думал Михалыч пробираясь сквозь густой подлесок к границе. Прокачанное заклинание "Лесная Дорога" делало путешествие легким и приятным. Примерно через пять часов путешествия Михалыч встретил группу наблюдателей. Бесшумно следуя за ними он, наконец, увидел "странных людей". Они стояли метрах в ста от стены деревьев и держали в руках белый флаг. Один в полевой форме полковника внутренних войск, другой в простом камуфляжном охотничьем костюме. Но почему-то у Михалыча складывалось впечатление, что главным в этой паре был именно "Камуфляжный". В километре от колоритной парочки виднелись машины сопровождения и эскорта.

Друид дураком себя не считал, поэтому остался ждать парламентеров на небольшой симпатичной полянке в тени исполинских лип. Из травы и корней растений друид вырастил удобные кресла и столик, на который выставил эльфийского вина и простые глиняные стаканчики. Правда, весьма тонкостенные, с

простым растительным орнаментом. Туда же отправилась тарелка с фруктами и острым вяленым мясом динозавра. Весьма популярный продукт среди эльфийских охотников и рейнджеров. В это время один из подчиненных Тикла вышел из зарослей и, взмахом руки, пригласил парламентеров следовать за ним. Немного поколебавшись, мужчины твердым шагом пошли за незнакомцем одетым с странную зеленую пятнистую одежду чем-то напоминающую костюм "Леший", в который любили наряжаться снайперы. К их удивлению сплошная стена растительности как будто сама раздвинулась, пропуская проводника и ошарашенных парламентеров. Идя за проводником, они как будто шли по натоптанной дорожке, хотя глаза видели только сплошной переплетенный лианами и вьющимися растениями зеленый хаос. Изредка встречающиеся уютные зеленые полянки проводник почему-то огибал дальней дорогой. От него шло явственное чувство опасения при виде таких полянок. Минут через двадцать неспешного путешествия по изумительной красоты лесу, привели группу к небольшой круглой полянке. На полянке уже была накрыта "поляна". А за столом сидел сильно помолодевший Индиана Джонс. По крайней мере эта широкополая кожаная шляпа, портупеи с пистолетами и вес общий вид сильно напоминали киношного персонажа. Тем не менее, от человека веяло опасностью, и, как ни странно, любопытством.

Молодой человек указал рукой на кресла, приглашая устраиваться

— Присаживайтесь не стесняйтесь,

Голос был низкий и чуть-чуть хрипловатый, "такие бабам нравятся" подумали оба парламентера одновременно. Да и сам парень был просто до неприличия красив. И не той слащавой красотой, лиц нетрадиционной ориентации, а выглядел как настоящий холеный опасный самец.

— Выпейте вина, не стесняйтесь, могу вас заверить, что такого вам не попробовать больше нигде. К этому вину очень подходят фрукты, а еще вот это мясо, такого вы тоже нигде не найдете.

Мужчина сам разлил вино из оплетенной соломой бутыли, отчего по воздуху разнесся прекрасный аромат лесных трав и винограда, еще каких то цветов и чего-то, отчего у много повидавших в этой жизни мужчин закружилась голова и появилось сильное желание попробовать это необычное вино. На вкус рубиновая жидкость оказалась не менее прекрасна, чем ее запах.

— Разрешите представиться, Михалыч, просто Михалыч, и

давайте без церемоний, не люблю!

— Не слишком ли вы молоды, что бы к вам так обращаться? Спросил полковник.

— А ты, внучек, на внешность то не смотри, я постарше тебя раза в три буду, поэтому мне можно!

— Но как? Ни один Гросс такого не достиг! Пораженно проговорил "охотник".

— Узнаете, ели договоримся, вы же за этим пришли?

— Ну, в общем да, сказал "охотник", смакуя вяленую динозаврятину. Меня можете звать Дмитрий Николаевич, я полномочный представительства Российской Федерации и лично Президента, мой спутник — полковник Кравченко, Алексей Владимирович, полномочный представитель Министерства Обороны.

— Тогда давайте за знакомство, и мужчины выпили еще прекрасного эльфийского вина.

— Что конкретно у вас есть мне сказать? Проговорил Михалыч.

— Для начала, где бригада?

— Нету, пришли, понимаешь ли, нашумели, людей моих перебили. Нехорошо, в общем, поступили, поэтому все тут, в этом лесу и остались. Полуправда это же не ложь — правильно?

— Понятно, какие у вас дальнейшие планы, ваш лес постоянно расширяется, это может стать проблемой.

— Уважаемый Дмитрий Николаевич, проблемы Лес обязательно доставит, поэтому нам надо обсудить вопросы эвакуации населения.

— Это почему же.

— Энергия зоны пульсирует, зона растет. Остановится примерно тогда, когда достигнет диаметра 400 км. Тогда выработка магической энергии сравняется с давлением чужеродного пространства снаружи. Система придет в равновесие.

Михалыч лукавил, он мог перенаправить энергию в другие миры через порталы. Но ему нужна была своя территория на Земле.

— А если мы уничтожим эту вашу Зону?

— Это врят ли, сил у вас не хватит, очень уж проблем в стране много. Если только атомной бомбой приложите, но тогда вы получите несколько сотен квадратных километров выжженной радиоактивной пустыни. Упустив при этом возможность торговать и вообще жить дружно и богато.

— Что же может стоить дороже, чем уничтоженная армейская бригада?

— А то вы не догадываетесь, все это вечные ценности — продление жизни, улучшение здоровья, молодость вернется и еще кое-что по мелочи. Если вам этого мало, то будем воевать! Но тогда вы упустите потрясающие возможности.

— Вы согласитесь стать частью государства?

— Нет, у нас будет автономия, полная, и это не обсуждается.

— Так мы не договоримся.

— А вы передайте своим боссам, что есть возможность полного восстановления здоровья, омоложения до юношеского возраста, плюс поставки различных зелий и эликсиров, которые можно применят и в армии и спецслужбах. Возможны поставки измененных семян растений. Как вам, например, сверх урожайная и сверх устойчивая ко всему, пшеница. А подобного мы можем предложить много.

— Вы думаете, что этого будет достаточно?

— Еще очистка территорий от любых загрязнений, в том числе от радиации, мелиорация, осушение болот и потрясающий ландшафтный дизайн. Но, все это только за хорошую оплату. И я имею в виду не деньги.

— Тем не менее, вы слишком многого требуете.

— Как хотите, мы можем отсюда исчезнуть, и объявиться с нашими предложениями, скажем, где-нибудь в Америке, или в Канаде. А можем поселиться в Чернобыльской зоне отчуждения. Это не принципиально.

— Вас не выпустят из страны!

Дмитрий Николаевич начинал закипать. Этого лесовика ничем не проймешь. Было ясно с первого момента переговоров, что лесные жители нужны парламентерам больше, чем лесовикам государство. Они полностью автономны. Полномочный представитель не догадывался, что Михалыч блефовал, Древо ни он, ни эльфы бы бросили. Не существовала возможность, при помощи огромного количества энергии можно было извлечь Сердце Древа и вырастить Материнское Древо на другом месте, или в другом мире. Но это пошатнет уже начавшееся формироваться Древо Миров и нарушит структуру мироздания, которая начала меняться на Земле в сторону магического мира. Поэтому перенос древа — это крайний случай. Тем более, что количество энергии, которая будет потрачено надо будет собрать со всего Леса, что приведет к его гибели и образованию Проклятых Земель. Так вот. Поэтому переговоры продолжались.

— А этого и не надо, у нас есть свои способы перемещения.

— Ладно, не будем ругаться, скажите, что вы хотите за свои услуги помимо независимости.

— Как всегда, золото, драгоценные камни, редкие животные,

растения, люди.

— Люди? Не слишком ли круто?

— Так нам и не нужно избранных, подойдут и заключенные и бродяги, диссиденты, мятежные Гроссы, нелегальные мигранты, которых неизвестно куда девать, подойдут любые "лишние" люди. Пол и раса значения не имеют.

— Зачем они вам?

— Для служения Древу, поверьте, больше вы их никогда не увидите, и они вас никогда не побеспокоят. Это такой шанс почистить тюрьмы.

— Нам надо обсудить это с руководством.

— Так нам спешить некуда, лес растет медленно. Но я вам советую эвакуировать население в той зоне, которую я вам очертил. Задержать пульсацию энергии Леса не в наших силах, откровенно соврал Михалыч.

— Хорошо, как с вами связаться?

— Да просто! Видите вон там, вдалеке мусороприемная площадка. Каждую неделю наш человек приходит и активирует заклинание очистки. Вот около ней можете и подождать, или сообщение оставить.

— Хм, подождать у помойки, ну-ну. Нас проводят?

— Да проводник ждет.

Парламентеры поднялись и последовали за разведчиком, а Михалыч остался сидеть. Не спеша допил остатки вина, размышляя о результатах переговоров, а потом тряхнул головой, и решил просто подождать. В принципе, он был в себе уверен, слушая радио, Михалыч еще не слышал о Магах Жизни, да и не сможет обычный Маг, даже сильный осчастливить всех желающих. А у друида был козырь — преобразователь. Поэтому надо было только подождать и провести, в конце концов, апгрейд преобразователя. А то наобещал людям чудеса исцеления, а сам только деревянных буратин, в смысле энтов и эльфов может делать. Только энергии и ресурсов потребуется потратить, жуть сколько! Но жабу надо давить. Единственное, что можно было сделать, это отложить развитие преобразователя до момента окончания переговоров. Может быть, выйдет так, что не договорятся, а ресурсы уже потрачены. Эвакуировать население, животных и Сердце Древа намного проще, чем потом заново выстраивать преобразователь.

Как и предполагалось, ждал Михалыч чуть больше недели. В это время он путешествовал по своему первому лесу. Он для опознания в системе координат телепортов так и обозначил его — Первый Лес. Подправлял некоторые моменты взаимодействия компонентов биосистемы, общался с духами, рыбачил, просто

отдыхал душой в глубине лесной чащи. Разведчики его еле нашли. Встретились, в этот раз на другой полянке. Осторожничал Михалыч, ох осторожничал. Но, тем не менее, они договорились. За друидом остается обозначенная территория, взамен чего бесплатно проходят процедуры избранные члены правительства, во главе с президентом. Все-таки он правит страной уже более 20 лет, здоровье от такого не прибавляется. Правит он пусть не идеально, но всяко лучше, чем предшественники. И на компромиссы вполне может идти. Правительство согласилось на передачу Михалычу, на первых порах, редких животных, растения и заключенных. Друиду намекнули, что в стране более шестисот тысяч зеков. Готов ли он всех принять? На что друид заверил, что не сразу, но примет столько сколько привезут. Михалыч потребовал пару недель времени на подготовку, после чего он готов будет принять первых пациентов. Людям надо было обеспечить хотя бы минимальный комфорт, особенно Президенту. Согласовали место, где первые лица государства будут попадать в Лес, не кошерно таким людям ждать у помойки. Хотя была у Михалыча такая шальная мысль, только ооочччень большим усилием воли ему удалось ее подавить.

Глава 23
(26 июля 2021)

Вот так всегда на Руси делается, договорились как-то два бизнесмена. Один предлагал к продаже поезд фанеры и требовал за это вагон денег. Второй хотел купить. В итоге договорились, и один побежал искать вагон денег, а второй, доставать поезд фанеры. Так и Михалыч, пообещал лечение и омоложение, а сам мог только делать эльфов и баобабы, пардон — Энтов. И преобразователь был единственным, что друид еще не улучшил. Как-то не до того было. Уж больно большая очередь была на переделку. В итоге Материнское Древо и его Дети обзавелись максимальным количеством одноуровневых преобразователей. Но теперь требовался хоть один высокоуровневый для выполнения обещания, да и то Михалыч не был уверен на все сто, что получится. Так интуитивные догадки и кое-какие намеки от Древа. Поэтому он выбрал преобразователь, находившийся на Материнском древе, как самом развитом из Великих Деревьев. Он подошел к преобразователю выпустившего очередного бедол…, эльфа, конечно прекрасного эльфа и пожелал его улучшить:

Преобразователь 1ур. (ресурсы для постройки — Вода 200 ЕД, Материнское Древо с 1 свободной ячейкой для преобразователя (за каждый уровень добавляется 1 свободная ячейка), Энергия 100.000 ЕД)

Для улучшения необходимо вода 400 ЕД, энергия 200.000 ЕД, уровень Материнского Древа или Сына Древа не ниже 2, время эволюции 1 час

Всего, что требовалось, было в избытке, потому Михалыч запустил эволюцию. Как всегда преобразователь окутался светящейся дымкой, а друид на время ожидания слился с Древом и стал по укоренившейся привычке подправлять настройки экологического баланса подконтрольной территории. Когда дымка погасла, капсула преобразователя стала выглядеть более основательно, она стала немного выше и шире, а еще усложнился узор коры на крышке. Теперь преобразователь мог делать не только Лесных Эльфов, но и Высоких Эльфов, отличавшихся от первых способностью жить в каменных городах, хотя и большим количеством зелени, высоким ростом, более утонченной внешностью, более высокими требованиями к исходному материалу, но в компенсацию они почти поголовно обладали склонностью к высшей магии. Вот такая вот загогулина. Еще появилась возможность из людей делать людей. Но получались

они более совершенные, что ли, и красивые. На втором уровне, правда, можно было делать только крестьян, с соответствующим менталитетом и "встроенными" навыками. Кроме вышеперечисленного, можно было у животных, кроме их сути, менять частично форму.

Так, например, из помойного кобеля можно было создать волкодава, это было изменение сути. И несмотря на изменение экстерьера, по форме собака оставалась собакой. При частичном изменении формы из позвонков можно было вырастить шипы, или вместо шерсти покрыть тело чешуей. Это и было — частичное изменение формы. Из дополнительных функций добавилось "Восстановление". В отличие от первого уровня, когда тело восстанавливалось до нормы только при преобразовании, например в Эльфа, или Эльфа в продвинутого Эльфа (возможно только при тяжелой утрате функциональности организма), на втором уровне можно было восстановить организм до нормы без преобразования. Но функции омоложения не было. Из больного старика, можно было сделать только здорового старика, или эльфа. Но и это уже позволяло выполнить часть договоренностей, хотя бы по лечению. Но на достигнутом Михалыч не остановился:

Преобразователь 2 ур. Для улучшения необходимо вода 400 ЕД, энергия 200.000 ЕД, уровень Материнского Древа или Сына Древа не ниже 3, время эволюции 2 часа

В этот раз получилось добиться того, чего хотелось. А именно — появилась функция омоложения. Хотя, как выяснилось, на все преобразования тратится энергия и ресурсы. И чем глубже преобразования, тем больше тратится энергии. Страшно сказать, сколько потребуется энергии на 6–7 уровнях. Не только для улучшения самого преобразователя, но и для его работы. Кроме омоложения появилась функция полного преобразования формы животного. От частичного преобразования отличается тем, что можно задать кроме той же чешуи и шипов изменение формы черепа, лап, мускулатуры и костей. В итоге из собаки можно было сотворить пушистого крокодила или что-то подобное. К типам производимых людей добавился ремесленник обеих полов. У ремесленника можно было выбирать тип профессии, что было очень удобно. Но самое интересное — это появление в меню выбора Снежного Эльфа. Эти эльфы были помесью варвара и эльфийских ушей. Высокие, крепкие, мускулистые, с грубыми, но красивыми лицами. Цвет волос от бледно-желтых, до снежно-белых. Чем-то они были похожи на земных викингов. Дорисовать Дольфу Лунгрену длинные уши, длинные волосы и будет весьма похоже. Ареалом обитания этих существ являлся северный полярный круг и заполярье, тундра и арктические просторы.

Глядя на воинственную мужскую фигуру в плаще из шкуры белого медведя и прекрасную ушастую валькирию, Михалыч начал жалеть, что ему уготована судьба человека-друида. Михалыча, тем временем, одолело жуткое любопытство и он начал следующую очередь эволюции:

Преобразователь 3 ур. Для улучшения необходимо вода 800 ЕД, энергия 400.000 ЕД, уровень Материнского Древа или Сына Древа не ниже 4, время эволюции 3 часа

Так как свою энергию он уже потратил, то начал пользоваться энергией Леса. Тем более, что энергии этой было полно, и реген маны был нереально высоким, поэтому изъятие нескольких миллионов единиц энергии было только на пользу, и немного отсрочило очередной выброс. Самое интересное, что добавилось — это принудительная эволюция. Так эльфа простого можно было сразу сделать высшим. Но злоупотреблять этой функцией Михалыч не хотел, только за особые заслуги. Еще появилась возможность наделять измененных животных способностями. Друид не слишком хорошо понял, что это собственно такое, но примерно догадывался. Это типа "сбить с ног", "парализующий вой", "удар из засады" и тому подобное. У человеческого дерева преобразований добавился воин. У этого типа было соответствующее телосложение, суровый взгляд и ощущение силы и надежности от всей фигуры. Из эльфов — добавились лунные. Они были похожи на лесных, но вели, в основном, ночной образ жизни. Поэтому предпочитали селиться в кронах деревьев, выращивая себе жилища. По внешности отличались очень бледной кожей, практически белыми волосами, хрупким телосложением и огромными, просто нечеловеческими глазами, которые практически не имели радужной каймы. Смотреть в такие глаза очень, нет, не неприятно, а скажем так, не обычно. Как будто смотришь в два глубоких, бездонных колодца. Особенно хороши были женщины лунных эльфов. Остановиться Мхалыч уже не мог:

Преобразователь 4 ур. Для улучшения необходимо вода 1.600 ЕД, энергия 800.000 ЕД, уровень Материнского Древа или Сына Древа не ниже 5, время эволюции 4 часа

После лунных эльфов, логично добавились солнечные. Очень хрупкого телосложения, внешне почти подростки, но с огромным магическим резервом. Они имели такие же больший глаза как у лунных эльфов, но имели насыщенный зеленый или голубой цвет, как бы искрящийся и переливающийся. Практически все солнечные эльфы были магами. Причем очень сильными. Кроме Магии Природы у них, в основном, преобладала магия света и магия жизни. Солнечные эльфы могли заряжаться энергией от

солнца, что и дало им название. Их кожа в сумерках как будто светилась мягким золотистым светом. Предпочитают широкие солнечные поляны, покрытые прекрасными волшебными цветами, которые сами же и выращивают. В этих цветах практически и проходит вся их жизнь. Они в них живут, размножаются и питаются. Причем знаменитый "Здравур" — волшебный эльфийский напиток, который помимо необыкновенного вкуса имеет свойства исцеления, долголетий, увеличения магических сил и многое другое. Из дополнительных свойств появилась функция создания химер. Можно было взять части тела от любых животных или людей и срастить их вместе. Получалась необычная хрень, которая могла жить сражаться, поглощать пищу, но не могла размножаться. Еще добавилась возможность преобразованным животным добавлять магические способности, но только из тех, которые есть у "оператора" преобразователя.

Увидев то, что добавили людям, Михалыч долго ржал. Именно ржал, так как смехом это назвать было нельзя. Следующим, более сильным и продвинутым юнитом у "системы" был… та-да-да-м — КАЗАК. Именно так — "Лесной Казак". Внешне такие казаки были похожи на классических, изображаемых на картинах запорожцев, с их чубами-оселедцами, наглыми взглядами и отчаянной храбростью. Только служить они должны были Князю Лесного Княжества. А благодаря преобразователю имели настройки на верность. Посмотрев на колоритного персонажа в таблице преобразователя, Михалыч уже понял, кем он заселит буферную зону. Отличием именно Лесных Казаков, было жилистое, коренастое телосложение. Их отличали высокая скорость и время реакции. Они отлично владели холодным оружием, но также могли использовать и любой технологическое оружие, это позволяло их вооружить абсолютно любым оружием, вплоть до пушек и зенитных комплексов, что решало проблему ПВО Леса. Моментально начать преобразование людей в казаков мешало то, что было ограничено количество капсул (всего одна) и та была нужна была для выполнения договора с правительством страны, а самое главное, не была готова буферная зона, в которую этих самых казаков надо будет селить. Поэтому Михалыч пока тормознулся. И решил завершить последнее доступное на данное время время преобразование:

Преобразователь 5 ур. Для улучшения необходимо вода 3.200 ЕД, энергия 1.600.000 ЕД, уровень Материнского Древа или Сына Древа не ниже 6, время эволюции 5 часов

После завершения эволюции оставалось только ждать, когда Древо повысит свой уровень, для дальнейшего преобразования:

Преобразователь 6 ур. Для улучшения необходимо вода 6.800

ЕД, энергия 3.200.000 ЕД, уровень Материнского Древа или Сына Древа не ниже 7, время эволюции 6 часов

Но и того, что получилось, Михалычу еще много лет не переварить. Так друидов было всего двое, а планов громадье. В этот раз добавились классические темные эльфы. Беловолосые, темнокожие, с красноватыми белками глаз, предназначенные для жизни в подземельях и подземных городах существа. Главными особенностями были повышенная ловкость, предрасположенность к клинковому оружию, установке ловушек, алхимии, темной магии и демонологии. Поклонялись не богине-паучихе, а вполне конкретному Древу. Михалыч даже планировал специально для них вырастить Сына Древа в подземелье.

Из дополнительных функций — появилась возможность измененным животным добавлять интеллекта по типу человеческого, а химер делать способными продолжать род. Таким образом они могли образовывать новые виды животных. В приложенных готовых схемах были такие виды как гиппогриф, пегас, сфинкс, мантикора, грифон, василиск. И это только самые известные. К дереву людей добавился Маг, Ученый, а у казаков — Характерник. Так что простор для фантазии был громадным. Все настройки можно было регулировать, комбинировать и менять местами, что делало такой инструмент как преобразователь, практически инструментом Бога. Хотя он им собственно и являлся, так как бы частью Великого Древа, которое было Богом народа Эльфов. Закончив с преобразователем, Михалыч ушел отдыхать, а работой преобразователей стал заниматься Тимофей. Так как никому кроме друидов меню преобразователя доступно не было. Пока в планах у Михалыча была переделка остальных преобразователей по очереди, чтобы не нарушать процесс переделки всех доступных пленников и добровольцев из иномирян. Но это дело будущего. Пока же оставалось только отдать приказ своим командирам подразделений, что бы они занимались новичками, и помогать им связаться с родственниками. Друид помнил, что 3.000 мужиков — это 10.000 членов их семе в перспективе.

* * *

Размеренную жизнь лесных обитателей нарушило появление группы людей на окраине леса. Они подъехали на трех черных внедорожниках, а сзади ехали два междугородних пассажирских автобуса. "Видимо все-таки решились на договор", подумал Михалыч. Его удивило, что все произошло так быстро, ведь

прошло чуть больше десяти дней с момента прибытия парламентеров. Группа из трех человек ожидала друида на полянке посреди березовой рощи. Двое были ничем не примечательные безликие телохранители-бодигарды, а вот третий, третий бы весьма любопытным субъектом. По возрасту ему было около 70 лет, подтянутый с плавными движениями рукопашника и колючим взглядом особиста. Никаких особенных примет он не имел, что за версту кричало о достойном сотруднике Конторы Глубокого Бурения, как бы она сейчас не называлась. Еще очень много давала характеристика это "старичка"

Человек-воин, разведчик 76 лет, 24 ур. Особые способности: Стратег, Аналитик, Психолог, Мастер рукопашного боя

Стало понятно, что это пробная подопытная "крыска", которую будут тщательно проверять и тестировать на всяческие физические и ментальные закладки. На это собственно Михалыч и рассчитывал, никто сразу не привезет первых лиц государства, без разведки, тестов и анализа результатов. Поэтому друид собирался вести дела честно, по крайней мере, до тех пор, пока честно играют с ним. Позволять кому-либо садится себе на шею и ограничивать свободу, он точно не собирался. Поэтому присев на выросший у стола травяной стул он с "особистом" долго сверлили друг друга глазами, оценивая и изучая. В итоге, признав друг в друге равных противников одновременно отвели взгляд на стол с вином и закусками, давая друг другу возможность подготовит свою речь. Первым начал говорить "особист":

— Здравствуйте, уважаемый, вы видимо и есть тот самый страшный и наглый Михалыч?

— Во как! Эк меня ославили в вашем ведомстве, а казались такими приличными людьми.

— Сами понимаете, надо было как-то отчитываться о провале переговоров с первоначальными установками. Я, кстати, не представился, можете называть меня Владлен Палыч, а так как мы почти равны по возрасту, то просто Владлен.

— Замечательно, Владлен, это дело прошлого, о чем вы уполномочены мне сообщить?

— Вот так вот, сразу к делу, без виляния и воды?

— Вы человек занятой, я чертовски занятой, поэтому давайте сразу перейдем к делу.

— К делу так к делу. Как Вы наверное уже догадались, я ваш первый пациент. Если все у нас получится как Вы обещали, то руководство страны официально заключит с вами договор об образовании автономной территории… как там вы называетесь?

— Княжество Лесное!

— Так вот, автономной территории Княжество Лесное с договором о не нападении и торговле.

— Это просто прекрасно, хорошая новость!

— Еще, в качестве оплаты, Вам передается 56 человек. Но это не заключенные как вы просили, а воспитанники детского дома инвалидов, с ними 5 добровольцев из числа директрисы школы, трех преподавательниц, которые больше полувека на посту, и не решились оставить своих воспитанников. Еще одна практикантка, из бывших воспитанников, прошла реабилитацию, закончила училище и вернулась преподавать в родные пенаты. Очень добрая девочка, идеалистка, очень прошу, по возможности ее не обижать.

— Чем же обусловлен такой выбор первой партии?

— Сами понимаете, Владлен почему-то смутился и виновато посмотрел на Михалыча, в стране сейчас такая жопа творится, что все средства уходят на оборону и стабилизацию ситуации. Поэтому на такие вот интернаты и хосписы не остается не сил ни средств. Поэтому в первых партиях пойдут дети-инвалиды, от которых отказались родственники и пациенты домов престарелых. Надеюсь это не нарушит наших договоренностей?

— Нет, что вы! Это даже лучше. Нам подойдут любые еще живые разумные. Поэтому везите всех.

— Если не секрет, что вы с ними будете делать?

— Не секрет. Подлечим, поправим, подрегулируем и будут они служить Древу и духам Леса. Деревья там сажать, за садами ухаживать, опять же вино которое вы пробуете и которое как я вижу вам понравилось, кому-то делать надо.

— Значит в рабы?

— Если хотите, можете говорить и так, но тогда можете не отдавать и заботится о них сами, а может сразу на расстрел или в газовую камеру, а?

— Это было грубо.

— Зато верно. А мне надо Лес растить, поэтому кому-то придется мне помогать. Если добровольцев нет, то пусть будут рабы. Для друида, знаете ли, Лес намного важнее.

— А ваши люди?

— Это добровольцы и проявившие сознательность "рабы", у всех есть шанс стать одним из "Лесных Братьев"!

Михалыч решил пока не раскрывать правду об эльфах, ну их, рано миру пока знать о таком. Пока будем так дела вести. А когда наберем "рабов", тогда можно будет правду раскрыть. И тогда принимать уже самых лучших и достойных войти в ряды эльфийской аристократии.

— Как то это звучит, не очень…!

— Нормально звучит, ну так что разговаривать будем или лечиться?

— Хорошо, я готов, пойдемте!

Махнул рукой и Владлена вместе повели "лесной дорогой" к улучшенному преобразователю. В это время подчиненные "особиста" повинуясь его команде, пошли в сторону делегации, что бы начать транспортировку привезенных людей. Для этого воспитанников интерната на креслах-каталках подвозили к Лесу, где из принимали подчиненные Тикла и уносили на носилках в лагерь временного содержания. Старших учительниц и директрису также утащили на носилках, а молоденькая, худенькая большеглазая девушка, чуть прихрамывая пошла сама, отказавшись от помощи. Посмотрев на директора и девушку, Михалыч отдал приказ запихнуть их в преобразователь первыми. Причем сразу в улучшенный, после Владлена. Ему было интересно, что из них получится. Что именно порекомендует для них управляющий интеллект преобразователя. После чего заспешил за первой группой, никто заниматься настройкой кокона кроме него не будет, нехорошо заставлять первого клиента ждать. Реклама будет плохая. Поэтому в первый раз надо сделать все по высшему разряду.

Показывать собственно Материнское Древо Михалыч не хотел, но тут выбора уже не было. Другое дело, что таких деревьев на Земле было три, и к какому древу повели пациента непонятно. Для того, чтобы убедится в отсутствии маячка на Владлене, друид окутал гостя облаком концентрированной сырой маны. Саму ману, не обладающий магическим зрением Владлен не видел, зато увидел сизый дымок, вышедший откуда-то из под левой подмышки. Он бросил недоуменный взгляд на Михалыча, на что тот только укоризненно покачал головой. Затем вся группа продолжила путь. На следующей лесной поляне друида с гостем и эльфов сопровождения ждали лошади. На удивление бодрый старичок неплохо держался в седле. Ориентироваться у Владлена не получилось, так как густая листва исполинских деревьев полностью закрывала небо, а запомнить дорогу в этом зеленом хаосе не представлялось возможным.

Через три часа неспешной рыси, наконец, они достигли цели. Представитель доблестных спецслужб пораженно рассматривал гигантские Кровавые Клены, Ядовитые Лозы, Гигантские Мухоловки, исполинские каменные копья, торчащие из земли. О многом он мог только догадываться. Но при этом не сомневался, что тут есть и хитроумные ловушки, и магические засады и то, что он даже представить себе не мог. У многих сопровождающих

за спиной были снайперские винтовки различных моделей и большие луки причудливой формы и отделки. Что из себя может представлять снайпер в лесу, он знал не понаслышке, было дело, по молодости, пришлось поураганить в джунглях. И вот эти самые снайперы становились сущим кошмаром. Причем с обеих сторон. А если снайперов сотня, а если тысяча. А если у них бесшумные могучие луки. Тут и десять тысяч неподготовленных солдат сгинут без следа. Было о чем задуматься. Они прискакали к огромному дереву. Взглядом Владлен не мог оценить обхват этого ствола. Сплошная стена коры уходила в стороны и скрывалась в густой траве. Высоту ствола оценить тоже не представлялось возможным, так как этот самый ствол пронзал кроны деревьев и уходил в неизвестную высь. Внезапно нарост, расположенный между исполинскими корнями раскрылся наподобие крыльев жука. Внутри клубилось зеленое опалесцирующее нечто. Гостю было предложено раздеться и залезть в эту "ванну". Не без труда опытный разведчик преодолел себя и полез ногами вперед внутрь кокона. По ощущения было похоже на то, как будто входишь во влагалище. Как никогда стало актуально выражение: "Мама, роди меня обратно"! Внезапно створки кокона закрылись и наступила тьма беспамятства.

Михалыч в настройках кокона выставил параметры полного оздоровления и омоложение до 30 лет. Энергии на это потребовалось около 150.000 ЕД и к этому большое количество других ресурсов, типа воды, солей и белков. Ничего не берется из ничего. В кого мог бы преобразовать кокон этого высокоуровневого шпиона Михалыч даже не стал смотреть, чтобы не истечь слюной. Наверняка получится какой-нибудь высокоранговый разумный, с сильными способностями, но не судьба. Времени потребуется около десяти часов. Что не мудрено, организм надо полностью разобрать, очистить и снова собрать. Причем все это на молекулярном уровне. Михалыч даже не вдумывался в механизм такого преобразования. Его разум биолога тут пасовал. Нет, постепенно он впитывал знания от Древа, особенно в момент синхронизации и слияния. Но длиться такое обучение может столетиями, иначе есть риск спалить разум человека. Поэтому только постепенное развитие, не торопясь, потихонечку. Время ожидания Михалыч и его сопровождающие коротали медитацией, заодно увеличивая степень Слияния с Лесом. Это занятие друиду и эльфам никогда не надоедало. Что может быть лучше, чем скользить сознанием по корням, траве, стволам деревьев, залезать в барсучьи норы и наблюдать за подземной жизнью. Еще можно распространить свои чувства на определенный участок леса и смотреть где лесу хорошо, а где

требуется помощь.

* * *

Сознание возвращалось медленно, словно выплывало из сладкой истомы. Нигде ничего не болело, спина не стреляла застарелой болью, пальцы, как и давным-давно, свободно сжимались в кулаки, не скованные артритом. Постепенно возвращались мысли и воспоминания. Мужчина глубоко вздохнул и рывком вскочил с постели. С непривычки его повело, и Владлен чуть не упал, но сумел восстановить равновесие. Внезапно он вспомнил странную просьбу товарища, говорившего всякие фантастические вещи и о необходимости проверить все эти сказки. Радость от того, что старика не забыли и еще поручают ему ответственные задания. И вот теперь, похоже, фантастика стала явью. Он оглядел свои руки и ноги, ставшие вдруг вновь молодыми и сильными, потрогал лицо и отросшие волосы. На столбике стандартной армейской палатки УСБ-56, висело маленькое зеркало, размером с две мужские ладони. Из зеркала на Владлена смотрел он сам, но только его тридцатилетняя версия. Внезапно в палатку зашла девушка, одетая в довольно символические одежды всех оттенков зеленого, больше открывающие, чем прячущие ее выдающиеся достоинства, и такой же зеленый платок.

Девушка принесла воду в кувшине и какую-то легкую зерновую кашу. Только сейчас Влад понял, что он очень голоден и хочет пить. Утолив жажду вкуснейшей родниковой водой, он принялся за кашу, которая неожиданно насытила как полноценный обед.

— Спасибо, хрипло произнес мужчина,

— На здоровье! Глубоким, мелодичным голосом от которого по спине Влада пробежало стадо мурашек, произнесла девушка,

— Можете переодеться, вас уже ждут, вам пора.

— Хорошо, еще раз спасибо.

Переодевшись в свой строгий костюм, хорошо хоть галстук в лес не одел, Владлен вышел из палатки, палатка стояла на полянке, окруженная странными деревьями, которые по сравнению с другими выглядели карликовыми, он не знал, что это Энты. Деревья окружали полянку как изгородь. За изгородью виднелись другие палатки и ходящие между ними люди. Влад понял, что это своеобразные лагерь временного содержания людей, перед прохождением через странный кокон. Он уже не

жалел воспитанников интерната, если они пройдут через тот чудесный кокон, то даже рабство им покажется раем. Поэтому со спокойной совестью он пошел к выходу. Затем опять была неспешная скачка по сказочному лесу, выход к машинам, и повторное привыкание к пыльному и какому-то затхлому воздуху за пределами леса. Возвращение в Москву, сдача отчетов, повторные собеседования у психологов, медкомиссии, и наконец, предложение вернуться на службу. На службу он, конечно, вернулся, без службы он не представлял себе жизни.

Но еще долго его преследовали картины зачарованного леса, молчаливые мужчины с фигурой Гойко Митича, образ прекрасной незнакомки, подавшей воды после его второго рождения. Еще он знал, что после чудесного омоложения руководство страны приняло все условия странного Княжества, в том числе и территориальные. Очень многие "большие" люди после этого посетили лес, а также раненые и покалеченные сотрудники спецслужб. А лес потянулись вереницы автобусов с инвалидами разных категорий, недееспособными пенсионерами, просто со старыми, никому не нужными людьми. Освобождались хосписы и отделения больниц занимающихся лечением смертельно больных людей. С больными и пенсионерами стали уходить их родственники. Часто можно было наблюдать как дети оставшиеся без родителей вместе с бабушкой и дедушкой или с кем-то одним из них садились на автобус до Великого Леса. Начали пустеть тюрьмы и места скопления бродяг. Страна, скинув с себя груз социальных обязательств, смогла сосредоточится на наведении порядка. Естественно это произошло не сразу и не в один год, но так было. В лесу же тем временем жизнь стала кипеть бурлить.

* * *

Два месяца Михалыч только и занимался, что переработкой людей в эльфов. С периодичностью где-то раз в неделю, приезжали люди из высшего руководства страны на лечение и привозили от 50 до 100 человек ставших лишними в новых реалиях. Большинство переработанных было ремесленниками и крестьянами, но было много воинов различных специализаций, магов и разведчиков. Новые эльфы направлялись на очистку новых территорий и лечение деревьев на ней. Михалыч усиленно готовился к новому выбросу. Пока что удавалось его отсрочить путем эволюции преобразователей. Они здорово оттягивали лишнюю энергию. Вообще, событий в лес мало, но это никого не напрягало, так уж устроены лесные жители. Они были частью

леса, его душой и движущей силой.

Сюрприз преподнесли директриса и большеглазая девчонка, которая доброволец. Ее, кстати звали Олесей, такое старое славянское имя, определившее ее судьбу (Происхождение имени Олеся… Имя Олеся имеет несколько версий происхождения. По первой версии, имя Олеся — это славянское имя, один из вариантов имени Лесана, Леся. Значение имени близко к слову "лес" — "девушка из леса", "лесная", "живущий в лесу"). Директор — статная высокая дама по имени Анна, отчества и фамилии Михалыч решил упразднить, заменив их на название рода, после преобразователя стала еще одной аристократкой, высшей эльфийской магиней с основной стихией Магии Шторма. Дама, когда вошла в курс дела и законов княжества, пожелала основать Дом Зеленого Шторма. А расположить свой Дом пожелала в мире Сталофар. Олеся же стала первым в Лесном княжестве Солнечным эльфом. У нее была настолько высокая предрасположенность, что Михалыч просто не осмелился сделать ее кем-то другим. Что бы уберечь ее от возможных проблем, друид отправил ее в Солнечный Лес, организовав для девушки замечательную, хорошо защищенную полянку, на которой та начала с энтузиазмом обустраиваться, выращивая цветы и всякие волшебные растения.

В течение месяца, пока в Лес высокопоставленные пациенты свозили детей инвалидов, удалось получить еще четверых Солнечных Эльфов — двоих парней и двух девушек. Все они поселились на той самой полянке в Солнечном Лесу. Полянка к тому времени совершенно преобразилась. Вы только представьте цветы от 10 сантиметров до высоких травянистых исполинов 10 метров в высоту, покрытых гирляндами цветов. Все это росло в управляемом хаосе, среди которого играли и веселились пятеро святящихся, воздушных и большеглазых, похожих на человеческих подростков существ. От них же Михалыч получил в подарок первую в Княжестве бутылку Здравура. Ну как бутылку, высушенную тыкву объемом литра полтора. Михалыч, наслаждаясь вкусом необычного напитка, даже не представлял, в некоторых мирах человеческие правители платили три веса драгоценных камней за бутылку этого чуда. Один бокал напитка продлевал человеку жизнь на 20 лет, и лечил все болезни. Но требовать у Солнечных эльфов Здравур не получится, это как потребовать влюбиться, это никому не подвластно, требовалось с ними подружится. А для этого нужно много терпения и мудрости. Поэтому большинство этих прекрасных созданий было уничтожено.

Еще одним важным приобретением слал десяток Лунных Эльфов, которые взяли на себя обязанность патрулировать Лесное

княжество по ночам. Удачным стечением обстоятельств, стало то, что среди этого вида эльфов оказался один аристократ со специализацией кроме Магии Природы еще и Магии Тени. Он, собрав всех Лунных Эльфов и эльфиек, Создал Дом Полуночного Мотылька. Самым Интересным отличием этого дома, стало то, что им не понадобилась территория на земле. Достаточно оказалось выделить им небольшую дубовую рощу из Волшебных Дубов, как деревья сразу украсились ажурными подвесными веревочными мостиками и аккуратными домиками-гнездами. Зато за первую неделю патрулирования эти ночные тени поймали сразу трех нарушителей. До того как они попали в ловушки, стали пищей хищных растений, провалились в трясину, короче так или иначе превратились в полезный компост. Не разбираясь в том кто это такие — черные лесорубы, представители армейской разведки или просто глупые бедолаги, Михалыч тупо пополнил армию Энтов. Ибо нефиг.

Но самым большим источником новых эльфов, стали родственники бывших военнопленных. Либо Михалыч недооценил глубину задницы, в которой оказалась страна, и народ потянулся к сильной власти, либо сработала эльфийская романтика, но народ потянулся к нему целыми семьями, подъездами, домами, улицами и даже небольшими поселками. Однажды явился кружок ролевиков из полусотни особей обоего пола, причем девушек немного больше. По стечению обстоятельств руководитель ролевиков стал аристократом с дополнительным параметром, которым оказался сильнейший дар в Магии Воды. Они всей группой организовали Дом Звенящего Водопада и отправились в мир Сталофар, озеленять тамошнюю пустыню. В итоге к первому октября 2021 года у Михалыча в подчинении оказалось более 40.000 населения. Большая часть находилась на обучении и тренировке в мире Солнечный лес, около 5.000 жило на Земле, и чуть больше тысячи эльфов поселились в мире Сталофар. Там они организовали поселение с оптимистичным названием Светлый Лес, или по-простому Светлолесье. В Солнечном Лесу большинство эльфов были бесхозными, в смысле не примкнувшими к определенному Дому. Во вновь образованные дома они распределялись волей Князя, который просто брал подходящих по характеристикам и полу разумных и присоединял их к определенному клану. Таким образом, регулировалась численность членов Эльфийских Домов, что бы ни один не стал доминирующим.

* * *

Как ни оттягивал Михалыч этот момент, но выброс дикой энергии природы все же произошел, но прошел он по мягкому варианту. То есть не произошло выравнивания поверхности и уничтожения всего старого и ненужного. Энергия мягко прокатилась по всему поясу земли шириной 25 километров вдоль всей границы Великого Леса. А затем просто впиталась в уже очищенные и вылеченные растения. Чистке подверглись только случайно пропущенные участки территории. Таким образом, территория княжества теперь представляла собой круг диаметром 220 километров. В этот раз даже тщательные поиски не дали результата, дикие источники силы не были обнаружены. Михалыч вздохнул свободно, ему бы с тем, что есть разобраться. Всю энергию выделяемую Лесом друид направил на преобразование территории до общих стандартов. Он даже вызвал всех свободных эльфов из мира Солнечный лес. Они занимались расселением животных, посадкой волшебных растений и организацией защиты новой территории. По расчетам Михалыча, до следующего выброса было около трех месяцев. Это время друид решил потратить на свои магические тренировки. В основном на отработку атакующих и защитных заклинаний по всем доступным ему разделам магии. Учитывая гигантский магический резерв Михалыча, прокачка не должна стать проблемой. Ведь главным в тренировке мага было многократное повторение заклинаний до исчерпания резерва, а потом медитация и снова заклинания. Так вот, у нашего героя маны было как у дурака махорки, а реген маны практически моментально покрывал все расходы. Поэтому тренироваться он мог практически 24 часа в день, 7 раз в неделю.

Глава 24 Михалыч размышляет, качается и получает новые знания, плюшки и сюрпризы (04 ноября 2021)

В течение месяца Михалыч подтягивал основные свои боевые заклинания, стараясь дотянуть их хотя бы до 100 уровня, очень уж неприятно чувствовать себя в бою беспомощным мальчиком для битья. До этого у него больше прокачивались заклинания созидательного характера. Ну не боевой характер был у друида. Да активный, да жесткий, даже можно сказать жестокий, но вот воевать Михалыч не любил, как и военных. Хотя войну не отрицал, так как в биологии нет такого понятия как пацифизм, в живой природе все жрут всех, стремясь к возвышению. Этот процесс называется эволюцией. Михалыч был против глобальных конфликтов, и против десятилетиями длящихся "холодных" войн. Которые отвлекали множество людей от созидательного настроя, заставляя их вкладывать все ресурсы, силы и знания в огромное количество годами лежащего мертвым грузом высокотехнологичного оружия. Гораздо практичнее было бы использовать множество локальных "горячих точек" для сброса агрессии многочисленных пассионариев и заодно испытывать там образцы вооружений. Именно для этого Михалыч готовил свое Княжество, для войн с большим количеством банд, Гроссов и небольших, но агрессивных анклавов. Для той же цели он хотел использовать и Мир Вельд. Там он собирался прокачивать своих подчиненных и оттачивать боевые навыки.

К мировому господству Михалыч также не стремился, по крайней мере, в Мире Земля. Он же имел под своей властью два мира. Пускай в Мире Сталофар это было еще не очевидно, но судя по скорости развития тамошней эльфийской колонии, до полной колонизации потребуется не больше сотни лет. А для долгоживущих эльфов это вообще не срок. В мире Сталофар было много полуразрушенных городов, которые Михалыч планировал заселить Высокими Эльфами. Разрушенные же города планировал не разрушать до конца, а используя их как основу, перестроить под эльфийские стандарты. Очень был большой соблазн заселить в новые миры человеческие расы, но только "правильно" воспитанные. Но по зрелому размышлению, друид отказался от этого. Через пару тысячелетий люди за счет более быстрого темпа жизни и потенциала к быстрому размножению вполне могут

сковырнуть эльфов из их миров, попутно развязав очередной "Армагеддон" на подконтрольной территории. Для людей друид планировал в дальнейшем захватывать отдельные миры, с которыми в дальнейшем можно устраивать торговлю.

Планов было громадье, а времени совсем мало. Хотя в последнее время снизилась опасность со стороны государства, по крайней мере, на территории которого Михалыч обустроился. Это не значит, что государство со временем не попытается подчинить своевольного друида, да и другие силы могут попытаться попробовать его "на зубок". Поэтому только тренировки, только развитие. За месяц прошедший с момента выброса эльфы подчиненные Михалычу закончили с благоустройством новых земель и отправились по местам дислокации. Михалыч же, на пару с Тимофеем, продолжал перерабатывать тоненький ручеек новых переселенцев. Хотя друид и говорил, что ему нужны редкие растения и животные, пока, почему-то, везли только людей. Видимо их достать было проще. А что, подъезжай к любому учреждению с инвалидами или онкодиспансеру и нагружай безнадежных пациентов. Михалыч даже из психдиспансера принимал. Из подавляющего большинства психов, получались замечательные Энты и Дриады, а из, примерно, пяти процентов высшие эльфы-маги. Так вот.

Но, возвращаясь к прокачке, за месяц непрерывного кача, Михалыч поднял до сотки следующие заклинания:

— Магическая стрела 100, которая теперь свободно прожигала броню БМП насквозь. Для этого дела друид использовал несколько экземпляров поднятой из болота техники.

— Магический щит 100, теперь друид носил этот щит постоянно, не снимая, и он мог выдержать один залп десяти средненьких магов, или десяти лучников.

За счет чего прокачал и Общую Магию, что дало такое полезное заклинание как "Левитация". Правда летал Михалыч пока недолго и невысоко, но это вопрос тренировки.

— Споры 100 споры теперь поддавались мысленному контролю, и могли не только причинять боль, но и парализовать и убивать. Но чаще всего их можно было использовать для бесшумного убийства. Они парализовали жертву вплоть до дыхательного центра и сердечной мышцы. Практически эффект цианида. А после по приказу споры также быстро развеивались.

— Кора дуба 100, то заклинание друид носил также постоянно под "магическим шитом", планируя при помощи видов магии превратить себя в луковицу, в смысле накрыться многослойным щитом, причем, поддерживать его постоянно, на подсознательном уровне.

Магия природы тоже поднялась, и добавилось новое заклинание "Осиный рой" — сотканные из магии природы осы по велению создателя настигают свою цель, больно жаля и отравляя. Рой действует 10 секунд на первом уровне и до 120 секунд на сотом. Это заклинание Михалыч также прокачал до сотки.

— Каменный кулак 100, в своем нынешнем виде добивал на 500 метров и мог сбить башню на том же БМП, с танка, как Михалыч не старался, у него не получилось.

— Щит земли 100, стал очередным слоем в магической композитной броне друида, и если на низких уровнях этот щит замедлял движение и ограничивал обзор, то на сотом уровне практически не замечался. Хотя мерцание щитов, все равно искажало поле зрения.

За свои старания в этой стихии и прокачку Магии Земли, Михалыч получил заклинание "Каменный голем" — Дает возможность "слепить" человекообразного гуманоида из камня, имеющегося в окружении, например, глины, камня или гранита. Попробовав это чудо, Михалыч задумал, после прокачки боевых заклинаний, прокачать именно его. А вообще качать до сотки надо все. Все заклинания начинают играть новыми красками после сотого уровня. Магия Воды прокачивалась дольше всего, но оно того стоило.

— Водяная плеть 100, представьте себе аппарат для водоструйной резки металлов. Так вот помимо того, что контроль стал таким, при котором водяная плеть казалась продолжением руки, она спокойно отрезала куски от танковой пушки.

— Ледяная пуля 100, насквозь пробивала БТР, и этим все сказано. Теперь маузеры Михалыч таскал только для понта, ибо он слаще моркови.

Из заклинаний полученных Михалычем, главным было "Щит Воды", который Михалыч также покачал до 100, "Поток воды" — из рук мага вырывается поток воды, способный потушить пожар или огненное создание или сбить противника с ног, "Облако тумана" — вызывает туман, сильно уменьшающий радиус обзора враждебных созданий, является заклинанием, накладываемым на область.

Остальные стихии были признаны условно полезными, и их прокачку друид оставил на потом, сильно на потом. Следующим шагом было поглощение истинной сути из оставшихся двух жемчужин сути. Но теперь он не собирался поглощать их бездумно. Он собирался взять только Магию и Жизненную Силу, а также полезные умения. Все вредное он хотел отсечь. Для этого всего-то требовалось войти в глубокую медитацию в режиме слияния с древом. Даже не придется резать себе руку и другие

части тела. Древо послужит своеобразным фильтром и интерфейсом для контроля поглощения. Михалыч трехэтажным матом ругал себя за то, что не догадался об этом раньше. У него даже было желание почистить себе мозг от всего ненужного, но потом опомнился. Ведь человеком нас делают наши маленькие недостатки, без которых разумный, превратится в абсолютно правильного и высоконравственного андроида.

Начать Михалыч решил с Мага Огня, как самого сильного. Для этого он отменил все дела и встречи, взял в руки красную жемчужину, прижался спиной к Материнскому Древу и активировал режим слияния. Постепенно друид погружался под древесную кору, становясь частью Великого. Куда-то делись все тревоги и волнения, появился покой, и одновременно в него влилась энергия творчества и созидания. Постепенно перед сознанием друида появился своеобразный голографический интерфейс. С одного края он опознал светящийся мягким, но сильным переливающимся светом сферу своего сознания. С другого, намного меньшую ярко красную сферу сознания Огненного Мага. Приблизив к себе сферу, Михалыч стал различать в ней слои. Самыми глубокими слоями были Магическая и Жизненная силы. Их поглощение будет в самом конце, начинать надо будет с самого верхнего слоя. Верхний слой отвечал за последние воспоминания. Кратко просмотрев их и не найдя ничего важного для себя друид легким усилим воли стер их. Вторым слоем шли воспоминания из долговременной памяти, вплоть до появления на свет. На удивление полезных знаний тут не было, кроме огненной магии. Человек был обычным офисным хомячком со всеми своими фобиями и маниями. Когда стал Гроссом, не придумал ничего лучше, чем сдаться властям, предпочитая и дальше быть ведомым.

Перекачав себе знания об огненной магии, Михалыч стер и этот слой. Третьим слоем шли личностные качества, точнее параметры, отвечающие за личность. В этом слое также не было ничего полезного. Единственное, что друид оттуда взял — это женоненавистничество и немного склонности к пассивному гомосексуализму. Он потихонечку тянул к себе эти качества, наблюдая, как они уничтожаются его качеством "Казанова", заодно сматывая его. Он остановился только тогда, когда качество "Казанова" снизилось примерно до 35 единиц. Так он продолжал бы любоваться женщинами с сексуальным подтекстом, позволяя себе легкий флирт, но без острого, сносящего крышу вожделения. Сознание при этом оставалось ясным, немного затуманиваясь в сторону увеличения либидо только в постели с женщиной. Сменив, таким образом, настройки в своем сознании,

Михалыч безжалостно стер личность огненного мага. Четвертым слоем шли условные и безусловные рефлексы. Тут тоже ничего полезного не было обнаружено. Пятым слоем шла жизненная сила, которую друид смешал со своей, незначительно увеличив ее. Шестым слоем было магическое ядро, оно было ярко-красного цвета, с еле заметными искорками Магии Земли. Ядро было безжалостно выдрано и поглощено. Как ни странно, но при поглощении Магия огня уменьшилось в десять раз. Стало понятно, что магия огня — сила противоположная друидизму, и, хотя она и присутствует теперь у Михалыча, Она будет самой слабой его стихией, а заклинания магии огня будут получаться на 1/10 от своей положенной силы. Но в целом поглощение пошло на пользу, так как общая магическая сила друида значительно увеличилась. Седьмым слоем и, собственно, последним было то, что отличает живого от неживого, собственно бессмертная душа. Душа была мелкая и мутная, с плохой кармой и к впитыванию не располагающая, она требовала очистки. Для этого Михалыч на короткое время соединил душу мага с душой Древа. Сила Великого Древа выжгла все примеси, оставив душу чистой и яркой как у впервые рожденного. И хотя она значительно уменьшилась, отдав все силы Древу, друид с удовольствием поглотил ее, смешав со своей душой, значительно увеличив душевную силу.

Еще несколько душ, и возможно он станет настолько силен душевно, что в случае принудительной отправки на Колесо Сансары, сможет не только помнить свою прошлую жизнь, но и сохранить свою магию и знания о ней. На поглощение система отреагировала соответственно:

Внимание! Вы выполнили поглощение истинной сути другого разумного! Поглощение сути обоюдоострый процесс! Поглощаются не только положительные навыки, но и отрицательные! Тщательно выбирайте объекты для поглощения!

Поглощена Истинная Сущность Мага Огня (Обезличено)

Получено:

Прибавка к основным характеристикам:

Сила +10, Выносливость +12, Телосложение +7, Ловкость +6, Интеллект: +154, Мудрость +124, Удача +1, Лидерство -2. Магия огня (ослаблена в 10 раз), Магия Земли +2

Знания в областях:

— Магия Огня 15 (150/10) Жаркая и взрывная сила. Владение огнем принесло мирам уже немало бед и разрушений. Тем не менее, огонь это не только боль, но это ещё жизнь и тепло. С помощью огня можно освещать путь, согревать, защищать. Кроме того, огонь разрушителен и коварен. С помощью силы огня можно

контролировать лаву и другую материю в расплавленном состоянии. Сила огня мага пропорциональна его стремлениям. Ярость — путеводное чувство магии огня. В порывах чувств магия огня наиболее эффективна

Заклинания:

Огненный шар 10 (100/10) — Маг посылает в цель небольшой огненный сгусток, размером с крупный мандарин, который способен вызвать ожог, или что-нибудь поджечь. Летит со скоростью вдвое меньшей, чем у стрелы, выпущенной из лука

Теплота 10 (100/10) — Заклинание напитывает тело мага теплотой, которая помимо того что позволяет ему не замерзать в холодной местности, так же на 10 % повышает скорость всех движений (передвижение, жесты, удары, блоки)

Горение 0 — Позволяет поддерживать и усиливать уже существующий огонь, обычный или магический (вызванный магией Огня), позволяя ему гореть без дров и любого другого сырья, накладывается на область. (заблокировано)

Дымовая завеса 0 — Вокруг цели в радиусе двух метров создается множество огненных искр размером с песчинку. Они испускают дым, который растекается на полтора метра во все стороны, что создает неудобства любому, кто атакует цель. В дыму плохо видно, а искры лезут в глаза и обжигают незащищенные участки кожи противников. Для союзников обзор через дым так же затруднен, но непосредственно сами искры не доставляют им неудобств. (заблокировано)

Факел 0 — Над ладонью мага вспыхивает небольшой огонек, парящий над ней на небольшом расстоянии, и держится ещё некоторое количество времени. Его можно использовать для освещения или для того, чтобы что-нибудь поджечь. Заклинание плохо работает в сильный ветер, при низкой температуре, а применить заклятие под водой вовсе не получится. На высоких уровнях при контакте с таким огнем, может сжечь до тла, при достаточном времени воздействия. (заблокировано)

Огненная плеть 0 — Создаёт в руке мага двухметровую плеть из уплотненного огня, которой можно стегать врагов, одновременно обжигая их огнём. Оружие не наносит вред огнем своему создателю. Плеть можно порвать или разрубить, но она быстро срастается. (заблокировано)

Поток пламени 0 — Маг использует обе руки, чтобы создать широкий поток огня, бьющий на расстояние. (заблокировано)

Огненная оболочка 0 — Цель окружает ярко-оранжевая оболочка, сжигающая враждебную магию. Оболочка имеет ограниченный потенциал и разрушается при достаточно интенсивном воздействии. Кроме того, она способна впитывать не

магический огонь и огонь заклинаний значительно более слабых противников, благодаря чему способна восстанавливать время своего действия и запас прочности. Щит источает ауру тепла, в нем можно надежно прятаться от мороза, однако физические объекты и атаки оружием проходят через оболочку, не встречая препятствий, а лишь слегка нагреваясь. Изнутри она пропускает любую магию, способности и техники, кроме тех, которые используют магию водной стихии. Получая повреждения, оболочка тускнеет. (заблокировано)

Щит огня 0 — Вокруг цели возникает куполообразная пелена полупрозрачного горящего воздуха, не закрывающего взор. Пелена совершенно не защищает от магических атак, однако резко воспламеняется, испепеляя и сбивая с курса стрелы и снаряды всплесками силы. Обжигает враждебно настроенных существ, прикоснувшихся к пелене. (заблокировано)

Управление огнем 0 — Позволяет получать меньше, или вообще не получать повреждения от обычного огня (в зависимости от соотношения интенсивности воздействия и порядка владения магией огня). Дает способность ловить и отправлять обратно огненные выстрелы других применяющих магию огня, чей уровень мастерства этой стихии более низкого уровня (но особо изощренные атаки можно и пропустить). Также с некоторой вероятностью можно рассеять или ослабить вражеское заклинание огненной стихии. Чем выше уровень магии огня врага, и чем сильнее направленное против вас заклинание, тем сложнее ему противостоять. Также способность позволяет быстро восстанавливать магическую энергию вблизи источников огня (костры, пожары, факелы, лава). Чем крупнее источник, тем сильнее подпитка. Дает возможность переносить высокие температуры (меньше страдать от зноя в пустыне, от жара земных недр и т. п.) (заблокировано)

Адские стрелы 0 — Вокруг руки возникает круг огненного эфира радиусом в 20 см, из которого в указанном направлении вылетает поток высокотемпературных пламенных сгустков, способных прожигать материю. Скорость полета таких сгустков чуть ниже скорости полета стрелы, выпущенной из лука. По форме они похожи на стрелу, но длинной не превышают 10 см. Общее количество огненных снарядов до 100 штук, в зависимости от уровня заклинания. Дистанция внушительная — не менее 200 метров, однако в полете стрелы постепенно остывают, из-за чего на большой дистанции снижаются наносимые ими повреждения. Заклинание имеет не высокую точность на дальних дистанциях, ближе к концу своего полета стрелы сильно разлетаются и погрешность в точности может составлять 2–3 метра.

(заблокировано)

Огненный Голем 0 — Призывает в радиусе 10 метров от мага пылающее огнем существо ростом с человека или более в зависимости от уровня навыка. (заблокировано)

Стена огня 0 — В нескольких метрах от себя создается стена из пламени. После успешного применения, выбранная площадь разгорается постепенно — от 1 до 3 секунд (в зависимости от окружающих условий), что позволяет опытным соперникам отскочить от места возгорания. При контакте с полностью возгоревшийся стеной высок шанс подвергнуться эффекту воспламенения. (заблокировано)

Взрыв 0 — В радиусе 25 метров от себя маг выбирает точку, в которой полторы секунды скапливается огненная магия в виде видимых потоков. После чего происходит мощный взрыв, расплескивающий жидкий огонь в радиусе десятка метров. Наибольшая взрывная сила у эпицентра. Все, что соприкасается с жидким огнем, мгновенно воспламеняется. Такой огонь гораздо сложнее потушить, самостоятельно жидкий огонь выгорает в течение минуты. (заблокировано)

Кольцо огня 0 — Непосредственно рядом с магом, практически вплотную, вокруг него мгновенно возникает мощная стена пламени в форме кольца и со скоростью бегущего человека движется от него прочь, расширяясь. Стена пламени не очень высока — метра полтора в высоту, шириной около пятнадцати сантиметров. Однако, пламя крайне жгучее — одно лишь касание способно привести к серьезным ожогам и болевому шоку. Кольцо полностью затухает, когда оно отдаляется от мага на расстояние в 10 метров. По мере расширения сила заклинания падает, что снижает получаемые от соприкосновения повреждения. (заблокировано)

Щит лавы 0 — Из густого, перетекающего огня маг создает щит размером с башенный. Щит перемещается вместе с целью, на расстоянии в 30 сантиметров от неё и прикрывает цель всегда с той стороны, которая указана магом при создании (например, спереди или же сзади). Мгновенно расплавляет и поглощает почти любой материальный предмет, оказавшийся в нем. Так же успешно блокирует заклинания-выстрелы всех стихий, и способен блокировать со своей стороны разрушительное воздействие заклинаний накладываемых на область, если это вообще возможно. Однако сильный и интенсивный напор атак может разрушить его (особенно эффективен, если маг владеет Магией Земли). (заблокировано)

Положительные навыки:

Нет

Отрицательные навыки:

Нет

Получен опыт: 500.000

Как Михалыч плевался и ругался, наверное, в таком состоянии магию огня можно усилить раз в 40. Столько полезных и сильных заклинаний, а на руках всего два самых слабеньких из 16. Вот это подстава от системы, такой облом. Несколько уменьшившееся лидерство не сильно напрягало, эта характеристика давно перевалила за 4000, так как из-за усилившегося притока подчиненных постоянно и усиленно росла. Успокоившись, и поняв, что никаких неприятных ощущений не испытывает, Михалыч решил поглотить второго мага. Ему было очень интересно, что же такого есть в Магии Воздуха. В очередной раз друид осознал, как ему повезло иметь такой мега костыль как Материнское Древо. Основываясь на своем опыте поглощения чужой сути, имелись реальные основания при поглощении большого количества душ разумных, можно стать двинутым на всю голову психом, и только раздвоением личности врят ли отделаешься. Тут можно уже говорить о растроениее и расчетверении и так далее. Если повезет и твоя душа окажется сильнее, чем у противника, то сумасшествие не будет так явно проявляться, но характер будет меняться после каждого поглощения это точно. Поэтому очистка и переработка душ через такой мощный фильтр как древо это немыслимых размеров рояль. С такими мыслями Михалыч схватил вторую жемчужину и снова слился с деревом. Бегло просматривая оболочки Мага Воздуха, Михалыч поражался его серости и незаметности. Человек жил, учился, работал, получил "систему", но при этом как серой мышью так ей и остался, поэтому ни полезных знаний ни качеств, друид с него не получил, да и пополнение статистики развития было так себе. Одно хорошо, Михалыч овладел еще одной стихией, причем в полном объеме, без урезания.

Внимание! Вы выполнили поглощение истинной сути другого разумного! Поглощение сути обоюдоострый процесс! Поглощаются не только положительные навыки, но и отрицательные! Тщательно выбирайте объекты для поглощения!

Поглощена Истинная Сущность Мага Воздуха (Обезличено)

Получено:

Прибавка к основным характеристикам:

Сила +7, Выносливость +5, Телосложение +6, Ловкость +6, Интеллект: +108, Мудрость +101, Удача +1, Лидерство — 3. Магия Воздуха 92, Магия Воды +1

Знания в областях:

Магия Воздуха 92 — Быстрая и незаметная, в то же время

неуловимая стихия. Воздух всегда присутствовал повсюду, а истинные маги воздуха никогда не сидели на месте. Воздух приносит свободу и ясность, но всегда тянет тех, с кем связан, в новые дали. С помощью магии воздуха можно управлять ветрами, а также уплотнять воздух до уровня металла. Кроме этого с помощью воздуха между его молекулами можно вызвать статическое напряжение. Управление молнией тоже является искусством магии воздуха. Чем меньше сомнений и чем больше свободы в душе мага, тем эффективнее работает воздух. Решительность — путеводное чувство стихии

Заклинания:

Толчок 80 — Позволяет с помощью порыва ветра оттолкнуть от себя предмет или существо. Чем больше вес объекта, тем менее эффективно заклинание. На 1 уровне позволяет оттолкнуть объект равный магу по массе на 1 метр, и более мелкие объекты вплоть до 8 метров (можно использовать и на более крупных объектах, но толку будет мало). На 100 уровне можно отталкивать объекты на большие расстояния, вплоть до десятка метров, можно оттолкнуть объект в 10 раз тяжелее себя

Притяжение 79 — Магия, обратная толчку. Притягивает предмет или живое существо к магу. Цель должна находиться не дальше 100 метров от мага. Чем больше вес объекта, тем менее эффективно заклинание. На 1 уровне позволяет притянуть объект равный магу по массе на 1 метр, и более мелкие объекты вплоть до 8 метров в зависимости от их массы

Воздушный кулак 68 — Выпускает импульсный поток ветра прямо из рук. На 1 уровне способен сбивать с курса вражеские атаки, имеющие физическую основу и обладающие небольшой силой, однако на дистанции пяти метров теряет такую возможность. На высоких уровнях порыв шквального ветра сбивать объекты и существ

Прыжок 17 — Управление потоками воздуха вверх и вниз. Позволяет подпрыгнуть на неестественную для человека высоту (вплоть до 25 метров) а так же резко, но плавно замедлить скорость падения, чтобы падение с высоты не более 25 метров не нанесло никаких увечий

Воздушный Пузырь 25 — Создает для цели тонкий пузырь из воздуха, позволяющий дышать под водой. Размеры пузыря могут быть разными, начиная от охватывающего лишь голову, до метрового радиуса вокруг тела. Во время подводных путешествий вода стремится вытолкнуть пузырь воздуха вверх, в то время как вес мага — толкает на дно. Маг и пузырь рассматриваются фундаментальными силами, как нечто единое, а потому маг может контролировать процесс погружения или всплытия путем

изменения объема пузыря. Немного защищает от атак, основанных на воде, в остальном же пропускает все физические и магические атаки. Может помочь против магического удушения и ядов, распространяющихся по воздуху

Молния 76 — Выпускает в цель разряд электрической энергии. Разряд не столь быстр, как настоящая молния, однако всё равно увернуться от такого — тяжело. Шанс парализовать цель

Щит ветра 73 — Создает сферическое завихрение вокруг цели, отклоняющее все физические снаряды (стрелы, камни, болты, метательное оружие), а так же магические, имеющие физическую основу. Особо сильные атаки, тем не менее, могут лишь незначительно изменить курс или вовсе прорваться сквозь поток ветра

Парение 15 — Позволяет парить на небольшом расстоянии от твердых (земля, лед и так далее), жидких (вода, кислота и так далее) и разрыхленных (вроде снега) поверхностей. Скорость такого перемещения невысока и в лучшем случае едва достигает скорости быстрого шага. Пока действует заклинание, парение несущественно может снизить урон от падения

Вихрь 85- Закручивает небольшой вихрь воздуха, летящий в соперника со скоростью быстрого шага. Маг способен корректировать движение вихря, направляя его в определенную сторону. Если такой вихрь достигает оппонента, то причиняет ему массу неудобств. Может выбить оружие, сорвать подготовку заклинания или техники, даже подбросить его вверх или заставить потерять ориентацию в пространстве, быстро закрутив в воздухе

Ярость ветра 71 — Под ногами оппонента возникает резкий и мощный поток воздуха, при прямом попадании подкидывающий цель весом около 80 кг вверх на несколько метров, при падении можно получить серьезные повреждения

Положительные навыки:

Нет

Отрицательные навыки:

Нет

Получен опыт: 300.000

Вот так вот, не хватило мужику решительности. Так и ходил он придатком огненного мага, пока не помер. Жалко только, что опять лидерство срезалось, зато удача еще немного подросла. Михалыч философски хмыкнул, так всегда бывает, что не бывает слишком все хорошо, что то обязательно будет плохо. В это время опять прорезалась "система":

Внимание! Вы первый, кто овладел сразу четырьмя

основными стихиями (круче только овладение четырьмя первостихиями — свет, тьма, порядок, хаос)! Награда увеличена!

Получено:

Магия Рун 0 — Одна из наиболее древних и самобытных. В рунной магии используются практически все методы, традиционно применяемые в комплексах магических воздействий различных культур. Это и заклинания, и создание амулетов, и ритуальные обряды. Специфические способ работы с рунами, присущие, в основном, традиции рунной магии — визуализация воздействия, а также использование начертания одного знака или их комплекса на каком-либо предмете. Рунная магия использует Руны — совокупность знаков, предназначенных не только для передачи информации, но и для магических ритуалов. Для создания рунескрипта в рунной магии обычно используется несколько рун, не только начертанных в определенном порядке, но и нужным образом "связанных" между собой (у двух или больше рун при этом некоторые из линий оказываются общими). Начертание рунного символа или комплекса символов практически на любом предмете, выполненное с необходимой степенью концентрации при соблюдении ритуала начертания, сразу превращает предмет в некий амулет, наделенный магической силой. С самого начала в Гримуар добавляется Эльфийская рунная азбука. Другие рунические алфавиты будут расширять ваши возможности, но их вам придется найти самостоятельно. Магия не прокачивается как обычные виды магии. Она дает только основные понятия о рунах и работе с ними. В качестве награды выступает сама рунная магия

— Эльфийские руны (прогресс изучения 0 %)

Опыт: 1.000.000

Вот это подгон, Михалыч, если бы не помолодел, наверное, схватил инфаркт от переизбытка эмоций. Эта магия как нельзя лучше сочеталась с его профессией "Артефактор". Теперь он вполне может делать улучшенные артефакты, а также зачаровывать оружие и броню. Остается только прокачать ее. Как же вовремя он разобрался с правительством. Где бы найти время на все это, но Михалыч твердо решил оставшееся время до следующего выброса посвятить рунам. Этот аспект магии открывал просто огромные возможности. И друид не собирался эти возможности упускать.

Одно время Михалыч увлекался рунологией, у него были даже книги по рунам разных народов. Но потом хобби как то отодвинулось на задний план, потесненное жизненными проблемами. Поэтому в контурах магических плетений он увидел рунные цепочки-скрипты. Еще в схемах создания он также увидел

рунные схемы и даже некоторые начертил на бумаге, для передачи другим магам. Таким образом Михалыч уже давно проводил ритуалы по рунным схемам. Но самостоятельно доходить до всего по косвенным признакам и учиться по профессионально составленным пособиям — это совершенно разные вещи. Итак приступая к рунам. Руны — это вид алфавита, предназначенный для вырезания или высекания на твёрдой поверхности. Отсюда простая и угловатая форма букв; для письма пером по бумаге руны неудобны. Обычно типичная руна состоит из 1–4 прямых штрихов или палочек. Наиболее известны скандинавские руны, называемые также "Футарк" (от произношения "как слова" первых рун в алфавите, в отличие от их названий, как в "азбука", "алфавит"). Происходят они, по наиболее распространённой среди учёных версии, от древних северноэтрусских алфавитов, коих известно аж 5 штук. Также существовали тюркские руны, венгерские, и, скорее всего, славянские. С рунами схож также огам, использовавшийся древними кельтами. В отличие от рун, символы огама вырезались вдоль одной общей длинной линии. Рунами за сходный внешний вид также называют и письменность древних кочевников (обычно их находят выцарапанными на золотых сосудах в царских погребениях). В скандинавских поверьях рунам приписывалась волшебная сила. Она обычно более мешкотна и ритуальна, чем обыкновенная магия, но рунные заклинания держатся долго, до тех пор, пока не сотрутся руны.

И вот теперь Михалычу приходится во всем этом разбираться. Вообще эльфийские руны оказались довольно сложными и в тоже время простыми. Сложные в своей многочисленности, и простые в том, что хорошо укладывались в логическую систему. В системе рун неизвестных эльфов, азбуку или футарк которых друиду передала "система", руны делились на три вида:

1. Руны силы (5 символов) — определяющие энергонасыщенность и долговечность рунной схемы, а также область нанесения.

2. Руны стихии (16 символов) — определяли тип стихии и сущность стихиального действия, которое закладывалось в схему.

3. Руны аспекта (18 символов) — определяющие действие, например, бить, ловить, толкать. Которые, в свою очередь делились также на 2 типа — усилить/ослабить. Соответственно они определяли тип действия — защита/нападение. Таким образом, получается 18 символов и к каждому по определителю +/-.

Из этих трех рун составлялись простейшие рунные схемы — глифы, из которых потом составлялись рунные фразы. Или как

она потом называлась рунная вязи или рунескрипт. Все эти действия чем-то напомнили Михалычу программирование, в котором он был не сильно подкован. Поэтому он приказал своему бессменному "безопаснику" Игорю, поискать среди молодых эльфов бывших программистов. Их Михалыч собирался посвятить в рунную магию и озадачить написанию для него рунескриптов, которые друид потом будет наносить на оружие доспехи или амулеты. Пока шел поиск талантов, Михалыч отыскал свои старые книжки по рунам и к эльфийским рунам добавились скандинавские, славянские и кельтские руны. Оставив в покое руны мира Земли, Михалыч плотно воткнулся в эльфийские. И как оказалось не зря. Нашлось много тонкостей, типа связывающих рун, рун написанных в зеркальном отражении, порядок сочетания рун в отдельном глифе, сочетания глифов. Через неделю занятий у друида поднялся Интеллект на 8 ЕД и Мудрость на 5. Это показатель, учитывая, что на таком уровне поднять интеллект просто учебой уже не получиться. А еще руны оказывается должны сочетаться с лунным циклом, положением планет, и правильно сориентированы на местности. Сильно влиял на работу рун тип закачиваемой магии. Так как руны располагались не только в двухмерном пространстве, но и трехмерном, а иногда и четырехмерном, то Друиду пришлось открыть учебники по геометрии, высшей математике, физике и химии. Причем тут физика, так свойства вещества на который наносились руны и его физико-химические параметры также влияли на работу рунных схем. Это тебе не закорючку нарисовать на подобранной из ручья гальке. Это наука.

Глава 25 Магия как иной уровень технологий (11 ноября 2021)

Михалыч, как генерал, прохаживался перед куцым строем молодых эльфов. Всего их было семеро, Тимоха говорил, что это самые лучшие, из наличествующих. Из присутствующих четверо были представителями Эльфийских Домов, а еще трое из свободных поселенцев. Выглядели они, своеобразно. Преобразователь, конечно, модифицировал тела будущих эльфов, но эти как были дрищами, так ими и остались. Разве что без очков и мозолей на заднице.

— Парни, вам выпала великая честь! Вещал Михалыч. Вы будете вместе со мной, Князем Юрием Первым, изучать легендарную, могучую, непревзойденную… Рунную Магию!

— Рунную Магию?

В голосе паренька энтузиазма не было от слова совсем, да и у остальных тоже. Все семеро на выходе из преобразователя были обычными ремесленниками. Трое свободных поселенцев были из какой-то компании ролевиков и с удовольствием окунулись в настоящую "эльфийскую романтику". А тут опять на работу в офис.

— Её родимую! Вы будете первыми, кто напишет толстые книги, по которым будут учиться будущие артефакторы и ритуалисты! Вас будут восхвалять многие поколения будущих учеников!

— Скорее проклинать, тихо буркнул себе под нос еще один невзрачный парнишка. Михалыч сделал вид, что не слышал.

— Сейчас для вас я почитаю лекцию по началам Рунной Магии, а затем вы узнаете, зачем, собственно, такие красивые, мне понадобились. И да, откосить не получится! Веселей пацаны, вы еще прославитесь на весь Великий Лес. Еще станете героями!

Понурые "Герои" гуськом прошли в мастерскую друида и принялись слушать о рунах, глифах, рунескриптах и прочем. По окончании ознакомительного фрагмента, Михалыч посмотрел на жертв… вернее будущих "героев" и произнес:

— А сейчас слушайте техзадание! Дано — Руны их сочетания, они похожи на язык программирования. Вам нужно составить рунескрипты! Вот тут список того, что должны делать эти самые рунескрпты. Через месяц вы должны мне предоставить готовые сочетания рун для нанесения на доспехи, кристаллы и далее по

списку, вперед, работаем, парни!

И Михалыч, довольный тем, что спихнул одну из проблем на руки специалистов, отправился в баню, после трудов праведных и ломания мозга над свалившимся счастьем, ему требовалась релаксация. А что может быть лучше, чем хорошая баня со свежим эльфийским пивом. Его так и называют — Эль. К этому пиву прилагалась свежая маленькая вяленая рыбка, большая копченая рыбка, рыбка пряного посола и еще несколько видов рыбы, от вяленой до жареной.

В это самое время в мастерской друида собрались жертвы княжеского произвола. Один из них, тот, что самый высокий, в смысле чуть повыше остальных начал держать свою речь:

— Блин только-только от этого сбежали, и снова-здорово!

— И не говори, Кирюх! Князь зверь, и ведь не откажешься.

— Не бзди, Сеня, есть у меня идея!

* * *

Прошел месяц. В течение этого времени Михалыч продолжал осваивать эльфийский "Футарк". Помимо этого несколько часов в день друид уделял несколько подзаброшенной книге по растениям. Мимоходом он выполнял заказы на комплекты мага от Эльфийских Домов. Когда Михалыч инициировал создание Кланов и Домов, он уже тогда рассчитывал, что развитием территорий займутся именно они. Новый Эльфийский Дом появлялся при появлении нового Высшего Мага-Аристократа. А таким Магам требуется полный набор из кольца, посоха, Гримуара, венца, ритуального кинжала. Уже с помощью этих предметов Высшие Маги экспериментировали с Магией и заклинаниями. Вот именно созданием таких артефактов и занимался Михалыч. У него были мысли о создании Магических Школ и Магического университет для приведения магических знаний в строгую систему, для улучшения качества и широты магических познаний, но это не скоро. Сначала надо стабилизировать границы, выполнить первоначальные задумки и планы, а уже потом можно заниматься образованием. Плюс в конце месяца должна родить Алина, ожидавшая этого события в безопасности Солнечного Леса.

В двух осваиваемых мирах успешно осваивали новые территории именно Дома. Причем захват территории осуществлялся именно в необходимом количестве. Число членов Дома планировалось в районе 3000 человек. Исходя из этого, рассчитывалась примерная территория. Михалыч планировал

1000 квадратных километров на каждый Дом. Таким образом, на всю территорию Княжества Лесное в мире Земля, должно получиться около 70 Эльфийских Домов. Всего четверть миллиона первичных эльфов. Главное чтобы они помнили, что первичные и перворожденные — это абсолютно разные вещи. На этом Михалыч задумчиво хмыкнул. У него сейчас в 10 раз меньше и это в трех мирах. Таким образом рассчитанное количество позволяло осуществлять патрулирование, уход за деревьями и животными, содержание ферм и мастерских. Естественно территории отличались рельефом и наличием полезных ресурсов, поэтому в незначительных границах могла варьировать. Скажете слишком мало эльфов на такую территорию. Так развитие цивилизации эльфов это вторичная задача. Первичной задачей все-таки являлось выращивание леса, а эльфы это просто рабочая сила. И потом, никто не ограничивал Дома тремя тысячами членов. Можно было увеличивать численность "естественным" путем. Три тысячи — это изначальные эльфы, которые вышли из преобразователя.

Разделение территорий не означало, что по этой земле не могли передвигаться представители других Домов. Тут у Михалыча было все строго. Никто не мешал эльфам передвигаться по территории другого дома, охотится для пропитания и ловить рыбу для себя. Но вот строить зданий и заниматься промыслом зверя, растений и рыбы уже Табу. Зачем это было надо, так ведь Михалыч и не планировал строить коммунизм по типу нового СССР. У всего должен быть ответственный Хозяин, а у каждой проблемы имя, фамилия и адрес. С которого, если что, и спросить можно было за косяки. Расширение территории за пределами мира Земля осуществлялось при формировании нового Эльфийского Дома. Всеми глобальными решениями руководил совет глав Домов, а уже совет подчинялся Князю. Для собрания Совета использовался Амфитеатр у подножия Материнского Древа. Который уже пару раз приходилось расширять, так как количество Глав Домов постоянно увеличивалось.

Михалыч как раз занимался созданием проектов дальнейшего развития управления территориями, когда его оторвали. В кабинет робко постучали:

— Войдите!

В дверь робко просочился худой, вернее изящный, любые эльфы прекрасны, это аксиома, среднего роста парнишка.

— Это ты, Кирилл? Михалыч был удивлен.

— Не ожидал, что вы так быстро справитесь!

— Тут, эта, Князь, у нас, вот! В дверь также робко

просочились еще шестеро эльфенышей.

— Надо же, так быстро справились с заданием?

— Мы, это, того, лучше сделали.

После этого в помещение забежал краб, точнее то, что раньше было крабом. Высотой существо было сантиметров 80, бегало на шести ногах, вверх торчало еще две ноги, только снабженные странной формы захватами. Но самое непонятное было у существа вместо панциря, там было нечто похожее на мозг, такими же извилинами и бороздками. Ребята хотели что-то сказать, но друид предупреждающе поднял руки и пристально всмотрелся в странного уродца:

Химера на основе Голубого Краба и модифицированного Гриба Строчка ур.5. Назначение — СуперБиоКомпьютер (СБК). Имеет искусственный интеллект (обучаемый, развивающийся). Интерфейс голографический. Операционная система на основе OS/2. Способен к голосовому общению. Клешни приспособлены для удержания документов. Требует периодического полива, подкормки натуральными удобрениями (лучше конским навозом) и содержания в теплом и темном месте

Вот такое вот краткое описание, но не менее значимое по своему содержанию, чем появление Гроссов и "Системы". Михалыч подал немного магии в сторону Химеры и спросил

— Как тебя зовут, малыш?

— Чаппи, господин. Голос был как у подростка, пока еще непонятного пола.

— Князь, капни кровью на мозг для привязки, тогда станешь хозяином.

Друид достал свой охотничий нож и, надрезав палец, капнул несколько капель крови на извилины СБК. Химера подогнула ноги, и опустилась на пол, затем через три минуты поднялась и прознесла

— Чаппи приветствует хозяина!

— Покажи интерфейс!

Над "мозгом" появилась прозрачная светящаяся сфера. Это было похоже на то, как будто на краба сверху "одели" большой круглы шлем. В самом центре было дерево каталогов, по кругу располагались папки, оформленные в виде стопки листьев. Михалыч коснулся одной из папок, и она развернулась. Внутри были документы в виде пергаментных свитков.

— Князь, произнес Кирилл, там программа называется РУНА, вписываете материал изделия, сканируете форму, вносите нужные свойства, и другие характеристики. На выходе получаем готовую рунную вязь и схему ее наложения на предмет. Тут прописаны все доступные "футарки", а также возможность

добавления новых. Михалыч принялся касанием пальца открывать различные папки и каталоги, трогал ярлыки программ, с каждой минутой все больше восторгаясь проделанной работой:

— А сканер где?

В это время над панцирем выскочили несколько пар глаз на тоненьких стебельках. И принялись осматривать окружающее пространство.

— Вот, тут сканер, видеокамера, фотоаппарат, датчики объема, инфракрасная камера и так еще по мелочи.

— Какая интересная идея!

— Ну как, мы все сделали, может, мы пойдем?

— Нет уж, дорогие товарищи. Я вам своей волей выделю территорию в Солнечном Лесу, вы там организуете свой клан, который будет заниматься только созданием подобных химер. Подчиняться будете только мне. Глава клана Кирилл.

— Слушаюсь Князь, а можно мы не только компы делать будем, нам и другие вещи интересны.

— Это само собой, я пришлю к вам рейнджеров для обучения, сделают из вас суперменов, лет так за двадцать. Свободны!

— Спасибо Князь!

Поклонившись, члены нового Эльфийского Дома почти бегом покинули мастерскую. Пока Князь еще какую-нибудь работу им не нашел. А до Михалыча только что дошло, какой геморрой он себе нашел, вот прям сейчас. Ведь все рунные артефакты и амулеты надо будет зачаровывать ему лично. Вот это подстава. И ведь не отвертишься, штурмовые эльфийские группы должны быть экипированы по первому разряду в ближайшее время. Поручить тоже некому, он единственный Рунный Маг на все Лесное Княжество, хотя Рунной Магией могут заниматься не только врожденные маги, но и люди с хорошо развитым мышлением и дисциплиной разума. Но, несмотря на это, компьютеры с полноценным искусственным интеллектом — это нереально мощное подспорье для будущих артефакторов, и не только для них. С их помощью можно рассчитывать новые заклинания и более подробно разбирать те, что уже известны. Теперь другие главы домов смогут планировать свои владения и отслеживать их изменения. Не у всех есть возможность подключаться к Великим Деревьям, только друиды это могут. А друидов, минуточку, всего двое. Михалыч не привык долго рефлексировать и принялся за новую работу.

За неделю друид рассчитал практически все необходимые в первую очередь рунные цепочки и формы нанесения их на предметы. Для простоты все артефакты разделил на несколько

типов и каждому типу придал стандартную (в будущем) форму. Мощность можно было определить по цвету самого артефакта. Материал для артефактов использовал на основе броневого сплава от побежденных роботов. Кузнецам уже отправился крупный заказ на партию заготовок.

Нападение — похоже на короткий жезл в виде короткого старинного пистолета. Тип нападающего заклинания написан на боку артефакта. Носится в кобуре (место ношения по предпочтению носящего — пояс, бедро, подмышкой, на голени).

Защита — маленький круглый щит, тип щита написан на самом артефакте (носится как кулон или брошь)

Лечение — маленький крестик тип лечащего заклинания написан на артефакте (носится как кулон)

Усиление — шарик, тип усиления написан на шарике. Для этого он сделан размером до 3 сантиметров (можно носить как кулон).

Транспортировка — пространственный карман, привязанный к простому плоскому кольцу (совет Чаппи). На внутренней поверхности кольца написан объем хранения в кубических метрах.

Естественно это стандартные артефакты, которые можно было делать почти поточным способом, например, как комплект рейнджера (защитника, разведчика, мага — нужное подчеркнуть). Кроме этого можно было делать уникальные предметы, но это уже по заказу или по желанию. Также все артефакты делились по силе. Почему не по качеству, так качество фирмы "Михалыч LTD" было всегда безупречно. Цветовую схему также предложил Чаппи, он сказал, что разумные, до 30 лет и чуть старше так поймут лучше:

Белый — Зеленый — Синий — Фиолетовый — Красный — Золотой

От самого слабого до самого сильного. Цвет создавался толстым слоем напыления цветной эмали. Это не касалось уникальных и подарочных — они выполнялись из цветных металлов или, если от артефакта требовалась прочность, из той же броневой стали с напылением металла. С этим были проблемы, но у Михалыча уже начали формироваться идеи по этому поводу. Идей вообще было много. И одна из них планировала осуществиться уже сегодня. Сегодня Михалычу принесли еще один СБК с женским именем Мегги. Удивительно,

но два СБК могли соединяться при помощи особых щупалец в единую сеть, причем компьютеры могли также подсоединяться к Великим через общую сеть меллорнов. Данная функция была эксклюзивна, только для друидов. Остальные же могли пользоваться простой сетью путем объединения компьютеров, центральным сервером в этом случае также выступали Великие Деревья, но без возможности подключения к нему всех кроме друидов. Вот так Михалыч на девяностом году жизни примерил для себя еще и профессию сисадмина в эльфийском антураже. Правда, СБК было всего две штуки, но Друид как раз сегодня собирался исправить эту ситуацию.

Для этого он специально зарезервировал время в продвинутом преобразователе и сейчас погрузил Чаппи в преобразователь. После настройки окончательный вариант выглядел так:

Химера на основе Голубого Краба и модифицированного Гриба Строчка ур.8. Назначение — СуперБиоКомпьютер (СБК). Имеет искусственный интеллект (обучаемый, развивающийся). Интерфейс голографический. Операционная система на основе OS/2. Способна к голосовому общению. Клешни приспособлены для удержания документов

Будет преобразована — Мальгрим ур.8, пол мужской. Назначение — СуперБиоКомпьютер (СБК), помошник. Имеет человекоподобный интеллект (обучаемый, развивающийся). Интерфейс голографический. Может мутировать и видоизменяться под требования пользователя. Требует периодического полива, подкормки натуральными удобрениями (лучше конским навозом) и содержания в теплом и темном месте. Способен к размножению (до 25000 особей за одно рождение, размножается 1 раз в 3 года)

После того как Мегги была преобразована, друид получил очень обрадовавшее его сообщение, он радовался ему больше чем награде от системе. Это сообщение говорило о том, что у него все получилось.

Внимание! Вы создали новый вид разумного способного к воспроизводству! Важность этого события сложно переоценить. Это первый шаг к созданию новой МагоБиоТехнологической цивилизации

Награда:

Интеллект +10, Мудрость +10

Опыт: 1.000.000

Теперь у Михалыча был еще один рычаг воздействия на своих эльфов. Как говорится, на одной ментальной привязке далеко не уедешь. Разумные начинают терять инициативу и стремление

двигаться вперед. Поэтому кроме кнута и поводка нужны пряники и другие вкусности. Вот такими пряниками удут новорожденные мальгримы. Которых можно будет дарить маленьким детям, лет с трех. Воспитывать в семье, заодно обучая вместе с детьми. У воспитанных в таком духе мальгримов, не будет желания восстать против создавшей их цивилизации. Возможны, конечно, отклонения, но для этого будет служба безопасности из тех же мальгримов, и соответствующее наказание. Но это все потребует доработки. Институт помощников еще только будет формироваться как и первая лесная социальная сеть. А так как сеть завязана на Древо, то у Михалыча будет самая полная информация о настроения "низов", что очень полезно любому правителю. Ничто не ново, как выяснилось, под звездами. Идея тоже, кстати, от обновленного Чаппи. На волне эйфории от своей крутости, друида круто обломали сообщив, что у него родился сын.

* * *

Полукровка Человек/эльф — Аристократ, Высший Маг ур.0, способности — Магия Природы, Магия Воды, Магия Жизни, стрелок, следопыт. Не модифицируется, может создавать Гримуар. Не является наследником, так как наследник Княжества Лесное должен быть чистокровным друидом

Вот такое описание было у маленького Юрала, который счастливо агукал на руках у уставшей, но довольной Алины. Михалыч тоже испытывал душевный подъем, глядя на маленькое существо. Все-таки первый ребенок в его долгой и насыщенной жизни. И пусть он не наследник, но какие его годы. Юрал станет во главе одного из начинаний Михалыча, да даже если и не станет, все равно это его сын. Он, как полукровка, сможет жить одновременно в двух мирах, в Лесу и среди людей. Также друид чувствовал, сто у маленького человечка ограничений на использование технологических предметов будет намного меньше. Пока же Михалыч с удовольствием проводил время с сыном и любимой женой, отбросив все дела и проблемы. Целую неделю друид выделил себе на общение с семьей. Зато это было полноценное ничем не прерываемое и не омрачаемое общение. Магия Жизни была довольно распространена среди жителей Княжества. Поэтому для восстановления после родов Алине потребовалось всего пару дней.

В уединенном уголке лесной зоны поселка Прибрежный Михалыч лежал на широком шезлонге, за его спиной простирался

изумительный тропический лес, перед ним ласково шумел бескрайний лазурный океан. Но Михалычу было абсолютно все равно. Он мог смотреть только на пару колыхающихся грудей великолепной формы, приятного второго размера, с задорно торчащими сосками из которых скатывались ручейки белого молока. Алина трудилась над своим мужчиной в позе наездницы, периодически постанывая, откидываясь назад и не переставая двигать ягодицами. Михалыч периодически хватался за груди девушки руками, усиливая отделения молока, и облизывал их, вызывая активные стоны. Наконец, девушка дернулась, ее как будто свело судорогой, а затем она инертной массой растеклась по могучей груди друида. Ее хватило всего на полтора часа активных любовных игрищ, после чего Алина просто отрубилась. Михалыч аккуратно уложил ее на шезлонг, накрыл тончайшей полупрозрачной материей, а сам отправился поплавать. Почти два часа он плавал в лесковых водах в защищенной меллорнами бухте Прибрежного, пока не почувствовал, что жена скоро проснется.

С его запредельной силой и выносливостью подобные упражнения уже давно были легкой разминкой. Михалыч даже и не представлял, что нужно делать, чтобы он физически утомился. Сам друид уже начал задумываться о расширении семьи. Тем более, что предложения уже поступали, как от самих девушек, так и от глав домов. Но пока, у Михалыча было полно других занятий. Повышенное либидо проявляло себя только на отдыхе. К концу недели Михалыч, несмотря на радость от рождения потомка, уже готов был на стенку лезть от скуки и желания поработать. Он уже, пользуясь памятью генерала, начал серьезно заниматься боевыми искусствами и стрельбой из лука. К концу недели, он натренировал навык "снайпер", и прокачал его до зачетной пятидесятки, удивив, тем самым, своих эльфийских учителей.

* * *

Довольный, как обожравшийся кот, Михалыч вернулся в свою мастерскую на Земле. У него было запланировано важное мероприятие — обучение кузнецов руническим технологиям. Не собирался Друид тянуть все сам, для того у него было почти три десятка прирожденных эльфийских кузнецов. Достаточно редкая, кстати, для эльфов профессия. О чем, и жаловались друиду собравшиеся эльфы, непривычно огромные для своей расы. Нормальные изделия на древесном угле не сотворишь. Да и само

производство такого угля, путем сжигания деревьев, был противен эльфийской натуре. А на некачественном угле из собранного сухостоя и хвороста далеко не уедешь. Надо заказывать у своих партнеров каменный уголь, но в таких вещах Михалыч не хотел ни от кого зависеть. Поэтому друид решил осуществить давнюю задумку — создать кузницу полностью на магии. И решить проблему с металлами. Не, так-то на складе было полно всякого металла, но дело в том, что эльфам не требовалось в повседневной жизни много металла, в основном использовались деревянные и керамические изделия. Но на производство мечей, ножей, наконечников стрел и копий и других средств, для лишения жизни и нанесения тяжких телесных повреждений, требовались добавки и присадки из редких и цветных металлов. Вот эти самые металлы, после увеличения количества жителей, стали резко уменьшаться. Всем эльфам, от подростка и домохозяйки, до патриарха требовались хорошие мечи из Эльфийской Стали. Не говоря уже о воинах. Секрет стали красивого голубоватого цвета, гибкой и упругой, мечи из которой можно было согнуть в кольцо, а затем они принимали прежнюю форму, эльфийские кузнецы знали "по умолчанию". Как назло, броневая сталь с роботов не годилась на оружие. Вот проблема с цветными металлами и вылезла в полный рост, но и тут был выход — Магия.

В растениях Леса, несмотря на "Очистку" сохранялось большое количество растворенных металлов. Но имелось одно большое но. Как из растений выделить металлы. Так как металлы были в растворенном виде, достаточно было чистой водой просто выделить растворы с солями металлов. Затем по сети из корней и травы рассол подавался в концентратор, в котором под воздействием магии происходило расщепление веществ на собственно металлы, соляную серную и азотную кислоту. Затем вещества поступали в резервуары для хранения. Сказать просто, а на самом деле преобразование простой плакучей ивы Михалычу понадобился целый месяц. Одно только преобразование ветвей в трубочки, внутренности которых выделяли особую слизь, основным компонентом которой являлись силикаты, защищающие живое дерево от металлов и кислот чего стоили, знает только друид. И да, дерево получилось именно живым, пришлось потратить камень душ для того что бы добиться желаемого результата. Ствол тоже приобрел особую, грушевидную форму, из которой торчал пучок ветвей-трубочек и немного веток с листьями. Ветви были очень длинные, практически опускались до самой земли. В получившемся дереве изначальное растение узнавалось только при очень богатой

фантазии. Зато теперь можно было очистить Лес еще и от металлов, а учитывая сколько металлов растворено в земле и в бывшем болоте, сырья должно хватить на тысячу лет.

После получения нового вида деревьев, Михалыч смог, наконец, осуществить свой проект. Он назвал его — "Стихийная Кузница". Планировалось построить не одно здание, а целый комплекс, по типу индонезийского храма, но без статуй Будды. Вместо этого будут керамические фигуры эльфийских воинов, ремесленников, магов, Михалыча. Сначала Михалыч нашел довольно высокий холм в новых землях, затем он уплотнил его магией земли. На самом верху друид создал полусферическую каменную чашу диаметром около десяти метров. В эту чашу вывел водяную жилу, образовав родничок. После наполнения чаши вывел двенадцать водостоков, а саму чашу превратил в искусственный магический источник средней силы с нейтральной магией. Именно нейтральная мана была ключом ко всему остальному. Для этого пришлось долго искать астрального элементаля. В отличие от стихийных, такие весьма редки. Вокруг источника были посажены три дуба, у Михалыча явная слабость к этому могучему благородному дереву. Они не только создавали тень, но и хорошо маскировали весь комплекс от взгляда сверху. Затем ручейки, протекающие по каменным желобам, омывали расположенные ниже по склону двенадцать каменных алтарей. На алтарях разместились стихийные элементали 12 стихий

Вода — Огонь — Земля — Воздух — Свет — Тьма — Жизнь — Смерть — Хаос — Порядок — Природа — Металл.

Еще ниже по склону располагались три десятка наковален с набором инструментов, они располагались каждая в отдельно беседке в эльфийском стиле, по типу "беседки концентрации". Еще ниже шли мастерские кожевенника, артефактора, рунолога, зачарователя, портного, оружейника, бронника. Все в том же эльфийском стиле. В самом низу располагались два десятка Измененных ивовых дерева. Каждая трубчатая ветка была погружена в стеклянный сосуд. Металлы собирались в виде мелких дробинок, кислоты же просто стекали в сосуды. Затем подмастерья кузнецов один раз в неделю собирали наполненные сосуды и ставили новые. Надо сказать, что сосуды заполнялись очень медленно, за неделю едва-едва набиралась полулитровая емкость. Но процесс был непрерывен, что окупало его неспешность. Теперь у кузнецов, появилась возможность ковать свои изделия разогревая, и закаливая изделия не в горне, а на стихийном алтаре в соответствие с задачей. Также моно было

напитывать соответствующие рунные цепочки нужной стихийной энергией. После открытия кузницы, все доступные мастера по металлу организовали свой Дом — Дом Стальной Хризантемы. Так у друида и появилось первое централизованное производство, но при этом изделия все равно получались с индивидуальными свойствами, не превращаясь в поточные поделки. После этого началось обучение мастеров Рунной Магии. Как оказалось этим видом магического искусства могли владеть не только врожденные маги, но и простые разумные, достигшие определенной степени мастерства. Это значит, что туповатый, криворукий подмастерье не сможет вот так взять и сразу освоить рунный Футарк, даже с помощью компьютера. Дисциплину разума и мастерство никто не отменял. А в магии это самое главное, а еще контроль за мыслями, эмоциями и собственным телом. Закончив с инструкциями и обучением, Михалыч дал указание кузнецам на создание комплекта зачарованных доспехов для личной Княжеской Дружины. Сам же отправился прогуляться по зачищаемой территории, которую готовили к новому выбросу.

Внимание! Дети природы непредсказуемы! Вы настолько замудрили простую постройку кузницы, причем абсолютно без причины, что вам дается титул — "Мудрила страшный". Шанс того, что гланды вы будете удалять через задний проход автогеном +10 %, шанс того, что враг потеряется и отступит покоренный изгибами вашей мудрости +10 %

Награда: Мудрость — 20, Шумерские Руны (малопонятные и малоизученные, но вам, с таким титулом, в самый раз для разминки мозгов)

Опыт: 10.000

Михалыч, был потрясен! Но по здравому размышлению, то, что он учудил с этой кузницей, это действительно, просто выверт мозга от скуки. Но ведь как красиво получилось. А система эта гадская все стебется и стебется. Ну, хочет душа чего-то эдакого, чего сразу мудрость снижать. Друид долго ехал по вновь очищаемой территории, пустив Мышонка шагом, вполголоса ругая систему, богов, инфосферу, судьбу и просто так. Охрана из десятка дружинников, молча ухмылялась, пытаясь не заржать в голос. Они уже знали, из сбивчивого ворчания Михалыча, что боги опять пошутили над ним, и выдали какое-то странное благословение. Так они ехали довольно долго, пока не начали подмерзать, все же конец марта — в России это совсем не та весна, что не в России. И уж тем более не тот заповедник с вечным летом, в который превратилось Княжество Лесное. По пути то и дело попадались уже очищенные пятна перелесков и рощ. Переработанные магией участки выделялись своей зеленью,

среди серого, мокрого подтаявшего снега. Работы шли по утвержденному графику, и Михалыч намеревался успеть подготовить территорию к следующему выбросу. Для более успешного осмотра территории Михалыч велел охране рассыпаться редкой цепью.

Вдруг, раздался сигнал тревоги от передового дозора. Друид, с основной частью своего отряда, рванул на подмогу авангарду. Впереди трое рейнджеров с кем-то отчаянно сражались. Внезапно, на Михалыча серой молнией рванула здоровенная туша. Он чисто на автомате метнул в нее "ледяную пулю". Вот чего-чего, а атакующие заклинания у друида получались на автомате, после стольких то тренировок. Это оказался огромный волк, который был крупнее своих собратьев раза в полтора, но рассматривать не было времени, так как впереди по прежнему слышались звуки боя и рычание животных, крики раненых и предсмертный волчий скулеж. Ворвавшись в самую гущу сражающихся Михалыч принялся расстреливать волков "ледяными пулями", "каменными кулаками" и парализуя тварей "молниями". С помощью мага, воины разделались с тремя десятками взрослых особей достаточно быстро. И, хотя, раненых было довольно много, потерь не было. Удалось обойтись несколькими "дланями природы" и исцеляющими зельями, что наварили эльфийские алхимики. Серьезных зелий пока не варили, но на лечение средних и легких ран того, что было в наличии, вполне хватало. Толи еще будет, ничто не стоит на месте, в том числе и алхимия.

Тем временем рейнджеры стали ловить разбежавшихся волчат, которых было около десятка, а еще пятерых, совсем маленьких втащили из логова под корягой. Это вообще было удивительно, обычно волки не собираются стаей около логова, но это были странные волки, и система подтвердила это:

Варг ур. 4 — является огромным волком. Так именуют Фенрира и двоих его сыновей — Сколь и Хати. Злобные создания скандинавских волков. Обычно являются верными спутниками орков и хобгоблинов. Тому кто сможет его приручить, он навсегда станет верным другом и неутомимым спутником, и чем боги не шутят, может быть на нем можно будет и ездить. Является естественным врагом эльфов, людей и дварфов.

Да уж, волчата, даже самые маленькие, пытались укусить своих пленителей или стремились разорвать веревки, что связывали их. На этих созданий не распространялась сила Древа, но и уничтожать тварей Михалыч не спешил. Ведь у него было такое чудо как Преобразователь, и если уж он не сможет сделать

с варгами, то уничтожить их никогда не поздно. Прежде чем направиться к ближайшему преобразователю, который находился на стволе Древа, что у портала в мир Сталофар, Михалыч позволил своим охранникам снять шкуры с поверженных варгов. А так как врагов было достаточно много, то решили задержаться на месте побоища на ночь. И пока Князь спокойно почивал, рейнджеры занимались шкурами. На лошадей все не поместилось, поэтому пришлось делать волокуши. На них погрузили и шкуры, и волчат, и, даже, туши варгов. Эти твари были полуразумны, а значит подходили для выращивания "нежных стражей", которых всегда не хватало. Для помощи в транспортировке, по мыслесвязи были вызваны дополнительные силы. Эльфийские скакуны не зря славятся такими качествами, как выносливость и скорость, но и их силы не беспредельны, несмотря на заклинания усиления от Михалыча. Двигались к Древу достаточно медленно, но на всем протяжении пути у них разбирали ободранные туши и отвозили на место "использования". Шкуры довезли до ближайшего склада, где под чарами стазиса (вот еще одно заклинание, которое надо осваивать, надо думать, оно появится на следующем этапе развития Общей Иагии) они будут дожидаться пока их примет кожевенник.

Что удивило Михалыча, это то, что получилось в преобразователе. Он, конечно ожидал, что получится что-то особенное, но не столько же. Новые животные получились снежно белыми с фиолетовыми узорами по всей шкуре. Причем рисунок был похож на какие-то магические символы, а не обычную природную окраску. Это подтверждало, что зверь является магическим с сильными способностями. Но Михалыч даже не догадывался о том, что это будет новая эпоха в развитии зверей-спутников.

Белорд — Представитель загадочного рода могучих северных хищников. Поговаривают, что в таких волков вселяются души величайших воителей, наделяя их запредельными боевыми способностями. Ни лучшая броня, ни быстрые ноги не спасут врагов Белорда от верной смерти! Белорд — гордый и одинокий зверь, однако, если у него появляется хозяин, он служит ему с безграничной преданностью. Его морозное дыхание остановит врага, а жар его сердца согреет друга в пути

Маленькие Белорды и Маленькие эльфы, что может быть интереснее — только маленький Мальгрим. Получалась хорошая традиция. У эльфенышей появится один умный друг и один сильный. И оба не смогут ни предать, ни обмануть. Такая связка из троих разумных разных рас будет являться минимальной

ячейкой, которая сможет путешествовать по Лесам и Мирам самостоятельно, она должна быть противовесом клановой структуре общества, чтобы не задушить в новом народе Лесных Эльфов дух свободы и перемены мест.

Глава 26 Смерти и Душа Зверя (29 марта 2022)

Конец марта выдался очень теплым, можно даже сказать жарким. Это на территории Великого Леса поддерживалась комфортная температура в 23–25 градусов, что учетом небольшого ветерка и тенистых лесов, создавало атмосферу вечного нежаркого лета. Снег вокруг эльфийской территории буквально исчезал на глазах, обнажая черную землю и пожухлую траву. Кое где пробивались ростки мать и мачехи. Эльфы ударными темпами расчищали территорию, а Михалычу не давал покоя вопрос о том, откуда появились Варги. Эти твари были порождением темной маги и являлись детищем Изначального Хаоса. Все существа, которые изначально являлись светлыми и склонялись к Порядку, как эльфы, или нейтральные как люди, представляли для Варгов чисто гастрономический интерес. Пропустить темный источник друид не хотел, и поэтому разослал патрули по всей территории, которую подготавливали к очередному выбросу. Надо ли говорить, что если волна Магии Природы столкнется с Магией Тьмы, то самым безобидным будет образование Проклятой Рощи или небольшого Проклятого Леса. И это, минуточку, в самом центре Княжества Лесное. В худшем, же случае будет небольшой взрыв, по типу атомного, только с выбросом большого количества темной энергии. Последствия в таком случае будут намного, намного хуже.

Гонец от патрульных примчался спустя трое суток. Запыхавшийся парнишка, лет пятнадцати, на вид, выдул предложенный ковш воды и шагнул в походный шатер Князя:

— Нашли, Княже! Как есть нашли!

После чего парнишка, смутившись, покраснел, так как осознал, что забыл поклониться и спросить разрешения говорить. На это Михалыч, который, в это время, просматривал наспех вычерченные карты территории, махнул рукой и проговорил, не глядя на гонца:

— Рассказывай!

— По самой будущей границей зоны, так особо и не видно. Но там старая водонапорная башня, не понятно советских времен или раньше построена, кирпичная, большая. Мы даже близко подойти не смогли, там что-то давит на душ, так, что двигаться

не получается. Метров на триста подошли, дальше никак!

— Показать на карте сможешь?

— Да, вот тут, на самой границе!

— Хм, а до города от этой точки всего полсотни километров, как раз на границе Леса и буферной зоны.

— Какой зоны, Князь?

— А? Нет, не обращай внимания, это я так, мысли вслух. Слегка поморщился Михалыч, внимательнее надо быть, и не все свои мысли озвучивать.

— Когда поскачем? Княже! Парнишка аж приплясывал на месте от нетерпения.

— Сейчас подготовимся и сразу выдвигаемся, и тут же громко закричал — сотню Рейнджеров на выезд! Сам поведу!

Вслед за этим криком все задвигалось и завертелось. Ну, как завертелось, никакой суматохи не было. Просто, все быстро завершили свои дела и начали седлать лошадей, готовить сухпай на три дня минимум, проверять оружие. А так как это все делалось на всем пространстве большого лагеря, создавалось впечатление хаоса, но при этом готовые всадники выстраивались в колонну по четыре человека с лошадьми. Михалыч на Мышонке проскакал вдоль строя, взмахнул рукой и эскадрон понесся в сторону разведанной аномалии. У друида были предположения о том, что там может находиться, но он пока молчал. Отряд двигался мимо уже обработанных рощиц и перелесков и еще не тронутых, только что показавшихся из под снега астений. Периодически они пересекали заброшенные проселочные дороги, проезжали мимо каких-то непонятных полуразрушенных построек, еще советского производства и покосившихся столбов линии электропередачи и телефонных. Их не трогали, все равно при выбросе все лишнее будет снесено. Надо сказать, что этой местности не было сильно выраженных лесных массивов, больше степь с перелесками, почва песчаная с глиной и камнями. Даже при социализме тут ничего не пытались сажать. Зато химзавод, металлургические фабрики, заводик по производству сельхозинвентаря отлично вписались в неприветливую местность. Сейчас же это все было в полуразрушенном состоянии, как собственно и сильно "захиревший" город, живущий, можно сказать, по инерции и за счет мелких предприятий, которые "освоили" оборудование с закрывшихся заводов. В общем, также как и большинство мелких городов, на пространстве рухнувшей социалистической империи. Все это навевало на старого ученого непонятную тихую грусть и ностальгию.

Эманации Тьмы почувствовали все и сразу. Это как пукнуть в

помещении с кондиционером. Вроде комфортно, прохладно, но воняет на всю комнату. "Запах" был не материален, а как то на подсознании проникал в самую суть. Возможно, так чувствовали себя условно светлые и нейтральные расы. Такие как эльфы и люди. А для "темных", скорее всего, этот "запах магии" был похож, например, на запах сыра с плесенью, или запах воблы для любителя пива. Тем не менее, удушливое давление почувствовали все. Отряд продолжал продвигаться дальше, пока давление стало совсем невыносимым. Как раз тут и расположился десяток разведчиков. Они и показали на водонапорную башню — высокое сооружение из красного кирпича. Башня была похожа не на водонапорную, а сна старую потертую башню магов из сказок. Вокруг башни в радиусе 300 метров все было мертвым и как-то странно и извращенно не совсем мертвым. Эльфы остались, а Михалыч продолжил двигаться в сторону башни. Хотя друидская составляющая его истинной сути сопротивлялась, но человеческая любопытная натура усиленно толкала его на изучение странной постройки. Друид сумел приблизиться к двери ведущей внутрь. То, что он увидел, лучше бы он не видел.

Дикая нежить, Скелет-Воин 18 ур. Способности — неутомимый, аура страха, фехтовальщик

Дикая нежить, Скелет-Воин 16 ур. Способности — неутомимый, аура страха, лучник

Дикая нежить, Младший Лич 21 ур. Способности — неутомимый, аура страха, Магия Смерти, бесконечная Мана

Всего нежити было около полутора десятков под командованием Лича. Они кучковались вокруг алого источника с темным клубящимся туманом над ним.

Малое Место Силы. Тип — Темный. Тип энергии — Магия смерти. Мощность — 100.000 ЕД маны/сут. Владелец — нет. Недоступен для светлых рас, опасен для нейтральных

В этом месте можно построить портал в мир Терра (Мир альтернативной Земли: эпоха — индустриальный период, магия — только Магия смерти, технологии — XX начало XXI века, разумные — осталось немного, опасность — очень высокая, ресурсы — высоко). Внимание на планете инфосфера и биосфера переродилась под воздействием пробоя в план Смерти, который получился после одного из экспериментов на Андронном Коллайдере. Большинство людей теперь стали нежитью, способной к эволюции. С каждым днем живых все меньше. Концентрация Магии смерти растет. Добро пожаловать в Зомби Апокалипсис!!!

Михалыч чувствовал, что приблизиться он к источнику сможет, но вот кардинально менять окраску своей магии у него

не было. Был, конечно, соблазн стать Темным друидом, сильномогучим чОрным Властелином, управлять проклятым лесом и Проклятыми Эльфами, но, по размышлении, от этого "счастья" он отказался. Все-таки живые и светлые существа ему нравились больше. Но что-то делать с эманациями Тьмы надо было. Подобравшись как можно ближе к башне, Михалыч запечатал вход в башню Магией Земли, подняв "Каменную Стену". А потом стал преобразовывать в радиусе 50 метров от башни в сплошное каменное плато. Почему в 50 метрах, да потому, что ближе сажать деревья которые будут препятствовать проникновению Магии Тьмы, не получится, поэтому он старался проникнуть своей магией как можно глубже. Затратив дикое количество энергии, друиду удалось преобразовать грунт до глубины 15 метров. Сразу же Михалыч почувствовал, как давление на окружающую среду ослабилось. Проложив плато, он этим не ограничился и построил пятиметровую каменную стену, толщиной около двух метров. А затем, в течение пары, дней Михалыч рассчитывал рунную вязь для более качественной защиты Леса. И вот, когда Сияющие Магией руны погрузились в самый центр каменной стены и толщу каменной площадки. Моментально стена засветилась желтым светом перерабатывая темную ману в нейтральную, которую в свою очередь начали впитывать молодые меллорны и остальные защитные насаждения. Друид прошелся по местности "Великим очищением". Затем он отдал команду эльфам на высаживание меллорнов и прочих защитных насаждений по классу "Форпост". Меллорнов хватило всего трех, но в общую сеть энергии они почти не давали, она вся уходил на подпитку ограждающего барьера. Но дело того стоило, темный источник удалось законсервировать, и осталось только ждать подходящего случая, чтобы его полностью нейтрализовать.

Михалыч с удовлетворением отряхнул руки, оглядывая высокую стену растительности, покрытую молодой ярко-зеленой листвой. Внезапно глаза стоящего перед Михалычем рейнджера широко раскрылись, и он дрожащей рукой указал куда-то за спину друиду. Мгновенно обернувшись, Михалыч впервые за то время как у него обнаружилась "Система", испугался. Не просто испугался, а до полного паралича и шокового состояния. На сотню рейнджеров неслись медведи. Даже не так, а МЕДВЕДИ, среди которых терялись просто огромные волки и тигры. Но медведи, эти звери были высотой до пяти метров, при вставании на задние лапы. Глаза всех тварей горели зеленым огнем, да и пропорции тела были, как будто, деформированы. Всего измененных животных было около трех сотен, а за ними неслись еще пара десятков обычных животных. Откуда они здесь взялись,

и что им надо? Но это знание могло подождать, а друид тем времен отмер и заорал:

— В крепость! Быстро! Шевелите своими ушастыми задницами!

Надо сказать, что крик был как нельзя кстати. Эльфы, сбросив оцепенение, метнулись к свежевыращенным деревьями и принялись просачиваться между каменными копьями. Михалыч дождался, когда скроется последний, и сам рванул к зарослям, но перед этим успел прочитать сообщение системы:

Вы успешно сопротивлялись ментальной атаке и вывели их под нее свих соратников. Открыт навык Ментальная Магия 0, получено заклинание "Обнаружение разума" — обнаруживает разумных существ в радиусе 50 метров от Мага, с ростом навыка растет чувствительность и дальность

Также друид узнал кое-что о нападающих. Знание не сильно облегчило их положение, но уже можно было строить планы по сопротивлению.

Медведь-оборотень 21 ур. Способности — повышенная сила, аура страха, парализующий рев, дробящий кости удар. Усиленное сопротивление магическим и физическим атакам

Вервольф 20 ур. Способности — повышенная ловкость, аура страха, парализующий вой, разрывающий укус. Усиленное сопротивление магическим и физическим атакам

Тигр-оборотень 22 ур. Способности — повышенная живучесть, аура страха, деморализующее рычание, смертельный удар. Усиленное сопротивление магическим и физическим атакам

Михалыч и сам удивился, насколько слаженным получился их позорный драп. Они успели в последнюю секунду, как сзади с визгом первые ряды тварей насадились на каменные копья. Оглянувшись, друид увидел, как в воздухе оседала кровавая взвесь, выплеснувшаяся из напряженных под воздействием адреналина артерий. Оборотни продолжали наседать, оставляя по две или три тушки на каждом копье. Одно было плохо, наступали они узким фронтом, и поэтому большинство ловушек довольно скоро будут истощены. При этом нанизавшиеся на копья оборотни, еще были странным образом живы. Их вой и скулеж разносился по окрестностям, заставляя трепетать сердца эльфийских рейнджеров, которые ни разу не были в такой самоубийственно яростной схватке, за исключением нескольких, учувствовавших в схватке с бандитами. Но там были обычные люди, а здесь комки из пары-тройки сотен килограммов яростного зубастого и когтистого мяса, не знающего страха. Тем

временем выжившие звери стали пытаться слезть с кольев, но были прихвачены лианами. Также хищные лианы хватали оборотней и насаживая на свои тентакли поднимали в воздух, высасывая из них кровь и жизнь.

Сумевшие просочиться между копьями звери мгновенно попадали в ловушки из корней и ловчие ямы с теми же кольями. Пара десятков тварей бились в конвульсиях на шипастых жгутах кровавых кленов. К сожалению, защитное поле было слабым, форпост пока не вышел на полную мощность, и большая часть его энергоресурсов тратилось на борьбу с Темным Источником. Но самым страшным было не это. На всех ловушках осталось всего около сотни врагов. На этом защитные мощности Форпоста истощились. Атака была сосредоточенно, поэтому большая часть ловушек по периметру Форпоста осталась незадействованной, а мобильные крепости в виде Энтов и Древостражей еще не успели подтянуть. Дриады вообще были редкостью, так как женщин Михалыч перерабатывал в нечто более пригодное к целевому использованию, и редко какая особь женского пола удостаивалась "чести" преобразования в Древесную Воительницу. Наступило время прямой схватки. И вот тут уже станет ясно, чего на самом деле стоят эльфийские рейнджеры.

Первым в схватку вступил Михалыч, и в оборотней полетели "споры", "ледяные пули", "каменные кулаки", "корни", "молнии", "огненные шары". Новая волна яростных воплей и визгов охватила округу. Заклинания действовали не сильно хорошо, скатываясь по длинной и грубой шерсти магических оборотней. Эффект имели только заклинания прокачанные ближе к сотне. Еще споры хорошо действовали, будучи поглощенные на вдохе. На самом деле страшная вещь, учитывая большую живучесть оборотней. Глядя на то, как смертельные, для большинства живых существ, заклинания наносят только временный эффект, друид выпустил несколько стай "призрачных волков" и пару "каменных големов". Волки хоть и рвали оборотней довольно успешно, но и сами, будучи магическим животными, пачками гибли под когтями медведей, зубами вервольфов и комбинированными атаками тигров-оборотней. Големы стравлялись отлично, но уж больно много требовалось энергии на их подпитку. Поэтому выпустив еще одного каменного исполина, Михалыч накрылся всеми своими щитами, и сосредоточился на управлении големами.

В это время стая добежала до эльфов. Битва распалась на множество отдельных очагов. В ней на первое место вышло сражение острой стали и навыков фехтования, против когтей, зубов и звериной ярости. Михалыч видел как весельчак и балагур Вовчик, который не пропускал мимо себя ни одной свободной

юбки, в разодранных доспехах, истекая кровью, снес уродливую голову вервольфа, уклонился от тигра и, выпустив кишки медведю упал, будучи погребенным под многосоткилограммовой тушей медведя-оборотня. Братья-близнецы Иван и Валентин спина к спине отбивали скоординированную атаку пятерки вервольфов, пока довольно успешно. В это времени мимо Михалыча, фонтанируя кровью из разорванных жил, пролетела голова Григория, серьезного парня, сильного фехтовальщика и отрядного повара, под волшебными руками которого, любая гадость превращалась в шедевр, достойный королевского стола. В роще разносились крики ярости и боли, ручьями лилась кровь не успевавшая впитываться в землю. Не смотря на поддержку каменных големов, постепенно втянувшаяся на территорию форпоста стая постепенно окружила неполные семь десятков рейнджеров, оставшихся стоять на ногах. Эльфы заняли круговую оборону вокруг своего Князя, опираясь на оставшихся двух сильно потрепанных каменных исполинов. Михалыч помимо поддержки големов, едва успевал раздавать усиления как из Общей Магии, так и из Жреческой Магии, делая своих бойцов равными по силе медведям-оборотням. Еще, дождем сыпались на раненых "длани природы", единственное доступное Михалычу лечебное заклинание.

На прорвавшихся сквозь круг тварей Михалыч кастовал "магическую стрелу", это заклинание на основе сырой маны, будучи прокачанное до сотни, лучше всего действовало на оборотней, буквально прожигая их от пасти до задницы, после чего им для регенерации требовалось от получаса до часа. К сожалению крепчайшие кости черепа пробить таким образом не удавалось, а пока не поврежден мозг, оборотни могли регенерировать. На полсотни израненных рейнджеров оставалось почти семь десятков тварей, когда за спиной нападающих позвучал сигнал охотничьего эльфийского рожка. Три сотни эльфийских бойцов ведомые Тимофеем, после дружного залпа из винтовок, кинулись в атаку на ошеломленных оборотней, насаживая их на длинные копья и рубя с седла мощные загривки. Остатки тварей, были втоптаны кавалерией в чернозем за какие-то пять минут. К тому времени на ногах осталось всего два десятка из охранной сотни Михалыча.

Прибывшее подкрепление разделилось на две части. Первые принялись вязать раненых оборотней, не дожидаясь, когда они полностью регенерируют. Вторая часть бойцов принялась разыскивать раненых эльфов. Ведь пока они живы — всегда есть возможность спасения. Мимо Михалыча на рысях проносились всадники, стремящиеся как можно быстрее доставить раненых в

купели возрождения и к преобразователям. Тимофей отправился к ближайшему Древу, для запуска преобразователя, в котором должны будут лечиться самые тяжелые раненые. Одно утешало, самые тяжелораненые, смогут прорвать эволюционный барьер, и стать высшими эльфами. А это означает большую силу, скорость, новые таланты, более высокое сродство к лесу, и, самое главное — возможность основать свой Род. Ради этого можно пойти на многое, даже на смертельный риск. Всего в живых осталось 63 рейнджера из 110. Но при этом помножили на ноль стаю сильнейших темных тварей. Друид плакал, глядя на ряды из пяти десятков погибших эльфов, многие из которых были его друзьями, всех он знал по именам. Сколько талантов было загублено. А все из-за того, что Михалыч спешил, спешил изолировать Темный источник и зачистить как можно больше территории перед очередным выбросом. С другой стороны, если бы стая оборотней попала в тот источник, то оборотни могли эволюционировать, и тогда уже всему эльфийскому народу пришлось бы сражаться с усилившимися тварями и, возможно, обладающими магическими способностями. Поэтому не зря, не зря погибли эти пятьдесят молодых сильных талантливых мужчин. Точно так же как не зря погибли те десятки миллионов советских людей, стремясь ценой своей жизни остановить фашистские орды еще в ту большую войну.

Откуда они появились? Скорее всего, несколько любителей халявы, решили покопаться на освобожденной территории и в брошенных деревнях. Попали под воздействие Магии Тьмы и превратились в первых или Изначальных Оборотней. И очень хорошо, что их удалось остановить сейчас, а не тогда, когда они прошли полный цикл эволюции. Затем эти твари обратили несколько сотен людей, формируя Стаю. К этой стае прибились несколько диких волков, медведей, а тигров нашли в каком-нибудь частном зоопарке. Сейчас модно стало у богатых людей держать дома в клетках тигров, медведей, волков, рысей и прочих хищников. Радовало только то, что этих диких хищников было немного. И сейчас большинство из них стало пленниками Михалыча. Тут друид радостно оскалился. Преобразователь давно не получал новых образцов. Интересно, что можно получить из этих животных, очень интересно. Исследователь в Михалыче просто вопил от восторга, при виде такого материала. Тем не менее, надо было оказать последние почести павшим и переработать мертвых врагов.

Этим следовало заняться в первую очередь. Поэтому с убитых оборотней, не успевших сменить ипостась, снимались шкуры, черепа оборотней очищались и относились на склад. С ними

потом поработает Михалыч, пытаясь сделать из них артефакты. Тушки шли на улучшение растений. Кроме "нежных стражей", отлично получались хищные лианы, которые заманивали жертву ароматом цветов, затем парализовали ее и потом поглощали, гигантские росянки приобретали интеллект, могли маскироваться и перемещаться на небольшие расстояния — только некоторые из растений, а так преобразовать можно было практически любое растение. Только подавая им свежие кровоточащие трупы. Этих трупов надо сказать было около двух сотен. Некогда было проявлять гуманность и брать врагов плен. Поэтому оборонная мощь Леса в очередной раз усилилась. Заодно Михалыч укрепил Форпост вокруг Темного Источника. Не хотелось бы, чтобы кто-то из темных прорвался к нему. Даже пришлось перекинуть сюда десяток Энтов, во главе с элитным, и два десятка Древостражей. А из-за ловушек стало трудно пролезть в Форпост даже самому друиду.

В очередной раз эльфы стояли у подножия Материнского Древа, где павшие братья сливались с его кроной. Вспышки золотистого света встречали каждого поглощенного эльфа, все это под печальные эльфийские песнопения, раздававшиеся в тишине Волшебного Леса.

Великое Древо,
Ты держишь в себе все сущее и несущее,
Все видимое и невидимое,
Ты — Правда и Добро,
Любовь и Справедливость.
Велика милость твоя,
Ты праведников вознаграждаешь,
Ты заблудших милуешь и спасаешь,
Жизнью нашей опекаясь!
Это ты дало нам законы познать,
Испытания преодолеть,
Душу благородным трудом освящтить!
Родных любить, по правде жить,
Путь свой честью засевать,
Чтобы Слава прорастала!
Ушли из жизни родственники наши!
Посему прими их в царстве своем духовном,
Вознагради их по делам их достойных,
По делам их праведным,
Прости поступки плохие,
Кривду вольную и невольную,
Духом своим Всесветлым очисти их и защити!

Внезапно из земли стала расти каменная стелла, на которой была надпись — "Павшим братьям и сестрам во имя Великого Леса". Под этим заголовком стали проявляться имена всех погибших эльфов за все время существования леса. Там было Имя, Род, Клан, Дом. В магическом же зрении каждое имя светилось индивидуальным отпечатком ауры. Все присутствующие только благоговейно вздохнули. Это, по их мнению, было величайшей честью для любого разумного связанного с Лесом. Михалыч, со своим циничным сознанием ученого-биолога, не стал кощунственными мыслями сбивать торжественный настрой собравшихся. Также не стал он говорить, даже себе самому, что его проняла эта церемония. Опять же сознание вступало в диссонанс с реальностью. Теперь все было реальностью — Боги, Герои, Темные Властелины, Святые Рыцари, Магия и прочая сказочная атрибутика.

После этого вдохновленные церемонией эльфы разошлись, а Михалычу богато капнуло Очков Веры. Затем, ведомый нетерпячкой друид, отправился к клеткам с пленниками. Для своих экспериментов тварей полностью оздоровили и держали под постоянным параличом. Всего было 98 оборотней и 15 штук обычных животных: 3 амурские тигрицы, 1 индийский тигр, 2 волка, 3 волчицы, 2 бурых медведицы, 1 бурый медведь, 2 самца рыси и 1 самка. Эти животные, при прохождении через преобразователь, просто стали больше, сильнее, выносливее, умнее, после чего Михалыч отпустил их в свободное плавание. Никуда они из Леса не денутся. Самое интересное ждало его дальше. Из 34 Верфольфов друид сделал очередную партию Белордов. Как и из Варгов преобразование не стало проблемой. И очередная партия величественных животных отправилась искать своих спутников среди Эльфов.

Но вот из медведей и тигров получилось уже кое-что интересное. Медведи и тигры-оборотни стали еще выше и сильнее, потеряли способность к превращению, но приобрели интеллект:

Лесной Страж (из Медведя-оборотня) 10 ур. Высота стоя на задних лапах 6 м 15 см. Способности — повышенная сила и живучесть, аура страха, парализующий рев, дробящий кости удар. Усиленное сопротивление магическим и физическим атакам, Магия Природы, Магия Земли. Эти разумные звери встают на пути вражеских орд Усиливая свою стойкость Магией Земли, задерживая их натиск, обездвиживают и парализуют врагов

Лесной ужас (из Тигра-оборотня) 11 ур. Пять метров в длину, 1,8 м высота в холке. Способности — повышенная скорость и живучесть, аура страха, деморализующее рычание, смертельный

удар. Усиленное сопротивление магическим и физическим атакам, Магия Воздуха, Магия природы. Эти разумные звери устраивают ловушки и засады нападающим врагам. Могут резко ускоряться, благодаря Магии Воздуха, атакуют "спорами" и "корнями", догоняют и разрывают бегущих врагов

У Михалыча получилось 23 Лесных Стража обоих полов и 37 особей Лесных Ужасов. Страшная сила если подумать Медведи держат а тигры атакуют, типичная пара из танка и ДД. А учитывая поддержку Эльфийских Магов, Лучников и Целителей, получается сбалансированный лишенный слабостей отряд. Михалыч, конечно, в игры не играл, но, сам того не ведая, создал классическую игровую схему для прохождения данжей и ивентов. Теперь эльфийские патрули будут иметь в своем составе пару таких воинов. Михалыч даже поручил разработку специальной брони для улучшенных зверей. И побольше шипов и неровностей, что не только лапами и зубами мог действовать, но и всем телом врагов давил. Оставалось еще трое медведей-оборотней особенно устрашающих размеров, и один громадный тигр-оборотень. И даже среди них выделялся своей статью медведь-вожак. Он попался одним из первых, нанизавшись на каменное копье, причем не на одно, вожак нанизался сразу на три копья, первые два сломались перед его мощью и оставались в теле до самого конца битвы. Если бы копья его не остановили, кто знает, какие потери были бы у эльфов, и вообще была бы выиграна битва. Эти экземпляры Михалыч оставил для принесения в жертву Древу, ну, это для всех, а на самом деле с целью получения их внутренней сути.

Извлечение жемчужин не заняло много времени. Так как магами оборотни не были, то и жемчужины получились серого, опалесцирующего цвета. Тела вожаков Стаи скормили Древу без всякой помпы и торжества. Шкуры тоже ободрать не получилось, так как в этот раз все твари были в своем человеческом облике. Присутствующий здесь же Тимофей, почему-то выбрал себе для поглощения тигриную жемчужину. Для поглощения Михалыч решил слиться с Материнским Древом, а Тимоха выбрал Сына Древа, того что с порталом на Солнечный Лес. И таки да, Михалыч обучил товарища по друидству, как правильно следует поглощать Жемчужины Сути. Приступив к поглощению, друид как обычно начал поглощать оболочки души. Ничего необычного не было, знания простого, хотя и очень сильного работяги Михалычу не были нужны. Личностные качества поглощаемого также ничего для друида не значили. Но при поглощении произошло нечто странное. Само ядро души было поглощено легко, но за этим потянулось еще что-то, некая толи надстройка

души, толи еще одна оболочка, толи второе ядро. Михалыч так и не понял, что это было. Но услужливая система моментально подсказала:

Внимание! Вы выполнили поглощение истинной сути другого разумного! Поглощение сути обоюдоострый процесс! Поглощаются не только положительные навыки, но и отрицательные! Тщательно выбирайте объекты для поглощения!

Поглощена Истинная Медведя-Оборотня, Вожака Стаи (Обезличено)

Получено:

Прибавка к основным характеристикам:

Сила +30, Выносливость +25, Телосложение +30, Ловкость +5, Интеллект: +10, Мудрость +5, Удача +3, Лидерство + 150 (поглощение навыка Вожак Стаи)

Получена вторая ипостась: Медведь — Вожак стаи. Вы можете по вашему желанию превращаться в могучего медведя. Равных вам по силе и могуществу нет. Вы истинный Князь этих земель. К вашему княжескому титулу добавляется приставка Истинный. Бонусы людям находящимся под вашим началом увеличены

Опыт: 2.000.000

Михалыч не выдержал такого счастья и попытался обратиться в медведя. Что можно сказать по этому поводу, одежду перед обращением лучше снимать. Кольца тоже. Хорошо регенерация бешеная — отвалившийся палец быстро вырос заново. Но главным было не это. Органы чувств зверя — это нечто потрясающее, в будущем конечно. А сейчас Михалыч словил сенсорный шок, и просто, самым позорным образом, отрубился. И его можно понять. Хотя медведи близоруки, но на расстоянии до 300 метров их зрению может позавидовать даже орел. А слух и обоняние позволяло различать звуки и запахи за пару километров. Еще рост, тяжело сразу адаптироваться к тому, смотришь на мир с почти семиметровой высоты. В себя пришел спустя полтора часа, и со здравыми мыслями о необходимости тренировок, покряхтывая отправился домой, пытаясь поплотней закутаться в обрывки одежды.

Все оставшееся время до следующего выброса Михалыч, и присоединившийся к нему Тимофей, осваивались в шкуре своих внутренних зверей. Ощущения были совершенно новые. Единение с Лесом на уровне второй ипостаси было просто нереально высоким. Друид несколько раз ловил себя на мысли, что перекидываться обратно в человека ему не хочется. Это было похоже на то, как чувствует себя человек во время простуды. Нос заложен, уши тоже, сил нет, самочувствие отвратительное, и при этом постоянно хочется от этих симптомов избавиться. А

избавиться можно было, только приняв облик Зверя. С этим миром, и от сваливания в полностью животное состояние Михалыча связывало только наличие Алины и малолетнего сына. Именно они стали тем якорем, за который цеплялось сознание Друида, и который в итоге позволил ему побороть свою Звериную Сущность. Главным было научиться разделять сознание и переключаться между двумя ипостасями. И вот тут, как ни странно, помогла традиционная русская баня, самогон и женщина. В баню ходили вместе с Тимохой, у которого появились те же проблемы. Самое главное, перемежать все это многочасовыми медитациями и попытками упорядочить и разделить сознание. Михалычу удалось почувствовать себя комфортно в обоих обликах только через месяц непрерывной пьян… упс…, то есть работы с сознанием.

А еще Михалычу надо было что-то что поглотит его с головой, отвлечет его от грустных мыслей. Такое всепоглощающее занятие он себе и нашел. Друид организовал Княжескую Зеьеварню. Варил он конечно не Зелья, все что выходило из Эльфийских ручек можно было называть не иначе как Эликсирами. То же самое, что и зелья, но чище, сильнее, вкуснее и при этом эликсиры обладали непередаваемо прекрасным видом и незабываемым ароматом. Почему из эльфийских? Так Михалыч набрал сотню девушек со способностью к алхимии и травничеству. Их он привлек к работе над сбором сырья, обучал алхимии, они помогали друиду писать его книгу по травам. Но самым главным было то, что это была самая первая государственная школа в Княжестве. Здесь Михалыч объединил в одном учебном пособии все свои знания биологии, биохимии, химии и магии. С определением свойств трав, кореньев, цветов, органов животных сильно помогала Система. А ученицы под руководством друида, составляли и упорядочивали эти знания, создавая справочники и таблицы ингредиентов. В школе в кратчайшие сроки была создана Книга Эликсиров. В нее заносились все известные эликсиры созданные под руководством Михалыча. А еще в нее заносились все рецепты эликсиров созданные другими алхимиками, при условии, что эликсир одобрен специальной комиссией из целителей, авторитетных алхимиков и воинов. Занесение рецепта во Всеобщую Книгу Эликсиров о временем стало великой честью, которой удостаивался не каждый. И это приравнивалось к кандидатской диссертации в области алхимии. Но это в будущем, а пока результат не заставил себя ждать. В походной аптечке у рейнджеров появилась коробочка с эликсирами на все случае жизни. В основном, конечно заживляющие и ускоряющие

регенерацию, кровоостанавливающие, иммуностимуляторы, антисептики, противоядия, эликсиры усиливающие на время характеристики, не обладая при этом побочным эффектом и некоторые другие снадобья. Как то само собой появились курсы для воинов по оказанию первой помощи на поле боя. Но основным позитивным моментом было то, что Михалыч задумался о системе всеобщего образования, так как терять знания, ну очень не хотелось. А к этому все шло. Особенно у детей, доходило до того, что матери сами пытались учить малышей писать и считать, что зачастую приносило больше вреда, чем пользы. По крайней, начальные школы уже надо было организовывать.

Глава 27
Конец города, Легенда о Драконах и Мифы Змеиного Источника (18 августа 2022)

Финальный этап формирования границ территории Княжества наступил, как водится, внезапно осталось последний двадцатипятикилометровый пояс. Как раз он накрывал город и окрестности. После последнего выброса появилась четкая граница Леса, который опоясывала полоса в те же двадцать пять километров, состоящая из лугов, зеленой, покрытой густым ковылем степи и редких пышных перелесков. Таким образом, теперь Лес занимал окружность около 350 километров диаметром, и это был его окончательный размер. Еще 50 километров планировалось как предполье. На этом все, по крайней мере в Мире Земля. Это предел Княжества по договору. Из них половина уже была готова, но вот незадача, электричество… кхм… магическая энергия кончилась. Михалыч впервые столкнулся с нехваткой энергии. Точнее самой энергии-то можно найти, растений там, магических подсадить, но вот контролировать ее уже не получалось. Слишком много всего надо было отслеживать. Тут могло помочь только увеличение уровня Материнского Древа и, соответственно, увеличение уровня Его Детей. Единственное, чего Михалычу не хватало для этого — это доступной ему лично энергии. Такой вот каламбур. Поэтому в течение недели все эльфийское население усиленно сливало ману в Великое Древо, принося тем самым добровольную жертву. А друид в режиме сияния препятствовал ее расходованию на первоочередные, по меркам Древа, потребности. Но результат того стоил.

Материнское древо 7 ур, 3 ур. эволюции, расширение собственной территории до диаметра 12800 м. Способность — Энергетический щит 7 ур. 12.800.000 ХП (так как достигнут предел диаметра сферы щита в 1600 м, на данном уровне эволюции, с дальнейшим увеличением уровня будет увеличиваться только прочность), Контроль территории 7 ур. (контроль растений, контроль распределения энергетических ресурсов на подконтрольной территории, контроль распределения ресурсов, таких как вода, энергия, минералы для управления роста растений, контроль животных, контроль над всем Великим Лесом, и предпольем в 100 км), регенерация, на

данном уровне развития повышает регенеративные способности организма в тени Древа на 120 %, плоды Материнского Древа (могут быть использованы для создания камней душ, цветов Феи, проращивания детей Древа, накопителей энергии). Так как Древо располагается на магическом источнике, то при наборе необходимого количества энергии оно способно накапливать необходимую для улучшения энергию самостоятельно, для перехода на следующий уровень требуется 10.000.000 ЕД маны (для улучшения можно кормить дерево вашими врагами или магией подконтрольных разумных, или своей собственной). При каждом повышении уровня вы получаете призовую схему создания

Вы получаете:

Схема создания: Яйцо дракона — материалы: Преобразователь не ниже 7 уровня, Основа — яйцо крупного ящера (подойдут яйца динозавров, от вида ящера будет зависеть итоговый размер и характер дракона), Камень душ (не ниже Великого) 1 шт., кристаллический накопитель маны не ниже Легендарного, кровь специализированного мага, для активации создания яйца дракона требуется 10.000.000 стандартных единиц маны

Кровь мага в данной нужна для определения типа создаваемого дракона:

Маг Природы — Зеленый Древесный Дракон (Король Ядов),

Техномаг — Металлический Дракон (огромный механоид поражающий грубой силой),

Маг Огня — Красный Дракон (Король Огня),

Маг Воздуха — Голубой Дракон (Король Ветров),

Маг Воды — Синий Водяной Дракон (Король Воды),

Маг Земли — Коричневый Горный Дракон (Король Земли),

Маг Смерти — Костяной Дракон (Стихия Смерти),

Маг Жизни — Золотой Дракон (Полное владение Магией Жизни, вплоть до Воскрешения),

Маг Света — Белый Дракон (Дракон-Солнце, полное владение Стихией Света)

Маг Тьмы — Дракон Теней (Дракон Убийца, Прячущийся в Тенях)

Маг Порядка — Черный Дракон (Стабилизирует Ткань Мира, не дает появляться крупным разрывам в Мироздании, и препятствует проникновению Иномирных Сущностей)

Маг Хаоса — Перламутровый Дракон (Король Изменений и Мутаций, Одно его присутствие запускает непредсказуемые цепочки событий и эволюционных процессов)

Удачи Князь, Драконы — это высшие Хранители Магии. Чем

их больше, тем сильнее Магия Мира. Драконы являются детьми самой Магии, поэтому неуязвимы к магическим атакам, а также к не магическим воздействиям своей стихии

Михалыч был в трансе, такого он точно не ожидал. Одновременно с этим, друид почувствовал, как магия побежала по "венам" Леса, напитывая собой все живое и даря непередаваемое ощущение силы и могущества всем, кто был связан с Великим Лесом. Поэтому он оставил мысли об армии драконов сметающей всех на своем пути, и вернулся к своим "баранам". Осталось дождаться выброса, и можно приступать к выполнению своих грандиозных планов. А их у Михалыча было в достатке. Самым главным планом было сделать так, что бы его оставили в покое, и дали заниматься своими исследованиями и самосовершенствованием, сына опять же воспитывать надо было. Да и жене хоть пару раз в неделю внимание уделить было необходимо. Для этого ему нужно было сделать Лес структурой самоподдерживающейся и стремящейся к развитию в положительную сторону. Для этого ему нужны были управленческие кадры, способные к проявлению инициативы, и при этом способные думать о последствиях. Взять таких разумных, за некоторым исключением, было негде — оставалось только вырастить самому. К настоящему времени в подчинении у Михалыча было 107.000 Эльфов, и еще около 5.500 людей на подготовительных базах. На первом месте у друида стояло заселение предполья. Пришло время запускать ПРОЕКТ. На это было выделено 80 % всех преобразователей. Михалыч подленько хихикал, потирая лапки, когда представлял конечный результат. Но, до этого результата надо было многое сделать. И, самое главное, очистить город от остатков населения и прочих существ. Друид был намерен вычистить город о всего живого, вплоть до кошек и собак.

С рассветом 21 августа тридцать тысяч отборных эльфийских боевиков и пять тысяч магов вступили на окраину города. Хотя большую часть населения эвакуировали, но многие жители не захотели покидать свои дома. И им не объяснить, что их просто сдали. Бродяги, старики, просто никому не нужные алкоголики и наркоманы, сумасшедшие, беспризорные дети, которых в последнее время стало довольно много. Представители государства брали только тех, кто мог уехать самостоятельно и добровольно. Это были самая трудоспособная и социально-значимая часть горожан. Остальные были лишними и ненужными. Но это в обычном обществе они были мусором, а в царстве Михалыча даже самый разпоследний бомж мог стать как минимум красивым и сильным Живым Деревом, которое будет

охранять границы Великого Княжества несколько тысяч лет. Это ли не высшая цель для существования. Поэтому гребли всех. Спрятаться было невозможно. Заклинание из ментальной магии обнаруживало всех, у кого были хоть какие-то мысли. Затем в помещение, или канализационный коллектор, или в теплотрассу, или еще куда-нибудь, заходила пятерка рейнджеров под прикрытием мага и вязала всех, кто попадется под руку. Для перевозки мобилизовали почти всех эльфийских скакунов. Больных и нетранспортабельных перевозили на специальных носилках, закрепленных между лошадьми, а здоровых и способных выдержать не очень приятное обращение людей, просто перекидывали через седло и отвозили на карантинные базы, где их мыли, стригли, кормили, а потом беседовали. Если попадался достойный кандидат или кандидатка, то отводили в лагерь для будущих эльфов, если индивидуум был среднего качества, то к будущим поселенцам приграничья. Но если этот товарищ был тупой как пробка, то вне зависимости от бывшего социального положения, этот, уже не товарищ, отправлялся на усиление парка Энтов и Древостражей.

Это было удивительно, но в городе насобирали почти 47.000 человек. Именно столько из трехсоттысячного населения, было оставлено человеческого "мусора". После первичного собеседования экспресс методом, выяснилось, что из них примерно треть годилась в будущие эльфы, три четверти из оставшихся, отправились в лагеря, готовящие поселенцев. Преобразователь, конечно, покажет точнее. Остальные же, совсем ни к чему не пригодные личности, к которым относились совсем уже опустившиеся и деградировавшие бомжи и конченные наркоманы и алкоголики, были усыплены и отправились в дендрарий, чтобы стать полезными Энтами и Древостражами. Жестоко, да, нетолерантно, да, Михалыч и не отрицал, но кого волнует чужое горе, либерализм кончился. Мир не справедлив. И выживание всего Леса и продолжение спокойного занятия Михалыча наукой зависело от грамотного использования доставшегося человеческого материала. И тут уже не до сантиментов и рефлексии.

Еще Михалыча обрадовали находки из брошенного при эвакуации Зоопарка. Ну, как зоопарка, обычно такие вещи называли Передвижными Зоопарками. Эти несколько прицепов с отощавшими и смертельно голодными хищниками, были просто брошены на произвол судьбы. Их немного подкармливал оставшийся тут же сторож. Деду совесть не позволила оставить подопечных, но много ли мог простой старик. Поэтому подкармливал он именно немного, да и продукты были не самого

лучшего качества. Откровенно, с помойки были продукты. Но самое главное, они дожили до прибытия команды Михалыча, а деда взяли на заметку. Такой человек мог стать хорошим дополнением к населению Великого Леса. Друид даже подумывал в будущем оставить его при себе. Тем более и описание у него было соответствующее.

Человек, мужчина, Животновод 22 ур., способности — чувство жизни, имеет дар Эмпатии. Высокое сродство к стихии природы

Петр Степанович — это же прирожденный Друид. У Михалыча было такое внутреннее убеждение, что этот человек может стать еще одним Хранителем Леса, как за глаза называли друидов эльфы. Как минимум, по одному друиду планировал поселить Михалыч в каждый из подвластных ему миров. Это было делом далекого будущего, а пока человечка Князь к себе приблизил, и вместо лагеря велел отправить его под начало Профессора. Тот сможет подготовить будущего друида к тому, что его ожидает, да и подлечит хорошенько. А за разговорами и рюмкой чая прощупает новичка хорошенько. Чем дышит, чем живет, каковы убеждения. Да и согласие у Петра Степаныча спросить не помешает. Друид, если он из под палки трудится, то много вреда сможет принести. Можно, конечно и мозги промыть хорошенько, но толку с такого друида будет немного.

Спасенную живность пересчитали, всего оказалось: медведь и две медведицы с тремя медвежатами, пара индийских тигров, один лев и три львицы, два ягуара, пятеро тощих волков и пара нильских крокодилов. А после этого, отправили сразу в преобразователи. Уж очень состояние у них было нехорошее. Откармливать не факт, что получится. Критическая дистрофия — это очень нехорошее состояние, при котором человек и животное, банально теряют волю к жизни. Переработка таких животных Михалычем уже осуществлялась, поэтому проблем доставить была не должна. Но больше всего Михалыча обрадовали крокодилы. Друид уже предвкушал, как обрадуется пополнению своих ВМФ Водяной. При правильном воздействии, из этих рептилий можно было вырастить страшных чудовищ, которые смогут останавливать даже маломерные катера и моторные лодки, которые, теоретически, могли подняться в сторону леса по рекам. Из мира Солнечный Лес, тащить водных динозавров Михалыч опасался, а ну как расплодятся, а врагов у них нет, и не скоро появятся. Поэтому пока только эксперименты с крокодилами.

Еще из разоренного Дома Культуры, Михалычу притащили остатки террариума. Если ящериц и всяких прочих обитателей

можно было после переработки отправить в миры с жарким климатом, где они органично встроятся в экосистему, то некоторые другие пригодятся Михалычу и дома. Такими оказались три Гюрзы, пара Аспидов и одна здоровенная Королевская Кобра, все вялые и апатичные, их давноне кормили, да и воды давали самый минимум. В защите ничего не бывает лишним, поэтому эти ядовитые змейки пойдут на эксперименты в преобразователь. Вообще змеям Друид уделял довольно мало внимания. А ведь это прекрасные животные, которые могут как нападать, так и прекрасно защищать территорию. И еще они могут отлавливать неочищенных грызунов, которые обязательно будут пытаться проникнуть на волшебную территорию. В общем, со всех сторон выгодные животинки. Террариум уехал в Лес, а Михалычу осталось самое трудное — переработка на ресурсы целого города. Можно было и так оставить, выброс просто все лишнее переработает на ману и выровняет поверхность, но Михалыча жаба не то, что задушит, она его зарежет, удавит и закопает. Поэтому только переработка и сбор ресурсов. К этому он готовился заранее. Ради этого он увеличил все склады до 7 максимального уровня. Ради этого он собственно и очищал так тщательно город.

Разборка города на ресурсы началась в начале сентября, пустынный город производил жуткое и мрачное впечатление, несмотря на нежаркое осеннее солнышко и разгар "бабьего лета". Наведя посох на ближайшее к нему строение, какой-то невысокий частный домик, Михалыч скастовал "очищение" в режиме разборки на ресурсы. В последнее время у него появилась возможность просматривать, на какие именно ресурсы будет разбираться тот или иной предмет или строение. Список появлялся в виде полупрозрачного свитка пергамента. Этот список ресурсов подвергался коррекции. Вычеркнутые из списка позиции просто перерабатывались на магическую энергию, которая, в свою очередь, всасывалась или в пустые накопители, или поглощалась растительной сетью, которую, для такого дела, друид лично протянул от самого Леса. Наибольшее количество ресурсов оказалось камнем и цементом. На третьем месте шло обычное черное железо. Надо сказать именно на камень и цемент были направлены основные силы Михалыча, так как они были в планах друида просто стратегическим продуктом. Остальное шло фоном. Причем, если попадалась хорошая деревянная мебель, картины, драгоценности, то эти предметы отправлялись на склады в неразобранном виде.

"Великое разрушение", как его называли очевидцы, продолжалась больше месяца, в течение которого Михалыч

докачал "великое очищение" до сотни и хорошенько так поднял Магию Природы, получив первое свое площадное заклинание из этой магии:

Ужасный Лес — Мгновенное взращивание на любом участке местности лесной рощи размером 50 на 50 метров. Попав в это место, вы ощутите себя как в внутри мясорубки. Лес, состоящий из толстый оголенных лиан, покрытых ядовитыми шипами, болото так и норовит утянуть жертву. Повсеместно растущий мох, испускает ядовитые споры, способные парализовать или моментально убить вдохнувшего их. Переплетающиеся лианы атакуют цели самостоятельно, стремясь задушить и уничтожить любое двигающееся создание. Лес не жалует гостей и уничтожает любого, кто имел несчастье вторгнуться на его территорию. Заклинание действует в течение 1 часа, после которого Лес замирает и становится просто очередными труднопроходимыми зарослями. Но если в нужное время подпитать его магией, то он снова оживет. Площадь Леса и время активности зависит от степени прокачки заклинания

Михалыч не мог себе отказать в удовольствии немного прокачать это заклинание, вырастив дополнительный барьер на границе Леса. Прокачивалось оно, правда, медленно, и ману жрало как не в себя. Но перспектива данного заклинания впечатляла. Когда оно докачается до максимума, и после этого к вновь образованному защитному поясу подвести постоянную подпитку от Магии самого Леса, такая защита легко остановит танковую армию. По поводу атомной бомбы Михалыч уже начинал сомневаться, возьмет ли она окрестности Материнского древа и Его Детей после достижения энергетического щита 7 уровня. Надо ли говорить, что проверять это у друида не было никакого желания. В настоящее время он рассматривал неровную, изрытую остатками котлованов равнину, оставшуюся после разборки города. Накрапывающий холодные октябрьский дождик усиливал общую апокалиптичность открывавшегося зрелища. Он же превращал изрытую равнину в непролазное болото. Но это было ненадолго, наступал финальный акт созидания, который придаст Княжеству его окончательный вид. Михалыч отдал приказ своей дружине на эвакуацию в сторону ближайшей, измененной под стандарты Леса, рощи, откуда он сможет наблюдать акт творения из первого ряда. В следующий раз такое зрелище Михалыч увидит еще не скоро, остальные миры не нуждались в таком экспресс форматировании.

Сначала воины и сам друид почувствовали легкую дрожь, которая постепенно заставляла трястись внутренности, а сердце заходиться в бешеной аритмии. Дальше у членов отряда

заложило уши, как будто на взлетающем самолете, впечатление усиливалось нарастающим гулом накатывающего энергетического вала. Вот вдалеке показалось зеленое марево, постепенно оно вырастало до гигантского вала наподобие волны цунами. Волна накатывала, непостижимым образом обтекая обработанные Магией Природы участки. Вот волна накатила на Рощу, в которой укрылся Князь с Дружиной. Закаленные, проверенные в неоднократных схватках бойцы начали падать без сознания. Михалыч, к сожалению, был этого блага лишен. Он чувствовал давление, его голова раскалывалась от боли, но потерять сознание друиду было не суждено. Слишком он был силен, слишком ментально устойчив, слишком стремился контролировать ситуацию. Спустя несколько секунд, показавшихся Михалычу часами, он почувствовал долгожданное облегчение. От внезапно накатившей слабости друид упал на колени, из носа и из ушей текла кровь:

Потеряно ХП 7.600 ЕД, наложен эффект оглушение, длительность 59 мин — 58 сек… 59 мин — 56 сек

Так друид и лежал на траве, прислонившись спиной к шершавому древесному стволу, наблюдая перед глазами секунды обратного отсчета. Спустя сорок минут, со стонами начали шевелиться бойцы. Слава Древу, все выжили, насколько серьезны поражения у личного состава, Михалыч решил выяснить попозже, когда сам отойдет. Сейчас же Князь перепаханная и выровненная поверхность начала на глазах зарастать полевой травой, ковылем и волшебной полевицей. Над выросшей травой менялся климат в сторону характерного для Великого Леса вечного лета. Этот процесс закреплял присоединение новых территорий к Великому Лесу, закрепляя на них власть Князя, его, Михалыча власть. С кряхтением Друид поднялся и принялся немногими доступными ему целительскими и усиливающими заклинаниями, а также банально брызгая в лицо водой и хлопая по щекам, приводить бойцов в сознание. Сейчас его путь лежал к Материнскому Древу, что бы скорректировать программу развития территории. Поэтому требовалось как можно быстрее привести ребят в сознание. Это очень "увлекательное" занятие продлилось около полутора часов, еще час понадобился эльфам, что бы при помощи эликсиров и слабых целительских заклинаний прийти в состояние, при котором можно будет путешествовать, после чего, наскоро перекусив, отправились к Сердцу Леса. Так в народе начали называть самый первый Форпост с Материнским Древом. Туда где располагался Зал Совета, самые первые преобразователи, памятники и эльфийские алтари. Да и многое другой, что требовалось защитить в первую очередь. Также тут

располагался портал в Мир Вельд. Самый неисследованный и интересный. В который Эльфы пока не осмеливались войти, справедливо опасаясь, что маги в этом лесу могут и умеют несколько больше, чем земные самоучки.

Легким галопом добрались только к вечеру, к этому времени стали выдыхаться даже удивительно выносливые Эльфийские Скакуны. Выехав на Священную Поляну, всадники просто попадали с коней и многие моментально уснули. Они спали и не видели как Берегини и мелкие лесные духи направили коней к Магическому Источнику, как приводили коней в порядок, как Лесавки под командованием Лешего аккуратно укладывали уставших воинов на выращенные из травы и корней Ложа, которые позволяли насытить тело магией и снимали усталость и истощение. Сам друид в это время чисто на инстинктах сливался с Древом. Он тоже устал и спал в состоянии слияния. Это позволяло полностью восстановить жизненные и магические силы. Засыпая, Михалыч решил, что настройкой территории займется завтра. А сейчас нужно привести тело и разум в порядок. На лес опускалась ночь, но в темноте можно было разглядеть светяжися золотисто-зеленым светом контуры волшебных деревьев и растений. Это придавало погруженному в темноту лесу, вид сказочные и волшебный. А потом как по команде взлетели светлячки и засияли ночные цветы, придавая Священной Поляне и вовсе неземной вид. И среди этого великолепия спали могучие Эльфийские Воины, подобные сказочным богатырям, или зачарованным принцам.

После пробуждения, Михалыча и его дружину не волновал сказочный рассвет, или звуки просыпающейся природы. Им хотелось одного — ЖРАТЬ!!! И этим, безусловно, важным делом мужики занимались в течение почти двух часов, благо продукты, по указанию Тимофея были приготовлены заранее. Вгрызаясь в олений окорок нежнейшего копчения, Михалыч обдумывал ситуацию с Древом. Энергию, после поднятия уровня всего леса до 7 уровня, надо будет куда-то девать. Не, так-то понятно, надо будет насыщать магией миры за порталами. Но пропускная способность у порталов оказалась не так велика, как хотелось. Потому поднимать Уровень Леса выше седьмого не получится, иначе можно добиться только очередного выброса. А договор с правительством у Михалыча только на определенную территорию. Потом, конечно, можно будет пересмотреть этот самый договор, если Государство развалится под давлением анклавов Гроссов. А если не развалится? Что тогда? Поэтому пока Княжество будет укрепляться и развиваться, не высовываясь за определенные Договором границы. Или, если и будет

высовываться, то только по оговоренному и подписанному контракту.

После окончательного развития Леса до обозначенного уровня будет соблюден баланс между внутренней средой леса и внешней агрессивной маломагической, загрязненной техногенной цивилизацией атмосферой. Излишки же будут сбрасываться в порталы. Мощность портальных каналов будет с избытком перекрывать те самые "остатки". Но нельзя забывать, что через те же каналы можно будет из "Колоний" черпать энергию на поддержку того же энергетического щита, при отражении возможного нападения. Такая вот получается система. До конца дня Михалыч ставил на накопительную и распределительную систему сложнейшую программу, основанную на эльфийском рунном алфавите. Потом оставалось только влить в нее энергию и запустить. Вот тут удивились все, обладающие магическим зрением — на Сердце Древа легла сложнейшая и при этом очень красивая сияющая Печать, моментально окутавшее это самое сердце. Причем эта печать была похожа не на клетку, а на изящную оправу для драгоценного бриллианта, она упорядочивала циркуляцию хаотических потоков Природной Магии. Стали видны мощные, похожие на толстые извитые вены каналы, идущие из Леса, проходящие циркуляцию в Теле Древа, а затем по каналам Артериям энергия шла обратно к лесу и к Межмировым Порталам. Система моментально вякнула свое веское:

Внимание! Вам удалось невозможное! При помощи науки вы таки усмирили природу! Стихию близкую к Хаосу вы Упорядочили! В связи с этим вам будет дано умение Преобразователь. Вы сможете любую Ману перевести в Нейтральную и наоборот Нейтральную Ману переводить в Стихийную. Также вы получаете бонусную рунную схему "Конвертера", которую можно будет использована в артефактах и амулетах

Друид за последнее врем уже перестал удивляться чему бы то ни было, поэтому просто проверил наличие новой схемы в Гримуаре, и засунул его поглубже в пространственный карман. Артефакторика пока подождет. Чего надо сделать срочно, так это переработать полученных животных, которые и так настрадались, и им требовалась помощь в первую очередь. И больше всего Михалыча интересовали возможности змей. Которые и были у него на первом месте. Он настолько заинтересовался возможной пользой и возможностями Змей, что решил построить для них отдельный магический источник. Может показаться, что Михалыч занимается ерундой, и всякой мелочевкой, но на самом деле это

не так. После глобального расширения территория нуждается хотя бы в небольшом, 1–2 недели, времени на упорядочивание и стабилизацию магических потоков, формирование зон биогеоценоза и расселение животных. В это время делать друиду абсолютно нечего, поэтому он и занимается созданием всякого. Тонкой настройкой территории можно будет заняться после того как Лес немного успокоится.

Тем временем Михалыч при помощи слияния с Древом искал на карте Леса местечко потемней и повлажнее, но чтобы не болото. И таки он его нашел. Примерно в тридцати километрах от Древа была сохранившаяся еще с момента посадки Первых Деревьев впадина. Глубиной около трех метров и диаметров более тридцати. По краям впадина заросла травой и густыми зарослями колючей акации. Надо сказать, что эта самая акация под воздействием Магии превратилась в "Волшебную Акацию". Но название отразилось только на повышенной извитости стволов, повышенной колючести и способности образовывать непроходимые барьеры, что позволяло использовать их для формирования живых изгородей. Кто-то из эльфов, видимо после очередного боя скормил этому милому кустику пару свежих трупов и превратил и без того кошмарное растение в это:

"Кошмарная Акация Нелегкой смерти". Растение, вскормленное и выращенное на свежих кровавых телах разумных, под воздействием Магии приобрело интересные способности. Оно испускает аромат, идущий от крупных желтых цветов. Вод воздействием этого аромата мелкие животные и разумные, не имеющие метки Леса, теряют волю к сопротивлению и вламываются в самую гущу кустарника. Затем в тело жертвы впиваются многочисленные шипы, которые выпивают из тела кровь, прану и, если есть, ману. После этого, высушенный до состояния мумии труп падает на землю, где постепенно превращается в полезный компост. Предположительное использование — пассивная защита стратегических объектов

Самое то, что бы защитить новое творение Безумного Друида. Для начала в самом центре впадины Михалыч создал обычный "Малый Магический Источник" насыщенные Магией Воды. Почему-то змеи у Друида ассоциировались с магией воды. Затем Магией Земли были сформированы невысокие изрезанные трещинами скалы с впадинками, удобными для откладывания и созревания яиц. На самих скалах Михалыч выжег магией рунные цепочки, запитанные от магии источника. После включения эти цепочки вызывали подогрев скал, создавая тем самым идеальные условия для жизни и размножения змей. Избытки в лаги с удовольствием поглощались зарослями акации и волшебной

полевицей. Оставалось только создать самих жильцов источника. С целью исправить это положение Михалыч в приказном порядке освободил для своих нужд один из преобразователей. Из трех штук гюрзы и одной кобры получились 2 пары таких вот созданий:

Средний Змеестраж. 5 ур. Ядовитая, умная и хитрая тварь. Вырастает до 3 метров в длину. Может атаковать как чрезвычайно сильным ядом, так и душить своим крепким как камень телом. Игнорирует любой магический урон на 50 %. Предназначен для поражения как средний так и крупных по размеру целей, защищенных магией. Слаб против Физической защиты

А из маленьких и юрких аспидов получились настоящие отравители-диверсанты. Что, впрочем и следовало ожидать от подобных созданий.

Малый Змеестраж. 8 ур. Крайне ядовитая, умная и очень хитрая тварь. Вырастает до 40 сантиметров в длину и толщиной до 5 миллиметров. Атакует чрезвычайно сильным ядом, но может и просто парализовать. Игнорирует любой магический урон на 70 %. Предназначен для поражения как любых по размеру целей, защищенных магией. Против физической защиты особенно эффективен, так как способен отыскивать щели в стыках брони и пробираться в такие места куда ни один разумный даже не догадается заглянуть. Может вытаскивать из любых щелей не только мелких прОклятых грызунов, но и прОклятых насекомых

Для чего ему змеи, если есть пчелы? Так на пчел можно найти управу при помощи дыма, а на змей этот фактор не влияет, даже наоборот способствует выполнению основной задачи по выведению из строя не вероятного, а вполне конкретного противника. Если бы у Михалыча была хотя бы сотня подобных змеек, то он сумел бы взять всю дивизию тепленькими, прямо в постелях. Но больше он такой глупости не совершит. Его маленькие диверсанты будут сильными, многочисленными и всепогодными, котрых можно применять даже в условиях тотального задымления и в очаге пожара. С такими мыслями он смотрел на своих первых змеек, греющихся на скалах вокруг Источника.

Переработка медведей, тигров, львов, ягуаров и волков не представляла для Михалыча ничего интересного. Подумаешь, стали в три раза больше, сильнее, выносливее оригинала. Такого добра у Михалыча было полно. Только львов друид отправил в Мир Сталофар. Тамошний жаркий климат будет этим африканским кошкам в самую пору. После этого, довольно скучный процесс разбавился творческим. Михалыч приступил к переработке Нильских Крокодилов. И надо сказать, что

получились прелюбопытные экземпляры.

Страж Воды. 7 ур. Умная и очень хитрая тварь. Вырастает до 20 метров в длину, иногда (при активной подпитки магией во время роста) и больше. По сравнению с обычным крокодилом, у Стража Воды усилена чешуя (практически до крепости корабельной брони), увеличены размер и острота гребней, добавлен магический компонент (усиление тела). Атакует чрезвычайно мощными челюстями. Второй тип атаки — инфразвук парализующий жертву волной ужаса. Игнорирует любой магический урон на 100 %. Предназначен для поражения плавающих объектов, в том числе и небольших кораблей. Чрезвычайно живуч. При размножении нуждается в магах Стихии Воды, что позволяет контролировать рождаемость этих чудовищ (Обычно в кладке самки до 120 яиц). Идеальный страж ваших озер и рек

Вынутого из преобразователя двухметрового милашку, очень аккуратно и бережно погрузили на носилки, и, закрепив между лошадей, потащили в сторону озера Тихое. Михалыч, тем временем, занялся выращиванием самки для водяного монстра. Встреча с Водяным состоялась вечером. Сидя на берегу реки, в выраженном из корней деревьев кресле, Михалыч смотрел на гигантского мужика со спутанной копной похожих на водоросли волос на голове. Каждый раз как он его видел, в душе появлялся какой-то непонятный мандраж. Уж больно мужик был здоров. А еще от него исходила просто невероятная магическая сила с привкусом Магии Воды.

— Здоровья тебе Водяной, рек и озер хозяин! Первый обратился к водяному друид.

— И тебе не хворать Князюшка! Да и про хозяина это ты загнул. Только в твоей вотчине и могу я сейчас жить. О прошлом месяце высунулся в речку малую, хотел до Итиля доплыть, До Волги, по вашему. Да вот не судьба, чуть не подох через пару дней. Это чем же так воду можно загадить, что даже с моей силой в ней не выжить? А теперь говори с чем пожаловал!

— Экий ты не любезный, а я к тебе с подарочком, так сказать.

— С подарком, говоришь? Ну показывай.

— Да вот сам смотри на берегу спят.

— Ох, спаси Род, что за чудища такие?

— Это помощники тебе в охране территории, а то сам недавно жаловался, что если враги рекой пойдут, можем и не сдержать. А тварюшки сии, это Стражи Воды. Если ты из пока растут магией подпитаешь, то вырастут они в 10–15 раз больше, и вот тогда они всех, кто рекой к нам сунутся, законным и

полезным кормом себе сделают.

— А ну как расплодятся стражники энти, тогда что же делать с ними. Их жа не прокормишь?

— Плодятся они яйцами. Пока эти яйца Магией воды не напитаешь, маленькие стражики не родятся. А храниться могут веками. Так что, когда понадобятся, тогда и будешь их размножать.

— А вот за это спасибо князь, за это уважаю. Все предусмотрел, обо всем подумал.

— Ладно плыви себе, и крокодилов не забудь.

— Оно и верно, засиделся я с тобой, а за русалками глаз да глаз, иначе такого наворотят, что и не обрадуешься.

После этих слов, мужик нырнул в темную глубину озера и только расходящиеся круги на озерной глади говорили о том, что тут что-то было. А крокодилов Водяной утащил за хвосты. Приколист. Но за водяную живность любого порвет. Поэтому новых питомцев Михалыч доверил ему со спокойной душой. И, спустя несколько месяцев не удивился тому, что по озеру начали рассекать молоденькие хвостатые красавицы, возлежа при этом на огромных живых островах с торчащими по бокам острыми гребнями. Неизвестно чем кормил зверей Водяной и сколько магии вбухал, но выросли ящеры до чудовищных тридцати метров, и это по словам все того же Водяного еще не предел. Со слов того же персонажа, по воде несколько раз пытались проникнуть странные личности, в итоге ставшие прекрасным витаминным кормом для водоплавающих красавцев. Михалыч удивился, ему уже даже не докладывали о проникновениях, всем занимались подчиненные. Впрочем, к тому все шло, не зря же друид начал нарезать зоны ответственности подчиненным. Тем самым он освобождал себе больше свободного времени для действительно важных задач — для науки, для творчества, тренировок, выведения новых животных или улучшения старых.

Недавно у Михалыча появилась новая идея фикс. На земле стражи были, в воде тоже были. А в воздухе никого не было. Потому очень уж часто друид открывал Гримуар на странице со схемой по выведению дракона. На данный момент ему были доступны только Зеленые Драконы, но ведь никто не мешает засунуть уже яйцо дракона в преобразователь и пошаманить с настройками. Причем слово пошаманить, может быть даже не метафорой. Михалыч и в самом деле мог пошаманить над яйцом. Тут же просто непаханое поле для экспериментов.

Глава 28
Едут, едут по Берлину наши казаки…
(22 июня 2023)

Солнце еще не успело показать свой край, но ночная тьма уже начала отступать перед зарождающейся зарёй. Туман легким невесомым покрывалом стелился в созревающих пшеничных полях. Редкие утренние птицы начали подавать свои голоса. Но это все лирика. На самом деле местность была достаточно необычной. Она четко делилась на две части. С одной стороны прекрасная картинка сказочного поля, поросшего редкими рощами и золотые полями, пшеница которых как будто испускала золотистый свет. Даже васильки в полях, были прекрасней самых дорогих роз, которые можно купить на рынках и магазинах огромного пространства, которое раньше называлось Российской Федерацией. Из этих волшебных земель, в последнее время, стали поступать драгоценные зелья, амулеты, артефакты, великолепное посевное зерно, большие объемы продовольствия и элитное холодное оружие. От сказки обычный мир отделяли невысокая, но довольно густая зеленая изгородь. За изгородью шла широкая дорога похожая на асфальтированную, но при ближайшем рассмотрении оказывалось, что она сделана из странным образом уплотненного грунта. Это делало ее похожей на шершавый базальт или гранит. Дорога как меридиан делила два разных мира. Нет, с другой стороны от сказки была обычная трава, деревья, земля, воздух и все прочее, но вот контраст. После того как посмотреть на яркую сказку, обычный мир кажется тусклым и пыльным, лишенным красок и радости. Дорога как будто отделяла свет от тьмы, добро от зла, порядок и хаос.

И вот сейчас эта тьма пришла в движение. Раздавался гул множества голосов и движения множества тел, силуэты людей и лошадей мелькали в предрассветных сумерках. Взрыкивали, выбрасывая клубы вонючего дыма форсированные моторы быстроходных багги. Над толпой колыхались стволы оружия самого разного вида и производства, от охотничьих ружей до пулеметов Калашникова. Эманации агрессии и злобы буквально волной шли этой орды. Да именно Орда пришла на Священные Земли. Так называли эти места все, знал о них, все живущие вокруг них люди. Еще их называли Счастливые Земли, которые процветали под рукой Великого Князя. О них ходили легенды и

фантастические слухи, больше похожие на прекрасную сказку. Вот только попасть на них было трудно, на границе стояли бдительные стражи. И еще, туда можно было войти. Больше ушедших никто не видел. А неизвестное пугало. Поэтому со временем вокруг этих земель образовалась своеобразная зона отчуждения. Еще несколько лет назад эта ситуация вызвала бы у людей нехилые волнения. А теперь это уже мало кого волновало. Это было самое безобидное место из тех, что сейчас существовали на Земле.

В кустах шептались двое колоритных персонажей, как будто вышедшие из фильма о Безумном Максе панки-бандиты:

— Слышь, Нога, а чего мы там забыли, в том лесу? Там говорят, ребята резкие обосновались.

— Не бзди, Гнус! Разведка ходила, ничего не видела. Только несколько деревень, да в полях мужики. Так они не воины, крестьяне обычные. А так ни городов, ни крепостей. Да и то, вспомни какие мы укрепления взламывали.

— Да понимаю я, но чет стремно мне, яйки, как посмотрю на энту благодать, сразу поджимаются!

— Стремно, не стремно, а главный сказал берем, значит берем. Иначе прямо на площади черепушку булавой скроют и тебя даже помянуть запрещено.

— Да что там такого, что вождям так срочно потребовалось?

— Вот, ты, Гнус вроде козырный пацан, а дуб дубом, как был так и остался. Вспомни, когда после последнего рейда второго тумена блестяшки белые на ремешке кожаном вождям доставили. Орыч как увидел сразу загорелся.

— Орыч — это Великий Вождь Орочи, как же помню, мы потом всех пленных с того рейда чуть не наизнанку вывернули.

— Так вот, пленные и сообщили, что на землях тех, торжище большое организовано, а при нем город большой и богатый, в тот город, со всех анклавов торговцы прибывают и добра там видимо невидимо. Вот и решили вожди городишко к рукам прибрать, да в нем осесть. Чтоб значит, самим торговлишку то контролировать. Так, то. А ты все блестяшки, да на ремешках. Ты только десятнику та не ляпни, а то выбитыми зубами не отделаешься.

— Да понял, не дурной, смотри наших всех созывают, пошли тоже, а то нас на шашлык порежут, причем без приколов, на шашлык. Есть ценители среди набольших.

— И правда пошли.

Раздались протяжные команды, и орда пришла в движение. Страшное зрелище, страшное и завораживающее. Но страх преобладал, он парализовал, заставлял замереть и сдаться.

Именно так Орда, зародившаяся на бескрайних просторах Внутренней Монголии, прошла через то, что осталось от Китая, а затем на своем пути смела все большие и малые анклавы, что подчинялись организовавшим их Гроссам. Всех неподчинившихся, тупо убивали ударом ритуальной булавы в затылок. Из этого даже создали специальный ритуал. Правда, ритуал кроме очков опыта ничего не давал, да и тот срезался из-за того, что жертва была в беспомощном состоянии. А еще, он устрашал выживших, которые вливались в растущее "тело" Орды. Затем следовало крещение кровью, безнаказанное насилие, трофеи, доступные хорошая еда, наркотики, алкоголь, женщины, рабы. Таким образом Орда разрослась до стотысячной толпы (100.000). За ней оставались только разрушенные города и сожженные поселки. А большой и сильной страны, что могла дать отпор, уже не было. И виноватых было не найти, точнее виноваты были все и никто. Правители — потому, что потеряли доверие простых людей, простые люди — потому, что своим бездействием и пофигизмом позволили прийти к власти таким правителям, которым наплевать на простых людей. Поэтому, даже адекватные Гроссы предпочли справляться самим, чем доверится руководству страной. Никому не хотелось обладая суперсилой, прислуживать оскотинившемуся олигархическому меньшинству. Хотелось уважения, хотелось признания, хотелось хотя бы немного хорошо пожить. В итоге — Орда уничтожила и тех и других. И теперь она атаковала границы Лесного Княжества. Точнее пока только предполье.

С рычанием, в клубах черного дыма от несгоревшего дизельного топлива, в прорыв ринулись импровизированные танки. Вернее обшитые толстым листовым железом грузовики, с торчащими в на крыше стволами крупнокалиберных пулеметов и "ЗУ-23". Они снегоуборочными отвалами проломили живую изгородь и продавили плену энергетической завесы. Хотя сами они и были так себе броневики, но их было реально дофига, счет был на несколько сотен. За грузовиками рванули багги с легкими пулеметами и по 4–5 человек десанта. После багги уже были бойцы на лошадях, переделанных автобусах, раздолбанных джипах. Самые зачуханные ордынцы бежали просто на своих двоих. Креативные воины рассекали на мотоциклах самых разных фасонов. Ржание лошадей, вопли воинов, рев двигателей сплетались в кошмарную, но при этом завораживающе прекрасную музыку — Гимн Войны.

Передняя часть орды успела углубиться в Райские земли почти на десяток километров. Уже начал втягиваться гигантский обоз на тысячах грузовиках и конных повозок, когда орда увидела своего противника. Из туманной дымки показались громадные

чудовища, покрытые стальной броней. Хотя если посмотреть внимательно, то в них угадывались обычные трицератопсы. Но вот только они были хорошо так накачаны Энергией Жизни, поэтому могли нести на себе толстую артефактную броню, а также две тяжелые плазменные пушки с операторами и погонщика со станковым лучеметом. И этих чудовищ, которые выросли вдвое больше стандартного размера, было около двух сотен. Михалыч выгреб все, что только можно со своих динозавровых ферм в Солнечном Лесу. Артефактная же броня отлично держала как пули из крупнокалиберных пулеметов, так и снаряды "зушек". За трицератопсами двигалась кавалерия. Но что это была за кавалерия! На лошадях сидели самые настоящие казаки, с чубами, в шароварах и расшитых безрукавках, опоясанные широкими кушаками. Но вот в руках у них были шашки, световые шашки, похожие на джедайские мечи. За спиной висели лазерные карабины, а к седлам приторочены энергетические шоковые копья для захвата пленных. Под ногами лошадей бежали неисчислимые стаи измененных велоцирапторов. Мало этого, так над всей этой сюрреалистической армией, на километровой высоте, летели три огромных зеленых Дракона.

Хотя драконы были еще очень молодые, поэтому сильного яда у них еще не было. Только голая физическая мощь. Но самая главная их функция — это нести на себе командиров армии. В данном случае Михалыча, Тимофея и Игоря. По мыслесвязи друид находился в постоянной конференции со всеми командирами, а, при желании, и с отдельными бойцами. По команде Михалыча плазменные пушки выпустили свой огненный вал прямо в центр наступающей орды. Никакой особенной тактики. Все предельно просто, берешь саму большую пушку и бьешь в самый центр вражеских порядков. Предназначенные для защиты космических станций от москитного флота тяжелые плазменные пушки разрушили "тело" Орды, что называется, до задницы. Энергетические сгустки просто и бесхитростно выжигали целые просеки в рядах врагов. Летело в разные стороны хорошо прожаренное мясо, и просто крупные куски вражьих тел. Разлетались раскаленными брызгами не имеющие защиты от такого оружия автомобили, крики ярости сменились воплями ужаса. На поредевшую толпу ринулись казаки на лошадях. Они сдающихся тыкали шоковыми копьями, а оказывающих сопротивление без жалости рубили светошашками. Бой превратился в бойню. Мало этого, так еще почти тридцать тысяч эльфийских лучников зашли с флангов, поливая толпу смазанными в парализующем зелье стрелами. Еще десять тысяч

эльфийской кавалерии зашли с тыла, не давая скрыться обозу и перенимая отдельных беглецов. Такова была задумка Лесного Штаба. Орда должна войти на территорию Княжества… и бесследно на ней исчезнуть. Просто и страшно. Трофеи соберут казаки, поля и прочие насаждения восстановят эльфы, а Михалыч станет планировать дальнейшую переработку пленных.

Зачистка продолжалась почти десять часов. Еще почти сутки заняла сортировка целых пленных и сохранение в живых, до переработки, раненых пленных. Двое суток собирали и делили трофеи. Все пулеметы и "зушки" Михалыч отдал казакам. Целые машины тоже туда же. Хотя зачем им грохочущие и воняющие колымаги, когда друид им флаеров подогнал. Но то их дело, приспособят куда-нибудь. Казаки вообще поснимали с машин все более менее целые детали. Остальное Михалыч переработал на ресурсы. Потом этим же казакам за недорого продаст уже готовый металл в слитках. Обоз разбирали долго и вдумчиво. Друид опять же отбирал себе только предметы роскоши из натуральных материалов и драгоценные и полудрагоценные камни. Опять же артефакты там же казакам продаст. Поэтому никто не в обиде. Лошадей что осталось, отдал полностью казакам, как и трицератопсов с артефактами погонщиков. Вообще интересная штуковина. Похожа на головной обруч, а будучи одетая дает возможность контролировать от одного до пяти громадных зверюг. Учитывая, что кормить их надо тем же чем и лошадей, в условиях засилья эльфийских магов, считай что даром. А с Михалыча не убудет, у него на фермах яиц динозавров несколько тысяч зреет. Отдельной строкой шли люди. С обозом друиду досталось почти семьдесят тысяч рабов, среди которых преобладали красивые женщины и девушки. И к этому около пятидесяти тысяч пленные воинов. Что удивительно среди воинов около трети были женщины, которые в своей свирепости были равны мужчинам, а в жестокости намного их превосходили.

Через неделю ничто не напоминало о кровопролитном сражении, а разведчики, высланные одним из анклавов в поисках ужасной и непобедимой Орды, нашел только стрелу с листовидным наконечником, воткнутую в пенек. Поняв намек правильно, стрелу так и не тронули. В народе же появились новые легенды о Чудесных, Счастливых, Священных и прочее, и прочее, кому что нравится, Землях. Больше всех хлопот, однако, досталось Михалычу, Тимофею и Степанычу. Ведь им надо было переработать более 130.000 человек. И да, Петр Степанович Востриков, бывший сторож, бывший зоотехник одного из развалившихся колхозов и просто хороший, добрый человек, согласился стать друидом и заботится о Лесе. Друид из него тоже

получился замечательный. После небольшой стажировки и обучения, а также приобретения второй ипостаси, Михалыч отправил его смотреть за Миром Солнечный Лес. Даже металл для магических атрибутов у него был подходящий — золото, символ солнца у некоторых народов. Слишком Степаныч добрый и неконфликтный человек. Самое оно для детского сада, которым и является Солнечный Лес. На войну его не взяли, но с обслуживанием преобразователя он вполне справлялся. Друид смотрел на огромный лагерь военнопленных, и вспоминал, как все начиналось. Как зародился ПРОЕКТ.

* * *

Уже с самого начала расширения территории Михалыч думал об организации границ своей территории. Постепенно, с ростом площади занимаемой Лесом и появлением информации о внешнем мире, стал вырисовываться план с полосой разграничения. Еще больше к развитию идеи подтолкнули аборигены Сталофара, принеся высокотехнологическое оружие. Стало понятно, что полосу разделения следует заселить людьми. А потом так уж совпало, что когда в преобразователе появились казаки, из Сталофара поступила крупная партия лазерных деструкторов, которые использовали Космические Абордажники ВКС Империи. Внешне эти самые деструкторы один в один джедайские мечи. Тут же стрельнула мысль — осовремененные казаки со светошашками. А еще были тяжелые плазменные пушки со склада хранения зенитных частей той же Империи. Танки сделать Михалыч не мог, а вот прицепить пушки на живые горы, что получились из относительно безобидных травоядных динозавров. Все остальное — это проработка деталей. Сколько всего людей, сколько деревень надо построить, каков план этих самых деревень. И многое другое. Но самое главное — это земля и люди.

После того как успокоились магические потоки, в предполье оказалось почти 30.000 квадратных километров. Это реально дохрена. На таком поле можно неплохо так размахнутся. Теоретически на такой площади спокойно, не теснясь могут расположиться около полутора миллионов человек. Но Михалычу столько было не надо. 300–400 тысяч человек, было предельной величиной. И то надо было оставлять зазор на многодетность и размножение. Поэтому реальную численность следовало планировать не более 200.000 человек. Минимальной единицей Михалыч планировал сделать Курень. У этого термина множество

значений, но основным является деревня на сто домов. Если без детей, то один дом это два человека. Но возможны варианты. Так как основной религией Друид планировал — язычество, а если еще точнее, то веру в духов. В духов Леса, Поля, Воды, Земли и много другого, в том числе в духов рода или духов предков. В это же понятие включались и домовые. Поэтому многоженство Михалыч не отрицал, а даже поощрял. Соответственно для проведения религиозных обрядов планировалось как создание капищ, так и появление жрецов. В качестве оных Михалыч решил использовать классических Казачьих Магов — характерников.

Кто такой Характерник вообще. Характерник — это наименование ведуна, целителя, духовного наставника у первых, еще, Запорожских Казаков, который занимался не только ведовством или гаданием, но и лечением раненых казаков, их психологической и физической подготовкой. То есть, он выполнял роль психолога и духовной поддержки. Согласно легендам, Характерники обладали магическими способностями, которые они использовали для нужд казаков. Учитывая же появление на Земле самой настоящей магии, то их способности тоже будут самые настоящие. В основном это Общая Магия, некоторые элементы Ментальной Магии, элементы Стихийной Магии. То есть они могли использовать такие полезные вещи как телекинез, отвод глаз, морок, могли разжечь костер под дождем из мокрых дров, могли добыть поду в пустыне, надуть ветром парус. Многие способности Характерников предполагали использование Магии Духов, или как она еще называлась — шаманизм. В общем, очень многогранные и опасные ребята, хотя и несколько послабее классических магов. Также традиционно Характерники сильны в синтезе Ритуальной Магии и Магии Духов. Они могли при помощи ритуалов управлять духами. Теперь же они станут Духовными Пастырями у Лесных Казаков.

Почему Лесных, да потому, что служат Лесу. Михалыч планировал брать с казаков Клятву Служения, как Великий Истинный Князь. Казаки были одной из опор Российской Империи, и не удивительно, если они станут опорой и защитой Лесного Княжества. Внешне друид тоже казаков не обидел. Они у него стали кем-то типа былинных богатырей, высокие могучие мужчины и высокие, сильные статные женщины. Также Михалыча не устраивало то, что казаки будут только военным сословием. Типа позне-европейских рыцарей. У него казаки это вольные люди, которые в мирное время пашут себе пашню, ага, на трицератопсах, которых планировалось выдавать по одной паре на село, а сохе привязан магнитными захватами лазерный карабин, а на поясе светошашка. А там как в песне поется:…Если

вражески урод, нападет на наш народ… Ну в общем вы поняли. Кстати светошашки не обязательны, да и не хватит из на всех. Командирам да, Михалыч джедайский фонарик выдаст, а рядовому снаала надо его заслужить. Но и эльфийские кузнецы неплохие сабельки стали делать, и собственные кузнецы у казаков найдутся. В одежде Друид решил вновь созданный народ не ограничивать. Главное чтобы удобно и ярко. Поэтому классические казачьи шаровары и расшитые безрукавки и яркие куртки, шелковые пояса и меховые шапки — все шло в ход. И самое главное, казацкий чуб-оселедец, откинутый как и положено на левую сторону, в сочетании с длинными усами — это обязательный атрибут внешности.

По количеству, Михалыч планировал сделать пробную партию в 50.000 человек. Поровну мужчин и женщин, создавать и выпускать их друид планировал парами. Если по 200 человек на деревню, то первичный пул это 250 деревень. И еще надо построить уездный город, по одному городу на сотню деревень. В этом городе будут располагаться управа, арсеналы, склады военного снаряжения и стратегические запасы продовольствия, центральное капище, тренировочные базы, и прочие постройки пограничного городка. В то том числе и магазины, лавки, трактиры, кабаки, места спортивных состязаний, они же заменяли местным цирковые представления. Для начала, планировалось построить три городка по примерно одинакового проекта. Вообще за основу построек Михалыч взял древнескандинавскую архитектуру и немного ее осовременил в плане удобств и добавил несколько деталей, которые превратили простые деревянно-каменные домики в сказочное королевство. Ему вообще нравилось придавать своим проектам сказочный вид и антураж. Наш друид оказался немного сентиментален. Стройка заключалась в постройке нескольких образцовых домов, причем вместе с посудой, мебелью и одеждой. Затем Михалыч создавал схему магического ритуала. Достаточно было создать десятка полтора различных домов, из которых потом друид по заранее составленным планам создавал деревни, начиная с канализации и дорог. Вот тут и пригодились ресурсы собранные с разрушенного города.

Уездные города отличались от деревень только большим количеством домов, увеличением их этажности, наличием городской стены и защитных сооружений. Вообще смотрелось довольно сюрреалистично, когда на средневековой городской каменной стене поводили дулами автоматические, скорострельные рельсовые турели. А рядом с мастерской кузнеца, кующего подковы, серпы, ножи и мечи, находилась мастерская по

ремонту антигравитацционых флаеров, когда телега запряженная лошадью соседствует с электрогрузовиком и тяжелым глайдером, когда драконы летают рядом с атмосферными фаерами. Основные ремесленные мастерские также располагались в таких городках. Но никакого промышленного производства. Только ремесленное несерийное производство, только ручная работа. Это делало изделия местных умельцев красивыми, индивидуальными, статусными и довольно дорогими. А для самозащиты были трофейные лазерные излучатели и тяжелые плазменные пушки. Вообще вопросы экологии были на подконтрольных друиду территориях на первом месте. И на столе каждого Уездного Атамана лежала книга "Экология". Для того, чтобы мусор не скапливался на свалках у деревень, его вывозили на восемь построенных по периметру казачьих земель, каменных мусороприемных площадок. На эти же площадки свозили мусор с соседних земель и городов. При этом выплачивалось некоторое вознаграждение в актуальных средствах типа продовольствия, камней энергии, патронов и прочего. Деньги пока еще никто не использовал. Таким образом, про "Мусорную Империю" Михалыч не забыл.

* * *

Тысяча человек стояла в строю, тысяча воинов. Первый Казачий полк Лесного Казачьего Войска. Вскоре они разойдутся вместе со своими женщинами, что бы заселить первые десять уже построенных деревень. Сейчас же все эти воины собрались для того, чтобы дать клятву служения Лесу. Михалыч же смотрел на этих, без ложной скромности сказать, идеальных воинов, воинов без страха и упрека. И сказать ему было нечего. Еще раз, окинув собравшихся мужчин внимательным взглядом, он начал говорить:

— Вы щит, да-да, именно щит! Защита для сел, деревень и городов, защита для Великого леса! Такими вы были созданы, вам были даны силы и навыки, вам были даны знания. С этими дарами вы станете свободными землепашцами, ремесленниками, торговцами. Но вы никогда не перестанете быть воинами. Никто не сможет сломить ваш дух, и запретить быть щитом. И этот день навсегда войдет в историю, день создания Лесного Казачьего Войска. Войска вольных людей! Которые защищают свой дом.

Его слушали внимательно и молча, а когда Князь закончил говорить, то вперед стали выходить могучие казаки и приняв из рук князя шашку из эльфийской стали, целовали клинок и говорили клятву:

"Я, казак Войска Лесного, перед духами этого мира и духами предков клянусь свято хранить верность Княжеству Лесному и Великому Древу. Не щадя сил и самой жизни защищать честь и интересы казачества. Честно и добросовестно выполнять возложенные на меня обязанности, не за страх, а по совести подчиняться законной власти Князя и Атамана. Права и власть, данные мне, не употреблять во зло. Жить, соблюдая заповеди Великого Леса, нормы нравственности и законы казачьего братства. Я не оскверню этого священного оружия, данного мне Князем Княжества Лесное, и не покину в рядах моего товарища. Я буду защищать не только то, что свято, но и то, что не свято, как один, так и вместе с другими. Я передам потомкам отечество не униженным или уменьшенным, но возросшим и в положении улучшенном сравнительно с тем, в каком я его наследовал. Я буду почитать решения мудрых. Я буду повиноваться законам, которые были или будут народом приняты, и если кто вздумает нарушить их, я не должен того допускать, и стану защищать их, все равно придется ли мне делать это одному или будут со мною другие. Если же я нарушу Присягу, то пусть меня постигнет суровая кара казачьего Закона и обычаев, всеобщая ненависть и презрение".

И с таким чувством они клялись, обещая служить и защищать, жить по совести и чести, что даже циничный Михалыч утер скупую слезу, правда, сильно скупую, больше он из себя ничего выжать не смог. Потом казаки отходили к повозкам и получали оружие. Для начала простые автоматы, пулеметы, винтовки и пистолеты. Оружие из мира Сталофар было редким и довольно хрупким. Его Михалыч планировал выдавать только на тренировки и в случае большой войны. А пока для защиты подойдет и обычный огнестрел. Еще казакам давали коня. Нет, не эльфийских скакуном, но это были отличные скакуны донской породы. Из тех, которые больше столетия служили казакам еще той Большой Империи. Коней для развода, как и оружие, предоставили благодарные пациенты и покупатели. Благо после распада РФ, резервные склады вывезли в центральный, подконтрольный официальным властям район. А отдать за грузовик регенерационных зелий несколько вагонов устаревшей стрелковки с боеприпасами, вообще не вопрос. Все легче, чем людьми расплачиваться. Михалыч с тихой грустью провожал семейные пары, которые небольшими группами разъезжались по своим домам. Оставалось самое интересное — осмотреть столицу вольного края.

Да, именно столица. Вольный город — Новый Китеж. А заодно центр торговли с другими анклавами. Оказалось, что

такого вот общего рынка на бывшей территории Российской федерации не было. А если не было, то что мешает такой рынок создать Михалычу. Да ничего. Да и защита у рынка будет, будь здоров. Друид решил, что торговый хаб будет частично располагаться на казачьей территории, а другая половина на пустых, или нейтральных землях. Эти земли были своего рода разграничительными полосами между различными анклавами. Иногда довольно значительными. Они же были резервом площади для развития анклавов. И на этих землях жили неприсоединившиеся ни к кому люди. Это были или анархисты, или скрытые сторонники правительства Центральных Земель — так называли остатки России. Довольно значительные, кстати. Так вот, почти две трети торговой территории располагалось на этих землях. Строить город Михалыч начал с огромной центральной площади. Площадь строилась при помощи магии земли вокруг небольшой рощи, которая в свою очередь являлась своеобразным центральным парком нового города. И кто бы сомневался, что в центре рощи был меллорн подконтрольный Великому Древу. Собственно площадь как таковая не собиралась использоваться под торговлю. В том смысле, что Михалыч не собирался делать обычный базар. Вокруг площади строились аккуратные трехэтажные дома в том же псевдодревнескандинавском стиле, деревянные на высоком цоколе из дикого камня. У каждого дома предполагался небольшой участок земли со складом 1–3 уровня, в зависимости от толщины кошелька арендатора. Еще на площади располагалась ратуша, которая одновременно являлась резиденцией Верховного Атамана.

От центральной площади шли лучи дорог, которые пересекались кольцевыми улицами, образуя кварталы строений. Сразу за торговыми представительствами располагался пояс гостиниц, таверн и трактиров. Причем требований к ним предполагалось сделать довольно высокими, чтобы не было ни одного клоповника или тошниловки. За гостиницами располагался пояс домов-мастерских ремесленников. Самым широким был пояс жилых кварталов. Затем, примыкая к городской стене, располагались здания казарм стражи и городского гарнизона. Сама стена, хотя и была монолитной, Магия Земли, подчиняясь желанию и воле друида, сделали так, что она выглядела как будто сложенная из огромных грубо обтесанных валунов. Собственно, дороги тоже были монолитными, но выглядели как булыжная мостовая. Резиденция Князя была донжоном, или самой большой башней стены. Стена располагалась по периметру огромного круга. Природа не терпит

прямоугольных форм. Город, как и предполагалось, создавал впечатление ожившей сказки. Пока, правда, пустой. Жителей пока не было, но это ненадолго. Их Михалыч готовил по отдельной программе. Но про жителей еще успеется поговорить. Самым главным в оборонительной стене были башни зенитных турелей, которые раньше были орудиями ПКО. Аборигены Сталофара нашли и зверски разграбили склады запчастей ВКС. Тогда очень много неказистых и смертельно больных жителей этого измученного мира стали эльфами и казаками. Зато города Михалыч смог обеспечить действительно серьезным вооружением. Да даже в каждой деревне друид умудрился поставить защитную башенку с небольшими противоабордажными турелями, которые обычно ставили с этой целью внутри больших кораблей.

Таким образом, на момент постройки, Новый Китеж стал самым защищенным городом в Мире. А как же магия, спросите вы. И будете правы. Но именно для этого внутри города рос Меллорн 7 уровня. Он мог создавать энергетический щит именно против Магии. И это если не считать группы быстрого реагирования в уездных городах. Эти группы Михалыч сумел обеспечить флаерами и тяжелыми глайдерами. Эти машины сохранились на удивление хорошо в подземных бункерах Сталофара. Но продавать их друид не хотел. Все подобные высокотехнологические игрушки должны были направляться на усиление казаков. К сожалению, эльфы не могут использовать высокие технологии. Пределом стали лазерные винтовки. И то было видно, что ушастые преодолевают себя через силу. Это как собачьи экскременты убирать, заставить себя можно, но противно и повторить не тянет. Казаки же, как представители расы людей, таких проблем не имели. А после "посещения" преобразователя ни один лесной казак не повернет оружие в сторону Леса и его Князя. А как же последующие поколения спросите вы, таки Михалыч и это предусмотрел.

Для этого людям были дарованы Храмы Духов. В этих храмах вели службы Характерники с промытыми моз… сильно преданные Князю. Так вот, этим сильно преданным казачьим магам, такие же сильно преданные жители полосы разделения приносили своих детей, для "крещения" и получения благословения духов предков. С этой целью ребенка погружали в купель, что являлась неким аналогом упрощенного преобразователя. Ребенок после погружения в светящуюся золотым светом жидкость получал исцеление от всех болезней, коррекцию генома и магическую печать-метку в мозг. Со временем эта печать врастала в самую суть человека. Она никак не влияла на мысли, желания, эмоции

человека. Также служила своеобразным пропуском на казачью территорию и в Лес. Но стоило такому разумному подумать о предательстве тем или иным способ, то такие мысли немного корректировались, и сама мысль об измене становилась противна и омерзительна, также бездействие, которое могло причинить вред Княжеству и Князю не одобрялось печатью. На выходе получаем скрытую ментальную закладку с модификацией трех законов робототехники Азимова. Вот уж кого Михалыч уважал, и фантастикой которого зачитывался даже в глубокой старости. Единственное с чем Друид был не согласен, так это техногенная направленность будущего, описанного этим писателем. Сам же Михалыч, еще будучи профессором, считал, что будущее как раз за восстановлением экосистемы планеты и биотехнологиями. Без этого человечество просто вымрем в пучине вырождения и тяжелейших эпидемиях. Оно просто захлебнется и утонет в цунами хронических болезней, инфекций и техногенных катастрофах. Эволюцию не обманешь.

Но вернемся к столице Вольного Лесного Казачества. Заселять ее Михалыч начал заранее подготовленными ремесленниками, купцами, воинами и прочим нужным народом. Еще в городе требовалось магией вывести воду в колодцы и акведуки, создать источники магии для питания магических конструктов и рунных схем. Рунные схемы и цепочки покрывали почти все свободные поверхности и находились замурованные в стенах и крышах. Это были конструкты защиты, кондиционирования, очистки поверхностей, подогрева и охлаждения воды, холодильные шкафы и стазис-камеры, да много чего. Магия охватывала практически все сферы жизни людей. Даже защитные турели, как оказалось, питаются очищенной магической энергией, а отнюдь не электричеством. Но если в Мире Сталофар ученые возвели науку на высоту магического искусства и производили нейтральную магическую энергию искусственно, то Михалыч научился создавать эту энергию из природных источников, при помощи полученной рунной схемы конвертера магической энергии. Вот такой вот выверт магического искусства получился. Единственным минусом было то, что в городе требовалось поддерживать высокий магический фон. Но это достигалось высадкой магических растений на газонах, клумбах и цветочных горшках. Ну и магических домашних животных никто не отменял.

Но самое интересное началось тогда, когда были распаханы поля и в сырую землю бросили зерно. Из леса вышли эльфийские маги и магини. Да, именно эльфийские, впервые за все время Эльфы перестали прятать свои ушастые головы под банданами,

платками, шляпами и прочими предметами гардероба от людей. Со своим последним усиление в виде казаков, необходимость скрываться исчезла. Хотя больше всего Михалыч опасался не охотников за экзотикой, а толп эльфийских фанатов. Тут профессор Толкиен здорово ему подгадил. Так и пришлось старому ученому ознакомиться с этим эпическим произведением. И хотя он неоднократно делал попытки не заснуть при этом (автор так сей опус осилить не смог), но врожденная выносливость и увеличившийся интеллект все же сыграли свою роль. Поэтому фанатов он закономерно опасался. Но дело не в фанатах, сейчас на полях творилось самое настоящее волшебство. С тихими и мелодичными песнопениями они обходили поля, и вокруг них струилась Магия. Поля накрывало золотисто-зеленым маревом, которое как будто всасывалось в почву. Моментально начали пробиваться зеленые иголочки ростков. Но, выскользнув всего на несколько сантиметров, рост побегов остановился. Убедившись, что все семена взошли и напитались Магией, Эльфы просто молча ушли в сторону Леса. Никто и не подряжался полностью выращивать растения до зрелости, так никакой магии не напасешься. Но изменить своей силой зерна и помочь им взойти, это довольно просто, и обеспечит просто невероятный урожай, но все в свой срок. Также поступили и со всеми остальными посевами. Урожай овощей и ягод также обещал быть рекордным. Еще Эльфы лечили домашних животных, контролировали качество земли под посевы, вызывали дождь и успокаивали ураганы. Если сказать коротко, то обеспечивали благоприятные условия для создания стабильной ресурсной базы.

Сам Михалыч впервые за много времени просто предавался ничегонеделанию. Правда, делал он это несколько экстравагантно. Ибо сидел в шезлонге на километровой высоте в развилке ветвей Материнского древа. По правую руку у него было гнездо Древесного Дракона, а по левую шикарный вид на его Княжество. Он неторопливо потягивал молодое розовое вино, закусывая его кусочками тропических фруктов. Он размышлял о сделанном и о дальнейших планах. Сражение, что было меньше месяца назад, показало, что созданная им структура могла себя защитить, и защитить очень эффективно. Если враг сможет пройти технически усиленных казаков, он отправится прямиком в Лес, не догадываясь, что преодолел самую легкую часть. А дальше начнется АД. Зеленый АД. Живые лианы, ядовитые болота, каменные шипы, магические ловушки, ядовитые споры и насекомые, способные за пару минут оставить от человека голый скелет. И еще много-много разной гадости. И если все же случится чудо, и враг проникнет к Материнскому Древу, то его

ждет просто эпический облом. Пересохшие Магические Источники, лишенные Магии растения, мертвые телепорты. Да даже дома простых жителей проще будет уничтожить, чем жить в них опасаясь получить опасный сюрприз.

Сам же Михалыч в это время будет резвиться на просторах других миров. Осталось сделать цивилизацию эльфов самоподдерживающейся и самодостаточной. А для этого ему были нужны школы и университет. Университет не только магический, но и вообще для всех представителей молодого эльфийского поколения. Это было следующим этапом его плана. Ведь что может быть прекрасней, чем через несколько лет вернуться и воспользоваться плодами деятельности сотен и тысяч ученых, которые на систематическом уровне изучают Магическую Науку. Вот так вот пришел и просто пополнил свой Гримуар. Но для этого эти самые школы и университет нужно еще организовать. И мысли об этом были. Нужно было найти место безопасное, но в то же время там должны быть очаги опасности, для практики студентов. Строго контролируемой опасности. Это место не должно быть теплицей, но должно стать кузницей будущих великих героев. Для этой цели больше всего подойдет Сталофар. Там и опаленные войной территории, нуждающиеся во вдумчивом лечении, и остатки Великой Директории, и таинственные подземелья с сокровищами Галактической Эры и злобными мутировавшими чудовищами. Решено следующим местом для работы будет Сталофар.

Глава 29
О пользе образования
(01 сентября 2023)

День был такой же, как обычно, все дни в Лесу протекали как обычно, все же вечное лето, природа, но в то же время сегодня он был не такой, а все из за внутреннего мандража. Сегодня он идет в школу! Денис довольно смутно помнил свою прошлую жизнь. Тут все ее плохо помнили, кто-то лучше, а кто-то хуже, но помнили все. Кроме Дяди Ильи. Он говорил, что всегда был Рейнджером, говорил, что с самого рождения готовился и, в конце концов, стал. А год назад он вернулся на хутор совсем другим, стал выше, мускулистее и даже лицо у него изменилось. Он сказал, что стал Высшим Эльфом, и на плечах у него лежала красивая волчья шкура, снятая вместе с черепом. Череп Илья одевал на голову, а плащ из шкуры при этом почти доставал до земли. И сам он становился похожим на волка. Но мысли о Дяде Илье выскочили из детской головы, когда он начал сосредоточенно выполнять ежедневный разминочный комплекс. Этот комплекс показал Старейшина Рода, и велел всем его делать каждое утро. Дениска хотел тоже стать рейнджером как Илья, и носить волчью шкуру. Поэтому он вставал раньше всех и начинал разминку. Разминка напоминала странный и в то же время красивый танец, который все время ускорялся и ускорялся. В него входила и растяжка, и прыжки, и удары, а в конце резкая остановка, в той же стойке с которой начинал. Все тело было покрыто потом, и от него шел пар. Хотя на улице было не очень холодно. Температура в Лесу колебалась от пятнадцати градусов утром, до двадцати восьми днем и до двадцати вечером. Старшие объясняли это необходимостью для нормального развития Леса. И людям так комфортнее. Денис подбежал к колодцу и, вращая ворот, с трудом вытянул большое деревянное ведро с ледяной водой. Затем отнес ведро за живой частокол, ему хоть и мало лет, но силушкой не обижен. Не пачкать же двор, а так вода стечет к растущим вдоль частокола щитовикам, тем даже польза будет. С такими мыслями маленький эльф опрокинул на себя почти пятнадцать литров ледяной колодезной воды, после чего все мысли исчезли, осталась только одна, добежать до дома и завернуться в полотенце.

После утренней разминки, все члены рода, а это Старейшина Афанасий, Дядя Илья, их жены Мария и Елена, еще был отец

Дениса — Дмитрий и его жена — мама Дениса — Людмила, отправились в Лесное Родовое Святилище. Это тоже был ежедневный ритуал. В расположенной около хутора небольшой рощице, лежал на земле большой плоский камень. Он был похож на метровой высоты кубик со сточенными гранями и сложной рунной вязью на всех поверхностях. Все члены рода расположились вокруг камня, и старейшина запел Песню Благодарности Великому Древу за Возможность жить такой красивой и счастливой жизнью, еще он благодарил духов за помощь и защиту. Затем каждый оставил на камне съедобное подношение, кто свежую булочку, кто чашку молока или кусочек копченого мяса, Дениска оставил горсточку собранной вчера земляники и небольшой, но очень красивый Белый Гриб. Он был уверен, что завтра ничего этого не окажется на камне. Духи были реальны, сама еде была не нужна, нужна была вложенная в подношение благодарность, с частичкой энергии души. От этого духи становились сильнее и благосклоннее к членам рода. Рядом с их хутором всегда видели Берегиню, причем всегда одну и туже, она частенько присматривала за маленькими детьми и скотиной. А Лесавки помогали женщинам в их походах по Лесу, а еще охотников выводили на хорошую добычу. Поэтому никому даже в голову не могло прийти — обидеть духов, не принеся им гостинчиков. А еще в реку можно было кинуть кусочек хлеба, или пирожка, искренне попросить помощи у духов воды, и тогда рыбалка будет такая, что забудешь обо всем на свете.

После всех ритуалов и процедур, на мальчика надели новую одежду, традиционных зеленых цветов, и подпоясали цветным пояском с традиционным родовым узором. Хорошо хоть сапожки оставили прежние, растоптанные, зато мягкие и удобные. Лук и нож взять не разрешили, вместо этого дали кожаный ранец со школьными принадлежностями. Эти принадлежности отец ездил получать с общего склада, на территории клановой резиденции, еще неделю назад. Там был стандартный общий набор вместе с ранцем, но посмотреть Дениске их не дали, побоялись, что шебутной пацан их испортит еще до школ. И ничего он не шебутной, только побегать по Лесу любит, да из кустов в сборщиц грибов пострелять из духовой трубки рябиной. Так никому же от этого не плохо, зато весело. И чего его потом целый час бабы гоняли, чуть ухи потом не открутили. Было даже не больно, только обидно очень. Эх, прочь воспоминания, он теперь взрослый человек, и идет в ШКОЛУ! А это значит, что в свои целых десять лет надо вести себя сдержанно и солидно. Там ведь будут не только мелкота от семи лет, но большие дядьки лет пятнадцати — шестнадцати. А значит опозорит Род и Дом нельзя.

Дениска явственно почувствовал, как груз ответственности начал давить на плечи. После чего вывел из конюшни своего друга — коня по кличке Зоркий. Еще бы своего Белорда, но отец сказал, что подарит его только на окончание школы, если оценки будут хороший. Да, редкость это пока, боевые Белорды. Отец помог вскочить в седло и слегка шлепнул по крупу коня, и Дениска отправился в свое первое путешествие. А что один, да не смешите, ни дин эльф в лесу не заблудится, а если с конем, то вообще можно расслабится и тихонько мысленно пожелать куда хочешь быть доставлен.

;***

Не доезжая до школы с десяток километров, Денис попросил коня ускориться и выскочил на небольшую полянку:

— Ларка, привет! Денис даже привстал на стременах и замахал руками так, что казалось, что они сейчас отвалятся.

— Здравствуй Денис. Мягким и нежным голосом произнесла девочка со светло зелеными волосами и подпоясанная поясом с цветами рода с соседнего хутора.

Девочка как девочка, в десять лет некрасивых девочек не бывает, а Эльфиек точно некрасивых не бывает, но от одного ее вида в груди становилось тепло и радостно, так что хотелось бегать, прыгать и орать во все горло.

— Ты тоже в школу? спросила Лара

— Ага, гордо сказал Денис, и похлопал по ранцу.

— Интересно, чему нас будут учить?

Девочка подъехала к Денису и абсолютно привычным хозяйским жестом вытащила у того веточку из волос. От такого простого жеста парень почти забыл как дышать, и густо покраснел. Но все же сумел взять себя в руки, и, глядя на хитро посматривающую на него зеленоволосую чертовку, хрипло произнес:

— Поскакали быстрей, там все и узнаем!

После чего крикнул и сорвался в галоп, как будто за ним черти гонятся. Они и гнались, точнее одна дьяволица в обличии маленькой девочки на смирной кобыле Милке. После получасовой скачки усталые кони и седоки выскочили на странную территорию.

Странной она была оттого, что располагалось на довольно обширной поляне, но при этом находилась в роще деревьев. Деревья представляли из себя практически голые, без веток, стволы деревьев толщиной в десяток метров и высотой более сотни. Стволы венчались раскидистой зеленой кроной, которая

накрывала собой площадь диаметром в добрые сорок метров. Такие деревья детям еще ни разу не встречались, что естественно, они ведь ни разу еще не были в мире Солнечный Лес. В дополнение — такие деревья хорошо маскировали наземные постройки. Площадь самого школьного комплекса была около двух футбольных полей, правда, дети не знали, что такое футбольное поле. В качестве развлечения им давалась стрельба из лука, фехтование, рукопашные бой, выслеживание добычи по следам и прочие прикладные умения. Но дело не этом, за основу школы в качестве ее центральной постройки была выбрана Княжеская резиденция 7 уровня, но значительно переделанная, в основном изнутри. Снаружи, по сравнению с оригиналом, можно было заметить большее количество окошек и дополнительные башенки. В этих башенках были апартаменты деканов. На верхнем этаже центральной башни располагались апартаменты директора. Сама эта постройка содержала в себе различные вспомогательные структуры, от библиотеки, до кабинета завхоза. Вокруг центрального здания располагались семь зданий поменьше.

Трехэтажные изящные здания представляли собой учебные аудитории. Для каждого года обучения свое здание. В этих зданиях располагались также общежития для школьников. Это не означало, что школьники должны переходить из здания в здание каждый новый учебный год. Просто когда уходили семиклассники, в их апартаменты и аудитории заселялись первоклашки. Согласно пожеланиям Михалыча, конечно тайным, семиклассники должны оставлять для будущего поколения школьников полезные закладки. Это могли быть книги, рецепты эликсиров (это же эльфы — они не делали презренные зелья, только эликсиры), артефакты, оружие, просто полезные мелочи. Это была хорошая и полезная традиция, которая придавала обучению непередаваемый шарм. И это была только одна из многих традиций, которые собирался заложить друид. Эльфы вообще очень привержены традициям, это позволяло не потерять себя в бесконечно долгой жизни. Здания соединялись между собой подвесными мостиками, для того, что бы можно было быстро перебежать как в административное здание, так и соседние корпуса. Учитывая, то, что окна и двери были чем-то чисто символическим, то мостики себя оправдывали. Эти сооружения были украшены как простыми клумбами, так и подвесными, цветущими лианами, полезными магическими растениями, которые своим ароматом усиливали концентрацию, выносливость, восстановление, душевное равновесие, успокаивали и прочие положительные эффекты. Все деревянные

постройки были украшены тонко ажурной резьбой. Еще было много фонтанов, фонтанчиков, ручейков и просто небольших водоемов со своими обитателями. Школа должна была с первого взгляда цеплять за душу и завораживать. Что с большим успехом она и делала.

За учебными корпусами располагались тренировочные площадки, полигоны, конюшни, склады, точнее школьный филиал общего склада, но с ограничениями для детей. Все это также было красиво и со вкусом оформлено цветущими растениями, статуями, фонтанчиками, аккуратными тропинками. Еще в этом поясе построек находилась центральная поляна, где собирались все учащиеся для официальных мероприятий. Сегодня собственно здесь и происходил общий сбор учащихся. Около трех сотен учеников сейчас находились в одном месте, причем вместе с лошадьми, а некоторые и вместе со своими питомцами. Кого тут только не было, и рыси, и собаки, и волки, у некоторых были Белорды, у многих на плечах сидели экзотические птицы, а одна красотка сидела на земле в окружении трех велоцирапторов, что, учитывая холерический характер древних хищников, смотрелось одновременно потешно и устрашающе. Теперь становилось понятно, для чего было нужно столько разных конюшен. Оказывается многие из них совсем не конюшни. Дети тут были самые разные, от десяти, до шестнадцати лет, поэтому и разделились они по возрастным "кучкам". Лара с Денисом, тоже подъехали к группе своих одногодок, слезли с лошадей, и принялись знакомиться со своими будущими одноклассниками.

Они прождали около полутора часов, дожидаясь последних учеников, и только тогда к ним подошли десяток взрослых эльфов. Возраст этих разумных установить было сложно. Только через пятьсот — шестьсот лет можно будет определить из истинный возраст. И то только по глазам или по шрамам, стилю одежды и прочему. А так все эльфы застывали в своем старении в возрасте 25–27 лет. Так вот эти эльфы, судя по ощущениям, были очень опытные. Дети пытались вскочить на ноги, но самый солидный эльф жестом велел оставаться на месте.

— Здравствуйте дети! Хорошо поставленным глубоким голосом, произнес мужчина. — Приветствую вас, как первых учащихся Лесной Школы Белого Сектора Великого Леса.

Надо сказать, что Лес с недавнего времени по указанию Михалыча стал делиться на сектора, точнее на восемь секторов. Название каждого сектора было не по номерам, а по цветам радужного спектра, от красного, до фиолетового, и еще

добавлялся белый сектор. Он планировался как нулевой. В этом секторе располагалась Княжеская Резиденция. В зону ответственности каждого сектора входила одна мусорная накопительная площадка, школа, комплекс защитных сооружений и насаждений. Население сектора отвечало за контроль растений и животных на подконтрольных территориях. В зону ответственности сектора входили также человеческие деревни и города. В пределах сектора находился крупный Склад, глобальной системы сохранения ресурсов. Совместив систему секторов и систему поясов, стало намного проще определять координаты объектов. Из глав Домов выбирался ответственный глава сектора. Таким образом, Михалыч скинул с себя прямое руководство рутинными делами Великого Леса. Он скинул на наместников уже два мира, но найти руководителя для Земли пока не получалось. Из сотен тысяч новообращенных эльфов и людей найти еще одного Друида так и не удалось. Но вернемся к школьникам.

— Приветствуем старшего! Отозвалась молодежь.

— Меня зовут Афанасий, Рода Красного Орла из Дома Ясеневого Листа, Белого сектора Великого Леса, я являюсь руководителем этой школы. А с вами мы познакомимся на уроках. Тянуть не буду, пафосные речи говорить тоже, скажу одно — учитесь с пользой и удовольствием, а мы все вам поможем. Пока вы будете в одной аудитории так сказать в первом классе. Вам будет предоставлена вся доступная на данный момент литература и учебные пособия, с вами круглосуточно будут заниматься учителя и инструкторы. В течение недели ваши знания и умения оценят и вас разделят на классы. Соответственно, те, кто покажет достаточную по стандарту квалификацию, будут переведены во второй класс, затем еще один экзамен через месяц, и уже второй класс также будет разделен. И я не удивлюсь, если некоторые из вас будут по итогам года аттестованы и выпущены из последнего, седьмого класса, с перспективой поступления в университет. Университет сейчас как раз обустраивается, и, думаю к окончанию семиклассниками, теми, кто сможет пойти в седьмой класс в этом году, школы, все будет готово к поступлению. Теперь можете устроить своих друзей по конюшням и питомникам, а сами заселяйтесь в жилые апартаменты. И переживайте за питомцев и лошадей, у нас самые лучшие работник, что можно найти, многие из них стажировались на фермах Солнечного Леса. И имейте в виду, в конце каждого учебного года вы будете стажироваться в этом прекрасном Мире. А пока заселяемся в красный корпус первоклассники!

— Вопросы есть?

— Да, Я Михаил из Рода Ласки, Дома Фиолетовой Розы, я хотел спросить, а для чего нужны инструктора?

— Ну что же, сказать я вам должен. Все из вы, независимо от того, как будете дальше развиваться, пойдете по стезе мага или воина, ученого или фермера, должны получить знания по бою на мечах, рукопашному бою, ножевому бою, искусству стрельбы из лука, владению огнестрельным оружием. Скажете, что дома вас этому учили, правильно, учили, но это были лишь базовые знания. Поверьте даже взрослые воин и маги сейчас проходят переобучение для улучшения своих навыков. Из школы вы выйдете, как минимум, в ранге подмастерья по этим дисциплинам, а после Университета будете мастерами. Это наша эльфийская особенность. Поэтому грех не развивать, то, что нам дано от природы. Хотя не все станут магами, но базовые знания по магии вы обязаны будете получить. Выйдя из школы бы будете уметь напитывать стрелы Магией для увеличения прочности, скорости, пробивной способности, точности. Сейчас даже большинство взрослых этого не умеет. Будущие маги ко всему этому будут уметь напитывать клинки и стрелы Стихийной Магией, для увеличения урона по врагу. И да магам придется намного тяжелей, но с тех, у кого большая сила и спрос, соответственно, больше. Не пугайтесь, благодаря наличию магического ядра выносливость и обучаемость магов намного выше, поэтому им и требуются большие нагрузки. Но это вам объяснят в школе, если больше нет вопросов, то бегом занимать спальни.

Дети не заставили себя долго ждать и толпой ринулись к конюшням и питомникам. А дальше началась суматоха заселением в апартаменты. Именно так, это были именно апартаменты, хотя и двухкоечные. Тут была и небольшая кухня и Душевая с санузлом, шкафы для одежды, стойки для оружия, маленькая, но хорошо оснащенная мастерская, имелась даже уютная гостиная — холл с диванчиками и креслами. На каждого жителя имелись ученические столы и книжные полки. Одно но, которое портило настроение Денису — девочки жили в своем крыле. Причем на входе в женское крыло не было ни сторожа, ни вахтера. Только магическая завеса, но поставлена была качественно, не проберешься. Казалось бы зачем такие строгости, если в лесу нормально относились и к обнаженному телу и вообще в плане одежды вели себя довольно свободно. Так то оно так, но к подростковому, и вообще добрачному сексу относились крайне негативно, как и к половой распущенности. Возможно, это было отражением убеждений самого Михалыча. Который хотя и

не придавал особого значения девственности как таковой, но разврат не поощрял. И дело не в морали, а в гигиене. При отсутствии моральных ограничений средневековая Европа вымирала от гонореи и сифилиса. Подобные болезни, занесенные европейцами в Новый Свет, привели к вымиранию целых народов. Поэтому, если тебе мало одного партнера, то заводи себе вторую жену, или третью, если сумеешь убедить женщин войти в гарем, а это очень сложно, они ведь по своей природе собственницы. Но беспорядочные связи карались строго, и могли привести на принудительную психокоррекцию в преобразователе. Если энергию некуда девать, то инструктора тебе ее направят в нужное русло. Так направят, вздохнуть будет некогда.

Только Денис разложил свои вещи, как прозвучал звонок на обед. Друзей пока у парня не было, поэтому в комнате он располагался один. Этаж вообще-то был рассчитан на 500 человек, а заселилось менее 300, поэтому свободные места были, и еще будут, так как всех через неделю обещали разделить по разным классам. Денис закрыл за собой дверь, просто закрыл, безо всякого ключа, воровства в эльфийском обществе пока замечено не было. Столовая располагалась этажом ниже и была выше всяких похвал. В том плане, что были удобные столы и стулья, которые позволяли сесть прямо и есть как положено по застольному этикету, за чем следил один из наставников. Еда тоже мало чем отличалась от домашней, а эльфы, надо сказать, не голодали, еды хватало на всех. Опять же дисциплина за столами поддерживалась железной рукой наставников. Поэтому возможностей для шалостей не было от слова совсем.

После обеда школьников провели по аудиториям, которые были выполнены в виде амфитеатров, полигонам, спортивным площадкам, питомникам, оранжереям и прочим достопримечательностям. Но самое главное их ждало в конце обзорной экскурсии. После плотного ужина ребят загнали в учебную аудиторию и велели подождать. Через некоторое время класс вбежали несколько сотен маленьких крабов. Дети с шумом восхищенно вдохнули

— Мальгримы!!!

— Да дети, это мальгримы, сейчас к вам подойдет ваш персональный мальгрим, вы по указанию наставника выполните кровную привязку и вам расскажут, как правильно вырастить и обучить мальгрима. И вы правильно догадались, это вам подарок от Великого Князя. Каждому школьнику будет выдан персональный мальгрим. Но я хочу предупредить вас об ответственности. Мальгримы — это живые и разумные существа. Поэтому к их воспитанию надо подходить очень внимательно. Об

этом вам также расскажут на занятиях. А теперь забираем своих новых друзей и бегом по спальням.

Денис как величайшую драгоценность, нес в ладонях маленького краба со странным образованием торчащим из панциря. В это время глаза на стебельках повернулись в его сторону и тоненьгий голосок пропищал:

— Привет, меня зовут Олли, давай дружить…

Уже вечером Денис обнаружил в памяти Олли учебники по всем учебным дисциплинам. А еще в каждый мальгрим была бонусом закачана книга по растениям за авторством Михалыча. Поэтому не удивительно, что на утреннюю разминку Денис вышел зевая так, что рисковал вывихнут себе челюсть, впрочем как и большинство. Но после комплекса упражнений и ныряния в ледяное озеро, сон со всех очень быстро слетел и завертелась карусель занятий. После утренней разминки начался урок языкознания. Причем учили основным человеческим языкам, и письменности эльфов. Как им объяснили, сам эльфийский язык будут осваивать, когда раздобудут его носителя. А это еще не скоро. В запечатанный Мир Вельд, еще даже не собирали экспедицию. Языкознание включало не только умение говорить на языке, но и писать, причем писать правильно, а еще, при необходимости на языке думать. Кажется сложно, в детей вливали столько обостряющих ум эликсиров и прочих снадобий. В аудиториях росли растения с подобным же эффектом. Поэтому знания усваивались эластичными детскими мозгами просто влет. А еще была математика, геометрия, биология, основы химии и алхимии, физика, риторика, социлогия, логика, основы магии, знание Леса и многое другое. Естественно на доступном для детей уровне. Не успевали опухнувшие головы придти в себя, как садисты-наставнки начинали гонять их на фехтовании, рукопашке, просто на спортивных снарядах, особенно на турнике. Занятие с опытным следопытом и охотником воспринималось как отдых. Это приводило к тому, что дети после ужина просто проваливались в сон. Но через месяц, все начали замечать, что устают они меньше, а свободного времени больше, поэтому большинство начали изучать работу с мальгримами и уход за магическими питомцами вообще. Так что скучно не было.

* * *

Михалыч отщипнул себе несколько волокон от вяленой рыбки, кинул в рот и принялся неспешно пережевывать. В голове и теле была приятная легкость, он еще хлебнул свежего пива и

поудобней устроил в деревянном резном кресле, распаренное в горячей бане дубовым веником тело. Он еще раз отхлебнул пива и подумал о том, что презент от Верховного Атамана был в тему. Десятилитровый бочонок домашнего пива Атаман прислал ему в подарок с очередной партией людей и нужного лесу товара. Торговля шла на удивление хорошо. Особенно быстро раскупались высокотехнологичные ресурсы. Которых у Михалыча, после переработки свалки, города и окрестных деревень было больше чем дофига. Плюс к этому постоянно привозили новые партии мусора на утилизационные площадки.

Он посмотрел на Профессора, прежде чем начать разговор, он сначала напарил его в бане, потом они выпили половину бочонка пива теперь можно и начинать:

— Есть у меня к тебе, Володя, Серьезный разговор. Степенно произнес Михалыч.

— Юра, я же тебя как облупленного знаю, я все думал, когда ты начнешь этот разговор. Ты думаешь, что сможешь Мага Жизни уморить баней и напоить этим слабеньким, хотя и вкусным напитком, обижаешь, лучше излагай давай!

— Ты помнишь, мы закончили с организацией школ?

— А тож, учебники вместе писали, давно я так не напрягался, но дело большое сделали.

— Ты помнишь, о том, что через год, примерно, будет первый выпуск. Пускай там всего десятков семь будет молодежи, но они будут.

— Володя, не тупи, надо Университет организовывать!

— Ну так и в чем дело?

— В том, что ты его и организуешь!

— Нет-нет-нет, мне и со школами дел хватило, а ты хочешь на меня вообще все образование повесить.

— Так некого больше, ты самый опытный тут, в плане обучения студентов. Да не морщись ты так, самому ничего строить не придется. Сам мир под контролем Тимофея, стройкой займутся Высокие Эльфы. Они нам такие экогорода заделают, ахнешь….

Профессора Михалыч уговаривал почти две недели. В ход шло все — дружеские посиделки, большие глаза Зои, ругань, уговоры, убеждение, прямые приказы, да многое что еще. Но, в конце концов, уговорил! Еще через месяц семь сотен Высоких Эльфов пересекли портал в Мир Сталофар. Нет эльфы были и другие, но Темные и Лесные не выделялись. А вот Высокие — это была отдельная тема. Они были действительно высокие. От 185 до 205 сантиметров, только в этом потоке. Рост не влиял на

пропорциональность тела, они, по-прежнему, выглядели стильно и изящно, но при этом у мужчин не терялось ощущение большой силы. А учитывая то, что почти все они высшие маги, потенциальные конечно, делало эти несколько сотен Эльфов, стратегическим ресурсом. Они должны будут в разрушенном мире построить Эльфийский Город, причем город вокруг университета. Собственно вся эта планета будет одной большой учебной площадкой для студентов и будущих ученых Всемирного Университета.

Сам по себе Мир Сталофар неплохое место для обучения и практики, будущих учеников. Во первых, тут не надо оглядываться на весь мир и на бесчинствующих Гроссов под боком. Во вторых, тут идеальное место для обучения бою и магии на остатках цивилизации и Великой Директории. Почему именно это место, так потому, что людей убивать не надо, а практика направлена именно на противодействие именно высокотехнологичной цивилизации. В третьих, возможность без оглядки на кого либо производись разделение мира на зоны сложности для будущих практикантов. Ну и самое главное, тут будут таинственные подземелья с различными мутантами (мутантов Михалыч собственноручно в эти подземелья поселит), тут были место для экспедиций по заброшенным и опасным бункерам с остатками населения и Великой Директории. Ну и, наконец, самое вкусное — остатки городов, с их технологиями, знаниями, в том числе по биологии. Сами технологии можно потом будет внедрить в предполье у людей. Там же можно организовывать школы для обучения уже техническим дисциплинам. Возможно в будущем удастся сочетать Природу и Технологию. Но для начала надо все это найти, систематизировать и каталогизировать. Университету дел на планете хватит на тысячелетия.

Осталась одна проблема. Местные. Поэтому наместником на Сталофар, Михалыч поставил именно Тимофея, наводить, так сказать Революционный Порядок. Если с Шудра проблем не было, их толпами преобразовывали в эльфов или казаков на добровольной основе, то Вайшья через некоторое время после исчезновения большого количества Шудра забеспокоились. Пойманные особи на уговоры шли плохо, за редким исключением они не хотели идти против Кшатриев и Брахманов. Поэтому из них сделали, так сказать, "Гюльчатай вне очереди", то есть преобразовали насильно. Спали после этого Михалыч с Тимофеем отлично, совесть их не мучила. Узнав коды от дверей бункеров, в подземелья спускался эльфийский спецназ из элитных рейнджеров и Темных Эльфов. Вот уж прирожденные разведчики

и диверсанты. Капсулы с усыпляющим газом работы Профессора и его жены забрасывали просто виртуозно. А после этого проводилась полная зачистка бункеров. По-другому было никак. За власть Брахманы держались зубами и на разговоры о добровольном сотрудничестве шли в жесткий отказ. Поэтому устав уговаривать, с ними поступили нечестно. Из брахманов получались прекрасные Эльфы, особенно Высокие. А кшатрии были просто прирожденные Эльфийские Рейнджеры на основе Темных Эльфов. Таким вот образом зачищались территории под будущий город и университет.

Город планировалось сделать состоящим из подземной части для Темных Эльфов и основной, для всех остальных. Поэтому бункеры тщательно исследовали и картографировали. Сами же Имперские города решили не разрушать. Михалычу нравились их размах и продуманность. Поэтому по его повелению дело шло следующим образом — брался, например, небоскреб. Затем его укрепляли Магией Земли и восстанавливали самые крупные разрушения. Затем той же Магией Земли на нем формировались стены с зубцами, башенки и башни, галереи, оранжереи, подвесные мосты и сады, формировался Новый дизайн в стиле Эльф-стайл, с клумбами и фонтанами. В итоге получался очень интересный город, с одновременно хаотичной и упорядоченной застройкой. При этом тщательно вычищались и облагораживались все самые труднодоступные и темные закоулки. Под землю пока не лезли, просто запечатывая входы в подземелья. Время для них еще не пришло. Все свободное пространство заполнялось садами и цветами. Получался Город-Лес-Сад, очень красивое и комфортное для жизни место. Назвали город Юрградом, в честь Великого Князя. Чем он хуже Македонского, который полмира застроил Александриями. Так как компоновка города не менялась, то получилась интересная структура. В самом центре Форпост Княжества с порталом, вокруг не большой площади джунгли, но джунгли облагороженные, вычищенные от лишнего бурелома, с тропинками и воздушными дорогами. А вокруг джунглей величественный сказочный город. В будущем конечно, за год такой город не построишь, так пару кварталов для жизни на пробу оформили и все пока. Дальнейшее буде строиться с ростом населения. В настоящее время все строители Высоких Эльфов занимались Университетским комплексом.

В качестве основы взяли уже готовый комплекс полуразрушенных зданий в самом центре Имперского города. Эти дома до сих пор возвышались над окрестностями. Видимо тут был деловой или руководящий центр. Эти высоченные небоскребы,

превышающие, даже в полуразрушенном виде, больше чем полкилометра в высоту, занимали целый квартал Имперского города. Михалыч, стоя на крыше соседнего дома, рассматривал панораму будущего университета. И у него голове уродливые развалины превращались в прекрасный воздушный замок. Как один из самых сильных магов земли он решил помогать в работе эльфийским высшим магам. Точнее высшими они станут через какое — время, когда поработают перу лет в темпе жизни друида. Но без них тоже не обойтись. Михалыч рассчитывал на талант эльфов к дизайну зданий в своем неповторимом стиле. Сам он мог только благодаря немереной силе мог быть на одном уровне с этими недоучками. Но в дизайне строений друида можно было приравнять больше к троллю. Массивные грубые строения — его фирменный стиль. Потому при постройке университета, Михалыч просто будет вливать магическую энергию в готовые конструкты.

Начинать решили с расчистки будущего университета от различного мусора и грязи. Практически до голого асфальта. Михалыча беспокоили многочисленные пустоты под землей. Благодаря Магии Земли он отлично их чувствовал. Это были и подземные парковки флаеров, и тоннели аналогов местного Метрополитена, точнее это было что-то типа скоростного состава на антигравитационном принципе, и какие-то технические тоннели. Но все это Михалычу не было нужно. Позже на подземных уровнях будут организованы хранилища, ритуальные залы с центральным источником Магии, питающем весь огромный комплекс. При этом при расчистке подземелий надо было умудриться не задеть опоры всего здания. Для исключения возможности проникновения снизу. Михалыч решил спуститься в подземелья и запечатать стенами из магии земли все тоннели и пустоты, чтобы в дальнейшем переделать их под свои нужды. Проблема была в том, что подземные уровни почти равнялись высоте зданий над поверхностью. А учитывая, что не разрушенные небоскребы делового центра возвышались на более чем километровую высоту, то и подземелья также спускались на километр. Задача даже для монстра уровня Михалыча архисложная. Но для начала решили все-таки расчистить все на поверхности. После очистки Проклятого болота задача, казалось бы, простая, но действовать надо было аккуратно, что бы не повредить и так не очень целые здания. Поэтому никакого площадного "очищения". Все потихоньку, практически точечным методом.

* * *

Размазывая "Каменным кулаком" по стене очередного Крысомутанта, Михалыч размашистым движением вытер трудовой пот с лица, и тяжело вздохнул. Всего на двадцать метров в глубину по подземельям продвинулись, а уже так устал, как будто вагон угля разгрузил. Члены дружины были не лучшем состоянии. Нет, усталость была не физической, больше моральной. Оказывается мутантов не надо было завозить и создавать. В подземельях были свои собственные. Под воздействием различной боевой химии и радиации развились такие кошмарики, что мама не горюй. Из них крысомутанты самые безобидные. Ростом со среднюю собаку, с короткой жесткой шерсть, громадными бритвенно-острыми клыками. Передвигались они на когда на четырех лапах, а когда на задних. Больше всего поражало описание системы.

Вами был убито существо. Крысомутант ур. 8, получено очков опыта 640, Малый энергетический кристалл, мана 500, камень душ — крохотный (максимально возможный из полуразумного существа)

Собственно название было дано Михалычем, как только он увидел этих существ. Может это и не крысы были, друиду было не до биологии. Твари шли в атаку волнами по 200–300 особей. Сначала. А потом выяснилось, что они имеют какой-никакой, а интеллект. Где то на уровне неандертальца. Но вполне были способны как устраивать засады, так и нападать втихаря из-за спины, и с потолка, и снизу. А кроме Крысомутантов были ядовитые слизни, пауки, еще какие-то насекомые, ядовитая плесень, бронированные тараканы (по крайней мере с виду похожи) размером с ладонь. Спасали артефактные доспехи и выставляемые щедрой рукой Михалыча магические щиты. И ведь не остановишься. Один раз уже вышли отдохнуть. Когда вернулись, пришлось начинать все заново. Твари опять заполонили все уровни. Теперь отряды дружинников, усиленные магами медленно, но постоянно продвигались вперед, точнее вниз. Зачищенные участки укрепляли магическими защитными артефактами. Работа была похожа на прокладку тоннеля под землей. Пробили часть, укрепили стены, пошли дальше. Так и здесь. Одна радость, бойцы прокачивали уровни со скоростью реактивного самолета.

А как же все хорошо начиналось. От аборигенов местность была очищена уже давно, остатки мелких отрядов "Великой Директории" были зачищены отрядами Тимофея. От края леса было рукой подать, и оттуда доносилась птичья разноголосица и звуки, издаваемые различными животными. От того же леса веяло свежестью, ароматом листвы и цветов. Михалыч и его адепты не

торопясь расчищали территорию будущего Университета. Дело двигалось довольно медленно, но спокойно, не торопясь с перерывами на обед и просто на чай. Грязь, обломки бетона, перекрученная арматура, стекло. Иногда попадались какие-то машины, уже не понять какие, и скелеты, множество скелетов. Скелеты как и исходящая от них некроэнергия вполне поддавались заклинаниям "очищения", но друид приказал все костяки аккуратно упаковывать в полотняные мешки и отправлять на склад. Хотя некромантов на горизонте пока не наблюдалось, но подобный товар также можно было считать ресурсом. На будущее так сказать, может продать придется, а может какого некроса прикормить, в любом случае запас карман не тянет. Эльфы хотя и подивились подобной рачительности, но приказы самого Князя обсуждать было не принять. Михалыч же видел показания Системы:

Скелет человека (не воин), целостность 76 %, магической энергии 0 %, некроэнергии 250 ЕД. Пригоден для поднятия некроголема типа: скелет — рабочий 1 ур. Возможно создание на его основе некроголема типа: костяная химера, уровень зависит от умения некроманта

Поэтому такие вещи выкидывать нельзя. А ведь кроме таких скелетов, попадались и скелеты солдат, и ученых, пропитанные не только некроэнергией, но и магией. Соответственно, возможно было создание Скелетов-Воинов и Личей. Вот странно, Магии на планете до прихода Михалыча не было, по крайней мере природной, а некроэнергия была. И откуда магическая энергия в некоторых высокоранговых скелетах?

Во время неспешной зачистки друид продумывал, как лучше организовать структуру первого Университета, где будет преподаваться Магическая наука. После обсуждения с Профессором, было решено, что основных кафедр будет двенадцать:

— Кафедра Экологии, в которую входили все науки (магические и не магические) изучающие природу во всех ее аспектах.

— Кафедра Боевой Магии, объяснять не нужно, тут учили применять заклинания для нападения и защиты.

— Кафедра Военного Искусства на этой кафедре занимались, в основном, будущие командиры разных уровней. Аналог Военной кафедры в обычных ВУЗах. Тут могли обучаться как маги, так и не одаренные.

— Кафедра Бытовой магии, тоже понятно, любой маг, в любой местности должен устраиваться с максимальным комфортом в любых условиях.

— Кафедра Артефакторики и Амулетостроениня, одна из самых сложных и самых нужных,

— Кафедра Медицины, очень нужная структура. Высококвалифицированные медики будут очень востребованы, и их надо будет много.

— Кафедра Общей Магии, здесь будут преподаваться изучаться основы Теоретической Магии и применение магии в различных аспектах жизни людей.

— Кафедра Стихийной Магии, тоже понятно, изучение стихийных проявлений Магии очень важно.

— Кафедра Магии Высоких Энергий, здесь планировалось изучать Высшую Магию

— Кафедра Экономики и Управления, управленцы нужны всегда и всем,

— Кафедра Философии, эту кафедру традиционно в России очень недооценивают, тогда как во всех западных Университетах в развитие этой науки вкладываются огромные средства. Обной из задач такой науки является формирование национальной идеи, ее обоснование и применение, а также подводятся основы по понятие о месте государства в структуре мировой политики. Для княжества простирающего свои щупальца на три мира и тянущего их к другим мирам, эта кафедра вообще одна из самых основополагающих.

— Кафедра Литературы и Искусства, тоже не требует объяснения. Эта дисциплина вообще у эльфов одна из приоритетных.

Какие-то кафедры в дальнейшем планировалось развить в отдельные факультеты, а пока будущие студенты будут изучать все. Естественно немаги, будут изучать магию только в теоретическом плане, что бы знать с чем им придется иметь дело в будущем, и как встроить Магов в систему государственно управления и развития. Образование планировалось десятилетним, минимум. Ведь кто-то мойдет еще и в магистратуру. На выходе должны получаться бакалавры, способные использоваться в различных слоях общественного устройства.

Эх планы, планы. А пока Михалыч воздушным рассек очередного крысюка, и принялся водяными плетями кошмарить очередную волну мутировавшей нечисти.

Глава 30
Счастливчик Пашка
(18 августа 2023 года)

(Эта глава станет началом новой книги цикла (еще не решил второй или третьей), а персонаж главы ее главным героем, повествование от первого лица)

Сколько я себя помнил, мне никогда не везло. Если что-то могло случиться не так, оно всегда случалось. Мой бутерброд всегда падал маслом вниз. Я всегда спотыкался о кочку, которую до этого обходила не одна сотня человек. Если я мог потерять деньги, то я их терял. Я никогда не играл в карты на деньги. Первый раз, когда я играл в компании в дурака, я проиграл 36 раз подряд. С девушками я старался не общаться, боялся, что из-за моей неудачливости меня будут презирать, а хуже того — жалеть. Если и встречался, то с такими же неудачницами как я, и то недолго. Обязательно случалась какая-то фигня. Или я опаздывал, потому что застрял в лифте, или девушка не приходила, так как её задержали на работе (на учебе, в кружке, в секции или еще где). Как-то так. Езда за рулем превращалась в пытку. Если мои знакомые или друзья хвастались нарушением правил. Как они срывали фуражки с патрульных, удирали от погони и умудрялись скрываться в последний момент, то я всегда влипал. Стоило нарушить правило, как рядом оказывался гаишник, патрульный или просто полицейский. Вот так и протекала моя жизнь, серо и уныло.

Тем не менее, нельзя сказать, что это не пошло мне на пользу. Как говорят, что нас не убивает, делает нас сильнее. Я научился избегать правонарушений. Читал законы — это позволяло выкручиваться из сложных ситуаций. Там где я не мог взять везением, брал тяжелым трудом. Это развило такие качества как упорство, выносливость, трудолюбие, эмоциональную устойчивость. Правда, меня стали считать занудой, ботаником и невыносимо скучным типом, но это можно было перетерпеть. После школы я поступил в медицинский университет. Выбор профессии определялся отнюдь не романтикой, а тем, что врачи всегда могут найти хоть какую-то работу, независимо от везения. Чего мне стоило это поступление трудно передать. Никакого отношения к везению это не имело. Только труд и упорство. Я полгода не вставал из-за стола, занимался с репетиторами, ходил на разные подготовительные

занятия, в общем, упирался по полной. На вступительном экзамене во всех трех дисциплинах я вытащил тринадцатый билет. Трижды. Подряд. Но, тем не менее, поступил, пройдя по минимуму вступительных баллов.

Черная полоса, временами переходящая в жопу продолжалась и в институте. В общаге я попал в комнату с бывшими армейцами, пару лет как дембельнувшимися и поэтому значительно старше меня. На мою беду они не забыли, что такое дедовщина. Ни в одном студенческом обществе я не задержался, благодаря своей "удаче". Но, благодаря упорству и упертости, я все пережил. Армейцы благополучно спились и вылетели из универа, а я все-таки закончил. Думал, что черная полоса кончилась. Ну, в принципе, закончилась — началась та самая жопа. Из всех возможных специальностей мне выпала онкология. Причем попал в самую так сказать темную, мрачную, вонючую дырку. В маленьком поселке, в Подмосковье, в отделение, куда списывали только безнадежных, умирающих пациентов — онкологический бесплатный хоспис. Уставал по первости страшно. Стал замечать факты, что если даже к больнице я подходил бодрый и выспавшийся, то в самой клинике из меня как будто из меня выпустили воздух. Не помогали ни гекалитры кофе, ни тонны сигарет. Я всегда ходил полусонный. По закону я с каждым умершим пациентом должен был посещать местный морг и присутствовать на вскрытии. Так вот, я там бывал почти каждый день. И тут мне было комфортно, сонливости не ощущалось совсем. Подружился с персоналом, они по дружбе почти всегда подтверждали мои диагнозы, а в нашем деле это очень важно. Постепенно втянулся, жизнь стала мне казаться нормальной в своей серости и обыденности. Главное — никаких потрясений.

Тем временем в мире стали происходить странные вещи. Появлялись люди с необычными способностями. Их стали называть волшебниками, колдунами, экстрасенсами. Они могли силой мысли зажигать огонь, вызывать снег и дождь, могли поднимать автомобили за фаркоп одной рукой и многое другое. Таких людей стали назвать сверхлюдьми. Постепенно прижилось понятие Гроссы. Вслед за Гроссами стали появляться необычные места, где росли необычные растения, жили странные животные, происходили необычные вещи. В этих местах комфортно себя чувствовали только Гроссы и подчиненные им разумные. Там же они тренировались и повышали умения и навыки. Такие места стали называть — Аномалии. Аномалии, в свою очередь, делились на ранги — от белого, до золотого. Всего восемь рангов. Оттуда Гроссы приносили необычные вещи, которые очень дорого

стоили. Из этих предметов делали необычные поделки с различными полезными магическими свойствами. Такие поделки стали называть артефакты и амулеты. Иногда в этих Аномалиях появлялись странные существа, часто разумные. И у этих разумных было странное оружие, магические книги, амулеты, техногенные артефакты.

Очень быстро Гроссы вошли в элиту всех стран. Они стали главным достоянием и важным ресурсом этих стран. Каждая страна старалась привлекать как можно больше сверхлюдей на свою территорию. И если сразу после появления их попытались взять под контроль, то постепенно поняли, что это бесполезно. В неволе Гроссы не развивались, и постепенно утрачивали свое значение по сравнению со свободными сверхлюдьми. Постепенно Гроссы стали пользоваться особыми привилегиями. Потому как являлись и оружием, и передвижной больницей, и повышали урожаи на полях, да очень много можно было поиметь пользы с таких людей. Но почему-то очень мало разумных могли пройти испытание "медными трубами". В итоге меньше чем за три года Гроссы стали некой особенной кастой, которая вообразила себя некой избранной "верхушкой" эволюции. Они постепенно расширяли свои Поместья-Меноры. Дошло до того, что Гроссы стали подминать под себя целые области и регионы. Что привело к конфликту с государствами. Вновь начались конфликты и столкновения. Немногие лояльные властям Гроссы при поддержке армейских частей начали наступления на анклавы сверхлюдей и… проиграли. Нет, некоторых удалось задавить, но начиная с двадцатого уровня Гроссы становились ходячей армией из одного человека. Казалось бы, у армии столько оружия, столько силы, но надо сразу сказать, что большая часть армии перешла на сторону сверхлюдей. Мало кто откажется занять место наверху властной пирамиды, сразу под хозяином. Поэтому у Гроссов тоже была и техника, и оружие, и грамотные командиры.

Таким образом, появились обособленные территории, как во времена феодальной раздробленности в средневековье. Эти территории назывались по разному — королевства, княжества, герцогства, тирании, монархии, республики, диктатуры и прочее. Это коснулось всех. В том числе и США, и России, и Китая. Особенно Китая. Просто по закону больших чисел, Гроссов там было больше всего, а учитываю культуру боевых искусств и специфических понятий о культивации, в сочетании с нечеловеческим трудолюбием и упорством, самые сильные и многочисленные сверхлюди были именно там. Именно Китайцы оказались той национальностью, которая раздробилась на отдельные Империи быстрее всего. Именно Империи, независимо

от размера. Результат заставил Европейские анклавы объединяться в альянсы, федерации и союзы. Сейчас спустя три года от Перелома, так называли сам факт появления сверхлюдей, был самый пик соперничества этих образований. Малые территории сливались в большие, большие опять разделялись. В общем было весело. Всем, кроме меня.

Я, в своей малогабаритной однушке, мечтал о совершенно ином. Однажды в журнале я увидел фотографии. Фотографии как будто вышедшие из сказки. Свободные люди, которые растили хлеб, развивали ремесла и магию. Воевали, когда надо было защищать свою честь и достоинство. Оттуда поставляли все самые действенные лекарства, самые лучшие элитные продукты, удивительные амулеты и животных. Широкие степи и Величественный лес на горизонте. За три года никто не мог завоевать эти земли. Все завоеватели просто исчезали неведомым образом. Там была воля и свобода, там каждый мог добиться всего чего хотел. Откуда шли эти слухи, было неизвестно, но среди просто населения эти слухи ходили как смертельный вирус. Люди снимались целыми поселениями и исчезали в неведомых далях. Гроссы даже начали вводить драконовские санкции против переселенцев, иногда даже очень жестокие. Но ничего сделать не могли, люди находили возможность утекать как вода между пальцев. На главный источник раздражения воздействовать они тоже не могли. Во-первых, тогда надо было снимать войска с других участков, чем могли воспользоваться алчные соседи. А во-вторых, из тех земель шли важные ресурсы, на которые были завязаны многочисленные производства. Силы же, способной объединить непримиримых соперников для совместного похода пока не было. Земли эти назывались — Великое Княжество Лесное.

Пямятуя о своей удаче, я и не надеялся стать одним счастливых переселенцев. Мне просто нечего было предложить Княжеству. Я же не знал, что им просто нужны люди, неважно какие. Но все изменилось в один миг. Однажды отсыпаясь после ночного дежурства, вспоминал очередной хреновый день, в который я в хлам разругался с начальством и теперь обижался на весь мир и предавался самобичеванию. В это время перед глазами высветилось сообщение:

Поздравляем! Вы были избранны стать одним из спасителей своего вида!

Вам предоставлена возможность неограниченного развития!

Дерзайте и станете великим!

Ни хрена себе заявочки. Что еще за диковина, такая. Первое, что пришло в голову, галлюцинации от переутомления. Но

странные галлюцинации, тем временем, продолжались:

Мысленно произнесите "Меню персонажа"

Деваться мне было некуда, да и по большому счету было все равно и я мысленно подумал о том, о чем просят. Передо мной появился текст:

Общие данные

Имя: Павел Велорович Бляйхрот 31 год

Раса: Человек

Класс: Маг (за каждый уровень увеличивается характеристика интеллект и мудрость на 5) — Истинный Целитель (Дается только тем, кто в равной степени познал как жизнь, так и смерть, ибо не бывает одного без другого. Данный класс персонажа, может как налагать проклятия, так и исцелять их)

Титулы: нет

Характеристики:

Уровень: 13 (опыт 345/409.600) За уровень дается 5 ОХ

Сила: 10 (34 %) — пространственный карман на 100 кг (+10 кг за уровень), влияет на грузоподъемность и силу удара

Выносливость: 44 (56 %) 3.400/4.400 единиц, влияет на время выполнение работы и время бега

Телосложение: 12 (1 %) ХП 1.200/1.200 единиц, влияет на живучесть, скорость восстановление ХП и внешние данные (чем выше параметр тем ближе к идеалу для вашей расы)

Ловкость: 14 (12 %) увеличивает скорость передвижения и уменьшает время реакции на раздражители

Интеллект: 56 (37 %) МП 5.600/5.600 единиц, влияет на запасы маны и скорость принятия решений

Мудрость: 35 (45 %) регенерация манны 35,0 единиц в минуту, влияет на правильность принятие решений, увеличивает регенерацию маны

Удача: -98 (не повышается предметами и очками характеристик) шанс в % совершения удачного действия

Свободных очков характеристик 65 — можете распределить для увеличения характеристик

Умения:

Красноречие: 23 (вам приходится много говорить и убеждать, каждый уровень добавляет 0,5 % шанс уговорить собеседника)

Ремонтник: 3 (пожжете прикрутить лампочку, есть шанс что получится, каждый уровень профессии добавляет 0,5 % шанс на успешное выполнение действий по ремонту)

Аналитик 24 (вы слишком много думаете перед тем как сделать, каждый уровень добавляет 0,5 % появления дополнительного, часто неожиданного решения)

Профессии:

Целитель: 15 (Ваши больные умирают не так мучительно, когда вы делитесь с ними своей жизненной силой)

Некромант: 11 (периодически вы подпитываетесь энергией смерти)

Общая магия 21 (не бойся это могут все, ну или не могут):

— светляк 0

— зажигалка 0

— поделиться магией0

Стихии (каждые 10 уровней новое заклинание):

Жизнь: 25 (53 %) (вы часто делились своей жизненной силой с теми кто нуждался, в итоге стихия признала вас)

— Малое Исцеление 0

— Регенерация 0

— Чувство Жизни 0: Маг входит в контакт с самой жизнью и чувствует все живое — каждый росток, каждое биение сердца живого существа. Радиус воздействия 10 метров и возрастает с ростом силы заклинания

Смерть: 23 (82 %) (Вы слишком много возились с умершими людьми, в итоге вас признала Предвечная Госпожа)

— Стрела Праха 0 (атакующее заклинанине)

— Поднять Зомби 0

— Упокоение Нежити 0

Невероятно, значит вот так и становятся Гроссами! Нигде об этом не говорилось, а оказалось, что это старая добрая система РПГ, как в старой компьютерной игрушке. Мой зловещий смех распугал немногочисленных доходяг. Я уже представлял, как буду покорять мир, как под моей ногой будут многочисленные правители разных стран, как красотки, со всей "старушки" Земли, будут падать к моим ногам. Армии нежити под моим командованием сметут армии, ведомые могучими полководцами. Отрезвление пришло как всегда неожиданно. Я как раз начал копать в сети информацию по магии, раскачке, и, собственно, некромантам. Так вот выяснилось, что некромантам нигде особенно не рады. Как только какой некрос высунет на поверхность свою злобную мордочку, так сразу против него начинают объединяться даже самые непримиримые враги. После чего уничтожают всеми доступными средствами. Это пошло еще с самых первых появившихся некромантов. Они так "проявили" себя, что память даже спустя три года каждого такого мага уничтожают едва завидев. К тому же, ко всем этим неприятностям добавилась еще одна.

Недавно я попытался повесить картину на стену, и как и всегда каждый второй удар молотка или мимо гвоздя, или по пальцу. О чем-то более сложном, чем молоток или гвоздь, я даже

не задумывался, по бедности и по закону подлости. Любая сложная техника, кроме самого простейшего электрического чайника, вела, в моих руках, себя абсолютно непредсказуемо. Так вот, палец на руке у меня сейчас был в пару раз толще нормы и имел благородный багрово-пурпурный цвет. Идеальный объект для тестирования исцеляющего заклинания. Сосредоточившись на больном пальце левой руки, указал на нее правой рукой и мысленно нажал иконку "Малого Исцеления"… Палец болеть не престал. Болела правая кисть. Знаете, ощущение как будто коснулся оголенных проводов. Коротко, но о-о-о-оччень неприятно.

Внимание! Использование заклинания неудачно! Поражение откатом неправильно сработавшего заклинания:

— 200 ХП,

Дебаф после энергетического удара вследствие разрыва контура Магического Плетения — Телосложение снижено на 5 ЕД на 10 часов

Бонус — повышение интеллекта и мудрости на 20 ЕД на 10 часов

Да уж, интеллект, и правда, прибавился, не с моей удачей такими плюшками пользоваться. Хорошо не стал пользоваться "исцелением", повторно, или не дали сразу большое. Иначе, мои ХП обнулились бы сразу до отрицательных значений. И я поменял бы класс персонажа. Ага, вместо целителя сразу стал бы Личем. Офигеть, радостная перспектива.

Радостная эйфория сменилась апатией, а потом черной меланхолией. В голову стали даже приходить мысли о самоубийстве. Но сдерживали две вещи: во-первых, дурацкое упрямство, как же, столько лет выживал и тут, на тебе, сдаться, да никогда. Ну, и во-вторых, не с моим везением суициды совершать. Или крюк сломается или яд просроченный окажется. Тут или людей насмешишь, или пронесет как на ракете с поломкой унитаза. С балкона шагнуть тоже не получится. Обязательно на что-нибудь мягкое упадешь, убиться не убьешься, но только покалечишься. Тоже не вариант. Даже напиться не получится. Пару раз пытался, оба раза травился паленкой. И, самое обидное, ни какой реанимации, никакой токсикологии. Только три дня не вставал с горшка, оба раза. Даже рассказать кому, и то стыдно. Поэтому в расстроенных чувствах я шагал пешком в свою полуразрушенную больницу, в свой обшарпанный, десятилетиями не ремонтируемый кабинет, к своему старому Пентиуму 4. Этот, с позволения сказать, компьютер достался мне от прошлого закл…, то есть я хотел сказать коллеги. Он передал все это богатство, уходя на пенсию. Говорят все хосписы, дома престарелых и

прочие интернаты уже расселили, а больных куда-то отправили, где их с удовольствием принимали. Но я полагаю, что моя больница до сих пор не расселена по той причине, что я в ней работаю.

Осталось только сесть на скрипучее старое кресло с продранной тканевой обивкой и запустить старый компьютер. Единственные работающие программы то допотопный текстовый редактор от "Майкрософт" и пасьянс "Косынка". Оставалось только медитативно тыкать в карты и пытаться собрать их в колоду, заранее зная, что нихрена они не сойдутся. Обычно после пары десятков попыток я это дело бросал и начинал работать, но сейчас работать совершенно не хотелось. Поэтому, опустошив голову, я тыкал и тыкал пальцем в мышку с риском разрушить оный девайс. В такой обстановке прошло несколько часов. Тихое музыкальное треньканье в голове сработало как удар грома под ухом:

Вы совершили удачное игровое действие! Ваша удача повышена на 1 ЕД. В настоящее время общее количество удачи

— 97 ЕД

Ошеломленно я посмотрел на сошедшийся пасьянс. Впервые за 10 лет — У МЕНЯ СОШЕЛСЯ ПАСЬЯНС!!! Но самое главное у меня прокачалась характеристика. Причем именно та самая характеристика, которая отвечала в моей серой беспросветной жизни за все. Теперь у меня по жизни появилась цель!

* * *

(10 февраля 2024 года)

Все, моя характеристика "Удача" вышла в ноль, и я целый месяц добивал ее до единицы. Долбанные полгода ушло у меня на корректировку своей Судьбы. Именно так с большой буквы. Мой бутерброд перестал падать маслом вниз примерно в половине случаев. Я стал обычным человеком. Вы не представляете, какое это счастье просто быть обычным человеком, а не жалким неудачником. У меня появилась возможность просто ходить по улице, не опасаясь бесчисленных несчастных случаев. Ямог спокойно посидеть в баре с кружкой пива и нормальной едой, не опасаясь оказаться после этого на больничной койке. И так в каждом деле. Не поверите, мне даже девушки иногда стали улыбаться. А еще выяснилось, что при положительном балансе показателя "Удача", обнаруженный мной способ не работает, только при отрицательной. Но зато теперь

мне можно было начинать отрабатывать заклинания. Конечно, с показателем Удачи в одну единицу критов ждать не стоит, но, по крайней мере, не будет срываться каст. И первые опыты я решил провести на себе. Направив правую руку на свежую царапину, я активировал "Малое Исцеление". Буквально на глазах царапина исчезла. А в таблице статов, около заклинания, вместо ноля появилась единица. Дальше по закону научного жанра следовали опыты на крысах.

Зоомагазины на территории Подмосковья еще работали. Поэтому, скупив всех крыс и хомячков, потащил их домой. По деньгам обошлось не так уж и дорого. Хватило даже на корм несчастным грызунам. Не буду описывать подробно, как я проводил опыты на крысах, для неподготовленного человека это было бы шоком, а у медиков с первого курса учат препарировать живых лягушек, мышек и прочее. Удалось прокачать "малое исцеление" и "регенерацию" до полтинника. Обнаружение жизни шло лучше, но после 60 дальше не шло, видимо надо было идти в "поля", то есть разнообразие жизненных форм. Выше на крысах оказалось не поднять. Сама же Магия Жизни поднялась до 29, и дальше расти не хотела. Намного хуже дело обстояло с магией смерти. Много ли опыта и навыков можно поднять с мелких грызунов. К опытам с поднятием нежити я пока не прибегал. Банально боялся, боялся, что кто-нибудь увидит, чем я занимаюсь, а потом придет ко мне команда зачистки. Но, тем не менее, свои успехи я оценивал очень высоко. Это было моим первым шагом к будущему величию. Ну, так я тогда считал.

Как я не крепился, а все же Некромантия оказалась непреодолимым соблазном. Умертвляя крыску, я старался не повредить голову. Мысли о том, что повреждение головы может убить зомби, как стереотип научно-фантастических романов, крепко сидело в моем сознании. Опыты свои я проводил в основном дома. На работе было слишком много глаз. Вот и сейчас, положив на квадратную стальную пластину, размеров 50х50 сантиметров, которая служила мне своеобразным рабочим столом, убиенную крысу, я начал активацию заклинания. Серый, опалесцирующий конструкт из некроэнергии, видимый только в магическом зрении, медленно погрузился в крысиную тушку. Крыса спокойно встала и осталась стоять на моем рабочем столике. Не бегала, не суетилась, не дышала:

Поздравляю! Вы создали своего первого Зомби! Вы начали свой путь к могуществу!

Награда: Опыт 100.000, Магия смерти + 5

Получено заклинание: Слияние нежити 0 — Вы можете производить слияние нежити. При слиянии однотипных и

одноуровневых Некроконструктов, можно получить более высокоуровневую нежить. При слиянии различных видов Некроконструктов, можно получить новые виды нежити

Это было мегакруто. Такая простая вещь, открывала новые, просто головокружительные перспективы. Подчиняясь моей мысленной команде, крыса отбежала на край рабочей зоны. Ее место заняла вторая крыса. Поставив двух крыс рядом я произнес новое заклинание. Внезапно плоть моих зомби как будто потекла навстречу друг к другу. Затем две тушки слились, кости стали с хрустом перемалываться а потом формироваться заново. В это время крысы приобрели вид мешка или куколки, которая постепенно стала формироваться в новую невиданную нежить. Во-первых она стала в полтора раза крупнее, во-вторых на тушке появились выделяющиеся мускулы, передняя часть тушки расширилась в плечах, череп увеличился за счет челюстей и выросших зубов:

Крыса-зомби (модификант) ур.2, способность — калечащий укус

Посмотрев на получившееся чудо, я задумался. И мои руки потянулись к оставшимся крысам. Грызунам сегодня точно пришел карачун. Исследователь во мне зловеще смеялся и потирал руки. Ну это громко сказано. На самом деле мне хватило тушек крыс, что бы поднять уровень моего первого зомби всего до шестого, на это мне понадобилось 32 крысы. То, что получившийся некроконструкт был всего шестого уровня, ничего не значило. Внешний вид был поистине ужасающий. Размером с крупную кошку, зомби был похож на бульдога, с широкими плечами, коротким телом и мощными лапами с большими изогнутыми когтями. Челюсти больше напоминали крокодильи, только с большими зубами как у бультерьера. И кстати, ничего неэстетичного в поднятом зомби не было. Может быть если подняти зомби из гниющего трупа, то он и будет противный и вонючий, но свеженькие тела дали именно то, что называли нежить. То есть нежизнь, но и не смерть, это нечто среднее, непонятное и таинственное:

Крыса-зомби (модификант) ур.6, способность — дробящий ядовитый укус, секущий удар когтями, аура страха

Ничего так зверек получился. На ощупь, как жесткая кожаная подушка. Для дальнейшего повышения уровня я решил совместить тренировку с полезным делом. Короче, я взял его в свою больничку, и велел зомбаку сожрать всех крыс и мышей в радиусе сотни метров от здания клиники. Почему-то кошки в здании больницы не приживались, а крысы настолько обнаглели, что проникали даже в холодильник морга. Отпустив своего

первенца на "выпас", мои мысли повернулись в сторону уже упомянутого паталогоанатомического отделения. Но также как повернулись, так и отвернулись. Рано мне еще высовываться. Морг для некроманта — это замечательно, но пока слишком опасно. После недолгих раздумий, я решил сосредоточится на магии исцеления. Эта магия популярна, она позволит немного подняться, может быть даже заработать деньжат. А то в последнее время с заработком стало совсем кисло. Даже на обычные больницы не хватало финансирования, не говоря уж о мелких и захолустных хосписах. И потом тренировать магию исцеления на моих пациентах это вполне сочетается с медицинской этикой. Им просто уже нечего терять. Но даже так, я не собирался афишировать свои способности, пока не смогу делать что-то действительно серьезное. Нет для больного худшего средства, чем обманутые надежды.

Лечение больных с раком — довольно серьезное испытание, а лечения рака в последней стадии, еще и очень маназатратное. Во время очередного обхода, я незаметно для пациента запускал малое исцеление, столько раз, на сколько хватало энергии. Других я просто подпитывал Магией Жизни. После этого ждал день другой и проводил обследование на единственном доступном мне оборудовании — древнем электрокардиографе и на таком же древнем аппарате УЗИ. Выяснялись нерадостные факты, "малое исцеление" только незначительно облегчало страдания и боли, его мощности не хватало на что-то большее. С Магией Жизни было все намного сложнее и интереснее. Первоначально пациенту становилось легче, появлялись силы и желание жить. Но потом следовало резкое ухудшение. Обследование выявило, что энергия Жизни не только подпитывала организм больного, но также подпитывала опухоли. И тут надо было серьезно думать, как действовать дальше. Вот если бы опухоль сначала разрушить, а потом усиливать организм, для того, что бы он сам себя вылечивал, заодно приобретая устойчивость к раковым клеткам. Это было бы замечательно. И меня вдруг осенило. Задачка то сошлась с ответом. Ключом ко всем стала Магия Смерти.

Опять же, как добраться до опухоли. Если я буду запускать магию смерти прямо через кожу, то разрушу организм. Для эксперимента повез на обследования парня лет 25, с саркомой костей в финальной стадии. Делая вид, что буду делать обычное УЗИ, предложил вколоть ему обезболивающее, чтобы он от болей меньше дергался, парень согласился не раздумывая, чем я и воспользовался, вводя ему препарат для внутривенного наркоза. Убедившись, пациент уснул, я разрезал ему кожу по передней

поверхности голени, как раз над одним из очагов опухоли. Что нужно для сотворения Магии, в первую очередь воля мага. Я пальцем дотронулся до уродливого нароста и выпустил Магию Смерти, желая, чтобы все клетки подобного типа в организме были уничтожены. Магия утекала как вода. Хватило 2.500 ЕД энергии, когда отток внезапно прекратился, а опухоль под пальцами стала опадать как гнилушка. Оставшуюся магическую энергию стал вливать в область сердца в виде Магии Жизни. Вычерпал я себя до донышка. Стоило ли оно того узнаю не скоро. А сейчас больно буквально горел как в лихорадке. Пришлось бежать за физраствором и глюкозой, а затем литрами вливать в пациента жидкость, для снятия интоксикации вследствие распада опухоли. Ночь предстояла бессонная.

От нечего делать решил начать вкладывать очки характеристик. Дело тоже тонкое. Как распознать Гросса на начальной стадии развития — элементарно, он начинает молодеть и хорошеть. Мало кто из людей удержится от соблазна вложить немного очков характеристик в телосложение, что бы стать моложе, здоровее и красивее. Но за этим я пока не гонюсь, а вот резерва маны мне не хватает. Поэтому решил начать вкладывать в Мудрость и Интеллект. Понемногу, по одному очку в каждую характеристику, затем оценка результата. Я же не полоумный идиот, чтобы вкладывать сразу все, что есть. Непонятно как эта процедура отразится на моей бренной тушке. Поэтому постепенно, медленно и не торопясь. Не забывая при этом смотреть за пациентом. По плану я хотел повысить Мудрость до 50 ЕД, а остальное вложить в Интеллект. В итоге так и просидел, смотря за больным, и периодически повышая характеристики. И, вы знаете, когда я закончил, то кроме небольшой головной боли и повышения аппетита, никаких побочных эффектов. Зато, какая ясность и глубина мысли. У меня даже по молодости такой ясной головы не было. Как будто с разума сорвали пыльную простыню. А как же больной, а больной через неделю стал здоровый и выписался. Как я потом узнал, ему поставили какой-то диагноз, якобы похожий на признаки саркомы, а потом тоже выписали как здорового. Хотя об этом никто и не узнал, но меня буквально распирало от чувства собственной крутости. А еще система подкинула плюшек:

Поздравляю! Вы впервые использовали способности Истинного Целителя по назначению! Вы начали свой путь к величию! Продолжайте совершенствоваться дальше, и вас назовут Богом Целителей!

Награда: Опыт 1.000.000, +5 ко всем характеристикам, +10 к Магии Жизни и Смерти, Способность Взор Истинного Целителя

(можно видеть все находящееся и происходящее внутри живого организма)

Получено заклинание:

Сияние Жизни — волна жизненной силы в указанном направлении. Заклинание действует только на нежить, парализуя их и сковывая движения, при этом нанося незначительные повреждения. Заклинание эффективно против теней и призраков, которых оно не только сковывает, но и отталкивает на приличное расстояние

Призыв Нечестивых Духов — призывает из межмирья неупокоенные души существ, которые появляются в случайных местах в радиусе 10 метров вокруг мага. Количество и тип призванных душ зависит от силы мага и его познаний в Магии Смерти и Заклинии Призыва. Это могут быть как простые призраки, так и кровавые призраки (способные на убийства), банши, полтергейсты и призрачные рыцари

Это я неплохо так поработал. Сразу и уровень поднял, и основные (рабочие) стихии повысили свой ранг, дополнительные очки характеристик добавились. Заклинания только не слишком полезные, они для борьбы с другим некромантом или против светлых святош, с их Жреческой Магией. И те, и другие встречались настолько редко, что были исчезающе малой величиной. Обладание магом жизни или любым другим магом с лечащими способностями, было очень важно для любых кланов. Что, собственно, я и не учел, когда стал активно прокачивать свои способности. Вернее способность, единственное, что мне сейчас было доступно — это целительство. Больные закончились через три месяца. А через неделю ко мне пришли трое Гроссов с огненной способностью, представители доблестного клана Пуговкиных, которые держали половину Подмосковья. Они сделали мне безальтернативное предложение и дали сутки на раздумье. После чего обещали показать где живет Кузькина мать. Сутки я ждать не стал, и утек.

Оставленных наблюдателей обезвредил, насовсем, мой ручной зомбо-крыс, отожравшийся к тому времени до десятого уровня. А дальше начались мои приключения, которые закончились, когда я добрался до Лесного Княжества. Точнее я думал, что закончились. Как-нибудь я расскажу, как пробирался через границы анклавов, какие диковинки нового мира видел, как пытался пробиться на встречу с Князем, и как я договорился с Юрием I. В итоге закончилось все вассалитетом с обработкой в преобразователе и установке ментальной закладки. На закладку, кстати, я согласился добровольно. Просто предложение мне сделали из тех, которые делают раз в жизни. Во-первых, мне

предложили экспресс-курсы Эльфийского Университета (это возможно — лошадиные дозы эликсиров рулят) и создание индивидуального Магического Комплекта атрибутов, а во-вторых, предложили это:

В этом месте можно построить портал в мир Терра (Мир альтернативной Земли: эпоха — индустриальный период, магия — только Магия смерти, технологии — XX начало XXI века, разумные — осталось немного, опасность — очень высокая, ресурсы — высоко). Внимание на планете инфосфера и биосфера переродилась под воздействием пробоя в план Смерти, который получился после одного из экспериментов на Андронном Коллайдере. Большинство людей теперь стали нежитью, способной к эволюции. С каждым днем живых все меньше. Концентрация Магии смерти растет. Добро пожаловать в Зомби Апокалипсис!!!

И вот в Лето 2015 года в месяце июне, я стоял на входе в Новый Дивный Мир… А еще мне Михалыч подарил водонапорную башню.

Глава 31
Высунуть голову из кроличьей норы (14 июня 2025 года)

Провожая этого необычного парня, Михалыч вздохнул с облегчением, он с трудом сдерживался от порыва помахать платочком, перекрестить или дать благословляющего пенделя. Наконец-то закончился этот кошмарный год. И вот, казалось бы, загрузили человека по самую маковку, зелий драгоценных не пожалели, мастеров приставили. Он, по идее, вообще ни о чем кроме кровати и еды думать не должен был. Однако не учли бурлящую в Пашке силу Магии Жизни. Чем больше его нагружали, тем больше в нем сил оказывалось. Тридцатилетний мужик, а мозгов ни грамма. Хотя мозги то есть, но энергия его дурная их блокировала. Можно сказать, что он отрывался за все годы, которые он вынужден был проводить как гриб — во тьме и сырости, когда тебя регулярно удобряют дерьмом. Своими выходками он довел до белого каления даже обычно невозмутимого Профессора. Одни его Мега-Крысы, которые он продавал для борьбы с вредителями урожаев. Нет, с вредителями они боролись, и вполне успешно. Но ведь это НЕЖИТЬ, и она находилась в самом центре светлых ЭЛЬФИЙСКИХ земель, в средоточии Магии Природы и Жизни. А его рейды с казаками, даже эти лихие ребята поспешили отправить его обратно из-за безбашенности. Но самое главное это мерзавец отколол под конец.

Как он сумел соблазнить пару темный эльфиек — близняшек? К ним даже их собственные мужчины, из темных эльфов, подходить боялись, настолько они агрессивно воспринимали покушение на свою свободу. А уж какие фехтовальщицы, что называется от бога. Темных эльфов всего-то было семеро на три мира, из них женщин пятеро. Как и где они пересеклись уже не так и важно. Главное, что они принесли брачную клятву перед Древом. И вот, теперь, они втроем уходили на освоение Мира Смерти. Может, у него и было какое-то самоназвание, и может быть оно даже еще будет, но это уже головная боль Павла Велоровича. Темные эльфы, единственные кто может выносить эманации Магии Смерти. Но Михалыч все-таки не бросил своего непутевого Вассала. Он первым вошел в этот кошмарный мир. Хотя при первом рассмотрении ничего ужасного там не было. Подумаешь, несколько пожухлая растительность, немного

давящая атмосфера. Самый сильный дискомфорт доставляла тишина. Такая тишина, что казалось, сейчас лопнут барабанные перепонки. Друиды, конечно, переносят Темную Магию намного легче эльфов, но даже Михалыча пробрало.

Дальше Михалыч действовал по отработанной схеме создания Форпоста. Для начала площадное "очищение" с максимальным вложением силы, затем создание Источника Магии. В этот раз друид расстарался и создал Средний Источник Магии Жизни. Он чуть не расстался с душой, пока вылавливал в астрале Элементаля Жизни, тяжело это делать в Мире Смерти. Затем шел Сын Древа, которого Михалыч "прокачал" до третьего уровня. После этого действия, Мир Смерти присоединился к Межмировой Сети Княжества Лесное. Для этого Михалыч установил портал первого уровня. Привязку сделал на себя, Пашку и его эльфиек, Машку и Дашку. После этого были построены склад и небольшой домик. Все первого уровня. Если захотят, сами потом разовьют свое хозяйство, а пока влюбленным "рай в шалаше". В завершение строительства была высадка меллорнов и защитных насаждений. В этот раз Михалыч добавил к Форпосту свой "Ужасный Лес". Позже, в саму суть ужасного леса Пашка добавит своей Магии Смерти, и он мутирует так, что станет действительно Ужасным. Самым основным отличием от прочих форпостов было то, что во все растения были вложены камни душ. И, кроме того, что они были волшебные, они в прямом смысле стали живыми и почти разумными. Друид не показывал Пашке то, что он тут наделал, пускай будет подарком к свадьбе. Все-таки будущий властелин целого мира.

То, что он сам уже властелин нескольких миров, Михалыч скромно не упомянул. Зачем ему столько миров? Да затем, что это ресурсы. Это кристаллы, растения, металлы, технологии. Это энергия, в конце концов. Когда Лес разрастется хотя бы на треть мира, типа Солнечный Лес — это создаст просто невероятный запас энергии, практически бесконечный. А энергия это в первую очередь непробиваемый щит его владений. А его владения, это его база, его тыл, куда он может со всех миров тащить ништяки и плюшки. А чем больше ресурсов, тем больше возможностей для исследования Магии и ее законов. Даже тот самый непутевый Некромант Пашка, и тот принес ему во владения целый мир, пока, правда, еще недостижимый для большинства его подданных, но это только пока. Михалыч был уверен, что молодой маг возьмет эту силу под контроль, и тогда новый мир откроется для заселения, скорее всего людьми, для разнообразия. Одно только умение Пашки призывать призраков уже принесло такую прибыль, что окупило все его недостатки, включая

соблазненных эльфиек. Михалыч за этот год понаделал столько камней душ, что грузовиками можно вывозить. В общем со всех сторон выгодной дельце получилось подумал Михалыч потирая лапки.

* * *

Тишину небольшого городка в центральной части России взбудоражил странный и непривычный в двадцать первом веке звук. Это был звук множества копыт. А затем встревоженные жители увидели, как в город въезжала рыцарская конница. На самом деле не рыцарская, а тяжелая эльфийская кавалерия Княжеской Дружины. Их всего-то была сотня. Но все в зачарованной металлической броне, способной выдержать выстрелы из скорострельной 30-ти миллиметровой пушки. Копья, пропитанные магией могли пробить броню тяжелого танка (не лобовую). Мечи за спиной из зачарованной эльфийской стали говорили о том, что все они являются обоерукими бойцами. И уж никто даже не мог догадаться, что стрелы из притороченных к седлу луков, могут пробить любой известный бронежилет. Люди как будто попадали на съемки фильма, типа Властелина Колец. Впереди же ехал… Ван Хельсинг, только с кобурами маузеров по бокам. И ехавший впереди мужчина обладал поистине убийственной для любой женщины внешностью. Никто, конечно не догадывался, что приехал сам Князь Лесного Княжества. Все считали, что едет неизвестный Гросс, со свитой.

Да, вы правильно угадали, это был Михалыч с частью своей дружины. А начиналось все с того, что к нему приехали послы от правительства и некоторых анклавов, во главе с Владленом, тем самым представителем спецслужб, которого отсылали на пробное омоложение. Несмотря на полученное халявное омоложение, сильно радостным он не выглядел. После краткой беседы выяснилось, что от основной работы его отстранили. Прежнего доверия почему-то не осталось. Единственное, что оставили Владлену, это контакты с Княжеством и поставки "товара" в него, а также доставка продукции от эльфов. Дело, конечно, ответственное, но для работника калибра Владлена, как то мелковато. Вот и в этот раз попросили узнать сможет ли Михалыч, точнее те, на кого работает Друид, помочь с одним деликатным делом. Михалыча порадовало то, что до сих пор никто не догадался о личности таинственного Князя. Дело же было действительности необычное. В связи с повышением уровня магии на Земле, стали прогрессировать и паранормальные

явления. В частности в больницах увеличилась смертность в связи усилением деятельности агрессивных призраков и полтергейстов. Данные потусторонние сущности настолько отожрались, что стали видимыми даже в дневное время. А специалистов по успокаиванию такого рода проявлений они сами…того… искоренили. Тут могли помочь только сильные шаманы и некроманты.

— И ты понимаешь, Михалыч, Владлен отхлебнул свежего светлого пива, что великолепно варили в таверне "Золотой Ерш", в Новом Китеже, где и происходила эта беседа, Магов Жизни можно по пальцам пересчитать, причем одной руки. И не выпустят их кланы, а работа у них на год вперед расписана. Некромантов не осталось, а шаманов просить, да проще застрелиться. Сам понимаешь, что общение с ними, то еще испытание, а призраки реально достали, особенно детские, они последнее время перерождаются вообще в нечто кошмарное.

— А вот, тут Влад, тебе крупно повезло. Я ведь тоже немного шаман, и, думаю смогу тебе помочь.

— Ты серьезно, без шуток?

— Могу, конечно, и с шутками, но тут шутить не получится, а вообще сколько заплатите, тут дело такое, опасное, поэтому сам понимаешь…

— Да как не понять, оплата как всегда?

— Да, схема та же, камни, цветные металлы, люди, редкие растения.

— Тут мы специально для вас получили партию саженцев Американской Секвойи, всего пара тысяч штук, ты как, заинтересован?

— Серьезно, да за это мы вам полстраны очистим, а за остальное придется все равно заплатить!

— Да не вопрос, договоримся, и Владлен отхлебнул еще пива.

Вообще то, торговались почти полдня, но так, не торопясь, закусывая. Особенно тройная уха была хороша. Но в итоге договорились. И вот теперь Михалыч занимался объездом различных городов. И никому было не вдомек, что дефицитные камни душ, можно делать из призраков. И чем сильнее призрак, тем мощнее камень душ. А чем более он дикий, тем выше было качество такой души. Из тех камней, что помог сделать Пашка, большинство годилось только на усиление растений, а вот на сильные артефакты золотого качества, годились только камни душ из сильных диких призраков. И вот тут договор как раз был в тему. Правда, заказчика никто об этом не проинформировал. Существовала и еще одна статья дохода. Люди, люди которые

видели, что слухи не врут, и Княжество действительно существует, и в нем есть сильные маги и могучие воины. А дружелюбие, показанное Михалычем и Эльфами в общении с простыми людьми, еще больше убеждали население в правдивости слухов.

Только подойдя к бывшему зданию больницы, Михалыч осознал масштаб проблемы, и то, почему его подрядили на очистку данных объектов. В связи с кризисом цивилизации, в первую очередь пострадала такая важная структура, как система подготовки узкоспециализированных кадров. В том числе медиков, всех уровней. Те же, что остались, были очень ценным ресурсом любой территории. Поэтому их собирали в крупные больницы и предоставляли условия для работы, оборудование, снабжение. В этих же больницах обитали немногочисленные маги жизни, которые ценились еще выше. Наконец-то сбылась столетняя мечта всех русских врачей, их оценили по достоинству. А так как хорошая медицина всегда являлась предметом зависти соседей, то больницы превратились в своеобразные крепости, защищенные по высшему классу как магически, так и физически. По поводу магической защиты, не надо думать, что только Михалычу система подкидывала защитные печати и печати-ловушки. Артефакторикой не только в Княжестве баловались. Но именно, что баловались, на уровне средней силы амулетов. Только Михалыч подвел под Артефакторику солидную научную и материальную базу.

Но речь сейчас не о том, сейчас эскадрон подъезжал именно к такому вот сооружению. Обычное больничное здание из серого силикатного кирпича, вокруг старый парк, но в отличие от того, что помнил Михалыч про такие больничные парки, сильно почищенный и облагороженный. Не то что у эльфов, но все же попытка зачетная. Только вот этот парк по всему периметру был обнесен забором из бетонных плит с орнаментом из колючей ленты поверху, да еще и под током. По углам смотровые башни из тех же бетонных плит, с крупнокалиберными пулеметами. И еще внутри, что-то наверняка есть. Друида остановили на полноценном таком КПП и тщательно проверили документы. Потом с кем-то созвонились, и только тогда мага пустили во двор клиники. Войско оставили на лужайке около КПП. Наивные, думают, что если они поставили эскадрон под пулеметы, то этим обезопасились. А то что артефактной броне эти пулеметы ни почем, даже не догадались. Михалыча тем временем провели в кабинет Глав. врача:

— Здравствуйте уважаемый…?

— Можете звать просто Михалыч, и не смотрите на

внешность, я вам в дедушки гожусь!

— Надо же, а не скажешь. Меня, кстати Петром Ивановичем зовут, но можете называть просто Петром, я не обижусь.

— Петр не буду ходить вокруг да около, вы знаете, на что меня подрядили, поэтому с вашего позволения, я тут поброжу немного?

— Да ради всего святого, ходите, после появления в мире магии в больнице твориться черте что, а уж смертность среди, казалось бы, стабильных пациентов бесит просто неимоверно.

Михалыч откланявшись и отказавшись от чаю и "чего покрепче", отправился просто гулять по коридорам старого здания. Надо сказать, что ремонт тут сделали просто великолепный, а уж оборудование такое, что даже в столичной клинике не грех похвастаться. Но вот только стены этой больницы, просто источали боль и скорбь, многих сотен тысяч прошедших через нее пациентов. Она просто стекала со стен, уродливыми и зловонными потеками, видимыми только в магическом зрении, а еще в астральном. Это ж какая благодатная среда для мутаций безобидных привидений в высокоуровневую нежить, к тому же не обремененную материальным телом. Прям, хоть Пашку вытаскивай из его нового мира. Это просто удача, что друид был одним из немногих магов, которые обладают возможностью очистить больницу от этой гадости. Но самое главное случилось, когда Михалыч начал смотреть своим астральным зрением. Прямо в коридорах стояли толпы призраков, источавших удушающую черную ауру:

Дикий Адский Кошмар 20 ур., перерожденный под влиянием темных эманаций безобидный призрак. Способности: ментальный паразит (насылает галлюцинации угнетающие того на кого идет воздействие, тем самым питая паразит негативной энергией), телесный паразит (вытягивает жизненную энергию хозяина). Способен поражать несколько разумных одновременно. Аналогичен злокачественной опухоли, с теми же симптомами, с тем же исходом. Но, в отличии от онкологии, не поддается медикаментозной терапии

Жуткая штука. И несколько десятков тварей, от 18 до 25 уровня сейчас шарились в коридорах, их тонкие черные щупальца тянулись во все уголки больницы. Но больше всего их тянулось в больничные палаты. У Михалыча аж ладони вспотели от жадности. Да именно от жадности, ведь это идеальные источники энергии для артефактов золотого легендарного уровня. Он даже начал прикидывать, куда их присобачит. Ведь такие артефакты не могут быть массовыми, только индивидуального исполнения или по спецзаказу. Друид уже решил, что не отдаст их ученикам, а

сделает все сам. И, самое главное, эти духи помогут усилить его магический комплект. Но друид уже давно не был безрассудным, хотя и понимал, что без риска этих существ не взять. Штука в том, что их надо будет изводить сразу большими группами, чтобы они не разбежались или не смогли атаковать самого Михалыча. Поэтому маг взял самые лучшие драгоценные натуральные камни, накопившиеся от последних сделок, ритуальные схемы нанес на пергаментные листы и напитал магией под завязку. На всю подготовительную работу ушла неделя, но результат того стоил. Пожалуй вся эта авантюра с поездкой по стране того стоила.

Призраки ничего не чувствовали и только нервно полыхали аурой, реагируя на сильного мага. Пока не стало слишком поздно. После активации схем создания, в астрале поднялся вой сравнимый с хорошим торнадо. Но пятнадцать миллионов единиц маны влитые в пергаментные свитки, не оставили духам не единого шанса. А Михалыч довольно щурился на солнышке и пересчитывал добычу в инвентаре:

Великий камень душ — 28 шт, Легендарный камень душ — 13 шт, Мифический камень душ — 3 шт, Божественный камень душ (сделан из потусторонней сущности 30 ур. и выше) 1 шт

Но никто об этом не узнает, а друид не скажет никому. Незачем. Потому что он жадный и хозяйственный. И он не хотел, чтобы его прелесть кто-то внаглую отобрал, тем более, что желающих было вагон. А еще к этому можно было добавить с тысченку прочих камней душ, от мелких до больших и пара сотен семян "Цветка Феи". Души нерожденных детей, к сожалению, во множестве роились вокруг современных многопрофильных клиник. Но Михалыча утешало то, что все эти души станут прекрасными маленькими веселыми феями.

В своем походе по стране, у друида кроме очистки больниц было другое назначение, посмотреть мир. Оценить его потенциал и возможные угрозы. Вообще-то мир стал лучше. Не безопасней, а лучше. После того, как народ выплеснул накопившуюся агрессию, стали преобладать созидательные тенденции. Первоначальная раздробленность стала сменяться тягой к интеграции в крупные структуры типа союзов и альянсов. И в то же время у всего появился хозяин, а хозяин, если он настоящий, бардака не потерпит. К бардаку относится не только мусор на улицах, хотя и его стало меньше, но и снижение коррупции, воровства, бандитизма. Гроссы мягкосердечием не страдали, на конвенции, прочие права человека и различных меньшинств им было тоже плевать. Каждый мелкий правитель создавал свои своды законов. А так как гроссами почему-то никогда не становились юристы, то

и законы были предельно простыми и понятными, частенько основанные на морали и представлении о правилах правильно поведения самого законодателя. А вот тут уже работал закон естественного отбора. Слишком агрессивные и слишком слабые, как правило, уничтожались. Оставались те, кто был более или менее адекватен и мог договариваться с соседями. За одним редким исключением — были те, кому на все было нас… все равно, потому, что силы было немеряно. Вот, вокруг таких личностей и формировались альянсы и прочие союзы.

К настоящему времени самым крупным образованием стала, как ни странно стала Московская Демократия. Территория, которая располагалась между крупными центрами, такими как Москва, Волгоград, Оренбург, Пермь. Правители этой структуры первыми сориентировались и стянули со всей доступной территории войска и военную технику, что потом сыграло роль в противостоянии за территорию. Контроль тут держали сохранившиеся спецслужбы. Соответственно "демократия" была под контролем этих самых силовых структур. В противовес силовикам организовалось второе по величине государство — Петербургская Диктатура. Диктатором стал главарь самой большой бандитской группировки, который, обретя способности Гросса ментального типа, взял под контроль сначала все криминальные структуры, а затем подмял под себя весь город и область. Сейчас под его контролем находилась территория между городами Санкт-Петербург, Мурманск, Архангельск, Сыктывкар. Земли, конечно, суровые, но и богатые на ресурсы. На третьем месте стояла Сибирская Республика, но не по территории. Территория была как раз громадной — Новосибирск, Алтайский края, Красноярский край и Иркутская область. Власть тут захватили олигархи, и отпускать ее не собирались. И промышленность тут развивалась быстрее, чем в других странах. Классический пример того, как могут вести дела эти профессиональные организаторы и управленцы, если их прижать как следует на ограниченной территории, где некуда бежать. Небольшая, но сильная страна располагалось на месте Приморья. Собственно Приморское Королевство, славилось своими Гроссами, которые прокачивались на могучих морских монстрах. И основным доходом этого королевства была торговля ингредиентами и мясом морского зверя. Королем стал губернатор Приморья, который став Гроссом, конкретно прокачался и сам себя назначил сначала губернатором, а затем уже королем. Все остальное пространство между границами крупных стран занимали мелкие образования, которые постоянно делись, соединялись, снова делились, пока не оказывались поглощены

более крупными соседями.

Вот по этой каше и путешествовал Михалыч. Он смотрел, как живут люди, чем занимаются, как новая власть заботится о своих гражданах. Да, в общем, ничего не изменилось. Как жили люди, так и живут. Но при таких постоянных переделах территории неизбежно появлялись "лишние" люди. У кого дом разрушили, кто работу потерял, а кто просто сам потерялся. Вот таких лишних людей Михалыч вербовал, покупал и просто похищал. Мораль, не, не знаю. А люди нужны. Поэтому без всяких моральных терзаний друид хватал всех будущих эльфов и казаков и запихивал их в… портал. Да, именно портал. В Университете на Сталофаре разработали рунную схему переносной портальной площадки. Основа была передана Михалычем, а затем кластер мощных Мальгримов рассчитал последовательность рун, которая была нанесена на каменный диск, который и возили с собой дружинники Князя. У этого портального диска была только одна проблема. Энергопотребление. "Батарейкой" для него мог выступать только Михалыч. При этом за пятнадцать минут работы портала высасывалась мана и из кольца и их посоха и из самого друида. Но зато поток "мигрантов" не прекращался. Именно люди были главной ценностью для Михалыча. Ведь ему надо было заселять два пустых мира. Но нельзя сказать, что друид с дружинниками людей только воровали. Были и добровольцы.

* * *

Девушка без сил повалилась на дно оврага. Она бежала почти сутки, но уверенности, что она оторвалась от погони не было. Кому вообще может понадобиться гоняться за одинокими девушками. Вобщем-то любому, если девушка натуральная блондинка, голубоглазая, стройная, невысокого оста и с натуральным четвертым размером груди. А если ей всего 17 лет, то она делается еще более уникальным товаром. Именно так, товаром. Как только у Весты в 13 лет начала невиданными темпами расти грудь, то отчим практически запер ее в своем особняке. И сделать она ничего не могла, после смерти матери отчим стал практически хозяином ее жизни. А так как он был крупным чиновником в городской администрации, то пока он явно не начинал выбрасывать расчлененные трупы за забор усадьбы, то никто ему ничего не скажет. Когда начался новый виток развития цивилизации и планеты в целом, то отчим Весты оказался и тут в шоколаде, он стал магом с атрибутом Магии Земли. Он и в прошлом был связан со строительством, а теперь

мог не только участки под застройку нарезать, но и формировать грунт так, как надо строителям. За отдельную плату, мог и котлован точно по размеру сформировать, и дорожки укрепить так, чтобы асфальт несколько лет не расползался. Но была у него одна страсть — любовь к женскому полу. А так как законы изменились под новые реалии, то никто и не смотрел, что сильные Гроссы обзаводились гаремами, причем женщин особо и не спрашивали. Вполне был сформирован рынок, на котором можно было купить и рабов, и рабынь.

Веста сначала не понимала, почему с ней обращаются так строго, но потом постепенно дошло. Точнее до нее сам отчим и донес. Эти поглаживания, объятия, намеки. Вобщем ей планировалась роль жемчужины этого гарема, но Эдуард не был любителем малолеток. Ему нужен был сочный созревший плод, и к тому же нетронутый. Он как гурман, ждал, когда девушка расцветет окончательно. Поэтому ее резко приняли на домашнее обучение, отключили от интернета, приставили гувернантку-охранницу, все передвижения девушки отслеживались через видеокамеры. По идее, жаловаться Весте было не на что, вложенные в "телосложение" очки сделали отчима образцовым "Аполлоном", но вот внутреннюю гниль никуда не денешь. Витавшая в воздухе похоть, масляные взгляды, мерзкая усмешечка, которая как бы говорила, что никуда она от Эдуарда не денется, чувство беспомощности угнетало и вводило в состояние постоянного стресса. Но ему доставляло какое-то садистское удовольствие смотреть на ее метания. Веста даже начала набирать вес, но строго следивший за ней отчим, тут же пристроил пару своих любовниц, чтобы при помощи физических упражнений привести в Весту к идеалу. Начались такие жесткие тренировки, что позавидовал бы любой спецназовец. Наконец наступил день, когда Эдуард решил, что девочка "созрела".

В тот же день Веста сбежала. Но выяснилось, что в жизни она совсем не ориентирована, особенно в современной. Как прикажете бежать в розовом платье а-ля Барби. Ни денег на общественный транспорт, ни представления куда, собственно, бежать у нее не было, но воздух свободы пьянил, восхищенные взгляды прохожих волновали, а молодая энергия просто бурлила в крови, заставляя убегать все дальше и дальше от дома. Но день постепенно клонился к закату, красивые дома центра сменялись на трущобы, мужские взгляды делались все похотливее и агрессивней. А потом на горизонте появились преследователи. Найти такую заметную девушку по описанию труда не составило, а догонять на машине одно удовольствие, заодно и преследование добычи, разжигало сексуальный "аппетит" у

охотника. Тогда Веста побежала прочь от дороги, впервые она сказала спасибо, тем, кто занимался с ней гимнастикой и бегом. В итоге преследователи отстали ненадолго, а сама она оказалась лежащей в луже на дне оврага.

И, когда она уже готова была сдаться, Веста увидела отряд рыцарей. Настоящих, как в романе. А предводительствовал у них, самый всамделишный авантюрист. По крайней мере, так она его себе представляла по книгам. Гордая, несколько небрежная, посадка в седле, кожаный плащ нараспашку, кожаная шляпа, большие серебристые пистолеты. Даже перстни не портили этот образ, делая мужчину отдаленно похожим на смесь Джонни Деппа и Ван Хельсинга. Прилипнув к нему взглядом, девушка не могла оторвать от него взгляд и только чувство опасности за спиной позволило крикнуть изо всех оставшихся сил

— Помоги!!!

Михалыч сначала не понял, кто его зовет, но потом, бросив взгляд в овраг, утонул в невероятных ярко-голубых глазах. Он не обратил внимания ни на фигуру, ни на одежду, он даже дышать забыл. Это было то, что называется любовь с первого взгляда. Ну, так кроме глаз, смотреть то и не на что было, после лежания в луже. А потом друид увидел тех, кто хотел отобрать то, что он уже считал своим. Пара больших черных внедорожников и роскошный кабриолет. В марках Михалыч не разбирался и "Мерина" сходу не опознал. Но то, что девушку начинает окружать клетка из каменных прутьев, он заметил. Влив побольше маны, он заклинанием "изменение земли" разрушил формирующуюся клетку и создал каменные ступени, по которым незнакомка начала шустро карабкаться на Михалычеву сторону оврага. Неизвестный маг махнул рукой и вылезшие из внедорожников охранники открыли огонь по дружинникам из небольших ПП "Вереск".

Эльфы уже было вскинули луки, но Михалыч их остановил, артефактная броня по-любому пули остановит, а вот самому друиду полтора десятка новых Энтов не помешает. Он просто пустил на врагов "рой ос" с парализующим ядом. К сожалению, на Мага, окруженного песчаным щитом, такое не действует. Щит был пробит обычным заклинанием "Магической стрелы", но с очень большим количеством вложенной маны, а вслед за стрелой влетели "споры". И пока вражеский Маг кастовал каменную кожу, они уже были внутри. Все, победа! Земляной нифига не бойцом оказался. Да силен, да умел, но вот только в боях ни разу не был, за что и поплатился. Тем временем дружинники начали перебираться через овраг, где и начали складывать новых переселенцев в их собственные машины. Не собирался Михалыч

такое оставлять неизвестно кому. Выставит на рынке, а если никто не купит, то разберет на ресурсы. Сам друид в это время спустился на дно оврага и теперь на руках выносил наверх свое главное сокровище. После подъема, Михалыч на автомате навесил очищение на замарашку. И впал в ступор, как и его эльфийская дружина. Все еще находясь в ступоре, Михалыч кинул портальный диск на землю и напитал его маной. Затем протянул руку золотоволосой Принцессе и, когда она смущенно вложила свою нежную ладошку в его мозолистую лапищу, они на пару исчезли в портале. Дружинники только покачали головами, но свои обязанности не забыли, завели в портал лошадей, потом автомобили с "новобранцами", затем вошли сами, а последний, высунув руку в портал, подхватил потальный каменный диск и забрал его с собой, после чего портал с изящным чпоканьем сложился сам в себя и исчез.

* * *

Веста с трепетом осматривала исполинские деревья и необычные яркие цветы, что росли неподалеку от портала. Вообще все живое, что находилось вокруг, было исполинского размера, от зеленого цвета и полумрака в душе поднималось что-то дикое и таинственное. А еще воздух буквально звенел от магического фона. Уж она то, живя с сильным магом под одной крышей, знала, как чувствуется магия. Так вот, тут магии было просто запредельное количество. Но магия была не давящая, не гнетущая, как дома, а напоминала игристое вино, такая же радостная и праздничная. Она просто не знала, что именно как чувствуется чистая магия, не загрязненная эманациями скопившегося негатива, злых эмоций и агрессии. Всего того, что производит в умах людей современная цивилизация, и что в свою очередь ее и погубит. Но сейчас у цивилизации есть шанс, если как обычно она его не профукает. Почему-то все, кто получил магические способности, действуют так, как будто магия — это просто новый крутой гаджет, типа нового айфона. "Маглы с палочками", по-другому не скажешь. А посвятить всего себя Магии, принять ее своей сутью и всем телом, на это способны немногие. Михалыч был одним из таких немногих кто принял и потихонечку начал понимать всю многогранность Магического Искусства. Он сделал так, что сотни тысяч, а вскоре и миллионов людей, примут Магию, но и не откажутся от современных решений. А от Михалыча останется только следить, чтобы новое поколение не принесло катастрофу уже магическую. Но до этого

еще далеко, а сейчас друид смотрел в прекрасные глаза миниатюрной блондинки, и не мог оторваться. Навык "Казанова" действовал на него на все сто процентов. Этот Навык тоже потихонечку начинал входить в его суть.

Не думая как он будет объясняться с Алиной, Михалыч на Мышонке вез принцессу в свое логово. Девушка была ошеломлена лесом, рыцарями охраны, не боящимися людей животными, сказочным лесным замком. В замке девушку встретили две служанки-эльфийки. Вот тут она уже достигла предела восприятия. После этого, ее как марионетку, Михалыч отвел в гостевую спальню, помог раздеться, сводил в ванную, а потом переодел в сорочку из эльфийского белоснежного шелка и уложил спать. Надо сказать, что пресыщенная впечатлениями девушка практически не сопротивлялась, а друидский Казанова с трудом удержался от того, чтобы не вцепиться руками в соблазнительные округлости и залезть во все, не менее соблазнительные, впадинки. Глядя на розовые вишенки аккуратных сосочков, он готов был взорваться от возбуждения, но понимал, что сейчас не время. Так можно загубить зарождающуюся любовь и доверие, которое возникло между мужчиной и женщиной. Уложив девушку спать, Михалыч чтобы успокоиться вышел на воздух и уселся медитировать на берегу "купели возрождения". Это как всегда помогло очистить голову и успокоиться. Великий Лес, всегда успокаивал и поддерживал своего создателя. Друид подумал, что жену надо вызвать из Солнечного Леса, так как если не можешь избежать неприятностей, то лучше их возглавить. Это, кстати, было не трудно, достаточно пожелать и Лес отправит мысленное обращение к любому человеку, чей образ помнит отправитель. Вот такой вот сервис, правда, доступен только магам, но справедливости нигде и никогда не было.

Веста открыла глаза, и сначала не поняла, где она находится. Потом, постепенно, воспоминания начали поступать к ней широким потокам. Она покраснела до свекольного оттенка, когда вспомнила, как ее спаситель мыл ее в ванной и переодевал ко сну. Затем она стала осматривать спальню. Вопреки ожиданию, никаких четырех спальных кроватей, обычная полуторная деревянная кровать с тонкой растительной резьбой на спинках, придвинутая к стене, завешенной огромной медвежьей шкурой с густым искрящимся мехом (ага, с медведя оборотня содрана). Сами стены тоже необычные, сложенные из толстых бревен, но пол каменный и покрытый пушистым ковром изящной работы. В комнате присутствовал рабочий стол, шкафчики для одежды, книжные стеллажи с большим количеством толстых фолиантов с

кожаными переплетами. Небольшой камин, оформленный все в том же стиле с обязательной резьбой. Вообще резьба присутствовала везде, где это было возможно, чтобы не перегружать сознание. Она была больше похожа на кельтскую вязь, с чем-то неуловимо родным и близким. Откинув мягкое шерстяное одеяло, Веста погладила мягкую и скользящую ткань сорочки, и легко вскочила с кровати, ноги сразу утонули в ворсе ковра, по которому она подбежала и распахнула створки. В комнату ворвался аромат цветов и веселое птичье щебетание, мягкие золотистые солнечные лучи упали на девушке на лицо, и со стороны казалось, что она вся светится мистическим золотым светом.

Не успела Веста расслабиться, как дверь практически без стука распахнулась, и в комнату впорхнула стройная русоволосая эльфийка в шелковом длинном платье всех оттенков зеленого, подпоясанная широким поясом, на котором висел большой нож в ножнах, на ремешках была подвешена тоненькая книжица со светло-зеленой кожаной обложкой. В руках у девушки был тонкий короткий посох их светлого дерева с набалдашником в виде прозрачного некрупного камня. Чего у вторженки было не отнять, так это диковатой, природной красоты и утренней свежести.

— Ну, привет, сестренка! С ходу припечатала эльфийка, меня Алина зовут.

— А я Веста, и почему сестренка?

— А ты еще не поняла, тогда я тебе объясню, жены одного мужчины у нас считаются сестрами, так что привыкай.

— Ж-женами, ошеломленно проблеяла Веста, такого она точно не ожидала, она и замуж то не собиралась, а тут сразу младшей женой будет.

— Ну да, это ведь тебя Юра приволок вчера, он и объявил всему Лесу, что ты его будущая новая жена.

— А разве так можно? Веста все никак не могла скинуть наваждение от очередной порции информации, которая обрушилась на ее бедную голову.

— А ты привыкай, в нашем Княжестве все возможно, подмигнув, весело сказала Алина, присев на краешек стола.

А дальше начался обычный женский, малопонятный для мужчин разговор, который для нормального мужика звучал песней на иностранном языке — красиво, завораживает, но нихрена не понятно. Нет, отдельные слова и фразы разобрать можно, но связать их в общий логический смысл невозможно.

А события меж тем развивались стремительно. Сообщение, разосланное всем разумным, которым необходимо было присутствовать на церемонии, было разослано. Гости постепенно

съезжались, замок не смог всех вместить, поэтому лес украсился платками гостей. Именно украсился, так как шатры из шелка всех оттенков, смотрелись именно как елочные украшения на новогодней елке, пестро и гармонично. Затем была красивая церемония, когда пара выходила из туманного леса, приносила свою кровь в жертву Древу, затем было принесение клятв, и поцелуй у лесного алтаря. Потом подошедшие гости с пением гимнов восхваления новобрачных и Великого Леса подносят молодым ритуальную чашу Здравура, и золотистая вспышка благословения Материнского Древа. Нехилый такой бафф на счастье и удачу для всех присутствующих. Потом гости также тихо удалились, собственно и приходили они в основном из-за этого благословления. Эльфийские церемонии вообще тихие и таинственные, с мелодичными песнями и воздушными танцами лесных красавиц, на утренней заре в языках тумана.

Веста и Алина сидели в комнате блондинки, и тихо разговаривали, затем старшая жена расправила складки на сорочке Весты, покрыла ее голову тончайшей вуалью и тихонько произнесла:

— Иди. Эта ночь только твоя, но только эта, потом будем к нему ходить вдвоем.

— Ты так спокойно об этом говоришь?

— После первой ночи посмотрим, как сама запоешь, тогда и поговорим.

— Ну, я пошла, покраснев от смущения, пискнула Веста.

— Иди, и ничего не бойся.

Веста выскользнула за дверь и как тень метнулась в сторону спальни Михалыча. Сама же Алина молча сидела на кровати, и из прекрасных глаз ее текли две дорожки слез. Хотя Друид и заглушил ее воспоминания, но все равно, в глубине души, она помнила свою прошлую жизнь и свои девчачьи мечты и чем все закончилось. Поэтому теперь она только могла пожелать этой наивной и чистой девочке, того большого счастья которого не было у нее. А в спальне Князя тем временем тихонько вошла Веста, она с восхищением смотрела на широкую мускулистую спину своего мужчины, смотревшего в распахнутое окно. Затем он обернулся, медленно приблизился к девушке, бережно снял вуаль, и посмотрел в глаза, которые мерцали как драгоценные камни в отсветах огня камина. Михалыч развязал тесемки сорочки, и она скользнула вниз по восхитительному телу. Затем были поцелуи, вздохи, тихие стоны и короткий девичий вскрик, как прощание с прошлым. Потом было таинство любви, и на этом можно опустить подробности, так как это касается только двоих влюбленных.

Утро было…болезненным. Веста чувствовало себя, так как будто ее всю ночь жестко гоняли в спортзале. Ломило все мышцы и особенно сильно между ног. Но при этом боль была хорошая, как после удачной тренировке, когда чувствуешь, что все тело радуется нагрузке. Со спины ее обнимала могучая мужская рука, вцепившаяся в молодую грудь. Она вспомнила как они ночью "тренировались" и в очередной раз мило покраснела. В этом момент с шумом распахнулась входная дверь и в спальню влетела, по-другому не скажешь, стройная миниатюрная зеленоглазая брюнетка, лет пятнадцати и опять эльфийка. Она плюхнулась с разбегу на кровать, от чего Михалыч рывком принял сидячее положение:

— Оксан, ты чего? Так же и инфаркт заработать можно!

— Ага, инфаркт, тебя, Михалыч, и лопатой не убьешь! И опять опоздала, но ты не отвертишься, третьей женой буду я, только годик подожди! И чтобы никаких больше жен, пока я не подрасту!

Веста распахнула прелестный ротик, а друид шлепнул себя ладонью по лицу. Занавес.

Глава 32
Из леса выдачи нет
(24 августа 2026 года)

Егор Платов открыл ворота своей маленькой мастерской. Здесь, на тихой окраине Нового Китежа находилась одна из трех мастерских по обслуживанию глайдеров и флаеров, находящихся в столице Предполья. До сих пор, Егор не мог поверить, что фантастика стала явью. Что мог себе раньше позволить обычный рядовой инженер, не имеющий ни особых амбиций, ни навыков выживания в обществе развитого капитализма. Занимался мелким ремонтом квартир, установкой пластиковых окон, по электрике тоже мог кое что сделать. Но с приходом нового времени, работы стало меньше, а свободных и умелых мужиков намного больше. И началась не жизнь, а выживание. В который раз Егор порадовался, что к своим 45 годам не обзавелся ни женой, ни детьми. Расписывать все его мучения смысла нет. Он и таксовал и питался одной рыбой из речки Петрицы, летом возился в огороде на окраине. Но потом услышал о вольных землях, где можно стать тем, кем больше всего хочешь и мечтаешь. Постепенно мысли оформились в конкретные шаги. Он продал свою пустую трехкомнатную квартиру в центре Подольска, на вырученные деньги закупился поделочными полудрагоценными камнями. По слухам в том далеком Княжестве они ценились довольно высоко. Через знакомых удалось даже раздобыть несколько неограненных изумрудов. Сев на свой старенький, но еще крепкий мотоцикл "Урал", мужчина уехал в закат. Ему повезло, что новые хозяева территорий еще только начинали осознавать ценность человеческого ресурса.

На новом месте приняли Егора на удивление хорошо. На таких как он переселенцев, смотрели в княжестве действительно хорошо. За камни заплатили новыми монетами Княжества Лесное. Всего получилось 1500 золотых монет, 80 серебрянных и 56 бронзовых. На всех кругляшах, размеров с пивную пробку и толщиной около 3 миллиметров, было изображено дерево, а на другой стороне какие-то письмена, похожие на арабскую вязь и цифра номинала. На вопрос о подделках, ему просто показали, как настоящие монеты светятся магией в специальном проверочном артефакте, который есть у каждого торговца. Сам город Новый Китеж тоже понравился, своей необычной сказочно-лубочной архитектурой, неспешностью и основательностью

жизни. В этот город невозможно было не влюбиться. А потом он увидел ЭТО. На фоне повозок запряженных лошадьми и редких верховых, мимо него пролетело НЛО. Уже потом, он узнал, что это был обычный пассажирский флаер. И тогда уже Платов решил для себя, что хочет заниматься именно этими необычными механизмами. Когда объясняли механизм принятия гражданства, ему рассказали, что, так как он добровольно и самостоятельно добрался до Княжества, да еще и не с пустыми руками, то ему предоставляется возможность не только полежать в лечебном коконе Великого Леса, но и выбрать направление своего будущего развития. А предлагали много кого. Можно было стать крестьянином, воином, казаком и даже магом. Но Егор выбрал для себя человека-ремесленника.

Только когда колонна будущих граждан подъехала к границе лесной зоны, Егор понял, что леса он по-настоящему никогда и не видел. Это был ЛЕС, со всеми большими буквами. Он буквально светился от Магии, а проводниками были самые настоящие ЭЛЬФЫ из сказок дедушки Толкиена. Когда его спросили, не хочет ли он сам стать эльфом, Платов неожиданно отказался, так как тогда он не сможет заниматься так поразившей его техникой будущего. На что высокий брутальный мужик в кожаном плаще только пожал плечами и засунул мужика в странную светящуюся штуку. Выйдя из преобразователя Егор, ничего особенного за собой не заметил, только то, что стал вдвое моложе и немного мускулистее. Но самым главным стало то, что появилось странное желание, глядя на разные механизмы или предметы, сделать такие же или разобрать имеющиеся и как следует изучить их. После чего свежеиспеченного ремесленника отправили в штабную палатку, так Егор для себя определил самый большой шатер, на собеседование. И тут он сам от себя не ожидая стал соловьем разливаться о том как ему хочется, аж до зуда в руках, заниматься летающей техникой и всяким таким интересным вообще.

Хотя Егор считал, что сильнее его уж не удивишь, он отправился в путешествие через самый настоящий портал в самый настоящий параллельный мир, ну или перпендикулярный, в этом Платов как то плоховато разбирался. Но вот в этом самом параллельно-перпендикулярном мире он увидел самое удивительное зрелище — Эльфийский Университет. Эти вычурные фигурные башни, уходящие в облака, арки, переходы и галереи. Везде со вкусом нанесенная изящная каменная резьба и дорогая обстановка, кругом куча эльфов и странных приспособлений, а еще множество странных больших крабообразных существ. Но самым впечатляющим был учебный

центр подготовки специалистов. Немногочисленную группу будущих специалистов завели в большой зал, в котором ровными рядами стояли футуристического вида кресла, похожие на стоматологические. Сверху кресел крепилось что-то типа большого фена для сушки волос, которые показывали в старых фильмах. Их группы передали нескольким эльфам одетым в белые халаты, которые в свою очередь рассадили людей по креслам, а потом, вместе с колпаком, опустилась тьма и в этой тьме появились странные надписи и голос, говорящий на неизвестном языке. После нескольких вопросов, на которые Егор не смог ответить, голова закружилась, появилось ощущение что в голову запихивают какие то образы и символы. После чего голос начал говорить уже понятные вещи:

— Вас приветствует гипно-обучающая система "Ментор157/568GJY", вам загружена языковая база Цивилизации Сталофар. По умолчанию вам для изучения предоставлены следующие базы знаний:

История и Законы Княжества Лесное — безранговая,
Техник — 4 ранг,
Ремонт бытовой техники — 3 ранг,
Ремонт и обслуживание наземной техники — 3 ранг,
Глайдеры и флаеры — 3 ранг,
Ремонт атмосферных летающих аппаратов — 4 ранг,
Промышленность — 4 ранг,
Промышленные принтеры — 3.

Загруженные базы знаний — давали общее представление о том, куда он попал, как была основана та государственная структура, где теперь придется жить Егору, основные законы. Собственно эти самые гипноизлучатели для обучения техническим и научным премудростям были найдены поисковой командой в одном из бункеров чуть больше года назад. Сначала решили, что для эльфов эта находка абсолютно бесполезная, но потом там же были найдены обучающие базы знаний по математике, физике, биологии, генетике, медицине и прочим фундаментальным наукам. Казалось бы, зачем эльфам математика, но оказалось что и лучникам и воинам и магам она очень даже в тему, как и физика. То, что народ лесной, не значит, что он дикий, и естественные науки легли очень даже неплохо на развитые мозги Лесного Народа. Но чтобы не расслаблялись, до достижения 21 года учиться требовалось по старинке. Для этого распакованные базы знаний были загружены в мальгримы и в общую сеть. Тогда же большинство найденного учебного оборудования было доставлено в этот вновь созданный

обучающий центр, который обещал стать основой будущей цивилизации. Далее выяснилось, что данный базовый пакет был предоставлен Княжеством бесплатно, как инвестиция в будущее. Все дальнейшие улучшения и оборудование придется покупать самостоятельно. Для этого предлагались различные целевые кредиты под небольшие проценты.

После усвоения ознакомительной информации, начался АД. Голова нещадно болела, после восьми часового обучающего сеанса, Егор с трудом дополз до своего места в общежитии Центра и сутки собирал мозги в кучку, после чего следующие восемь часов опять превращали их в мелко нарубленный фарш. Мучения продолжались почти пять месяцев, после чего курсантам дали неделю отсыпного и затем отправили на практику по выбранным специальностям в различные мастерские Нового Китежа. И вот, спустя еще три месяца он, наконец, открывает свою собственную мастерскую. На это ушли все его сбережения, и еще тысячу золотых пришлось брать в кредит. Но зато мастерская, хотя и находилась снаружи городских стен, зато почти у самых Лесных ворот, от которых шла дорога в сторону Леса. В ней было все необходимое дл старта: малый универсальный набор инструментов техника, три ремонтных дроида состоящих из двух рабочих и командного центра на основе малого искина. Он же играл роль гравиплатформы для перемещения всего комплекса и небольших грузов. Но самым интересным и важным приобретением был малый 3Д-принтер, на котором можно было изготавливать запчасти к технике, кроме особенно тонкой электроники. Но эти компоненты производились автоматическими линиями в подземной части Нового Китежа и окрестных городов. В самом Университете и в лесу ставить такую технику не решились. Непонятно как концентрированная магическая энергия подействует на столь тонкие объекты. Можно было бы, конечно их экранировать, как Михалыч поступил с обучающим комплексом, но эльфы всякую такую машинерию не переносят чисто физически, вот и выселили малые производственные и перерабатывающие комплексы на территорию людей.

Егор вошел внутрь, погладил блестящие корпуса аппаратуры и принялся распаковывать имущество в ожидании первых клиентов. Про висящий кредит забывать все же не стоит. Ждать клиента пришлось не более получаса. Сильно помятый глайдер-грузовичок, эдакий пикап будущего, прикатили на двух параллельно поставленных телегах, запряженных трицератопсом. Вообще непонятно, зачем грузовик, если есть трицератопс. Но, тут как говорится, на вкус и цвет… В области реакторного отсека

была солидная такая рваная дыра. Как не взорвался сам реактор, наверное только чудом.

— Мужики, это чем вас так приласкали?

— Не поверишь, из РПГ вмазали! Бандосы подкараулили, и ведь совсем недалеко от Китежа! Хорошо порожняком шли, за товаром в соседний анклав. Реактор уцелел, но видать, энерговоды перебили. Повезло. А потом отбивались, пока казаки не отбили. Глянь, можно чего сделать.

— Хорошо, сейчас посмотрю.

Платов подключил к специальному разъему универсальный диагност. На удивление, кроме помятых кузовных панелей и в хлам раскуроченных энерговодов ничего серьезного не обнаружилось.

— Так, повезло вам, реактор цел, только контроллер немного осколками побило. Заменю провода, контроллер, панели кузовные опять же. Все это вам встанет в 70 золотых. Еще пару монет накинете и покрашу заново.

Мужички немного поторговались, но в итоге Егору удалось вытянуть из них 74 золотых и 50 серебряных монет. Скажете дешево, но вот как протекал ремонт. Пока торговались, малый ремонтный комплекс шустро разбирал грузовик. Затем Егор подсоединил искин глайдера к промышленному принтеру. Имея всю информацию по пикапу в памяти искина не надо было заморачиваться с поиском подходящих запчастей. Достаточно загрузить материалы по списку, и, через некоторое время, на руках имелись все необходимые запчасти. Электронные компоненты для починки контроллера у Платова были. Поэтому до обеда ремонт был закончен, еще полчаса на покраску и машина зависла над парковочной площадкой. Звучит просто, но за этой простотой стояли месяцы учебы и практики. Егор довольно потянулся и уселся в новенькое кожаное кресло за рабочим столом в глубине мастерской. На столе кроме инструментов и стопки пока еще не исчерченной бумаги дремал, шевеля усиками, Чико, его собственный питомец-мальгрим. Маленький, но очень умный. Он не любил оставаться один в квартире над мастерской, предпочитая наблюдать за работой хозяина. Налив крепкого чаю и достав свежие пирожки, молодой мастер с удовольствием откинулся в кресле и удовлетворенно вздохнул. Сбылась его мечта, жизнь удалась!

* * *

В это же самое время, Михалыч тоже радовался. Новостей

было две, и обе хорошие. После того как прошел медовый месяц, или немного больше, Весту все-таки удалось запихнуть в преобразователь. Друид мотивировал это необходимостью инициации девушки как мага. Ради этого Веста преодолевая себя залезла в странную светящуюся хреновину. Когда Михалыч посмотрел интерфейс, его изумлению не было предела:

> Человек — Высший Маг, Друид 5 ур., способности — Магия Природы (высокая предрасположенность), Магия Света (высокая предрасположенность), Магия Жизни (высокая предрасположенность), единение с природой. Не модифицируется, может создавать Гримуар.

Она была потенциальным друидом, а самое главное было то, что она может рожать маленьких друидов и наследников Княжества. Стало понятно, что любовь с первого взгляда на самом деле просто связь между крайне подходящими друг другу разнополыми особями одного вида, своеобразный импринтинг. Обычный животный инстинкт размножения, приправленный развитыми мозгами. В итоге получается ментальная связь с первого взгляда. Шансов сорваться с крючка ни у Михалыча, ни у Весты не было. Спустя несколько часов счастливая новообращенная Светлая Друидесса выпорхнула из преобразователя во всей прелести своей первозданной наготы. Чем Михалыч моментально воспользовался, благ вокруг никого не было, он отослал их заранее. Спустя еще несколько часов вспотевшие, усталые, но очень довольные молодые люди лежали в мягкой густой траве, и друид рассказывал друидке о том, что именно дало ей лежание в преобразователе. А заодно Михалыч выяснял предпочтения девушки в материалах магического комплекта. Не удивило друида то, что в качестве металла девушка предпочла светлое золото, а в качестве основы посоха белые молодые ветви меллорна. В качестве обложки для Гримуара Веста выбрала светло-золотистую кожу. Порадовало Михалыча то, что блондинка обошлась без розового цвета, а также выбор формы кинжала. Индийский пеш-кабз, изящное и таинственное оружие, весьма подходящее красивой женщине.

Не успев прийти в себя от одной радостной новости, как следом за ней последовала вторая. Владлен, тот самый экспериментальный старый молодой человек внезапно решил стать подданным Князя Юрия. Неизвестно, сам он решил, или таким образом спецслужбы решили протолкнуть своего агента, но путь его как агента конторы закончился в преобразователе. И начался славный путь персонажа:

Человек — Высший Маг, Друид 12 ур., способности — Магия

Природы (высокая предрасположенность), Магия Тьмы (высокая предрасположенность), Магия Смерти (слабая предрасположенность), единение с природой. Особые способности: Стратег, Аналитик, Психолог, Мастер рукопашного боя. Не модифицируется, может создавать Гримуар.

Темный Друид, мать его ети! Главное везение тут в том, что Магия Смерти проявлена слабо, иначе пришлось бы отправлять его к Павлу Велоровичу, зомби культивировать. А так получился весьма способный руководитель для Земного филиала Княжества. Судя по тому, что у него проявилась магия смерти, душегуб еще тот. Как говорится, самый злой пират, но успешно притворяется добрым. Но Земля это вообще место такое… злое, хотя внешне и местами выглядит прекрасно… там, где не ступала нога человеков. Там же где ступала… остаются кровь, грязь и мусор, очень много мусора. Некоторые страны пытались окультуриваться и очищаться от грязи на улицах. Вводили переработку мусора и жесткие экологические нормы, но, как только немного ослабляется контроль, или появляются новые люди, то сразу же на улицах появляется грязь, в душах дикость и агрессия. К сожалению, большинство населения земли живет в кучах мусора. Поэтому, если в Солнечном Лесу требуется добрый хозяин, в Сталофаре воинственный и резкий на решения, то на Земле нужен твердый духом и жесткий до жестокости. Собственно сейчас он и осваивался в Великом Лесу. Заодно обучаясь в Университете на аналоге заочного факультета и примеряя свой новый магический комплект на основе Черной Бронзы, Кровавого Клена и пергамента из кожи Черного Единорога. Весьма зловещие и сильные материалы, но удивительно подходившие именно Владлену. А учитывая его знание земных реалий и методов работы спецслужб, местным властям будет очень несладко иметь с ним дело.

Вообще, Друид очень слабый персонаж. В основном специализируется на поддержке воителей, но только когда он в чистом поле. А вот когда укрепится, то хрен его сковырнешь. И чем дольше он живет на одном месте, тем труднее его достать. Растениям и животным при должной сноровке можно придать сопротивляемость всем стихиям и физическому воздействию, можно ими же заменить многие механизмы. А также можно создать на базе живой природы такие фантастические вещи как энергетические щиты, плазменные метатели, ядовитые ловушки. Это еще можно умолчать про различные магические ловушки, болота, мутированных насекомых. При достаточной развитости леса, в котором обосновался друид, и при достаточной фантазии данного персонажа можно заблокировать один — два ядерных

удара небольшой мощности, например, тактические боеприпасы. Но если друид способен создать разумное население своего леса, в том числе большое количество подчиненных магов, то трогать такого друида просто небезопасно. Таким образом, друид силен местом, а Михалыч ко всему вышеперечисленному еще и артефакторику освоил. Мало того, он освоил пространственное перемещение и научился воспроизводить высококвалифицированные кадры. Что стоило, например, открыть портал во вражеском государстве и выпустить особо злобные сталофарские боевые бактерии. От которых не только вакцины не создать, даже принципа существования таких организмов никто представить не мог, кроме тех, кто прошел обучение на Факультете Биологии Эльфийского Университета, методом прямой загрузки в мозг знаний по этой самой биологии от галактической цивилизации. Представили, вот то-то.

Но, слава всем богам, никто Михалыча и его территорию трогать не собирается. Возможно, тут сыграла роль удаленность от крупных анклавов, трудность коммуникаций и логистики. Наоборот многие анклавы стремились заключить с эльфами, а они наконец-то себя раскрыли миру, контракты на лечение, омоложение, поставку эликсиров и боевой алхимии. Валюта Княжества Лесное, стала входить в обиход не только в самом Княжестве, но и в соседних анклавах. В связи с магическими компонентами этих монет, подделка на данном этапе развития мирового магического искусства, была невозможна. Поэтому Княжество как основной эмитент наличных денег, потихонечку начинал прибирать к рукам всю торговлю в анклавах бывшей России, но и даже немного за ее пределами. К тому же ментальный контроль никто не отменял. И если в крупных территориальных образованиях такой фокус точно не пройдет в связи развитием различных методик психологической проверки, то малые государства становились марионетками спецслужбы организованной в Княжестве при участии и под командованием Владлена Павловича. Делалось все это с жесткостью и прагматизмом дорвавшегося до власти Темного Друида. Единственно, что спасало мир от разошедшегося Владика, это то, что Михалыч не велел этот самый мир захватывать. Приказ был только обезопасить Княжество. А основная волна экспансии была направлена на уже захваченные миры.

Но никто не мешал небольшим группам "Паладинов Лесного Бога" Княжества Лесное, брать контракты на очистку больниц и кладбищ от призраков. Для этого, поднапрягшись, Михалыч сконструировал специальные артефактные ловушки духов. Ловушки содержали в себе артефактные схемы и магические

накопителе. В качестве "хранилища" для призрака выступали драгоценные камни и семена Древа. Таким образом, меняя тип "хранилища" можно было получать Камни Душ и семена "Цветов Феи". Остальные же получали эти камни только при убийстве Гроссом разумного собственноручно. Естественно, слишком увлекшиеся " производством" камней персонажа быстро выпиливали. Могущество могуществом, а жить все-таки всем хочется. Еще одной статьей дохода была очистка небольших стихийных свалок и загаженных городских районов. Надо сказать, что заклинание "очищение" было тем, что маги Стихии Природы учили в первую очередь, еще в школах, а затем отрабатывали практически до автоматизма. В Новом Китеже даже открыла специальная контора, где все желающие могли нанять "Паладинов" (здесь сарказм) для очистки и обезвреживания своих территорий. На самом деле никакими паладинами эти чистильщики не являлись. Обычные маги-практиканты и немного силовой поддержки в виде тяжелой кавалерии.

В дальнейшем, планировалось "сдавать" в наем Эльфийских Лучников, таким образом, делая более разнообразной тактику клановых сражений, а заодно прокачивая своих бойцов на уровни. Так воины были созданы Михалычем, то некоторые возможности Системы распространялись и на них. Единственным недостатком было то, что статы создаваемых существ были видны только в преобразователе, а полученные за уровень очки распределялись автоматически. Сами эльфы и созданные друиды ощущали повышение уровня только как заметное увеличение силы или ловкости, или магии, или еще чего. Но пока только отряды чистильщиков создавали репутацию Лесным Воинам. Кроме Эльфийских Рейнджеров в будущем планировалось по найму отсылать казачью легкую кавалерию. Легкая то она легкая, но в качестве "ядра" такого отряда выступал бронированный трицератопс с тяжелой плазмой. Поэтому тоже весьма сильная боевая единица. А разведчики на драконах, а маги поддержки. Всем нужна была прокачка. Сейчас же Михалыч не торопился, он дожидался пока обстановка стабилизируется, страны начнут подниматься и богатеть. Тогда у них появится то, на что они будут собственно нанимать элитные войска в Княжестве.

Под прикрытием таких отрядов путешествовал и Михалыч. Начав путешествовать, он уже не мог остановиться. В прошлом, по молодости, он много путешествовал. Но несколько однобоко, в основном в Сибирь и на Дальний Восток. За границу же его вообще редко выпускали, и то уже в преклонном возрасте, когда ни сил, ни желания, ни денег особенно не было. Поэтому теперь он с удовольствием посещал места, о которых раньше только

слышал. Надо сказать, что отряды Чистильщиков пользовались определенным авторитетом на просторах бывшей одной шестой части суши. Марка "Паладины Лесного Бога" стала определенным брендом. Вдогонку к боевым качествам подобных отрядов, специалисты Михалыча поработали над внешним видом членов отряда, дизайном амулетов и оружия. Даже седла лошадей были призваны дополнять внешний вид. Члены отряда выглядели одновременно брутально и в тоже время гармонировали с природой. В отличие от отрядов различных территорий и классического камуфляжа армий крупных новообразованных государств, экипировка "паладинов" погружала зрителей в сказку по мотивам Профессора Толкиена. Тут как раз пригодились знания бывших реконструкторов, а специалисты из университета, используя наработки Михалыча сделали доспехи, амулеты и оружия достаточно функциональными. Все эти меры позволили значительно увеличить количество контрактов на очистку городов свалок и удаление привидений в больницах.

Не обходилось и без эксцессов. Большая сила и богатство часто вызывают зависть. Поэтому нападения на чистильщиков были не редкостью. Случались и жертвы, пару раз не возвращались целые отряды. Так как примерно было известно, куда направлялись отряды, иногда удавалось вычислить нападавших, и отомстить. Но если нападали спецслужбы крупных территорий, то концов было не найти. Утешало одно, все артефакты, такие как оружие, броня и амулеты были привязаны к сердцебиению владельца, при смерти владельца уничтожая и выжигая рунные цепи, без которых вся экипировка превращалась просто в красивые куски металла. Вторым способом защиты отрядов была мгновенная телепортация. Для этого отряд вместе с лошадьми сбивался в круг, а затем командир бросал на землю одноразовый артефакт. После чего все объекты и круга диаметром до 20 метров телепортировались в специально организованное и защищенное место. Для того, чтобы не утянуть лишнего, все члены отряда имели при себе крошечные амулеты-метки, связанные с портальным артефактом. Поэтому все, кто этих меток не имел, оставались на месте. Все эти артефакты были невозможно создать, не имея спаянной обученной команды разработчиков и кластера супербиокомпьютеров. Возможно кто-то сможет это сделать, все же система она одна на всех, но Михалыч оказался первым и успел снять все сливки.

Неожиданно поступило предложение от Московской Демократии, которое позволили не только улучшить связи Княжества с другими территориями, но и обеспечить намного большую безопасность посылаемых контрактных отрядов. Все

началось довольно неожиданно. С Владленом связалось его руководство, и предложило встречу. Владлен не будь дураком, позвал с собой Михалыча. По традиции местом встречи послужил "Золотой Ёрш", на торговой площади Нового Китежа. В таверне друидов ожидали трое абсолютно одинаковых на лицо, но разных по одежде персонажей. Как выяснилось — это были представители трех самых крупных образований. Московская демократия — парень в классическом темном костюме с идеально подобранной в тон рубашкой и галстуком, Приморское королевство — синий китель с желтым кантом и галифе с галуном, но рожу старого службиста ничем не спрячешь, надо ли говорить, чей представитель был в малиновом пиджаке и золотой цепью в три пальца толщиной. Надо сказать, что униформа хотя и стереотипна, но характерна. Основную речь держал представитель Москвы, а остальные только подкидывали фразы типа "Так точно" и "Дык, в натуре".

В общем, с целью увеличения объемов взаимной торговли, улучшения логистики, улучшения экологической ситуации и прочая и прочая, не будет ли многоуважаемый джин… тьфу, Князь, взять под свой контроль основные свалки крупных городов всех трех государств. Ибо свалки крышевать выгодно только тогда когда пилишь и присваиваешь деньги большой страны, а когда вынужден содержать и сам, то получается накладно, и, пардон, воняет. Между тем строители новых стран, в процессе дележки власти про данные инфраструктурные объекты того, забыли. Но от этого свалки никуда не делись. А так территорию свалок передают в собственность Княжеству Лесное. Княжество выращивает там Лес, создает своеобразное посольство и торговое представительство, а заодно и клинику по омоложению. Таким образом, лекарства, амулеты и другие эльфийские товары быстрее доставляются потребителям, влиятельные старики получают молодость не отъезжая далеко от дома и тем самым не подвергаются риску в путешествии. Ну а прочие причины только прикрытие. Начальству на вонь и недовольство населения по большому счету плевать. Договорились быстро. Под контроль Михалыча отдавались все территории свалок, но диаметром не менее семи километров. А после этого, последовал небольшой банкет с распитием алкоголя различной крепости, впрочем, не очень продолжительный. Затем представители удалились, а Михалыч с Владленом направились разгребать новый геморрой. Хотя, на этот раз хлопоты были приятные. Это же раскинутая транспортная сеть из более чем трех десятком крупных узлов.

* * *

Весна 2028 года, а Михалыч уже уставший. Весь этот долбанный год он только тем и занимался, что строил, сажал, создавал, чистил, преобразовывал в режиме нон стоп, 24 часа в сутки и семь дней в неделю. Сейчас друид отдыхал. Отдыхал, как ни странно от леса. Несколько месяцев постоянного выращивания деревьев, даже у друида вызвали некоторую гилофобию (боязнь леса и деревьев). Поэтому сейчас он сидел на постеленном на землю толстом ковре, посреди весенней бескрайней казахской степи, с волнистым покрывалом красных маков. Эта картина дарила спокойствие и умиротворение, а в душе появлялось какое-то дикое первобытное чувство. Рядом отдыхали воины и маги дружины, а немного подальше паслись эльфийские скакуны. Умные животные не были стреножены и паслись свободно. Достаточно было лишь свистнуть, и они найдут своих спутников. И упаси боже назвать такого разумного хозяином скакуна. Только спутник, компаньон или друг.

Прошедшее время, несмотря на усталость, дало очень хороший доход в казну княжества. Во-первых, это ресурсы со свалок, во-вторых, мутированные звери и люди, и в-третьих, это контроль над почти всей территорией бывшей России, а позже и странами СНГ. В Казахстане Михалыч перерабатывал отвалы урановых рудников, а также чистил сами рудники от неупокоев и радиации. И неизвестно что было страшнее. Оказывается радиация воздействовала и на призраков, но если человека она убивала, то призракам она позволяла отожраться просто до неприличных размеров. Хорошо уровни не повышала, уровни призраки повышали себе сами, просто выкашивая астральные планы. Поэтому друид так поражался пустынности астральных угодий. Но, благодаря сложившейся ситуации Михалыч вынес из очищенных шахт пять камней душ божественного уровня. Это не считая контейнеров с радиоактивными материалами на складе. И, хотя сейчас они никому не были нужны, в будущем наш путешественник планировал покопаться в развалинах и складах космопорта в Сталофаре. А где космос там и радиоактивное топливо. И не надо говорить за воду, уран по любому потребуется. Не высовывался в космос Михалыч только потому, что еще рано, да и подчиненные Великой Директории космические крепости висят хотя и полуразрушенные, но еще вполне себе действующие.

Вообще в Казахстане сложилась уникальная ситуация. В северной его части образовалось несколько мелких княжеств и ханств, причем большая их часть была представлена вотчинами техномагов. Вот эти-то самые Техногроссы и заказали очистку рудников. Очень эти бывшие шахты понадобились покровителям

железяк. Но, как выяснилось, эти самые железяки и всякая техномагическая мутотень также страдает от потусторонних и астральных существ, но действует не на внешнюю составляющую, а на саму духовную суть творений техномагов. Некоторые сильные неупокои и полтергейсты могли даже вселяться в тела кибернетических организмов и брать их под контроль. Вот поэтому и был вызван наш неутомимый чистильщик. От соблазна побывать в новом Казахстане, Михалыч отказаться не смог и поехал ясам, о чем ни разу не пожалел. Навар оказался очень приличным, плюс новое посольство-свалка лишним тоже не было. Однако усталость тоже никуда не делась. Новые промзоны, сплошным слоем покрывавшие территории бывших городов, частенько на несколько сотен метров уходящие под землю, это не сильно полезно для мага природы. Даже в Мире Смерти Михалыч не чувствовал себя так угнетенно. Поэтому отдых в бескрайней степи, это было именно тем, что позволило быстрее восстановиться после подобной работы.

Что-то назойливо мешало Михалычу наслаждаться природой. Даже любимый зеленый чай с плантаций Солнечного Леса, почему-то в этот раз не позволял расслабиться. И еще, какое-то зудящее чувство на уровне интуиции и подсознания навязчиво говорили ему о том, что нужно двигаться на восток от места стоянки, причем быстро. Поняв, что это ж-ж-ж неспроста, друид скомандовал:

— По коням!

Лагерь моментально засуетился и начал сворачиваться, как будто здесь никого и не было. После привала сотни эльфов на холме не осталось ни соринки, только многочисленные кучи конского помета, но естественный продукт и диких табунов в степи было немеряно, поэтому его наличие никого не удивило бы. Затем, подчиняясь движению руки Князя, эскадрон легким галопом понесся на зов, все сильнее звучавший в голове у Михалыча. Проскакав около полусотни верст, всадники увидели, что именно так настойчиво звало Князя. Точнее не что, а кто. Михалыч подумал о том, что навык "Казанова" может здорово осложнить ему жизнь. В небольшой ложбине ложбине стояла девушка. Не подумайте ни о чем пошлом. Хотя нет, думайте, так как огненно рыжие волосы развевались на ветру. Большие ярко-зеленые глаза буквально сияли, вид идеально вычерченных задних полушарий буквально навевал мысли о том, что на такой "гитаре" можно играть вечно, а четвертый размер передне-верхних, буквально срывал клапан контролирующий слюноотделение. При этом девушка была не сильно, так скажем, одета. Некое подобие набедренной повязки снизу и небольшая

тряпочка повязанная сверху. "Одежда" больше раздевала, чем закрывала.

Но почему-то ни у кого из воинов, в том числе и у Михалыча не возникало никаких пошлых желаний. Наверное, потому, что юная соблазнительница была окружена "огненной стеной", а в руках у нее было по длинному, метров по двадцать, Огненному Хлысту. Сама она стояла по щиколотку в раскаленной почве, казалось, что даже волосы у нее состоят из огня. Вокруг же девушки было около трех десятков механоидов, роботов, боевых платформ. Можно называть их по разному, важно, что это были боевые юниты техномагов. Почти половина из них лежала на земле источая струйки черного дыма. Но если ты не монстр типа Михалыча с почти неисчерпаемым резервом, то тебя буквально возьмут измором. Видно было как сжимается размер "огненного щита", как уменьшается длина и толщина "огненных плетей", как уменьшается количество разбрасываемых огненных шаров. Было понятно, что свои самые сильные заклинания девушка уже использовала. Тем не менее, друид решил подождать, может человек экспу набивает, уровни поднимает, а тут весь такой красивый спаситель. Такого спасителя не грех и фаерболом приласкать. Поэтому стоять и смотреть.

Но, минут через десять, стало понятно, что помочь все-таки надо, потому как рыжая бестия уже свалилась на землю от магического истощения, а остатки шита были разорваны пятеркой оставшихся механоидов. Железяки окружили магичку плотным кольцом. И в это время Князь взмахнул рукой. Сотня эльфийских лучников напитали стрелы силой своих стихий, а затем сотня посланцев смерти рванули в сторону жутких механических монстров. Они даже не пытались увернуться. Ну, на самом деле, что может сделать стрела, пускай даже самая острая, против стальной катаной брони. И тем больше было удивление механических воинов, когда их тела разорвало в клочья совмещенной стихийной атакой. Удивление было смертельным, но недолгим. В это время Михалыч пошел к девушке и поднял ее на руки и отнес к лошади. Вскоре эскадрон на рысях поскакал в сторону ближайшего Лесного посольства.

* * *

Марго приходила в себя на удивление комфортно. Предыдущие разы магическое истощение переносилось настолько отвратно, что девушку тошнило только от одного воспоминания. А эти скоты требовали все больше и больше огня, да погорячее,

внезапно раздался приятный мужской голос:

— С добрым утром, я знаю, что вы уже не спите, и не так уж вам и плохо, я через вас столько маны пропустил, что половина резерва точно уже должно восстановиться.

Девушка открыла глаза и увидела над собой полотно походного шатра, полотно очень высокого качества, как бы не шелковое. Затем повернув голову в сторону, увидела сидящего поджав ноги молодого парня. Только вот от парня просто давила магическая мощь, к таким вещам Марго была очень чувствительна. А еще глаза, в них читалась многолетняя мудрость и опыт. Она сразу догадалась, что перед ней высокоуровневый Гросс.

— Где я? Глупый вопрос, но она должна была его задать.

— Километрах в двухстах, от того места где мы вас нашли, сейчас день и вы в моем походном шатре. И да, меня зовут Юрий, а вас прекрасная незнакомка?

— Марго, то есть Маргарита.

— Не бут ли так любезна уважаемая Марго, рассказать мне что вы делали в таком глухом месте, в абсолютно неподходящей компании? Только врать не надо, я такие вещи чувствую. От ваших ответов будет зависеть ваша дальнейшая судьба. Внезапно взгляд парня стал очень жестким и холодным.

Скрывать, что-либо девушка смысла не видела. Тем более, что от механоидов он ее видимо отбил, и по силе, скорее всего намного ее превосходил. Со своим двенадцатым уровнем, она даже не могла оценить, насколько он ее превосходил.

— Когда все это со мной случилось, я так обрадовалась, что стало гроссом, что абсолютно ни от кого это не скрывала. Поэтому через неделю за мной пришли. А потом я работала в каком-то цеху, поддерживала температуру в печах со сталью, нагревала заготовки. А потом сбежала. Не могла больше так жить, только спать, есть и работать. Мне даже очки самостоятельно не дали распределить, велели вложить поровну в интеллект и мудрость. А потом приставили к печке.

— Тогда понятно, а заклинания где отрабатывала?

— Так на печке и отрабатывала, ей все равно, в каком виде огонь приходит!

— Ну, в кратце понятно. Дальше что делать будешь? Мы в Княжество Лесное уходим, поэтому думай, только быстро. Если недалеко, то мы тебя проводим, а дальше сама. Дальше он объянил ей ситуацию с проживанием в княжестве и его обычаях и

традициях.

Хотя Михалычу девушка и понравилась, но перспектив в лесном хозяйстве у нее не было. Слишком антагонистическая у нее стихия, если только в казачьи земли, но это она сама пускай решает. Михалыч вышел из шатра, оставив девушку подумать. Ситуация разрешилась следующей ночью, когда маленькая гибкая рыжеволосая фигурка проскользнула в его палатку. Надо сказать, сто девочкой Марго не была. Она была опытной и горячей. Как в прямом, так и в переносном смысле. Температура ее тела держалась в районе 38–39 градусов. Михалыч впервые почувствовал себя изнасилованным. Тем не менее, девушка сазу сказала, что замуж за него не пойдет, слишком любит свободу. Что естественно для огненной стихии. Но, если поможет устроится на новом месте, то согласна периодически дружить телами. С такой попутчицей дорога стала очень быстрой и приятной. Настолько приятной, что даже тяжелой. Михалыч и не дума, что с его гипертрофированной выносливостью, его что-то может утомить. Это даже хорошо, что Марго не может жить в лесу. И хорошо, что Алина с Вестой сейчас на практике в Академии. Иначе как им объяснить то, что он неделю не сможет выполнять супружеские обязанности. Точнее выполнять сможет, все-таки Магия Природы ему в помощь, но скорее всего не захочет. Даже навык "Казанова" сдался по напором Огненной Магини. Но в Университет он ее все-таки пригласил, знаний лишних не бывает. А она много может рассказать как по своей стихии, так и по Техномагии.

С размещением тоже вопрос решился. Каменистых участков в его владении хватало, но тут просто так совпало, что бывший карьер, где добывали доломит — щебенку, проще говоря, нетронутым, Михалыч хотел в нем озеро соорудить, но потом забыл. А яма почти трехсотметрового диаметра и глубиной по тридцать метров осталась. Вот в самом центре и возвели красивую пятидесяти метровую башню. Что для Магов Земли такая простая конструкция. На дне карьера Михалыч, после приема присяги на верность Княжеству у Марго, создал магический источник с огненной стихией, призвав трех довольно сильных огненных элементалей. Хорошо, что в башню мостик проложил, потому как на утро обнаружил, что башня стоит в озере жидкого огня, через которое можно пройти только по мостику. Вот в этой башне и поселилась счастливая Марго. Все это действо заняло не больше месяца.

Князь не успел порадоваться новому шедевру, за который ему накинули почти полсотни очков к Огненной Магии, как его срочно вызвали на заставу перед Новым Китежем. Оказалось, что

пришла клановая рать — требуют отдать магичку. Очень уж обиделся на ее уход местный князь. И вот теперь у границы стояло войско в пятьсот механоидов различных классов, среди которых было даже пара десятков тяжелых шагающих танков. В это время им навстречу выдвинулись двести бронированных и модифицированных трицератопсов с тяжелой плазмой. И еще почти семьсот тяжелых глайдеров с электромагнитными пулеметами.

Перед строем трицератопсов опустился крупный зеленый дракон, и стоящий на его спине мужчина в кожаной шляпе и развевающемся плаще резко и весомо произнес:

— Из Леса выдачи нет.

Эпилог

По узкой лесной тропинке мягко катилась старая, но еще довольно крепкая телега. В телеге на душистом сене сидели два крепких мужичка в крестьянской домотканой одежде. Это удивительно но, несмотря на середину двадцать первого века существовали еще такие вот любители крафтовой одежды. Тем удивительней был их негромкий разговор.

— Слышь Игнат, ты где одежу то эту взял?

— Так, на ярмарке, в Китеже.

— А нахрена, мы ж в этом прикиде как будто лет на 300 назад перенеслись?

— Ничего ты, Матвей Силыч, не понимаешь! Мы едем куда? Правильно к елфам! Правильно? Правильно! А Чего нам от них надо?

— Дык, Игнат, вестимо чего! Пшеничку волшебную, да поросят особливых. Я как тех поросят увидел, считай, влюбился! Весом под тридцать пудов, сало в полметра толщиной, растут меньше года, и спокойные, их колешь, а они стоят спокойно, пока кровь не выйдет, и только тогда падают. Одно только плохо, жрут много, а гадят еще больше. Оно конечно для полей хорошо, тока пока все выгребешь, умешься…

— Все стоп, стоп, ты Матвей как про этих поросят говорить начинаешь, не остановишься. Апро одежду, так эльфы, если к ним в синтетике да в кожзаме заявишься, могут и завернуть. Не переносят они ненатуральную одежу, так то.

— Да понял я, понял. Ты посмотри какая красотища вокруг, дышится как легко, не то что у нас в поселке.

— Это уж точно, быстро они тут все восстановили.

— В смысле восстановили?

— Так бои тут были страшные! Князь местный, откуда то магичку приволок, сильную, да красивую. Она сейчас тут, в Огненной Башне живет. Все окрестные кузнецы свои мастерские теперь ставят вокруг Горящего Озера. Для волшебного оружия тот огонь шибко подходящий. Так вот, за энтой девкой приперлись солдатики, да непростые, а железные. Механоидами их называли. И было их видимо невидимо.

— Правда штоль, страсти то какие!

— Не перебивай. Так вот Князь тоже привел войско сильное, да как скажет, не отдам девку, самому нужна. Что ко мне попало, то у меня и останется.

— А ханоиды эти чаво?

— Чаво, чаво! Обиделись. И началась великая сеча! Кто

видел, говорит, что лучше бы они этого не видели. Мясо летело вперемешку с металлом. Огонь, пули, снаряды, лазеры, магия-шмагия могучая. Стрелы опять же эльфийские, эти как их, со стихийным компонентом. Эльфей немало полегло, чудищь элфских, тоже немало, и летучих повозок — глайдеров тоже чуток посбивали. Место это все было перепаханное да пожженное. Но и железяк ихних всех завалили, ну и Гроссов парочку. Гроссов Князь, говорят сам на компост пустил.

— Да уж Князь местный суров, что есть, то есть. Но зато таперича к нему все маги бегут под крыло. Жить он никому не мешает, если правила соблюдаешь, то и башню даст, и землицы отведет. Особенно последние две хороши. Одна жизнючка сильная, а вторая Штормовая Магиня. Сейчас батареи глайдеров в своей Башне Молний заряжает. Никакой электростанции не надо. Но красивые чертовки, чего не отнять, так не отнять!

— Может, и увидим его, говорят, он в Китеже частенько бывает.

— Да ладно, чего, мы князей не видели?

— Я вот не видел, интересно же!

* * *

Михалыч стоял в тяжелых раздумьях. Такого он даже не ожидал. Нет, он думал конечно, что его могут пригласить из дальнего зарубежья свалки почистить, но вот такого он точно не ожидал. Бывают большие свалки, но чтоб такие, чтоб от горизонта до горизонта, да еще море на несколько километров засрано. И ведь чувствовал от этого негрилы запах проблем. Чувствовал. Но к такому готов не был. Вышедшие из строя компьютеры, принтеры и прочая электроника, как и все другие отслужившие свой срок вещи, рано или поздно оказываются на свалке. При этом количество всякого мусора, содержащего электронную начинку, растет во всех странах год от года. Вообще-то, электронные устройства выбрасывать на обычную свалку запрещает закон, подобный мусор нужно сдавать на специальные пункты приема. При этом, огромная часть вышедших из строя электронных устройств, которые собирают на пунктах стран Европы, США и Японии, каким-то таинственным образом прибывает в страны третьего мира (где нет специальных пунктов по утилизации электронного мусора, да и самой электронной техники не слишком много) и выгружается на обычные дикие свалки под открытым небом. Ежегодно в мире появляется несколько десятков миллионов тонн электронного мусора, и

почти 70 % этого количества валяется на свалках беднейших стран. Очень много электронного мусора направляется в страны Западной Африки под маской гуманитарной помощи или товаров сэконд-хэнд. Так вот Гана — одна из стран, куда ежегодно направляются миллионы вышедших из употребления компьютеров. И именно сюда и пригласили нашего Друида. Предложили всю территорию свалки с морским побережьем и населением в собственность Лесному Князю. О том, что население тут приближается к одному миллиону, и сплошь черномазое, пардон афроафриканское, никто не предупредил. И вот за это "богатство" ему надо было очистить все территорию Ганы от мусора. А самое смешное, что он уже дал согласие.

Так что, сейчас он думал, какой из Эльфийских Домов он тут поселит. Почти все "Посольства" контролировались такими малыми, большими и великими семьями. А еще надо было куда-то девать миллион Темных Эльфов. Больше ни во что путное они не перерабатывались. И ладно бы были воины, так нет. В основном крестьяне и ремесленники. Хорошо на Сталофаре у него целый комплекс подземелий пустует. Туда и переселятся. А воинскую касту придется воспитывать с ноля. Ах да еще с них получаются интересные Черные Энты, похожие на ожившие Эбеновые Деревья. Но больше десятка тысяч он делать не будет. Не надо ему столько. Ему хотелось плакать, глядя на этот ркотворный ад, с копошащимися на мертвом поле бесчисленными истощенными пыльными фигурками аборигенов.

С тех пор прошло больше года. Но сам он уже никуда не ездил, осточертело. Михалыч просто нарезал территорию какому-нибудь Дому, и отправлял на поселение. Он даже строить порталы теперь не ходил. Ни одного нового межмирового портала Михалыч после Мира Смерти не открывал, хотя пригодных мест было около двух десятков. Так столбил место и запечатывал его высаженным очередным Сыном Древа. Если будет время, займется. Удивительно, но даже на территории бывшего США, Друиду выделили свалочку, хитрую такую, всю сплошняком из покрышек. И опять от горизонта до горизонта. Сейчас же он дописывал свою книгу о растениях, завершал другие свои начатые труды, типа "Справочника по основным рунным комбинациям, и их сочетаниями с различными материалами". Вобщем вел жизнь обычного Мусорного Императора. Таки да его владения уже можно было назвать империей. Хотя разумных на всех подконтрольных территориях проживало пока немного, не более семи миллионов, это включая миллион Темных Эльфов и пятьдесят тысяч Черных Энтов. Удивительно, но Владлен отлично со всем этим справлялся. Вот, что значит, человек получил

власть, к которой всю жизнь стремился, и возможность реализовать себя. А у Михалыча осталось время на спокойные путешествия и любезную его сердцу науку. Опять же жены требуют внимания.

* * *

Как не оттягивай, а момент этот наступил. Михалыч почувствовал, что он застаивается. На земле конвейер по очистке Мира уже был запущен. Магический фон планеты постепенно повышался за счет Чистой Магии эльфийских Лесов. Друид настолько укрепил свою базу, что для того, чтобы уничтожить его народ, надо было выжечь существенные территории, чего никто не хотел. Да и сделать это было непросто. Уж чего-чего, а магии на защиту своих владений Михалыч не жалел. Созданный Михалычем Совет Друидов как высший управляющий орган отлично справлялся и без него, Эльфийский Университет сохранял и преумножал знания, Народ эльфов со своими симбионтами множился и благоденствовал. Жить тысячелетиями в роли почетного председателя Друидического Совета, князю было банально скучно. И вот теперь он решил, что пора. Знаний и силы накоплено более чем достаточно, припасы и все необходимое собрано. Люди подобраны. Так чего ждать?

(15 марта 2028 года)

Утро было на удивление солнечное и ясное. Никакого привычного утреннего тумана. На поляне собралось несколько тысяч ушастых разумные и все три друида из совета. Пришел даже Профессор, бессменный руководитель Университета с женой и маленькими детьми. Никто не мог пропустить такое событие. Их Князь, надежда и опора, отправлялся в глубокий и опасный рейд по чужому и опасному густозаселенному миру. Миру с развитой магией и умелыми и опытными магическими бойцами, а также опасными магическими существами. С Князем уходили 300 рейнджеров личной дружины, 15 магов, три его жены. Да-да именно три, Оксана таки добилась своего, и взяла Михалыча измором. Она же настояла на скорейшей свадьбе, желая отправиться вместе с суженым. Еще был десяток Белордов и полсотни Мальгримов. Возглавлял всю команду офицер для особых поручений при Князе — воевода Игорь со своим сыном Дмитрием. Не могли они отпустить Оксану одну, пускай и с мужем. И вот теперь, на рассвете открылись ворота в Мир Вельд. Зазвучали мелодичные и тревожащие душу эльфийские прощальные песни, призывающие вернуться живыми и с победой. Всадники радами по восемь человек начали проходить через марево портала. Последним, подняв кулак в прощальном жесте, проходил Михалыч. Проходил без сожаления, хотя знал, что уходит надолго, но без сожаления и чувством хорошо выполненного долга.

Конец первой книги

Декабрь 2018 года (до перерождения мира осталось всего 3 года)